## **Buffer Overflow**

## Traccia:

Provate a riprodurre l'errore di segmentazione modificando il programma come di seguito: Aumentando la dimensione del vettore a 30;

Fare la prova dell'errore modificare il codice in modo che l'errore non si verifichi (es aumentare il vettore a 30 o fare dei controlli)

Verificare, modificando il codice, dove va a scrivere i caratteri in overflow

Dopo essermi spostata sul Desktop con il comando *cd Desktop* apro editor nano per scrivere il mio programma

```
(kali⊕ kali)-[~]
$\$ cd Desktop

(kali⊕ kali)-[~/Desktop]
$\$ nano BOF.c
```

```
GNU nano 7.2
Winclude <stdio.h>
int main () {
  char buffer [10];
  printf ("Si prega di inserire il nome utente:");
  scanf ("%s", buffer);
  printf ("Nome utente inserito: %s\n", buffer);
  return 0;
}
```

Eseguo il comando per compilare il codice in un file eseguibile ( da rifare ogni volta che faccio modifiche al file) ed infine passo all'esecuzione avviando il programma.

Noto che inserendo un numero di caratteri superiore rispetto al numero massimo di caratteri stabilito dal programma ottengo un errore segmentation fault

Modificando il codice del programma porto il limite massimo a 30.

```
GNU nano 7.2
#include <stdio.h>
int main () {
//aumento la dimensione del vettore a 30
char buffer [30];
printf ("Si prega di inserire il nome utente:");
scanf ("%s", buffer);
printf ("Nome utente inserito: %s\n", buffer);
return 0;
}
```

inserisco in input 30 caratteri e noto che non ricevo più l'errore sopra citato.

Inserendone più di 30 noto che l'errore si ripresenta.

```
(kali@ kali)-[~/Desktop]
$ ./BOF
Si prega di inserire il nome utente:12345678901234567890123456789012345678901234567890
5678901234567890
Nome utente inserito: 12345678901234567890123456789012345678901234567890
90
zsh: segmentation fault ./BOF
```