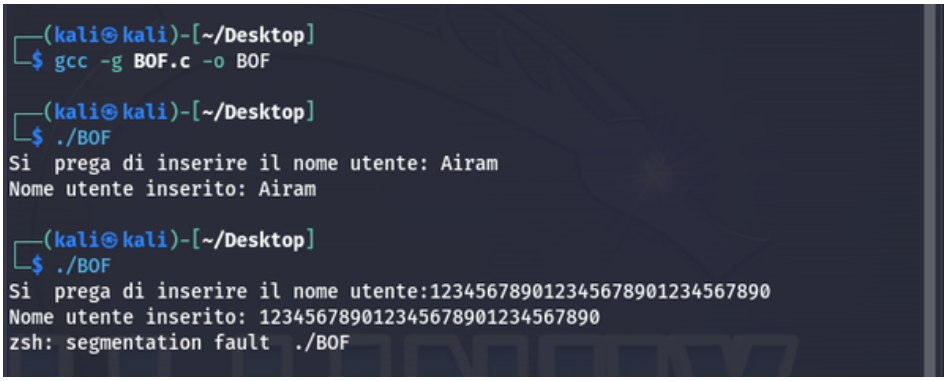
Buffer Overflow

Traccia:
Provate a riprodurre l'errore di segmentazione modificando il programma come di seguito:
Aumentando la dimensione del vettore a 30;
Fare la prova dell'errore modificare il codice in modo che l'errore non si verifichi (es aumentare il vettore a 30 o fare dei controlli)
Verificare, modificando il codice, dove va a scrivere i caratteri in overflow

Dopo essermi spostata sul Desktop con il comando ***cd Desktop*** apro editor nano per scrivere il mio programma

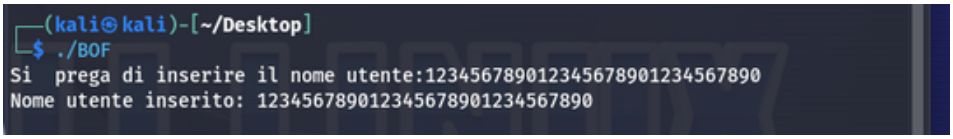
Eseguo il comando per compilare il codice in un file eseguibile (da rifare ogni volta che faccio modifiche al file) ed infine passo all'esecuzione avviando il programma.



Noto che inserendo un numero di caratteri superiore rispetto al numero massimo di caratteri stabilito dal programma ottengo un errore *segmentation fault*

Modificando il codice del programma porto il limite massimo a 30.

inserisco in input 30 caratteri e noto che non ricevo più l'errore sopra citato.



Inserendone più di 30 noto che l'errore si ripresenta.