



BASES DE COMPETICIÓN

Lugar de celebración

Polideportivo de Riaño Langreo - Asturias

Fecha

27, 28 y 29 de diciembre

Calendario/horarios

Se publicará una vez cerrado el periodo de inscripciones.

CATEGORÍAS

CATEGORÍA MINI

Pertenecen a esta categoría todos los nacidos en los años 2018, 2017 y 2016.

CATEGORÍA GUAJES

Pertenecen a esta categoría todos los nacidos en los años 2015 y 2014.

CATEGORÍA PROMESAS

Pertenecen a esta categoría todos los nacidos en los años 2013 y 2012.

CATEGORÍA ESTRELLAS

Pertenecen a esta categoría todos los nacidos en los años 2011, 2010 y 2009.

CATEGORÍA OK MASTERS

Pertenecen a esta categoría todos los nacidos en el año 2008 o anteriores.

*Como caso excepcional, los nacidos en el año 2009 pueden promocionar, si así lo desean, a la categoría OK MASTERS, de manera que podrán inscribirse en una categoría u otra, pero no en ambas.

En el supuesto caso de no llegar al mínimo de inscripciones por categoría, la organización se reserva el derecho de juntar categorías y/o modificar el modelo de competición. Si, finalmente, se optase por eliminar una categoría, se procedería a devolver a los equipos implicados la cuota de inscripción.

EQUIPOS

Los equipos estarán formados obligatoriamente por cuatro miembros:

- un portero.
- tres jugadores de pista.

No obstante, los equipos de la categoría OK MASTERS pueden inscribirse con tres miembros solamente, siendo uno de ellos, de manera obligatoria, portero.

Por otra parte, todos aquellos jugadores que participen en el torneo deberán estar federados, independientemente de cuál sea su federación regional o la categoría, por lo que deberán acreditar que su ficha o licencia federativa está vigente, a través del envío de foto o presentar copia a su llegada al torneo.



Este precio incluye, además del derecho a la participación:

- Camiseta del torneo con la que se disputarán los partidos.
- Agua para el equipo durante los encuentros.
- Seguro de Responsabilidad Civil.

^{*}El seguro deportivo es el que viene incluído por la propia ficha federativa y que se regula en función de las diferentes federaciones de patinaje de ámbito estatal. Desde la organización se facilitarán los procesos en caso de accidente o lesión, pero serán los propios participantes los que deberán consultar la cobertura ofrecida por sus licencias, así como los centros sanitarios asignados por ellas. A este respecto, la organización queda eximida de responsabilidad ante una posible alteración de las licencias presentadas, falsedad documental o alteración de las fichas por parte de los participantes.

INSCRIPCIÓN

Para participar en esta edición del torneo 3x3 Sara Roces, los equipos participantes deberán cubrir el formulario que encontrarán en la página web del propio torneo (https://torneo3x3.netlify.app/) indicando los datos de todos los jugadores y el nombre del equipo. En la propia página podrán comprobar la documentación relacionada con la protección de datos que será de obligado consentimiento parar poder inscribirse.

Paralelamente al registro, cada equipo debe abonar el pago correspondiente a su categoría en la siguiente cuenta bancaria:

ES82 2103 7441 1200 3000 0081

Cuando se efectúe el pago, es necesario que se indique como concepto:

3x3 [NOMBRE DEL EQUIPO][CATEGORÍA]

Como, por ejemplo:

3x3 LOS DRAGONES - PROMESAS

Una vez que se constate la realización del pago y haber recibido la documentación debidamente cubierta, la organización confirmará a cada equipo, a través de un correo electrónico, que ya han sido registrados como participantes del torneo.

Es necesario recalcar que un equipo estará oficialmente inscrito en el torneo si, y solo si, recibe el mail de ratificación por parte de la organización, con el que se constatará que el pago ha sido correctamente recibido, que la información registrada en el formulario es correcta y que la presentación de documentos se ha realizado.

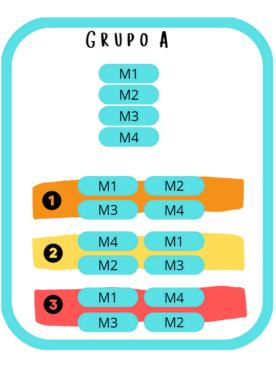
En cualquier caso, los organizadores del torneo podrán desestimar cualquier solicitud o registro, si se detectan fallos o irregularidades. Para tal caso, se notificará al equipo afectado, facilitando la información o ayuda necesaria para solucionar cualquier problema surgido durante la inscripción.

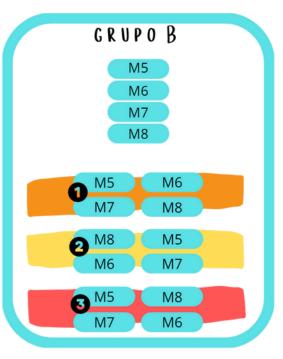
Fecha límite para la inscripción: 12 de diciembre de 2024

DESARROLLO DEL TORNEO

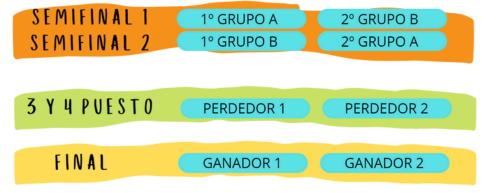
- Los equipos de cada categoría se asignarán, por sorteo aleatorio, a uno de los dos grupos en los que se dividirán.
- En esta primera fase de grupos, la competición se realizará en formato de liguilla, de donde saldrá el 1° y 2° clasificado que serán los que disputen la fase siguiente.
- Esta segunda fase, o semifinal, se disputará en formato de eliminatoria a un solo partido. Se establece que el 1º de cada grupo se enfrentará al 2º del otro grupo.
- El vencedor de cada una de estas eliminatorias (o semifinales) será el equipo clasificado para jugar la final.
- El perdedor de cada una de estas eliminatorias (o semifinales) será el equipo clasificado para jugar por el tercer y cuarto puesto.

LIGUILLA GRUPOS









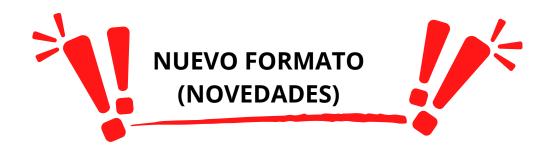
REGLAMENTO

- El torneo se regirá por la misma normativa de la Federación de Patinaje del Principado de Asturias (FDPPA), sobre la que se aplicará alguna pequeña modificación para un mejor desarrollo de los partidos, con el objetivo de favorecer el espectáculo.
- Se jugarán dos partidos simultáneamente, en cada pista de 20 x 20 m. o de dimensiones similares, iniciándose y finalizando en el mismo momento.
- El tiempo de los partidos será de 8 minutos a reloj corrido cada parte, con un descanso de 2 minutos.
- En los últimos dos minutos de la segunda parte, cada equipo podrá cambiar al portero por un jugador.
- Sólo se detendrá el partido en caso de lesión de un jugador, algún objeto en la pista, etc.; y siempre bajo el criterio de alguno de los dos árbitros que estén pitando en ese momento.
- Durante el torneo, en caso de coincidencia del color de las camisetas, el equipo que en ese momento juegue de "visitante" deberá ponerse un peto, facilitado por la organización.
- En ningún caso se podrán realizar disparos, sí remates o arrastres. Por lo tanto, el gol se deberá realizar desde la mitad superior de la propia pista.
- Las faltas se sacarán desde el mismo lugar donde se han producido
- No existe el penalti.
- El saque inicial siempre será realizado por el equipo local.
- Las pelotas jugadas con el pie y que corten una situación manifiesta de gol se castigarán con falta directa.
- El equipo que ha recibido un gol, no tienen por qué sacar desde el centro de la pista. Sólo será necesario que saquen la bola de la portería para reiniciar el juego. Por otra parte, al igual que en las faltas, el equipo que ha marcado el gol debe dejar sacar libremente.
- No existirá la infracción de campo atrás, sin que esto sea excusa para hacer pasivo, lo que será decretado por el árbitro del partido señalando falta de equipo.

- El tiempo de posesión será de 30 segundos como máximo.
- 15 No habrá tiempos muertos en ningún partido.
- La acumulación de 3 faltas de equipo implicará el lanzamiento de una directa por parte del equipo rival. A partir de ese momento, cada 2 faltas se completará un nuevo ciclo.
- Cada equipo dispondrá de una falta directa por partido a libre elección, siendo solicitada por cualquier jugador, levantando la mano en el momento en que así la requieran, y siempre que la bola esté en su posesión.
- Las faltas directas deberán ejecutarse en un máximo de 5 segundos a contar desde que el árbitro indique su ejecución. De no ser así la posesión pasará automáticamente a ser del equipo rival.
- Todas las faltas penalizadas como directas se sacarán desde el centro de la pista, el resto de jugadores se situarán en la valla del fondo de la pista.
- Cuando una pelota salga de la pista, el árbitro será quien facilitará otra rápidamente (ya que siempre llevará una a mano)
- Un mismo portero, podrá participar con dos equipos diferentes durante la competición. En estos casos, al inscribirse, el portero tiene que indicar cuál es el equipo prioritario con el que jugará, ya que en el caso de enfrentarse entre sí los dos equipos en los que está inscrito, se deberá buscar un portero del torneo que esté dispuesto a jugar con el equipo no prioritario (responsabilidad que recae sobre el equipo que está sin portero).
- No se podrán aplazar partidos ni intercambiar horarios con otros equipos.

 Para el desarrollo del torneo se expondrán los horarios de los partidos al alcance de todos los participantes y éstos serán inamovibles.
- Si un equipo no se presenta a su partido será sancionado con la pérdida de los tres puntos.
- Cada equipo deberá tener siempre en pista un mínimo de dos jugadores (portero y jugador de pista o dos jugadores de pista). Si esto no se cumpliese (por expulsiones y no tener cambios), el partido se dará por finalizado con partido perdido para el equipo que se quedó sin jugadores y con resultado de 10 goles a 0.
- No se permitirán pérdidas de tiempo (tras un gol, falta, etc.) debiéndose reanudar el juego siempre a la mayor brevedad posible. Si un equipo reincide en la pérdida de tiempo, éste será amonestado.

- En caso de una tarjeta azul, el equipo infractor tendrá que retirar a ese jugador durante un minuto. En caso de que el equipo en superioridad marque, podrá recuperarse al jugador expulsado (o bien otro jugador en caso de tener suplente).
- La tarjeta roja se considerará expulsión definitiva del partido. En caso de que esto ocurra, el jugador expulsado no podrá volver a entrar en pista durante ese partido. Si el equipo cuyo jugador ha sido expulsado no tuviese jugadores suplentes, se quedará en inferioridad hasta finalizar el encuentro. De tener jugadores suplentes, el power-play durará como máximo 1 minuto y 30 segundos.
- Si durante la inferioridad se expulsa a un segundo jugador, se permitirá la entrada de un suplente (que no esté expulsado) en su lugar.
- Los porteros no podrán ser expulsados (salvo causa mayor, como cartulina roja por agresión). En el caso de que la agresión sea manifiesta, el equipo infractor perderá el partido con carácter inmediato.
- En el caso de que un portero cometa una infracción merecedora de sanción con cartulina azul, se expulsará de la pista a uno de los jugadores, cumpliéndose a partir de aquí el mismo guion de una expulsión normal de un jugador de pista.
- Como medida excepcional, dado que el número de porteros es significativamente menor que de jugadores de pista, se permitirá que los equipos de la categoría OK MASTERS puedan presentar un portero de la categoría ESTRELLAS. No obstante, al tratarse, igual que se detalla en el apartado anterior, de un menor de edad, se deberán cumplir los mismos criterios que los planteados en el apartado 31 de estas bases de competición.





Durante el **primer minuto** de cada partido, los dos equipos empezarán con el **portero y UN ÚNICO JUGADOR**. Tras ese minuto, ya podrá acceder a pista el segundo jugador, procediéndose a jugar de la manera habitual durante el resto del tiempo de partido.



Por otra parte, durante el **último minuto** del encuentro, cada gol marcado **TENDRÁ VALOR DOBLE**.



Como consecuencia de esta nueva norma, la libre directa que cada equipo puede solicitar durante el partido, NO SE PODRÁ PEDIR DURANTE EL ÚLTIMO MINUTO, de manera que si no se ha procedido a su ejecución antes de ese minuto final, se entiende que el equipo no dispone de ella.

CRITERIOS DE PUNTUACIÓN

Durante la fase de liguilla, cada equipo puntuará de la siguiente manera:

VICTORIA	3 puntos
EMPATE	1 punto
DERROTA	0 puntos

En caso de empate a puntos entre dos equipos del mismo grupo, los criterios para determinar la clasificación, en orden de aplicación, serán los siguientes:

- GOAL AVERAGE PARTICULAR
- GOAL AVERAGE general.
- Goles a favor.
- Goles en contra.
- Número de partidos ganados.
- Partido de desempate.
- Ronda de penaltis al primero que falle.

En la fase eliminatoria (semifinales y final), en caso de que el partido termine en empate, éste se resolverá mediante la ejecución de faltas directas. En este caso, aquel equipo que falle su ronda, será quien queda eliminado. En este tipo de faltas directas clasificatorias, no habrá la opción de rematar o usar el rechace para volver a intentarlo.

DISPOSICIONES ADICIONALES

Los participantes deberán mostrar el DNI a su llegada para corroborar que la inscripción se ha realizado correctamente.

Es posible que en el transcurso de los días, de aquí a la fecha de celebración del torneo, alguna de estas normas pueda cambiar, desaparezca o se genere alguna otra nueva, en función de adecuar la organización del evento a la evolución de las inscripciones y modalidades de juego. Si se diese alguna de estas circunstancias, será la propia organización la que haga llegar estas modificaciones a los equipos inscritos en forma de anexo informativo (que se colgará, además, en la página web del C. D. Patinalón).

La organización se reserva el derecho de determinar, en última instancia, la interpretación de estas bases en caso de duda o discrepancia con las normas establecidas.

Quisiéramos, llegados a este punto, agradeceros a todos los participantes vuestro interés e implicación en un proyecto como el torneo 3x3 Sara Roces y trasladar el deseo, tanto del club como de las familias que lo componen, de tener la oportunidad de disfrutar de un evento deportivo como este, en buena armonía y sobre todo, con ganas de disfrutar y divertirse practicando una modalidad tan dinámica del hockey.

Y, cómo no, darle las gracias a nuestra queridísima Sara Roces, por su ejemplo, por su disposición y convertirse en referencia, no solo deportiva sino también personal, de todas nuestras categorías inferiores. Sin ella, sin tí, Sara, todo esto no sería posible.

Un fuerte abrazo para todos, y mucha suerte.

En Langreo, a 20 de octubre de 2024

Junta directiva C. D. Patinalón