

docker

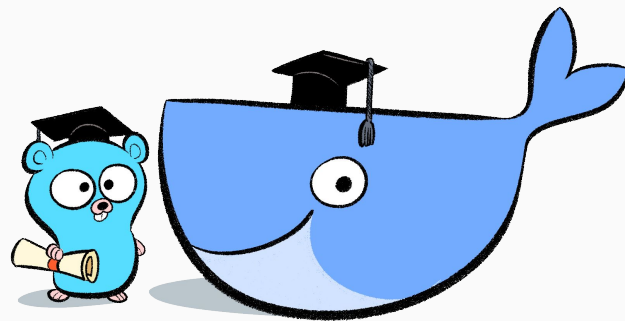
Introducción a Docker.

María del Mar Ibáñez Hernández.

1. ¿Qué es Docker?

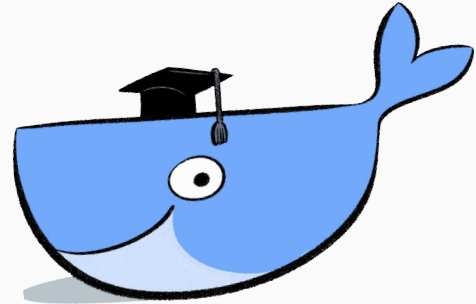
“Plataforma líder a nivel mundial en software especializado en contenedores.”

“Construye, comparte y ejecuta.”



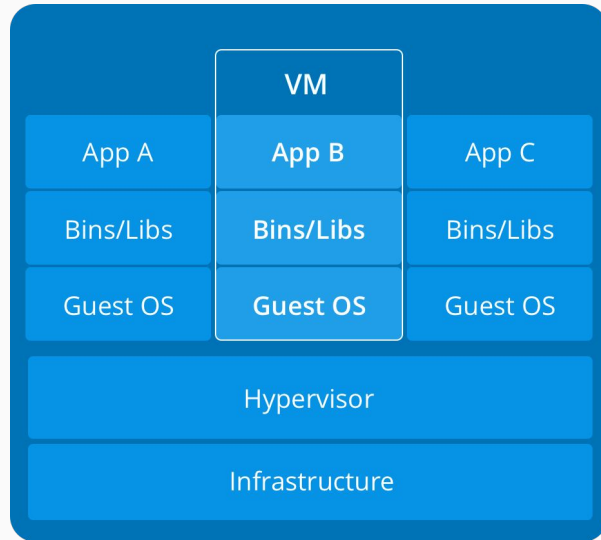
2. ¿Qué es un contenedor?

“Paquete ejecutable de una pieza de software con todo lo necesario para poder ejecutarlo.”

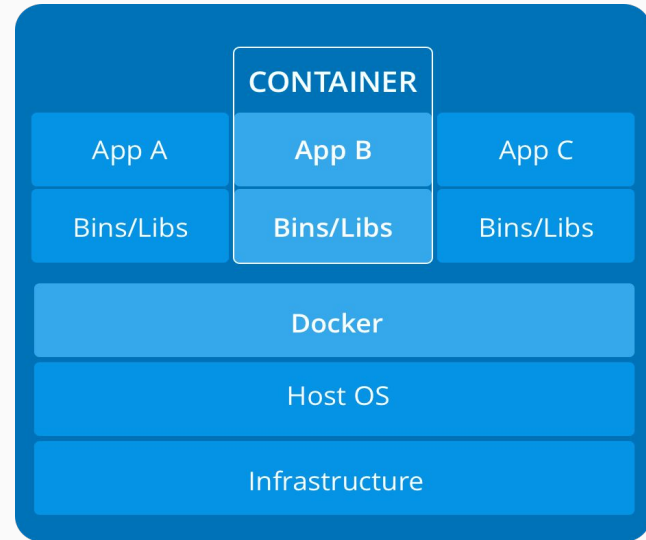


¿Qué ventajas ofrece frente a una máquina virtual?

Máquinas virtuales.

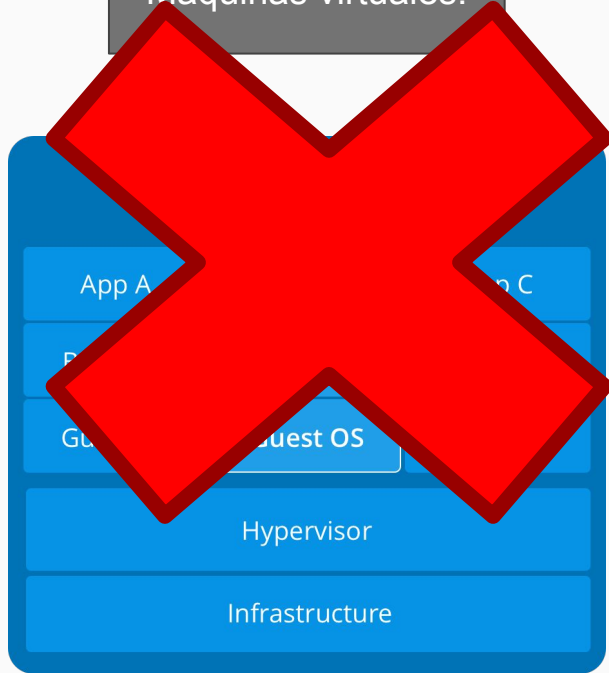


Contenedores.

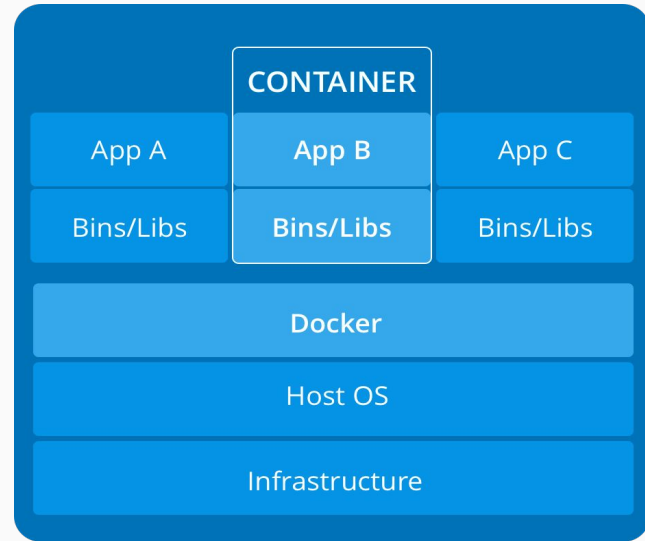


¿Qué ventajas ofrece frente a una máquina virtual?

Máquinas virtuales.

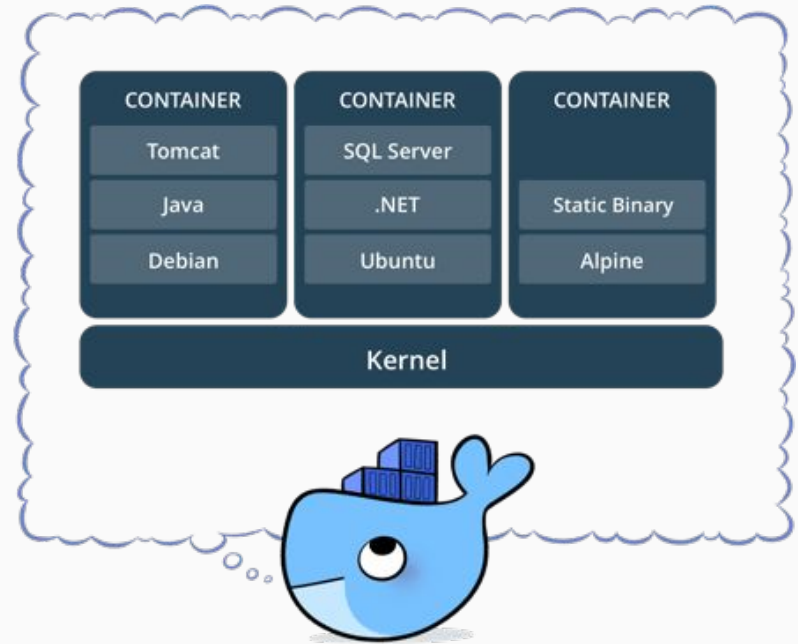


Contenedores.



Por lo tanto:

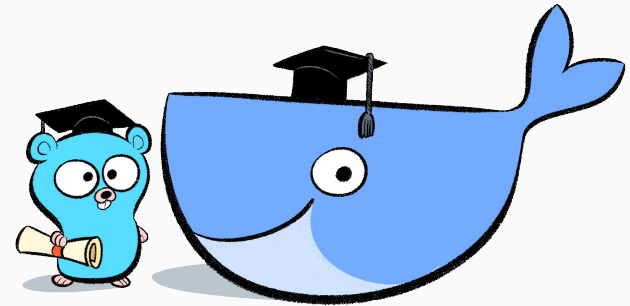
- Eficiencia.
- Independencia.
- Sistemas más ligeros.



Volvamos ahora a la definición.

“Plataforma líder a nivel mundial en software especializado en contenedores.”

“Construye, comparte y ejecuta.”



3. Según su uso.

1. Docker para desarrolladores.
2. Docker para “operadores”.
3. Docker para empresas.

4. Según su estado “de producción”.

1. Docker para aplicaciones en desarrollo.
2. Docker para aplicaciones en producción.

Posibilidades de uso.

- Ejecutar cualquier servicio en un contenedor.
- Crear tu propia imagen y ejecutarla.
- Distribuir tu imagen para que otros usuarios puedan acceder a ella.
- Usar un contenedor anteriormente distribuido.

Posibilidades de uso.





A. Usar contenedores existentes.

B. Crear nuevos contenedores.

A. Usar un contenedor existente.

Comunidad **Docker Hub**, donde se permite a los usuarios compartir las imágenes creadas.

Explore Official Repositories

 nginx official	5.7K STARS	10M+ PULLS	> DETAILS
 redis official	3.6K STARS	10M+ PULLS	> DETAILS
 busybox official	969 STARS	10M+ PULLS	> DETAILS
 ubuntu official	5.8K STARS	10M+ PULLS	> DETAILS

B. Crear un nuevo contenedor.

Pasos:

- Crear una nueva carpeta y acceder a ella.
- Crear archivo Dockerfile.
- Crear ficheros necesarios.
- *Docker build* para crearlos.
- *Docker run* para lanzarlos.

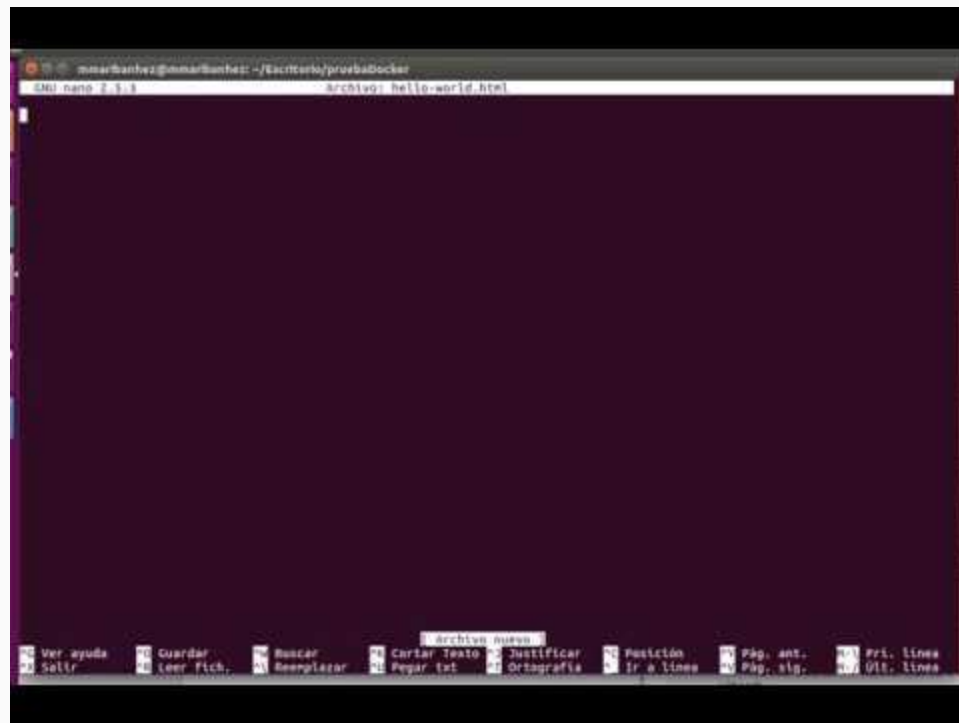
B. Crear un nuevo contenedor.

DOCKERFILE.

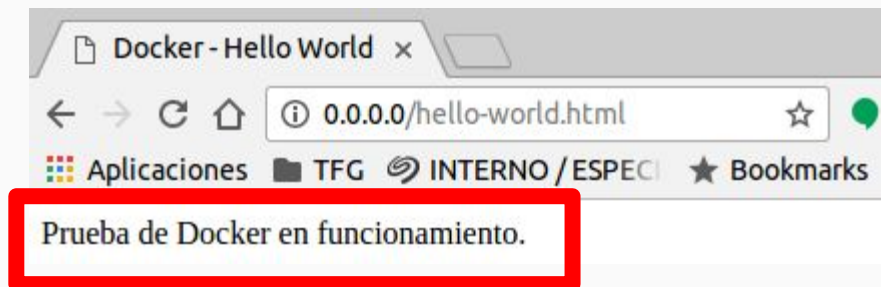


Recipiente donde describir el archivo y el entorno, además de los comandos necesarios para arrancar la imagen que vamos a crear.

Ejemplo.



Ejemplo.



Esto es todo por mi parte... Por hoy.

¿Alguna pregunta?

