

```
package ar.info.unlp.arboles;

public class ArbolBinario {
    private int valor;
    private ArbolBinario hijolzquierdo;
    private ArbolBinario hijoDerecho;

public ArbolBinario(int valor) {
        this.valor = valor;
        this.hijolzquierdo = null;
        this.hijoDerecho = null;
}

public int getValor() {
    return valor;
}

public void setValor(int valor) {
    this.valor = valor;
}
```

```
}
public ArbolBinario getHijolzquierdo() {
   return hijolzquierdo;
}
public void setHijoIzquierdo(ArbolBinario hijoIzquierdo) {
   this.hijolzquierdo = hijolzquierdo;
}
public ArbolBinario getHijoDerecho() {
   return hijoDerecho;
}
public void setDerecha(ArbolBinario hijoDerecho) {
   this.hijoDerecho = hijoDerecho;
}
public String recorrerPreorden() {
   String resultado = valor + " - ";
   if (this.getHijolzquierdo() != null) {
     resultado += this.getHijolzquierdo().recorrerPreorden();
}
   if (this.getHijoDerecho() != null) {
     resultado += this.getHijoDerecho().recorrerPreorden();
   }
   return resultado;
}
public String recorrerInorden() {
   String resultado = "";
   if (this.getHijolzquierdo() != null) {
     resultado += this.getHijolzquierdo().recorrerlnorden();
}
   resultado += valor + " - ";
   if (this.getHijoDerecho() != null) {
```

```
resultado += this.getHijoDerecho().recorrerInorden();
}
return resultado;
}

public String recorrerPostorden() {
    String resultado = "";
    if (this.getHijoIzquierdo() != null) {
        resultado += this.getHijoIzquierdo().recorrerPostorden();
}

if (this.getHijoDerecho() != null) {
    resultado += this.getHijoDerecho().recorrerPostorden();
}

resultado += valor + " - ";
return resultado;
}
```

Paso uno: Análisis

 En los métodos de los recorridos se pregunta primero si los hijos son nulos antes de proceder, ya que las variables hijolzquierdo e hijoDerecho se inicializan en null cuando se crea el objeto por si el arbol no tiene hijos. Esto huele mal porque implica comprobar, siempre que se quiera hacer algo con los hijos, que estos existan.

Paso dos: Refactoring

- Code Smell: Conditional Complexity
- Refactoring pattern a aplicar: Introduce Null Object
 - Crear una interfaz para **ArbolBinario** que tenga las mismas declaraciones de métodos

- Cambiar los métodos que piden y que devuelven un objeto tipo
 ArbolBinario por IArbolBinario
- Crear una clase ArbolBinarioNull que implemente la interfaz IArbolBinario,
 y que en su implementación de los métodos no haga nada o devuelva un
 valor basura

Resultado final

```
ARBOLBINARIO.JAVA ///
package unlp.oo2.patrones.ej22;
public class ArbolBinario implements IArbolBinario {
  private int valor;
  private IArbolBinario hijolzquierdo;
  private IArbolBinario hijoDerecho;
  public ArbolBinario(int valor) {
    this.valor = valor;
    this.hijolzquierdo = new ArbolBinarioNull();
    this.hijoDerecho = new ArbolBinarioNull();
  }
  public int getValor() {
    return valor;
  }
  public void setValor(int valor) {
    this.valor = valor;
  }
  public IArbolBinario getHijoIzquierdo() {
    return hijolzquierdo;
  }
  public void setHijoIzquierdo(IArbolBinario hijoIzquierdo) {
```

```
this.hijolzquierdo = hijolzquierdo;
  }
  public IArbolBinario getHijoDerecho() {
    return hijoDerecho;
  }
  public void setDerecha(IArbolBinario hijoDerecho) {
    this.hijoDerecho = hijoDerecho;
  }
 public String recorrerPreorden() {
    String resultado = valor + " - ";
    resultado += this.getHijolzquierdo().recorrerPreorden();
    resultado += this.getHijoDerecho().recorrerPreorden();
    return resultado;
  }
 public String recorrerInorden() {
    String resultado = "";
    resultado += this.getHijolzquierdo().recorrerlnorden();
    resultado += valor + " - ";
    resultado += this.getHijoDerecho().recorrerlnorden();
    return resultado;
  }
 public String recorrerPostorden() {
    String resultado = "";
    resultado += this.getHijolzquierdo().recorrerPostorden();
    resultado += this.getHijoDerecho().recorrerPostorden();
    resultado += valor + " - ";
    return resultado;
  }
}
```

Ejercicio 6 5

```
ARBOLBINARIONULL.JAVA ///
package unlp.oo2.patrones.ej22;
public class ArbolBinarioNull implements IArbolBinario {
  II
  @Override
  public int getValor() {
    return 0;
  }
  @Override
  public void setValor(int valor) {
  }
  @Override
  public IArbolBinario getHijoIzquierdo() {
    return new ArbolBinario(0);
  }
  @Override
  public void setHijoIzquierdo(IArbolBinario hijoIzquierdo) {
  }
  @Override
  public IArbolBinario getHijoDerecho() {
    return new ArbolBinario(0);
  }
  @Override
  public void setDerecha(IArbolBinario hijoDerecho) {
  }
  @Override
  public String recorrerPreorden() {
```

```
return "";
  }
  @Override
  public String recorrerInorden() {
    return "";
  }
  @Override
  public String recorrerPostorden() {
    return "";
  }
}
IARBOLBINARIO.JAVA ///
package unlp.oo2.patrones.ej22;
public interface IArbolBinario {
  public int getValor();
  public void setValor(int valor);
  public IArbolBinario getHijoIzquierdo();
  public void setHijolzquierdo(IArbolBinario hijolzquierdo);
  public IArbolBinario getHijoDerecho();
  public void setDerecha(IArbolBinario hijoDerecho);
  public String recorrerPreorden();
  public String recorrerInorden();
  public String recorrerPostorden();
}
```