

# Puntero

Tipo de dato cuyo dominio (de valores) consiste en direcciones de memorias y el valor null/nil, que sirve para indicar una dirección no válida. Son utilizados mas que nada para alocar memoria en tiempo de ejecución y hacer indirecciones a variables

---

## Operaciones

- Asignación de valor
- Referencia (y desreferenciación)

## Posibles riesgos

- **Referencia suelta** → Puntero que contiene la dirección de una variable desalocada
- Punteros no inicializados
- Accesos indebidos a memoria
- Aliasing
- Violación de tipos (depende de como se manejen los tipos de los punteros)
- Fuga de memoria