Multiprocesorski sistemi

Domaći zadatak 4 CUDA – osnove (10 poena)

Uvod

Cilj zadatka je da studente obuči da samostalno razvijaju osnovne CUDA programe za izvršavanje na grafičkom procesoru.

Podešavanje okruženja

Detaljna uputstva za instaliranje, podešavanje i prvo izvršavanje CUDA programa se mogu naći na adresi http://developer.nvidia.com/nvidia-gpu-computing-documentation ili na sajtu predmeta pod nazivom CUDA Getting Started Guide (Windows) ili CUDA Getting Started Guide (Linux) u zavisnosti koji operativni sistem se koristi. Po tom uputstvu podesiti okruženje za razvoj i kontrolisano izvršavanje (engl. debugging) CUDA programa na lokalnom računaru. Alternativno, koristiti CUDA (nvcc) na računaru rtidev5.etf.rs. Prevodilac se nalazi u direktorijumu: /usr/local/cuda/bin/.

Izveštaj

Uz predati domaći zadatak (izvorne kodove) treba napisati i priložiti kratak izveštaj o izvršenoj paralelizaciji i dobijenim ubrzanjima u odnosu na sekvencijalnu verziju koda. Za svaki rešeni zadatak treba kratko opisati uočena mesta koja je moguće paralelizovati i način paralelizacije. Takođe, potrebno je dati logove izvršenog koda za sve test primere koji se izvršavaju i nalaze se u **run** datoteci i nacrtati grafike ubrzanja u odnosu na sekvencijalnu verziju. Na graficima je potrebno dati i rezultate poređenja različitih načina paralelizacije za isti broj niti, ukoliko postoje takvi zahtevi u okviru teksta zadatka. Šablon za pisanje izveštaja se nalazi u okviru sekcije za domaće zadatke predmetnog sajta.

Zadaci

Svi programi treba da koriste GPU za bilo koju obradu. Smatrati da je broj GPU niti na nivou jednog bloka niti određen konstantom **NUM_OF_GPU_THREADS**, čija je vrednost za sve zadatke 1024. Obezbediti da niti koje u nekom koraku nemaju posla na korektan način stignu do kraja tela CUDA jezgra.

Kod zadataka gde je to zahtevano, korisnik zadaje samo dimenzije nizova/matrica, a sve potrebne ulazne podatke generisati u operativnoj memoriji uz pomoć generatora slučajnih brojeva iz biblioteke jezika C, a zatim prebaciti u GPU memoriju. Generisani brojevi treba da budu odgovarajućeg tipa u opsegu od **-MAX** do **+MAX**, gde **MAX** ima vrednost 1024. Za sve zadatke je potrebno napisati ili iskoristiti zadatu sekvencijalnu (CPU) implementaciju odgovarajućeg problema koja će biti korišćena kao referentna (gold) implementacija prilikom testiranja programa.

Svaki program treba da:

- Generiše ili koristi već obezbeđene ulazne test primere.
- Kopira test primere u GPU memoriju i rezultat iz GPU memorije.
- Izvrši CUDA jezgro nad zadatim test primerom.
- Izvrši sekvencijalnu implementaciju nad zadatim test primerom.
- Ispiše vreme izvršavanja CUDA i sekvencijalne implementacije problema.
- Uporedi rezultat CUDA i sekvencijalne implementacije problema.
- Ispiše "Test PASSED" ili "Test FAILED" u zavisnosti da li se rezultat izvršavanja CUDA implementacije podudara sa rezultatom izvršavanja sekvencijalne implementacije.

Kod zadataka koji koriste realne tipove (float, double) tolerisati maksimalno odsupanje od ±ACCURACY prilikom poređenja rezultata CPU i GPU implementacije. Smatrati da konstanta ACCURACY ima vrednost 0.01. Prilikom rešavanja zadataka voditi računa da se postigne maksimalni mogući paralelizam. Dozvoljeno je ograničeno preuređivanje dostupnih sekvencijalnih implementacija prilikom paralelizacije. Ukoliko u nekom zadatku nešto nije dovoljno precizno definisano, student treba da uvede razumnu pretpostavku i da nastavi da izgrađuje svoje rešenje na temeljima uvedene pretpostavke.

Dostupne sekvencijalne implementacije se nalaze u arhivi MPS_DZ4_CUDA.zip ili MPS_DZ4_CUDA.tar.bz2 koje se mogu preuzeti na adresi http://mups.etf.rs/dz/2018-2019/. Na rtidev5.etf.rs računaru arhiva se može dohvatiti i raspakovati sledećim komandama:

Dohvatanje: wget http://mups.etf.rs/dz/2018-2019/MPS DZ4 CUDA.tar.bz2

Raspakivanje: tar xjvf MPS DZ4 CUDA.tar.bz2

1. Paralelizovati program koji vrši jednostavno generalizovano množenje matrica u jednostrukoj preciznosti *Single precision floating General Matrix Multiply* (SGEMM). SGEMM operacije je definisana sledećom formom:

$$C \leftarrow \alpha \cdot A \cdot B + \beta \cdot C$$

Prilikom zadavanja izvršne konfiguracije jezgra, koristiti 2D rešetku (*grid*), a obratiti pažnju na mogućnost korišćenja deljene memorije. Program se nalazi u datoteci **sgemm.c** u arhivi koja je priložena uz ovaj dokument. Program testirati sa parametrima koji su dati u datoteci **run**.

- 2. Paralelizovati program koji rešava sistem linearnih jednačina A * x = b Jakobijevim metodom. Obratiti pažnju na efikasnost paralelizacije i potrebu za redukcijom. Kod koji treba paralelizovati se nalazi u datoteci **jacobi.c** u arhivi koja je priložena uz ovaj dokument. Program testirati sa parametrima koji su dati u datoteci **run**.
- 3. Paralelizovati program koji vrši k-means klasterizaciju podataka. Klasterizacija metodom k-srednjih vrednosti (eng. k-means clustering) je metod koji particioniše n objekata u k klastera u kojem svaki objekat pripada klasteru sa najbližom srednjom vrednošću. Objekat se sastoji od niza vrednosti osobina (eng. features). Podelom objekata u potklastere, algoritam predstavlja sve objekte pomoću njihovi srednjih vrednosti (tzv. centroida potklastera). Inicijalni centroid za svaki potklaster se bira ili nasumično ili pomoću odgovarajuće heuristike. U svakoj iteratiji, algoritam pridružuje svaki objekat najbližem centroidu na osnovu definisane metrike. Novi centroidi za sledeću iteraciju se izračunavaju usrednjavanjem svih objekata unutar potklastera. Algoritam se izvršava sve dok se makar jedan objekat pomera iz jednog u drugi potklaster. Program se nalazi u direktorijumu kmeans u arhivi koja je priložena uz ovaj dokument. Program se sastoji od više datoteka, od kojih su od interesa datoteke kmeans.c, cluster.c i kmeans_clustering.c. Analizirati dati kod i obratiti pažnju na različite mogućnosti i nivoe na kojima se može obaviti paralelizacija koda, kao i na deo koda za generisanje novih centroida u svakoj iteraciji unutar datoteke kmeans_clustering.c. Obratiti pažnju na efikasnost paralelizacije i potrebu za redukcijom. Ulazni test primeri se nalaze u direktorijumu data, a način pokretanja programa u datoteci run.