
BO

Here to Slay

Model komunikacije

Here to Slay	Verzija: 1.0
Model komunikacije	Datum: 18.01.2024.

Socket.IO

Aplikacija koristi **Socket.IO biblioteku** (uz WebSocket protokol) za ostvarivanje real-time komunikacije.

Implementacija uključuje funkcionalnosti poput:

- pridruživanja sesiji,
- kreiranja nove sesije,
- praćenja događaja
- pridruživanja i
- kreiranja sesija.

Pridruživanje sesiji: Korisnici mogu pridružiti postojećoj sesiji slanjem odgovarajuće poruke sa brojem sesije.

Kreiranje nove sesije: Mogućnost kreiranja nove sesije slanjem određene komande.

Odgovor na pridruživanje sesiji: Server šalje poruku koja potvrđuje uspješno pridruživanje sesiji.

Odgovor na kreiranje nove sesije: Server šalje poruku koja potvrđuje uspješno kreiranje nove sesije.

Odgovor na početak sesije: Server šalje poruku koja označava početak sesije.

Implementacija se bazira na uzorcima poput *Singleton Patterna* za upravljanje soket konekcijom i *Command Patterna* za obradu komandi poput pridruživanja i kreiranja sesija.

Za upravljanje soket konekcijom koristi se *SocketService*. Ova komponenta pruža funkcionalnosti za pridruživanje sesiji, kreiranje nove sesije i rukovanje odgovorima.

