Back log

# V1.1.0

## T008

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | T008 |
| Rubrique | Création objet |
| Intitulé | Créer l’objet Sim |
| Objet  créé | Sim |
| Description | Attributs simples :  Prenom – String – prenom  Nom – String – nom  Genre – Enum – genre : RG 008\_1  Espece – Enum – espèce : RG 008\_2  Orientation – Enum – orientation du sim : RG 008\_3  Marie – boolean – sim marié  Realise – boolean – souhait long terme réalisé  Mort – boolean – sim décédé  Legitime – boolean – né d’un mariage  Heritier – boolean – Heritier de la famille  Adulte – boolean – est adulte  Attributs complexes :  couple – Sim – 1\_1 – fiance/conjoint  parent1 – Sim - \*\_1 – parent 1  parent2 – Sim - \*\_1 – parent 2 |
| RG | RG 008\_1 : Enum : F/Féminin, M/Masculin  RG 008\_2 : Enum : HUM/Humain, FEE/Fée, VAM/Vampire, LGA/Loup-garou, SOR/Sorcier, SIR/Sirène, VEG/Végésim, GEN/Génie, FAN/Fantôme, EXT/Extraterrestre  RG 008\_3 : Enum : HE/Hétéro, HO/Homo |
| Reprise de données | Oui – T016 |

## T009

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | T009a |
| Rubrique | Création objet |
| Intitulé | Créer l’objet Famille |
| Objet  créé | Famille |
| Description | Attributs simples :  nom – String – Nom de famille  generation – int – n° de génération du chef de famille  argentIG – int – argent In Game de la famille  Attributs complexes :  Chef – Sim – 1\_1 – chef de la famille  lSims – Sim – 1\_\* - liste des membres de la famille  lSimsOrigine – Sim – 1\_\* - liste des membres originaires de la famille |
| RG | -- |
| Reprise de données | Oui – T017 |

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | T009b |
| Rubrique | Modification objet |
| Intitulé | Modifier l’objet Sim |
| Objet  modifié | Sim |
| Description | Attributs complexes :  Famille – Famille - \*\_1 – famille actuelle  familleOrigine – Famille - \*\_1 – famille d’origine |
| RG | -- |
| Reprise de données | Oui – T016 |

## T010

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | T010 |
| Rubrique | Création écran |
| Intitulé | Créer l’écran – liste famille |
| Objets utilisés | Famille |
| Accès | Accès depuis :   * Barre de navigation |
| Description | Informations affichées :  Liste des familles :  Famille.id  Famille.nom  Famille.generation  Famille.chef.prenom Famille.chef.nom |
| Maquette |  |
| RG | -- |
| Commentaires | -- |

## T011

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | T011 |
| Rubrique | Création objet |
| Intitulé | Créer l’objet Tour |
| Objet  créé | Tour |
| Description | Attributs simples :  enCours – boolean – famille jouée  nb – int – nb de tours réalisés  semaine – int – semaine 1 ou 2 – RG 011\_1  Attributs complexes :  Famille – Famille – 1\_1 – famille associée |
| RG | RG 011\_1 : 0 si enCours est false, 1 ou 2 si enCours est true |
| Reprise de données | Oui – Txxx |

## T012

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | T012 |
| Rubrique | Création écran |
| Intitulé | Créer l’écran – Accueil |
| Objets utilisés | Tour – Famille – Sims |
| Accès | Accès depuis :   * Barre de navigation |
| Description | Informations affichées :  Infos générales :  Nom  Génération  Chef (nom prénom)  Conjoint (nom nomOrigine prénom)  Infos tour :  Nb  Semaine  argentIG |
| Maquette |  |
| RG | -- |
| Commentaires | -- |

## T013

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | T013a |
| Rubrique | Création objet |
| Intitulé | Créer l’objet Classe |
| Objet  créé | Classe |
| Description | Attributs simples :   |  |  |  | | --- | --- | --- | | Nom de l’attribut | Type d’objet | Description | | Libellé | String | Nom de la classe |   Attributs complexes :   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | Nom de l’attribut | Nom de l’objet | Type de liaison | Description | | classeSup | Classe | 1\_1 | Classe supérieure | |
| RG | -- |
| Reprise de données | Oui – T013c |

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | T013b |
| Rubrique | Modification objet |
| Intitulé | Modifier l’objet Famille |
| Objet  modifié | Famille |
| Description | Attributs complexes :   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | Nom de l’attribut | Nom de l’objet | Type de liaison | Description | | classe | Classe | \*\_1 | Classe de la famille | |
| RG | -- |
| Reprise de données | Non |

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | T013c |
| Rubrique | Reprise de données |
| Intitulé | Alimenter la table classe |
| Tables modifiées | Classe |
| Description | Alimenter la table classe |

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | T013d |
| Rubrique | Modification écran |
| Intitulé | Modifier l’écran – Accueil |
| Objets utilisés | Classe |
| Accès | Accès depuis :   * Aucun changement |
| Description de la modification | Informations affichées :  Infos famille :  Classe  Libellé |
| Maquette |  |
| RG | -- |
| Commentaires | -- |

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | T013e |
| Rubrique | Modification écran |
| Intitulé | Modifier l’écran – Liste famille |
| Objets utilisés | Classe |
| Accès | Accès depuis :   * Aucun changement |
| Description de la modification | Informations affichées :  Liste des familles  Classe  Libellé |
| Maquette |  |
| RG | -- |
| Commentaires | -- |

## T014

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | T014a |
| Rubrique | Création écran |
| Intitulé | Créer l’écran – Terminer le tour |
| Objets utilisés | Tour - famille |
| Accès | Accès depuis :   * Accueil |
| Description | Champs affichés :  Famille  Argent IG  Actions :  Confirmer : Valide le passage au tour suivant – T014c  Annuler : Annule et retourne à l’accueil |
| Maquette | -- |
| RG | -- |
| Commentaires | -- |

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | T014b |
| Rubrique | Modification écran |
| Intitulé | Modifier l’écran – Accueil |
| Objets utilisés | Tour Famille |
| Accès | Accès depuis :   * Aucun changement |
| Description de la modification | Liens :  Fin du tour : Terminer le tour |
| Maquette | -- |
| RG | -- |
| Commentaires | -- |

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | T014c |
| Rubrique | Action sur tour |
| Intitulé | Passage au tour suivant |
| Objets modifiés | Tour - suivant |
| Accès | Accès depuis :   * Accueil |
| Ecran associé | * Terminer le tour |
| Scénario | Scénario 1 :  Mise à jour du tour en cours – RG 014\_1  Mise à jour de la famille jouée – RG 014\_2  Choix de la famille suivante – RG 014\_3  Mise à jour du nouveau tour – RG 014\_4  Redirection vers l’écran Accueil |
| RG | RG 014\_1 : semaine est mise à 0, enCours est mis à false, update en BDD  RG 014\_2 : actualisation de la valeur de argentIG, update en BDD  RG 014\_3 : Sélection de la prochaine famille jouée :  Charge liste des tours dont les familles ont la même classe que la famille du tour actuel et dont l’id de tour est supérieur au tour actuel -> choix A.  A1 : liste non vide : sélection du tour avec l’id le plus faible dans la liste.  A2 : liste vide : sélection de la classe supérieure à celle du tour actuel -> choix B.  B1 : Classe supérieure définie : Charge liste des tours dont les familles ont la recherchée -> choix A.  B2 : Pas de classe supérieure définie : Si la classe actuelle est « Noble » alors recherche dans la classe « Illégitime », si la classe actuelle est « Illégitime » alors recherche dans la classe « Paysan ».  RG 014\_4 : semaine est mise à 1, enCours est mis à true, nb est incrémenté de 1 update en BDD |
| Commentaires | -- |

EPICs

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Catégorie | Epic | Priorité |
| ~~Sim~~ | ~~Création objet sim~~ | ~~1 T008~~ |
| ~~Famille~~ | ~~Création objet famille~~ | ~~1 T009~~ |
| ~~Famille~~ | ~~Affichage de la liste des familles~~ | ~~2 T010~~ |
| ~~Tour~~ | ~~Création objet tour~~ | ~~2 T011~~ |
| ~~Accueil~~ | ~~Création écran accueil~~ | ~~2 T012~~ |
| Accueil | Passage au tour suivant basique | 3 T014 |
| Finance | Création objets prêts et comptes | 4 |
| Finance | Création de la gestion financière | 4 |
| Sim | Alimentation table sim | 5 |
| Famille | Alimentation table famille | 6 |
| Finance | Alimentation tables prêts et comptes | 7 |
| Tour | Alimentation table tour | 8 |
| ~~Classe~~ | ~~Création de l’objet classe~~ | ~~1 T013~~ |

# Backlog

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Catégorie | Epic | Priorité |
| Famille | Alimentation table famille | 1 |
| Finance | Alimentation tables prêts et comptes | 1 |
| Tour | Alimentation table tour | 1 |
| Transverse | Tool génération enfant |  |
| Comptes, Prêts | Gestion lors du passage de tour :  Calcul et mise à jours des prêts – RG 013\_2  Calcul et mise à jour des comptes – RG 013\_3  RG 013\_2 : recalcul pour chaque prêt (dans cet ordre) :   * Somme = somme + intérêts – remboursé * Intérêts = somme \* taux / 100 * Remboursé = 0 * Restant = somme + intérêts * Si restant = 0 alors fermé est true   Mise à jour en bdd  RG 013\_3 : recalcul pour chaque compte (dans cet ordre) : |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

Retours

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Catégorie | Description | Priorité |

Terminé

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Catégorie | Epic | Ticket | Type Evolution/Retour |
| Transverse | Création de la barre de navigation | T001 | Evolution |
| Transverse | Création de la page erreur | T003 | Evolution |
| Transverse | Création template page et titre | T002 | Evolution |
| Transverse | Script d’initialisation de la bdd | T004 | Evolution |
| Transverse | Création classe de test crud | T005 | Evolution |
| Transverse | Création classe de test liaison crud | T006 | Evolution |
| Transverse | Communication front-back | T007 | Evolution |

ARCHIVE

TEMPLATES

Création d’écran :

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | Txxx |
| Rubrique | Création écran |
| Intitulé | Créer l’écran – {nom de l’écran} |
| Objets utilisés | {Liste des objets utilisés dans l’écran} |
| Accès | Accès depuis :   * {Ecran/composant déjà créé} * {Ecran/composant non créé} |
| Description | Informations affichées :  {Liste des champs non modifiables affichés dans l’écran}  {Nom de l’objet}  {Champ 1}  Champs affichés :  {Liste des champs modifiables affichés dans l’écran}  {Nom de l’objet}  {Champ 1}  Actions :  {Liste des boutons d’action affichés dans l’écran}  {Libellé du bouton/nom de l’action} : {Description de l’action}  Liens :  {Liste des boutons de redirection affichés dans l’écran}  {Libellé du bouton/nom de la redirection} : {Ecran de destination} |
| Maquette | -- |
| RG | RG x : {Description de la RG} |
| Commentaires | -- |

Modification d’écran :

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | Txxx |
| Rubrique | Modification écran |
| Intitulé | Modifier l’écran – {Nom de l’écran} |
| Objets utilisés | {Liste des objets utilisés dans l’écran} |
| Accès | Accès depuis :   * Aucun changement * {Ecran/composant déjà créé} * {Ecran/composant non créé} |
| Description de la modification | Informations affichées :  {Liste des champs non modifiables ajoutés/supprimés/modifiés dans l’écran}  {Nom de l’objet}  {Champ 1}  Champs affichés :  {Liste des champs modifiables ajoutés/supprimés/modifiés dans l’écran}  {Nom de l’objet}  {Champ 1}  Actions :  {Liste des boutons d’action ajoutés/supprimés/modifiés dans l’écran}  {Libellé du bouton/nom de l’action} : {Description de l’action}  Liens :  {Liste des boutons de redirection ajoutés/supprimés/modifiés dans l’écran}  {Libellé du bouton/nom de la redirection} : {Ecran de destination} |
| Maquette | -- |
| RG | RG x : {Description de la RG ajoutée/supprimée/modifiée } |
| Commentaires | -- |

Création d’objet :

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | Txxx |
| Rubrique | Création objet |
| Intitulé | Créer l’objet {Nom de l’objet} |
| Objet  créé | {Nom de l’objet} |
| Description | Attributs simples :  {Nom de l’attribut} – {Type objet} – {Description}  Attributs complexes :  {Nom de l’attribut} – {Nom de l’objet} – {Type de liaison} – {Description} |
| RG | RG x : {Description de la RG} |
| Reprise de données | {Oui - Txxx/Non} |

Modification d’objet :

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | Txxx |
| Rubrique | Modification objet |
| Intitulé | Modifier l’objet {Nom de l’objet} |
| Objet  modifié | {Nom de l’objet} |
| Description | Attributs simples :  {Nom de l’attribut ajouté/supprimé/modifié} – {Type objet} – {Description}  Attributs complexes :  {Nom de l’attribut ajouté/supprimé/modifié} – {Nom de l’objet} – {Type de liaison} – {Description} |
| RG | RG x : {Description de la RG} |
| Reprise de données | {Oui - Txxx/Non} |

Action sur objet :

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | Txxx |
| Rubrique | Action sur {Nom de l’objet} |
| Intitulé | {Description de l’action} |
| Objets modifiés | {Liste des objets modifiés} |
| Accès | Accès depuis :   * Aucun écran * {Ecran/composant déjà créé} * {Ecran/composant non créé} |
| Ecran associé | * Aucun écran * {Ecran/composant déjà créé} * {Ecran/composant non créé} |
| Scénario | {Description des scénarios et liste des RG associées}  Scénario x :  {Description de l’étape} – RG x |
| RG | RG x : {Description de la RG} |
| Commentaires | -- |

Reprise de données :

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | Txxx |
| Rubrique | Reprise de données |
| Intitulé | {Description de la reprise de données} |
| Tables modifiées | {Liste des objets impactés} |
| Description | {Description de la modification} |

Correction de bug :

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | Txxx |
| Rubrique | Correction de bug – {Type d’erreur} – {Txxx ticket associé} |
| Intitulé | {Description de l’erreur} |
| Objets utilisés | {Liste des objets impactés} |
| Ecrans impactés | * Aucun écran * {Ecran/composant déjà créé} |
| Description | {Description des modifications à faire} |
| RG | {RG x n° de RG existante ou nouveau n° } : {Description de la RG à ajouter/supprimer/modifier} |
| Commentaires | - |

# V1.0.0

## T001

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | T001 |
| Rubrique | Création écran |
| Intitulé | Créer l’écran – barre de navigation |
| Objets utilisés | XX |
| Accès | Accès depuis : Tous les écrans |
| Description | Liens :  Accueil : Lien vers la page d’accueil |
| Maquette |  |
| RG | -- |
| Commentaires | -- |

## T002

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | T002 |
| Rubrique | Création écran |
| Intitulé | Créer l’écran – Création template page et titre |
| Objets utilisés | -- |
| Accès | Accès depuis : tous les écrans |
| Description | -- |
| Maquette |  |
| RG | -- |
| Commentaires | -- |

## T003

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | T003 |
| Rubrique | Création écran |
| Intitulé | Créer l’écran – erreur |
| Objets utilisés | -- |
| Accès | Accès depuis : url inconnue |
| Description | -- |
| Maquette |  |
| RG | -- |
| Commentaires | -- |

## T004

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | T004 |
| Rubrique | Reprise de données |
| Intitulé | Script d’initialisation de la bdd |
| Tables modifiées | -- |
| Description | Script d’initialisation de la bdd |

## T005

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | T005 |
| Rubrique | Création objet |
| Intitulé | Créer l’objet Test |
| Objet  créé | Test |
| Description | Attributs simples :  Label – String – label 1  Re – String – label 2 |
| RG | -- |
| Reprise de données | Non |

## T006

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | T006a |
| Rubrique | Création objet |
| Intitulé | Créer l’objet LiaisonTest |
| Objet  créé | LiaisonTest |
| Description | Attributs complexes :  onetoone – Test – 1\_1 – test liaison one to one  onetomany – Test – 1\_\* - test liaison one to many  manytoone – Test - \*\_1 – test liaison many to one |
| RG | -- |
| Reprise de données | Non |

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | T006b |
| Rubrique | Modification objet |
| Intitulé | Modifier l’objet Test |
| Objet  modifié | Test |
| Description | Attributs complexes :  onetoonebis – LiaisonTest – 1\_1 – Test liaison one to one  onetomanybis – LiaisonTest - \*\_1 – test liaison one to many  manytoonebis – LiaisonTeqt – 1\_\* - test liaison many to one |
| RG | -- |
| Reprise de données | Non |

## T007

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | T007 |
| Rubrique | Création écran |
| Intitulé | Créer l’écran – Test |
| Objets utilisés | Test LiaisonTest |
| Accès | Accès depuis :   * Barre de navigation |
| Description | Informations affichées :  Liste des tests  id  Label  Re  Onetoonebis.id  [Onetomanybis.id]  Manytoonebis.id  Liste des LiaisonTest  id  Onetoone.id  Onetomany.id  [Manytoone.id] |
| Maquette |  |
| RG | -- |
| Commentaires | -- |