# Terrain :

Les champs terrains sont :

* Id
* Libelle
* Type
* Adresse
* Lieu-dit
* Quartier (Liaison quartier)
* Terrain
* Bâtiment
* Propriétaire (Liaison famille)

Pour communautaire :

* Fonction
* Rabbit Hole (Liaison rabbithole)

Pour prive :

* Classe (Liaison classe)
* Groupe
* Preconstruit

|  |
| --- |
| CREATION TERRAIN À la création du terrain, les champs renseignés sont :   * Libelle * Type * Adresse * Lieu dit * Quartier => L   Pour communautaire :   * Fonction * Rabbit Hole => L   Pour prive :   * Classe => L * Groupe * Preconstruit   Les champs terrain et bâtiment sont false, le champ proprietaire est vide.  Sous fonctions :   * Aller sur ajouter : barre de navigation 🡪 page ajouter un terrain * Ajouter le terrain : page ajouter 🡪 Action ajouter 🡪 page détail du terrain |
| SYNTHESE TERRAINS  Affichage d’un tableau de synthèse  Pour la synthèse les champs affichés sont :   * Id * Libellé * Quartier => L   Les boutons d’action sont :   * Détails (action voir détails) * Modifier (action modifier) * Supprimer (action supprimer)   Sous fonctions :   * Aller sur synthèse : barre de nav 🡪 page de synthèse terrain |
| AFFICHAGE D’UN TERRAIN  Sur une page dédiée les informations d’un terrain sont affichés ainsi que les actions de base  Les champs affichés sont :   * Id * Libelle * Type * Adresse * Lieu-dit * Quartier => L * Terrain * Bâtiment * Propriétaire => L   Pour communautaire :   * Fonction * Rabbit Hole => L   Pour prive :   * Classe => L * Groupe * Preconstruit   Les boutons d’actions sont :   * Modification de l’état terrain * Modification de l’état batiment   Sous fonctions :   * Aller sur page détails : page synthèse 🡪 page détail |
| MODIFICATION D’UN TERRAIN  Action de modification de l’ensemble des champs du terrain  Les champs renseignés sont :   * Libelle * Type * Adresse * Lieu-dit * Quartier => L * Terrain * Bâtiment * Propriétaire => L   Pour communautaire :   * Fonction * Rabbit Hole => L   Pour prive :   * Classe => L * Groupe * Preconstruit   Le champ id n’est pas modifiable.  Sous fonctions :   * Aller sur modifier : page de synthèse 🡪 page modifier * Modifier le terrain : page modifier 🡪 action de modification 🡪 page détail |
| SUPPRIMER TERRAIN  Action de supprimer un terrain de la bdd  (action page synthèse)  Sous fonctions :   * Supprimer terrain : page de synthèse 🡪 suppression des relations 🡪 action de suppression 🡪 actualisation page de synthèse. |
| MODIFICATION ETAT TERRAIN  Modification de l’état de construction du terrain  (action page détails)  Sous fonctions :   * Modifier état terrain : page détail 🡪 action de modification 🡪 actualisation page détail |
| MODIFICATION ETAT BATIMENT  Modification de l’état de construction du bâtiment  (action page détails)    Sous fonctions :   * Modifier état bâtiment : page détail 🡪 action de modification 🡪 actualisation page détail |

# Rabbit Hole :

Les champs rabbitholes sont :

* Id
* Libelle

|  |
| --- |
| CREATION RABBITHOLE  À la création du rabbithole, les champs renseignés sont :   * Libelle   Sous fonctions :   * Ajouter le rabbithole : page synthèse 🡪 Action ajouter 🡪actualisation page synthèse |
| SYNTHESE RABBITHOLES  Affichage d’un tableau de synthèse  Pour la synthèse les champs affichés sont :   * Id * Libellé * Compte terrains => L   Les boutons d’action sont :   * Modifier (action modifier) * Supprimer (action supprimer) * Formulaire ajout (action ajouter)   Sous fonctions :   * Aller sur synthèse : barre de nav 🡪 page de synthèse rabbithole |
| MODIFICATION D’UN RABBITHOLE  Action de modification de l’ensemble des champs du rabbithole  Les champs renseignés sont :   * Libelle   Le champ id n’est pas modifiable.  Sous fonctions :   * Aller sur modifier : page de synthèse 🡪 page modifier * Modifier le terrain : page modifier 🡪 action de modification 🡪 page de synthèse |
| SUPPRIMER RABBITHOLE  Action de supprimer un terrain de la bdd  (action page synthèse)  Sous fonctions :   * Supprimer rabbithole : page de synthèse 🡪 action de suppression 🡪 actualisation page de synthèse. |

# Quartier  :

Les champs quartiers sont :

* Id
* Libelle

|  |
| --- |
| CREATION QUARTIER  À la création du quartier, les champs renseignés sont :   * Libelle   Sous fonctions :   * Ajouter le quartier : page synthèse 🡪 Action ajouter 🡪actualisation page synthèse |
| SYNTHESE QUARTIER  Affichage d’un tableau de synthèse  Pour la synthèse les champs affichés sont :   * Id * Libellé   les boutons d’action sont :   * Modifier (action modifier) * Supprimer (action supprimer)   Sous fonctions :   * Aller sur synthèse : barre de nav 🡪 page de synthèse quartier |
| MODIFICATION D’UN QUARTIER  Action de modification de l’ensemble des champs du quartier  Les champs renseignés sont :   * Libelle   Le champ id n’est pas modifiable.  Sous fonctions :   * Aller sur modifier : page de synthèse 🡪 page modifier * Modifier le terrain : page modifier 🡪 action de modification 🡪 page de synthèse |
| SUPPRIMER QUARTIER  Action de supprimer un quartier de la bdd  (action page synthèse)  Sous fonctions :   * Supprimer quartier : page de synthèse 🡪 action de suppression 🡪 actualisation page de synthèse. |

# Classe  :

Les champs classes sont :

* Id
* Libelle
* Quartier (Liaison Quartier)
* Classe sup (Liaison Classe)

|  |
| --- |
| CREATION CLASSE  À la création de la classe, les champs renseignés sont :   * Libelle * Quartier => L * Classe Sup => L   Sous fonctions :   * Aller sur ajouter : barre de navigation 🡪 page ajouter une classe * Ajouter la classe : page ajouter 🡪 Action ajouter 🡪 page détail de la classe |
| SYNTHESE CLASSES  Affichage d’un tableau de synthèse  Pour la synthèse les champs affichés sont :   * Id * Libellé * Quartier => L * Compte Famille => L   Les boutons d’action sont :   * Détails (action voir détails) * Modifier (action modifier) * Supprimer (action supprimer)   Sous fonctions :   * Aller sur synthèse : barre de nav 🡪 page de synthèse classe |
| AFFICHAGE D’UNE CLASSE  Sur une page dédiée les informations d’une classe sont affichées ainsi que les actions de base  Les champs affichés sont :   * Id * Libelle * Quartier => L * Liaison Devoir/Classe => L * Liaison Droit/Classe => L * Famille => L * Condition de passage(classe sup) => L   Sous fonctions :   * Aller sur page détails : page synthèse 🡪 page détail |
| MODIFICATION D’UNE CLASSE  Action de modification de l’ensemble des champs de la classe  Les champs renseignés sont :   * Libelle * Quartier => L * Classe Sup => L   Le champ id n’est pas modifiable.  Sous fonctions :   * Aller sur modifier : page de synthèse 🡪 page modifier * Modifier la classe : page modifier 🡪 action de modification 🡪 page détail |
| SUPPRIMER CLASSE  Action de supprimer une classe de la bdd  (action page synthèse)  Sous fonctions :   * Supprimer classe : page de synthèse 🡪 action de suppression 🡪 actualisation page de synthèse. |

# Devoir  :

Les champs devoirs sont :

* Id
* Categorie
* Libelle
* Precision
* Commentaire

|  |
| --- |
| CREATION DEVOIR  À la création du devoir, les champs renseignés sont :   * Categorie * Libelle * Precision * Commentaire   Sous fonctions :   * Aller sur ajouter : barre de navigation 🡪 page ajouter un devoir * Ajouter le devoir : page ajouter 🡪 Action ajouter 🡪 page détail du devoir |
| SYNTHESE DEVOIRS  Affichage d’un tableau de synthèse  Pour la synthèse les champs affichés sont :   * Id * Categorie * Libelle * Precision * Commentaire   Les boutons d’action sont :   * Détails (action voir détails) * Modifier (action modifier) * Supprimer (action supprimer)   Sous fonctions :   * Aller sur synthèse : barre de nav 🡪 page de synthèse devoir |
| AFFICHAGE D’UN DEVOIR  Sur une page dédiée les informations d’un devoir sont affichées ainsi que les actions de base  Les champs affichés sont :   * Id * Categorie * Libelle * Precision * Commentaire   Dans un tableau pour chaque classe :   * Valeur min * Valeur max   Les boutons d’action sont :   * Ajouter une liaison classe/devoir * Modifier une liaison classe/devoir * Supprimer une liaison classe/devoir   Sous fonctions :   * Aller sur page détails : page synthèse 🡪 page détail |
| MODIFICATION D’UN DEVOIR  Action de modification de l’ensemble des champs d’un devoir  Les champs renseignés sont :   * Categorie * Libelle * Precision * Commentaire   Le champ id n’est pas modifiable.  Sous fonctions :   * Aller sur modifier : page de synthèse 🡪 page modifier * Modifier le devoir : page modifier 🡪 action de modification 🡪 page détail |
| SUPPRIMER DEVOIR  Action de supprimer un devoir de la bdd ainsi que les liaisons classe/devoir associées  (action page synthèse)  Sous fonctions :   * Supprimer devoir : page de synthèse 🡪 action de suppression des liaisons classe/devoir 🡪 action de suppression du devoir 🡪 actualisation page de synthèse. |

# L\_Devoir\_Classe  :

Les champs de liaison devoir/classe sont :

* Devoir (Liaison Devoir)
* Classe (Liaison Classe)
* Valeur Min
* Valeur Max

|  |
| --- |
| CREATION LIAISON DEVOIR/CLASSE  À la création De la liaison, les champs renseignés sont :   * Valeur Min * Valeur Max   Les champs devoir et classe sont présélectionnés  Sous fonctions :   * Aller sur ajouter : page de synthèse devoir 🡪 page ajouter une liaison devoir/classe * Ajouter la liaison : page ajouter 🡪 Action ajouter 🡪 page détail du devoir |
| SYNTHESE LIAISON DEVOIR/CLASSE  Affichage d’un tableau de synthèse  Pour la synthèse les champs affichés sont :   * Devoir => L * Classe => L * Valeur Min * Valeur Max   Les boutons d’action sont :   * Voir devoir (lien détail devoir)   Sous fonctions :   * Aller sur synthèse : barre de nav 🡪 page de synthèse liaison devoir/classe |
| MODIFICATION D’UNE LIAISON DEVOIR/CLASSE  Action de modification de l’ensemble des champs d’une liaison devoir/classe  Les champs renseignés sont :   * Valeur Min * Valeur Max   Les champs devoir et classe ne sont pas modifiables.  Sous fonctions :   * Aller sur modifier : page détail devoir 🡪 page modifier * Modifier la liaison : page modifier 🡪 action de modification 🡪 page détail devoir |
| SUPPRIMER LIAISON DEVOIR/CLASSE  Action de supprimer une liaison devoir/classe de la bdd  (action page détail devoir)  Sous fonctions :   * Supprimer liaison : page détail devoir 🡪 action de suppression de la liaison classe/devoir 🡪 actualisation page détail devoir. |

# Droits  :

Les champs droits sont :

* Id
* Categorie
* Libelle
* Precision
* Commentaire

|  |
| --- |
| CREATION DROIT  À la création du droit, les champs renseignés sont :   * Categorie * Libelle * Precision * Commentaire   Sous fonctions :   * Aller sur ajouter : barre de navigation 🡪 page ajouter un droit * Ajouter le droit : page ajouter 🡪 Action ajouter 🡪 page détail du droit |
| SYNTHESE DROITS  Affichage d’un tableau de synthèse  Pour la synthèse les champs affichés sont :   * Id * Categorie * Libelle * Precision * Commentaire   Les boutons d’action sont :   * Détails (action voir détails) * Modifier (action modifier) * Supprimer (action supprimer)   Sous fonctions :   * Aller sur synthèse : barre de nav 🡪 page de synthèse droit |
| AFFICHAGE D’UN DROIT  Sur une page dédiée les informations d’un droit sont affichées ainsi que les actions de base  Les champs affichés sont :   * Id * Categorie * Libelle * Precision * Commentaire   Dans un tableau pour chaque classe :   * Valeur min * Valeur max   Les boutons d’action sont :   * Ajouter une liaison classe/devoir * Modifier une liaison classe/devoir * Supprimer une liaison classe/devoir   Sous fonctions :   * Aller sur page détails : page synthèse 🡪 page détail |
| MODIFICATION D’UN DROIT  Action de modification de l’ensemble des champs d’un droit  Les champs renseignés sont :   * Categorie * Libelle * Precision * Commentaire   Le champ id n’est pas modifiable.  Sous fonctions :   * Aller sur modifier : page de synthèse 🡪 page modifier * Modifier le droit : page modifier 🡪 action de modification 🡪 page détail |
| SUPPRIMER DROIT  Action de supprimer un droit de la bdd ainsi que les liaisons classe/droit associées  (action page synthèse)  Sous fonctions :   * Supprimer droit : page de synthèse 🡪 action de suppression des liaisons classe/droit 🡪 action de suppression du droit 🡪 actualisation page de synthèse. |

# L\_Droit\_Classe  :

Les champs de liaison droit/classe sont :

* Droit (Liaison Droit)
* Classe (Liaison Classe)
* Valeur Min
* Valeur Max

|  |
| --- |
| CREATION LIAISON DROIT/CLASSE  À la création De la liaison, les champs renseignés sont :   * Valeur Min * Valeur Max   Les champs droit et classe sont présélectionnés  Sous fonctions :   * Aller sur ajouter : page de synthèse droit 🡪 page ajouter une liaison droit/classe * Ajouter la liaison : page ajouter 🡪 Action ajouter 🡪 page détail du droit |
| SYNTHESE LIAISON DROIT/CLASSE  Affichage d’un tableau de synthèse  Pour la synthèse les champs affichés sont :   * Droit => L * Classe => L * Valeur Min * Valeur Max   Les boutons d’action sont :   * Voir droit (lien détail droit)   Sous fonctions :   * Aller sur synthèse : barre de nav 🡪 page de synthèse liaison droit/classe |
| MODIFICATION D’UNE LIAISON DROIT/CLASSE  Action de modification de l’ensemble des champs d’une liaison droit/classe  Les champs renseignés sont :   * Valeur Min * Valeur Max   Les champs droit et classe ne sont pas modifiables.  Sous fonctions :   * Aller sur modifier : page détail droit 🡪 page modifier * Modifier la liaison : page modifier 🡪 action de modification 🡪 page détail droit |
| SUPPRIMER LIAISON DROIT/CLASSE  Action de supprimer une liaison droit/classe de la bdd  (action page détail droit)  Sous fonctions :   * Supprimer liaison : page détail droit 🡪 action de suppression de la liaison classe/droit 🡪 actualisation page détail droit. |

# Passage :

Les champs passage sont :

* Id
* Categorie
* Libelle
* Precision
* Commentaire

|  |
| --- |
| CREATION PASSAGE  À la création du passage, les champs renseignés sont :   * Categorie * Libelle * Precision * Commentaire   Sous fonctions :   * Aller sur ajouter : barre de navigation 🡪 page ajouter un passage * Ajouter le passage : page ajouter 🡪 Action ajouter 🡪 page détail du passage |
| SYNTHESE PASSAGES  Affichage d’un tableau de synthèse  Pour la synthèse les champs affichés sont :   * Id * Categorie * Libelle * Precision * Commentaire   Les boutons d’action sont :   * Détails (action voir détails) * Modifier (action modifier) * Supprimer (action supprimer)   Sous fonctions :   * Aller sur synthèse : barre de nav 🡪 page de synthèse passage |
| AFFICHAGE D’UN PASSAGE  Sur une page dédiée les informations d’un passage sont affichées ainsi que les actions de base  Les champs affichés sont :   * Id * Categorie * Libelle * Precision * Commentaire   Dans un tableau pour chaque classe :   * Valeur min * Valeur max   Les boutons d’action sont :   * Ajouter une condition * Modifier une condition * Supprimer une condition   Sous fonctions :   * Aller sur page détails : page synthèse 🡪 page détail |
| MODIFICATION D’UN PASSAGE  Action de modification de l’ensemble des champs d’un passage  Les champs renseignés sont :   * Categorie * Libelle * Precision * Commentaire   Le champ id n’est pas modifiable.  Sous fonctions :   * Aller sur modifier : page de synthèse 🡪 page modifier * Modifier le passage : page modifier 🡪 action de modification 🡪 page détail |
| SUPPRIMER PASSAGE  Action de supprimer un passage de la bdd ainsi que les conditions associées  (action page synthèse)  Sous fonctions :   * Supprimer droit : page de synthèse 🡪 action de suppression des conditions 🡪 action de suppression du passage 🡪 actualisation page de synthèse. |

# Condition  :

Les champs condition sont :

* Id
* Passage (Liaison Passage)
* Classe (Liaison Classe)
* Valeur Min
* Valeur Max

|  |
| --- |
| CREATION CONDITION  À la création de la condition, les champs renseignés sont :   * Valeur Min * Valeur Max   Les champs passage et classe sont présélectionnés  Sous fonctions :   * Aller sur ajouter : page de synthèse passage 🡪 page ajouter une condition * Ajouter la condition : page ajouter 🡪 Action ajouter 🡪 action générer une liaison pour toutes les familles déjà existantes🡪 page détail du passage |
| SYNTHESE CONDITIONS  Affichage d’un tableau de synthèse  Pour la synthèse les champs affichés sont :   * Id * Passage => L * Classe => L * Valeur Min * Valeur Max   Les boutons d’action sont :   * Voir passage (lien détail droit)   Sous fonctions :   * Aller sur synthèse : barre de nav 🡪 page de synthèse condition |
| MODIFICATION D’UNE CONDITION  Action de modification de l’ensemble des champs d’une condition  Les champs renseignés sont :   * Valeur Min * Valeur Max   Les champs id, passage et classe ne sont pas modifiables.  Sous fonctions :   * Aller sur modifier : page détail passage 🡪 page modifier * Modifier la condition : page modifier 🡪 action de modification 🡪 page détail passage |
| SUPPRIMER CONDITION  Action de supprimer une condition de la bdd  (action page détail condition)  Sous fonctions :   * Supprimer condition : page détail condition 🡪 action de suppression de la condition suppression des liaisons condition/famille 🡪 actualisation page détail passage. |

# Famille :

Les champs famille sont :

* Id
* Nom
* Generation
* Classe (Liaison Classe)
* Chef (Liaison Sim)
* Résidence (Liaison Prive)
* Argent IG

|  |
| --- |
| CREATION FAMILLE  À la création de la famille, les champs renseignés sont :   * Nom * Classe (Liaison Classe)   Les champs generation et argent IG valent 0, sont les champs chef et résidence sont vides.  Sous fonctions :   * Aller sur ajouter : barre de navigation 🡪 page ajouter une famille * Ajouter la famille: page ajouter 🡪 Action ajouter 🡪 Générer grille conditions🡪 page détail de la famille |
| SYNTHESE FAMILLES  Affichage d’un tableau de synthèse  Pour la synthèse les champs affichés sont :   * Id * Nom * Classe => L   Les boutons d’action sont :   * Détails (action voir détails) * Modifier (action modifier) * Supprimer (lien vers la page de vérification supprimer)   Sous fonctions :   * Aller sur synthèse : barre de nav 🡪 page de synthèse famille |
| AFFICHAGE D’UNE FAMILLE  Sur une page dédiée les informations d’un famille sont affichés ainsi que les actions de base  Les champs affichés sont :   * Id * Nom * Generation * Classe (Liaison Classe) * Chef (Liaison Sim) * Résidence (Liaison Prive) * Argent IG * Membres => L * Membres d’Origine => L * Terrains possédés => L * Conditions (seulement classe sup affichée) => L * Droits (seulement classe actuelle affichée) => L * Devoirs (seulement classe actuelle affichée) => L * Comptes => L * Prêts => L   Les boutons d’actions sont :   * Changer de génération * Fin de semaine (Calculs de fin de semaine lien vers page fin de semaine) * Changement de classe * Sélectionner le chef de famille * Sélectionner la résidence principale * Voir détails sim (lien vers détails sim) * Voir détails terrain (lien vers détails terrain) * Acheter vendre terrain * Modifier une condition * Valider une condition * Voir détail compte (lien vers détails du compte) * Ouvrir un compte (action ajouter compte) * Voir détail prêt (lien vers détails du prêt) * Souscrire un prêt (action ajouter prêt)   Sous fonctions :   * Aller sur page détails : page synthèse 🡪 page détail |
| MODIFICATION D’UNE FAMILLE  Action de modification de l’ensemble des champs de la famille  Les champs renseignés sont :   * Nom * Generation * Classe (Liaison Classe) * Chef (Liaison Sim) * Résidence (Liaison Prive) * Argent IG   Le champ id n’est pas modifiable.  Sous fonctions :   * Aller sur modifier : page de synthèse 🡪 page modifier * Modifier le terrain : page modifier 🡪 action de modification 🡪 page détail |
| SUPPRIMER FAMILLE  Action de supprimer une famille de la bdd ainsi que le champ propriétaire des terrains, la grille de conditions, les comptes, les prêts, le champ famille et/ou famille d’origine des membres et des membres d’origines associés  Les champs affichés sont :   * Id * Nom * Classe (Liaison Classe) * Membres => L * Membres d’Origine => L * Terrains possédés => L   Les boutons d’actions sont :   * Supprimer membre * Supprimer membre d’origine * Supprimer terrain   Sous fonctions :   * Aller sur la page supprimer : page synthèse 🡪 page supprimer * {{Optionnel}} Supprimer les membres/terrains associés (les sims et terrains non supprimer auront la foreign key vers famille vidée) : page supprimer 🡪 action de suppression des sims / terrains 🡪 actualisation page supprimer * Action de suppression : page supprimer 🡪 réinitialisation des foreign key sims / terrains 🡪 action de suppression des comptes, prêts, grille de condition 🡪 action de suppression de la famille 🡪 page synthèse |
| SELECTIONNER CHEF FAMILLE  Action de choisir le chef de famille parmi les membres actuels de la famille  Les champs affichés (sims) sont :   * Id * Prénom * Nom * Sexe * Famille Origine => L   Les individus affichés sont   * Statut adulte vivant * Membre de la famille * Marié est true   Sous fonctions :   * Aller sur page sélectionner : page détail famille 🡪 page sélectionner * Action de sélectionner : page sélectionner 🡪 action de modification 🡪 page détail famille |
| CHANGER DE GENERATION FAMILLE  Action de passer à la génération suivante  (action page détail famille)  Sous fonctions :   * Action de changement : page détail 🡪 action de modification (génération ++) 🡪 page sélectionner chef de famille |
| SELECTIONNER RESIDENCE FAMILLE  Action de choisir la résidence principale parmi les propriétés actuelles de la famille  Les champs affichés (prives) sont :   * Id * Libelle * Type * Quartier (Liaison quartier)   Pour prive :   * Classe (Liaison classe)   Les individus affichés sont   * Terrain privé * Appartenant à la famille   Sous fonctions :   * Aller sur page sélectionner : page détail famille 🡪 page sélectionner * Action de sélectionner : page sélectionner 🡪 action de modification 🡪 page détail famille |
| VENDRE TERRAIN FAMILLE  Action de vendre un terrain possédé (champs propriétaire vidé)  Les champs affichés sont :   * Id * Libelle * Adresse * Quartier (Liaison quartier)   Pour communautaire :   * Fonction   Pour prive :   * Classe (Liaison classe)   Les boutons d’actions sont :   * Voir détail terrain * Retour détails famille   Sous fonctions :   * Aller sur page vendre : page détails famille 🡪 page vendre terrain * Action vendre terrain : page vendre terrain 🡪 action de modification 🡪 page détail famille |
| ACHAT TERRAIN FAMILLE  Action d’acheter un terrain sans propriétaire  Les champs affichés sont :   * Id * Libelle * Type * Adresse * Lieu-dit * Quartier (Liaison quartier)   Pour communautaire :   * Fonction   Pour prive :   * Classe (Liaison classe)   Les boutons d’actions sont :   * Voir détail terrain * Retour détails famille   Sous fonctions :   * Aller page achat : page détail famille 🡪 page achat * Action acheter : page achat 🡪 action de modification 🡪 page détail famille |
| VALIDER/INVALIDER CONDITION FAMILLE  Action de valider/invalider une condition pour la classe sup  (action page détails famille)  Sous fonctions :   * Action valider/invalider : page détails famille 🡪 action de modification 🡪 actualisation page détails famille |

# L\_condition\_famille :

Les champs liaison condition/famille sont :

* Id
* Famille (Liaison Famille)
* Condition (Liaison Condition)
* Progression
* Valeur
* Commentaire
* Valide

|  |
| --- |
| SYNTHESE LIAISON CONDITION/FAMILLE  Affichage d’un tableau de synthèse  Pour la synthèse les champs affichés sont :   * Id * Famille => L * Condition => L * Progression * Valeur * Valide   Les boutons d’action sont :   * Modifier (action modifier)   Sous fonctions :   * Aller sur synthèse : barre de nav 🡪 page de synthèse liaison condition/famille |
| MODIFICATION D’UNE LIAISON CONDITION/FAMILLE  Action de modification de l’ensemble des champs d’une liaison condition/famille  Les champs renseignés sont :   * Progression * Valeur * Commentaire * Valide   Les champs id, famille et condition ne sont pas modifiables.  Sous fonctions :   * Aller sur modifier : page synthèse liaison/ page détail famille 🡪 page modifier * Modifier la liaison : page modifier 🡪 action de modification 🡪 page détail famille |

# Compte :

Les champs compte sont :

* Id
* Famille (Liaison Famille)
* Montant
* Taux
* Dépôt
* Retrait

|  |
| --- |
| CREATION COMPTE  À la création du compte, les champs renseignés sont :   * Taux * Dépôt   Le champ famille est pré rempli, les champs montant et retrait valent 0.  Sous fonctions :   * Aller sur ajouter : barre de détails famille 🡪 page ajouter un compte * Ajouter le compte : page ajouter 🡪 Action ajouter 🡪 page détail du compte |
| SYNTHESE COMPTES  Affichage d’un tableau de synthèse  Pour la synthèse les champs affichés sont :   * Id * Famille (Liaison Famille) * Montant * Taux * Depot * Retrait   Les boutons d’action sont :   * Modifier (action modifier)   Sous fonctions :   * Aller sur synthèse : barre de nav 🡪 page de synthèse comptes |
| MODIFICATION D’UN COMPTE  Action de modification de l’ensemble des champs d’un compte  Les champs renseignés sont :   * Montant * Taux * Dépôt * Retrait   Les champs id et famille ne sont pas modifiables.  Sous fonctions :   * Aller sur modifier : page détail famille 🡪 page modifier * Modifier le compte: page modifier 🡪 action de modification 🡪 page détail famille |
| AFFICHAGE COMPTE  Sur une page dédiée les informations d’un compte sont affichées ainsi que les actions de base  Les champs affichés sont :   * Id * Montant * Taux * Dépôt * Retrait   Les boutons d’actions sont :   * Effectuer un dépôt * Effectuer un retrait * Fermer le compte * Retour famille (lien vers la famille)   Sous fonctions :   * Aller sur page détails : page synthèse/page détails famille 🡪 page détail |
| FERMER COMPTE  Action de supprimer un compte  (action page détails compte)  Sous fonctions :   * Action de suppression : Page détails compte 🡪 Bouton dégrisé si montant = 0 🡪 action de suppression 🡪 page détails famille |
| EFFECTUER DEPOT COMPTE  Action d’ajouter de l’argent sur le compte  Les champs renseignés sont :   * Depot   Les autres champs ne sont pas modifiables mais affichés dans la page  Sous fonctions :   * Modifier depot : Page détails compte 🡪 action de modification 🡪 actualisation de la page détails compte |
| EFFECTUER RETRAIT COMPTE  Action de retirer de l’argent du compte  Les champs renseignés sont :   * Retrait   Les autres champs ne sont pas modifiables mais affichés dans la page  Sous fonctions :   * Modifier retrait : Page détails compte 🡪 action de modification 🡪 actualisation de la page détails compte |

# Prêt :

Les champs compte sont :

* Id
* Famille (Liaison Famille)
* Somme
* Rembourse
* Taux
* Intérêt
* Restant
* Ferme

|  |
| --- |
| CREATION PRET  À la création du prêt, les champs renseignés sont :   * Somme * Taux   Le champ famille est pré rempli, le champ rembourse vaut 0, les champs intérêt et restant sont calculés automatiquement.  Sous fonctions :   * Aller sur ajouter : barre de détails famille 🡪 page ajouter un prêt * Ajouter le prêt : page ajouter 🡪 Action ajouter 🡪 page détail du prêt |
| SYNTHESE PRETS  Affichage d’un tableau de synthèse  Pour la synthèse les champs affichés sont :   * Id * Somme * Remboursé * Taux * Intérêt * Restant * Ferme   Les boutons d’action sont :   * Modifier (action modifier)   Sous fonctions :   * Aller sur synthèse : barre de nav 🡪 page de synthèse prêts |
| MODIFICATION D’UN PRET  Action de modification de l’ensemble des champs d’un prêt  Les champs renseignés sont :   * Somme * Remboursé * Taux * Intérêt * Restant * Ferme   Les champs id et famille ne sont pas modifiables.  Sous fonctions :   * Aller sur modifier : page synthèse prêts/ page détail famille 🡪 page modifier * Modifier le prêt: page modifier 🡪 action de modification 🡪 page détail famille |
| AFFICHAGE PRET  Sur une page dédiée les informations d’un prêt sont affichées ainsi que les actions de base  Les champs affichés sont :   * Id * Somme * Rembourse * Taux * Intérêt * Restant * Ferme   Les boutons d’actions sont :   * Effectuer un remboursement * Fermer le prêt * Retour famille (lien vers la famille)   Sous fonctions :   * Aller sur page détails : page détails famille 🡪 page détail |
| FERMER PRET  Action de supprimer un prêt  (action page détails prêt)  Sous fonctions :   * Action de suppression : Page détails prêt 🡪 Bouton dégrisé si restant = 0 🡪 action de suppression 🡪 page détails famille |
| EFFECTUER REMBOURSEMENT PRET  Action de rembourser une partie du prêt  Les champs renseignés sont :   * Rembourse   Les autres champs ne sont pas modifiables mais affichés dans la page  Sous fonctions :   * Modifier rembourse : Page détails prêt 🡪 action de modification 🡪 actualisation de la page détails prêt |

# Sim :

Les champs sims sont :

* Id
* Prenom
* Nom
* Sexe
* Espèce
* Orientation
* Statut
* Heritier
* Père (Liaison Sim)
* Mère (Liaison Sim)
* Famille (Liaison Famille)
* Famille Origine (Liaison Famille)
* Couple (Liaison Sim)
* Marie
* Souhait (Liaison Souhait)
* Realise
* Starter (Liaison Starter)
* Traits

|  |
| --- |
| CREATION SIM  À la création du sim, les champs renseignés sont :   * Prenom * Nom * Sexe * Espece * Orientation * Père => L * Mère => L * Statut (Choix entre E (enfant) et EI (Enfant Illégitime) * Heritier * Famille Origine => L * Souhait * Traits   Le champ famille a la même valeur que la famille d’Origine, le champ couple est vide, les champs marie et realise sont false, les champs starter sont vides et créés à part.  Sous fonctions :   * Aller sur ajouter : barre de navigation 🡪 page ajouter un sim * Ajouter le sim : page ajouter 🡪Action ajouter traits 🡪 Action ajouter sim🡪 page détail du sim |
| SYNTHESE SIMS  Affichage d’un tableau de synthèse  Pour la synthèse les champs affichés sont :   * Id * Prenom * Nom * Famille => L   Les boutons d’action sont :   * Détails * Modifier * Supprimer   Sous fonctions :   * Aller sur synthèse : barre de nav 🡪 page de synthèse sims |
| AFFICHAGE SIM  Sur une page dédiée les informations d’un sim sont affichés ainsi que les actions de base  Les champs affichés sont :   * Id * Prenom * Nom * Sexe * Espèce * Orientation * Statut * Heritier * Père (Liaison Sim) * Mère (Liaison Sim) * Famille (Liaison Famille) * Famille Origine (Liaison Famille) * Couple (Liaison Sim) * Marie * Souhait (Liaison Souhait) * Realise * Starter (Liaison Starter) * Traits   Les boutons d’actions sont :   * Se marier (changer nom marie famille) * Transformation (changer espece) * Modifier profil starter * Changer statut * Realiser souhait * Créer profil starter * Voir page famille   Sous fonctions :  Aller sur page détails : page synthèse/page détails famille 🡪 page détail |
| MODIFICATION SIM  Action de modification de l’ensemble des champs du sim  Les champs renseignés sont :   * Prenom * Nom * Sexe * Espèce * Orientation * Statut * Heritier * Père => L * Mère => L * Famille => L * Famille Origine => L * Couple => L * Marie * Souhait => L * Realise * Traits   Le champ id n’est pas modifiable les champs starter sont modifier séparement.  Sous fonctions :   * Aller sur modifier : page de synthèse 🡪 page modifier * Modifier le sim : page modifier 🡪 action de modification 🡪 page détail sim |
| SUPPRIMER SIM  Action de supprimer un sim de la bdd  (action page synhèse)  Sous fonctions :   * Supprimer sim : page de synthèse 🡪 action de suppression de la liaison trait/sim🡪 action de suppression du profil starter 🡪 action de suppression du sim 🡪 actualisation page de synthèse. |
| TRANSFORMER SIM  Action de modifier l’espèce du sim  Les champs renseignés sont :   * Espèce   Les autres champs ne sont pas modifiables mais affichés dans la page  Sous fonction :   * Modifier l’espèce : page de détail du sim 🡪 action de modification 🡪 actualisation de la page détails |
| CHANGEMENT DE STATUT SIM  Action de modifier le statut du sim  Les champs renseignés sont :   * Statut   Les autres champs ne sont pas modifiables mais affichés dans la page  Sous fonction :   * Modifier le statut : page de détails du sim 🡪 action de modification 🡪 actualisation de la page détails |
| VALIDATION/INVALIDATION DU SOUHAIT  Action de valider/invalider le souhait d’un sim  (action de la page détails sim)  Sous fonction :   * Modifier le statut : page de détails du sim 🡪 action de modification 🡪 actualisation de la page détails |

|  |
| --- |
| FAMILLE   * Fin de semaine (Calculs de fin de semaine) * Changement de classe |
| SIM  Planifier couples   * Se marier (changer nom marie famille) * Créer profil starter * Modifier profil starter |

TERRAIN

COMMUNAUTAIRE

PRIVE

RABBIT HOLE

QUARTIER

CLASSE

DEVOIR

L\_DEVOIR\_CLASSE

DROIT

L\_DROIT\_CLASSE

PASSAGE

CONDITION

FAMILLE

L\_CONDITION\_FAMILLE

COMPTE

PRÊT

SIM

STARTER

SOUHAIT

TRAIT

L\_SIM\_TRAIT