

## LES OBJETS

Tout comme les tableaux, les objets permettent de stocker beaucoup d'informations dans une seule et même variable. Mais contrairement aux tableaux, on ne va pas utiliser un index mais des propriétés.

### CREER UN OBJET

Prenons un tableau qui contient les informations concernant une personne :

```
const client = ["Jean", "Pierre", "0645124512", "jeanpierre@gmail.com"];
```

Pratique, nous avons pu enregistrer les différentes informations dans une seule et même variable. Mais cela n'est pas très clair, son nom c'est « Jean » ou « Pierre » ?

Pour pouvoir donner une étiquette aux données présentes dans une variable, nous allons utiliser un objet :

```
const client = {  
  prenom: "Jean",  
  nom: "Pierre",  
  telephone: "0645124512",  
  email: "jeanpierre@gmail.com"  
};
```

Voilà qui est plus clair !

Un objet s'ouvrira avec des accolades, le nom des propriétés ou étiquettes sera suivi de « : » puis d'une valeur.

### AJOUT D'UNE PROPRIÉTÉ À UN OBJET EXISTANT

Rajoutons la ville à notre Jean Pierre :

```
const client = {  
  prenom: "Jean",  
  nom: "Pierre",  
  telephone: "0645124512",  
  email: "jeanpierre@gmail.com"  
};  
  
client.ville = "Lille";
```

Pour rajouter un champ, une nouvelle instruction, le nom de la variable qui contient l'objet, un « . » est égal à une valeur.

## MODIFICATION D'UNE VALEUR D'UNE PROPRIETE EXISTANTE

Pour changer une valeur, c'est la même chose, nous appelons la clé dont nous voulons changer la valeur, puis nous lui affectons une nouvelle valeur :

```
client.telephone = "0678412541";
```

## LIRE UN OBJET

Si nous avons besoin d'accéder à la valeur d'une des étiquettes, il suffit de faire ceci :

```
console.log(client.nom);
```

Il s'agit toujours du nom de la variable qui contient l'objet, puis un point, puis le nom de la propriété dont l'on souhaite obtenir la valeur.