LES VARIABLES EN JAVASCRIPT

DECLARATION DE VARIABLE

Pour déclarer une variable on utilise la syntaxe suivante : var ou let var est l'ancienne syntaxe let est la nouvelle syntaxe, donc à privilégier

Le nom d'une variable :

- doit commencer par une lettre
- doit contenir uniquement des lettres, underscore, chiffres
- ne doit pas contenir d'espace
- est sensible à la casse.

par exemple on déclare la variable prenom comme ceci :

let prenom;

INITIALISER UNE VARIABLE

Initialiser une variable c'est lui assigner une valeur pour la première fois. Pour initialiser une variable on utilise le signe =

L'initialisation peut se faire :

- En même temps que la déclaration
- Après la déclaration
- On peut déclarer plusieurs variables sur une ligne en les séparants par une virgule (sans oublier de finir par le ;)

```
// initialisation en même temps que le déclaration

Let prenom = 'david';

// déclaration, puis initialisation

Let nom;
nom='david';

// déclaration de plusieurs variables sur une ligne.

Let titre ='Jurassic Park', production='universal', annee=2013;
```

"REMONTEE" OU "HOISTING" DES VARIABLES

Une variable déclarée avec var peut-être manipulée en haut de code et être déclarée en fin de code car le Javascript va traiter les déclarations avant le reste du code Javascript. Ce comportement est appelé "remontée" ou "hoisting", ce comportement est désormais jugé inadapté.

avec let il faut obligatoirement déclarer la variable avant de l'utiliser.

```
// initialisation suivi de la declaration avec var : Ceci fonctionne
prenom='david';
var= prenom;
prenom='david';
let= prenom;
```

LA REDECLARATION DE VARIABLES

Avec var il est possible de redéclarer plusieurs fois la même variable pour modifier sa valeur. Avec let on ne déclare la variable qu'une seule fois. Pour changer sa valeur, il faut lui affecter une autre valeur.

exemples:

```
// avec var, redeclaration de variable : ceci fonctionne
var prenom='david';
var prenom='julien';
let prenom='david';
let prenom='julien';
let prenom='david';
prenom='julien';
```

CONSTANTE

Pour créer ou déclarer une constante en JavaScript, il faut utiliser le mot clef const. On va pouvoir déclarer une constante exactement de la même façon qu'une variable à la différence qu'on va utiliser const à la place de let. Notez qu'il faut obligatoirement initialiser une constante lors de sa déclaration, c'est-à-dire lui passer une valeur immédiatement faute de quoi une erreur sera retournée.

const prenom = 'Pierre';
const age = 29;