

JS1.2 - Chifoumi

Énoncé

L'utilisateur saisit le mot *pierre*, *feuille* ou *ciseau*, l'ordinateur choisit aléatoirement l'une des trois possibilités, et la partie commence !

Détails

- Le mot peut tout aussi bien être saisi en minuscules qu'en majuscules.

Rappels

- Si le joueur et l'ordinateur font le même choix on obtient une égalité.
- Le ciseau est écrasé par la pierre (la pierre gagne, le ciseau perd).
- La feuille est découpée par le ciseau (le ciseau gagne, la feuille perd).
- La pierre est enveloppée par la feuille (la feuille gagne, la pierre perd).

JS1.2 la phrase la plus longue

Rechercher et afficher en HTML la chaîne ayant le plus grand nombre de caractères dans un tableau de chaînes.

Construire le programme par étapes :

1. faire une boucle qui affiche chaque phrase,
2. faire une boucle qui affiche la longueur de chaque phrase,
3. afficher un résultat (même s'il est faux),
4. etc.

Détails

* Le programme doit à la fin afficher la phrase la plus longue **ET** la longueur de celle-ci.

* Le programme doit être dynamique : le tableau peut s'agrandir ou diminuer sans qu'il y ait besoin de modifier le code.

Rappels

* Les tableaux comme les chaînes de caractères sont des objets et disposent chacun d'une propriété nécessaire pour construire le programme.

JS1.2 - Saisie Obligatoire

Énoncé

Demander à l'utilisateur de saisir obligatoirement un nombre quoiqu'il arrive, afficher ce nombre ensuite en HTML.

Détails

- On peut saisir un nombre entier comme un nombre à virgule.

JS1.3 - Table des Multiplications

Énoncé

Construire une table des multiplications en JavaScript puis l'afficher en HTML.

Détails

- Demander à l'utilisateur de saisir la taille de la table des multiplications (exemple : si on saisit 10 il faut faire une table de 1 à 10).
- Il faut utiliser les balises HTML de tableaux pour construire l'affichage.
- Pour l'affichage, lorsque le nombre est multiplié par lui-même (1x1, 2x2, 3x3, etc.), la cellule du tableau HTML doit s'afficher d'une autre couleur que les autres cellules. **La solution doit être en CSS.**

Rappels

- Rien de mieux qu'une boucle pour initialiser un tableau...

