

Méthode de travail

- Un cours
- Un exemple explicatif
- Explication + instructions
- Essayer
- Correction

Architecture client/serveur

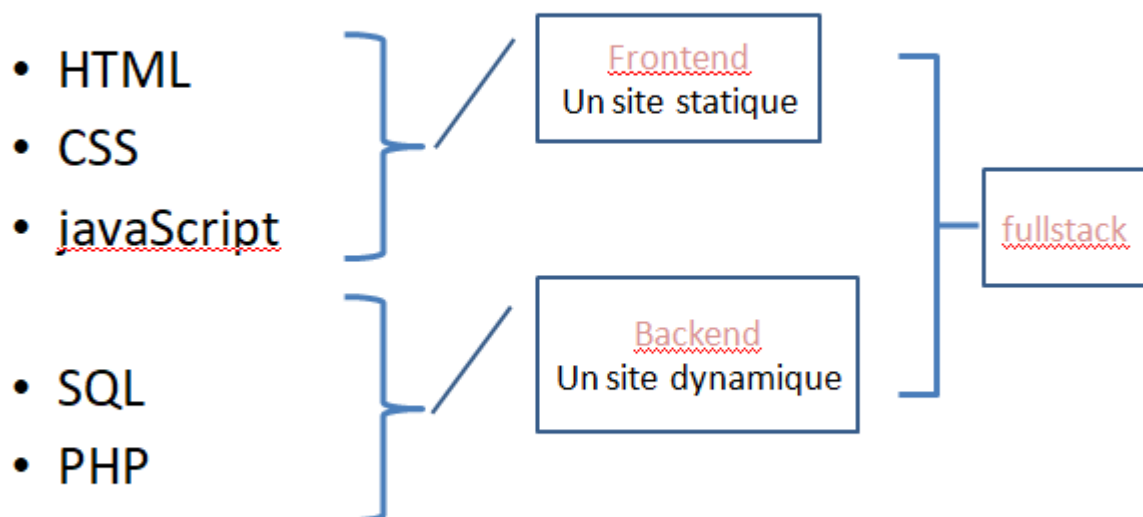


HTTP : le Protocole de communication entre un client et un serveur

URL: permet de localiser la ressource demandée

- 1: le client envoie une requête HTTP au serveur
- 2: le serveur web reçoit la demande.
- 3: le serveur traite la demande.
- 4: le serveur renvoie une réponse HTTP au client.
- 5: le client reçoit la réponse.

Langages des applications web



Notions générales

• Exemple d'algorithme :

- Préparation d'omelettes → Objectif de mon algorithme

Objets : œufs, sel, poêle, huile, assiette, un fourneau

Début

A1: laver les œufs;

A2: casser les œufs dans une assiette;

A3: mélanger les œufs avec une pincée de sel;

A4: verser un peu de huile dans la poêle ;

A5: chauffer la poêle ;

A6: verser le contenu de l'assiette dans la poêle ;

A7:patienter quelques minute puis tirer la poêle ;

A8: mettre le contenu de la poêle dans l'assiette;

Fin.

Déclaration

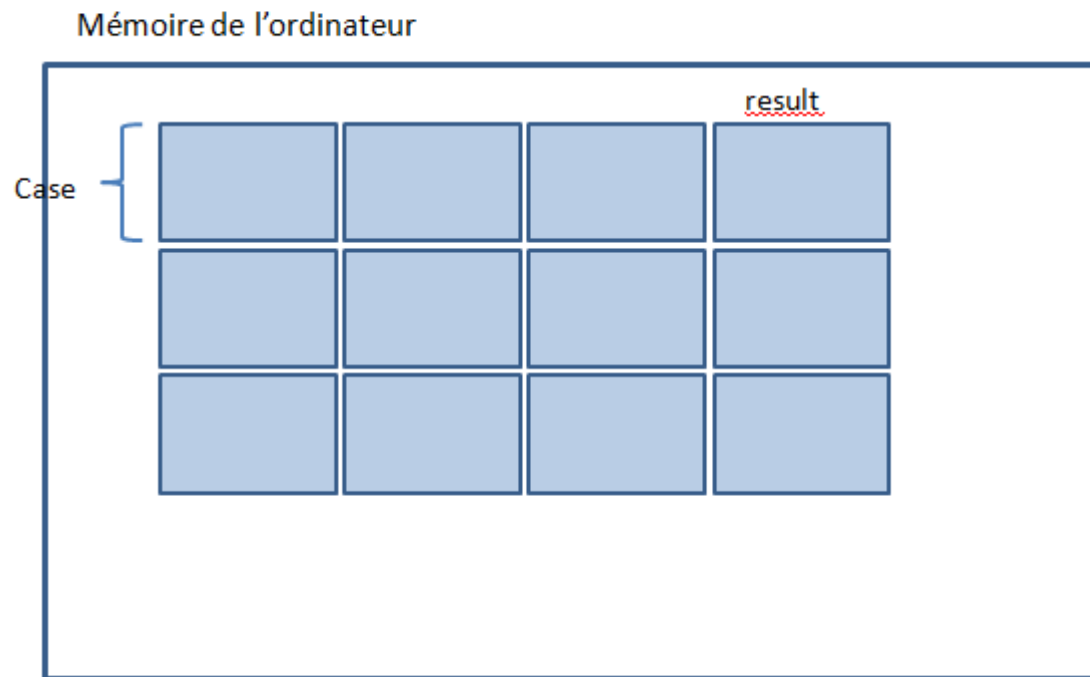
traitement

CHAPITRE JS 1.1

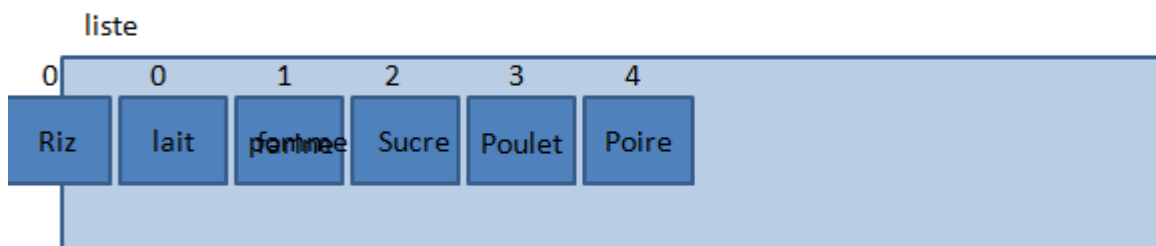
Objectifs de ce chapitre

- Les variables
- Les types de donnée
- Les opérateurs
- Les conditions
- Les boucles
- Les tableaux & listes
- Les fonctions
- Les objets

Les variables



Les tableaux



Les objets

monStylo

