Aufgaben Teil II

Franziska Henrich

08. August 2022

1. Was passiert im folgenden Code? Mache erst eine Vorhersage und lasse dann den Code laufen.

```
c(1, "a")
c(c(TRUE, FALSE), 2L)
c(list("a"), "b")
c(c(1, 2, 3))
```

2. Ganze Zahlen wie 1, 5, 17, \dots sind Integer, richtig? Warum widerspricht R?

```
x = c(1, 5, 17, 99)
is.integer(x)
```

[1] FALSE

- 3. Erzeuge einen Integer-Vektor von 1 bis 26. Benenne die Elemente des Vektors mit Buchstaben von "a" bis "z". (Hinweis: Schaue nach ?Constants, wenn du dir das Leben vereinfachen möchtest). Erzeuge ein neues Objekt mein_name, welches die Nummern und Buchstaben enthält, die zu deinem Namen passen.
- 4. Konvertiere mein name in einen Faktor.
- 5. Konvertiere mein_name zurück in einen numerischen Vektor. Weshalb sollte man hier vorsichtig sein?
- 6. Was ist der type des folgenden Objekts und was sind seine Attribute?

```
morpheus = matrix(1, nrow=3, ncol=6)
```

- 7. Was gibt length(morpheus) zurück? Und warum?
- 8. Füge "neo" in Reihe 3, Spalte 5 ein. Wie verändert sich das Objekt? Was ist daran witzig?