



DROID & BOXES GAMING

RL FOR GAMERS



PROBLÉMATIQUE / BUT

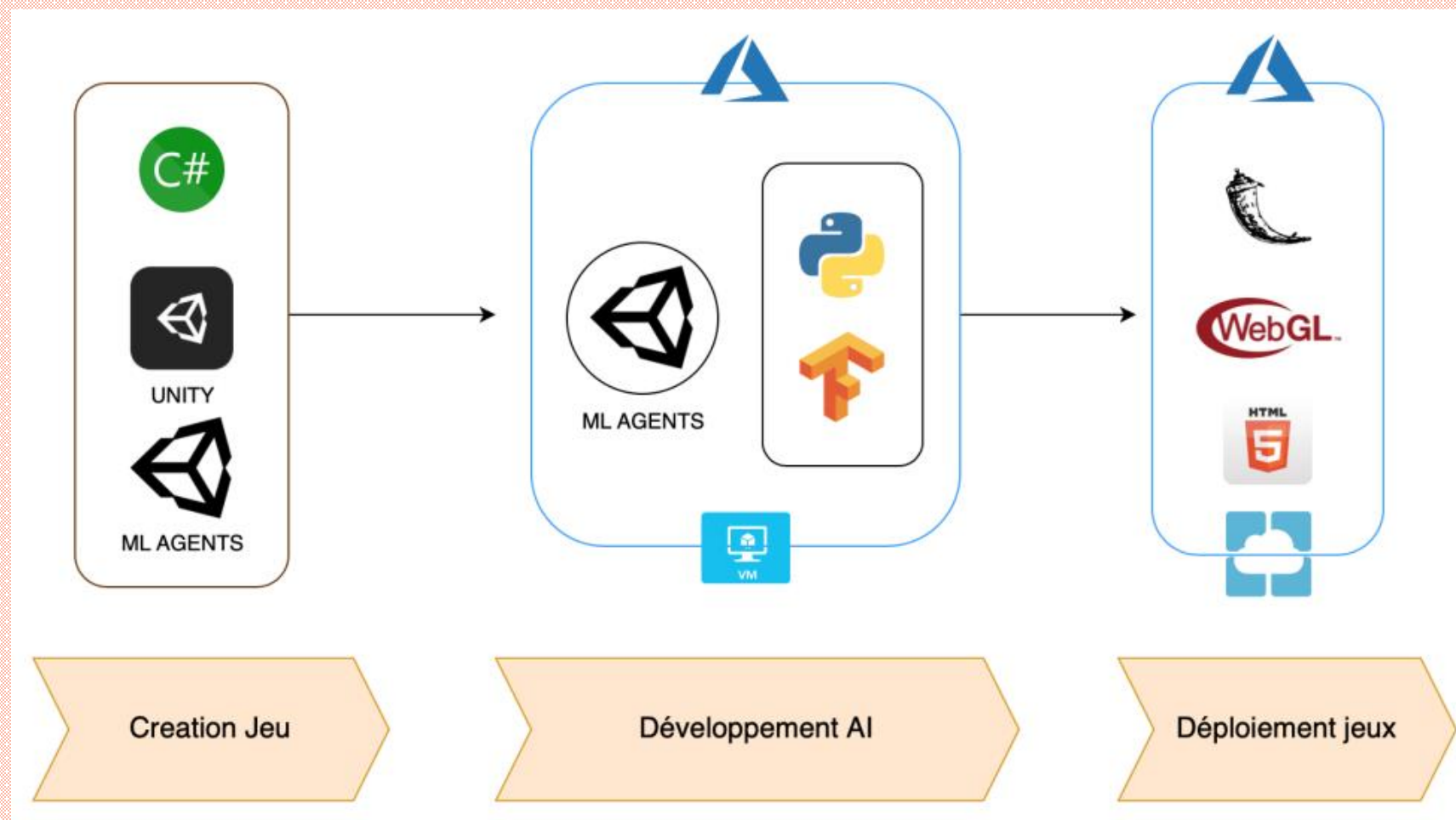
- Développement de solutions de RL afin de s'entraîner, de tester et de faire évoluer vos jeux vidéo préférés



SOLUTIONS APPORTÉES

- IA entraînée, capable de jouer au moins aussi bien qu'un humain, à différents jeux vidéo
 - Possibilité de détection de bugs
 - Entraînement de joueurs en vue de compétitions

ARCHITECTURE





RÉSULTATS

- Disponible sur le site

<https://rlracing.azurewebsites.net/>

CONCLUSION / OUVERTURE

- IA faisant un temps moyen **< 5 sec** (mieux qu'un humain) en utilisant 2 techniques différentes
- Possibilité d'ajouter une 3eme technique d'apprentissage avec du imitation learning
- Possibilité d'adaptation à différents jeux
- Possibilité de conserver la quantité de collision/échecs des joueurs humains afin de réaliser une IA pouvant adapter la complexité du circuit/de l'environnement au joueur
- Possibilité de développement de game logic