**Procházení nově nalezených souborů**

Aktéři:

* Uživatel

Hlavní scénář:

1. Uživatel spustí aplikaci
2. Uživatel vybere složku, kterou chce analyzovat
3. Uživatel potvrdí vybrání
4. Aplikace zobrazí nové (doposud nerozpoznané) soubory
5. Uživatel může postupně kontrolovat a editovat rozpoznání jednotlivých souborů a překlikávat se mezi nimi.

Alternativní scénář:

* 1. Uživatel zvolil špatnou složku
  2. Uživatel zvolí správnou složku
  3. Uživatel potvrdí výběr
  4. Aplikace nenalezla žádné nové soubory
  5. 4.2 Zobrazí se úvodní stránka aplikace pro vybrání složky k analýze

Předpoklady:

* Uživatel má nainstalovanou aplikaci
* Uživatel má složku, kterou bude analyzovat

**Správa nerozpoznaných souborů**

Aktéři:

* Uživatel

Hlavní scénář:

1. Aplikace uživateli zobrazí náhled dokumentu a formulář
2. Uživatel vybere položku formuláře a na náhledu dokumentu vybere část, ve které se údaj nachází
3. Aplikace vyplní hodnotu z vybrané části náhledu dokumentu do zvolené položky formuláře

Alternativní scénář:

1. Formulář neobsahuje potřebnou položku
2. Uživatel zvolí přidání nové položky formuláře
3. Uživatel zadá název položky a potvrdí
4. Nová položka se uživateli zobrazí na konci formuláře
5. Uživatel vybere položku formuláře a na náhledu dokumentu vybere část, ve které se údaj nachází

Předpoklady:

* V uživatelem vybrané složce k analýze se nachází alespoň jeden nový soubor

**Správa rozpoznaných souborů**

Aktéři:

* Uživatel

Hlavní scénář:

1. Aplikace uživateli zobrazí náhled dokumentu a předvyplněný formulář
2. Uživatel zkontroluje správnost vyplněných hodnot
3. Uživatel potvrdí rozpoznání obrázku

Alternativní scénář:

1. Uživatel vybere položku formuláře a na náhledu dokumentu vybere část, ve které se údaj nachází, nebo položku přepíše manuálně (v tomto případě se přeskočí bod 3.2)
2. Aplikace vyplní hodnotu z vybrané části náhledu dokumentu do zvolené položky formuláře
3. Uživatel opět zkontroluje správnost vyplněných hodnot
4. Uživatel potvrdí rozpoznání obrázku
5. Formulář neobsahuje potřebnou položku
6. Uživatel zvolí přidání nové položky formuláře
7. Uživatel zadá název položky a potvrdí
8. Nová položka se uživateli zobrazí na konci formuláře
9. Uživatel vybere položku formuláře a na náhledu dokumentu vybere část, ve které se údaj nachází
10. Uživatel zkontroluje správnost vyplněných hodnot
11. Uživatel potvrdí rozpoznání obrázku

Předpoklady:

* V uživatelem vybrané složce k analýze se nachází alespoň jeden nový soubor