

Front End III

Clase 17: Introducción a las pruebas

El objetivo de este ejercicio es consolidar los conceptos vistos en clase. Trabajaremos con los conceptos de pruebas unitarias en funciones y componentes simples con Hooks.

Requisitos

Crear un formulario en el que se comprobará si la entrada no recibe valores numéricos y un botón de envío, en el que se comprobará si se dispara el evento.

Tip: aprovechar la información de la [documentación](#) oficial.