## 1. Introduction

## 1.1 Objectifs

L'association Yalla! Pour les Enfants est une association à but non lucrative ayant pour principal objectif de re-scolariser les enfants en Syrie.

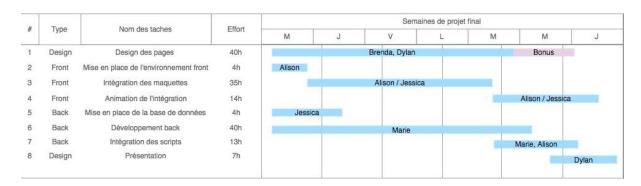
- Acquérir de nouveaux bénévoles
- Trouver de nouveaux parrains
- Récolter autant voire davantage de dons
- Améliorer la visibilité du site Yalla pour les Enfants

## 1.2 Périmètre

Le site, étant divisé en deux parties distinctes (voir trois, avec l'espace membre), peut être alors divisé en deux périmètres : l'un pour le site vitrine, visible à tous, et l'autre pour le back-office.

Ainsi, pour le site vitrine, nous avons adopté d'ores et déjà adopté un système de catégories. Les actualités pourront être indexés par plusieurs grandes catégories : musique, cinéma, éducation, artisanat, (à changer), ou éducation.

Et, ils pourront être par la suite répertoriés par sous-catégories, sous forme de tags. Ces tags pourront être rentrés à chaque publication d'article par l'auteur. (Exemple de tags : conférences, débat, Syrie, concert)



Nous estimons le coût de la maintenance à 7000€.

## 1.3 Définitions, acronymes, glossaire

- <u>Benchmark</u> : Analyse de la concurrence direct et indirecte qui permet de décrire les objectifs de l'entreprise
- <u>Back-end</u>: Tout ce qui se passe du côté serveur permettant de rendre la page web dynamique. Cette partie est invisible au client et il garde toutes les données du site et du client

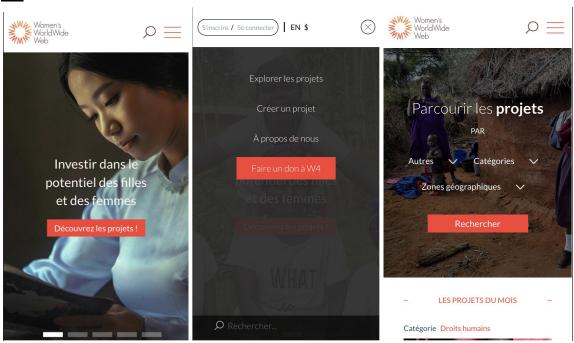
- <u>Front-end</u>: Reproduction d'une interface graphique permettant à l'utilisateur de réaliser des interactions sur un site internet
- <u>Back-office</u>: Concerne la partie administrative du site
- Front-office : Partie visible du navigateur web côté client
- <u>SEO-friendly</u>: Bonnes pratiques qui permettent un bon référencement du site (exemple de pratiques: bonne utilisation des balises pour le référencement, temps de chargement rapide et site fluide)
- Mobile friendly: Site internet pensé et conçu pour un bon rendement sur mobile
- <u>Users' story</u>: besoin d'une personne lambda qui aidera à définir les fonctionnalités à développer
- <u>UTF-8</u>: L'encodage UTF-8 est utilisé pour les pages afin de s'assurer à un affichage correcte dans des différents caractères existant au niveau international

#### 1.4 Références

Afin de voir ce qui se fait et ce qui a déjà été fait sur les sites web, nous avons fait un benchmark fonctionnel et un benchmark inspirationnel.

Nous avons pris soin d'inclure tous type d'association dans notre benchmark fonctionnel, aussi bien des petites structures que des grosses ONG telles qu'Amnesty International.

## <u>W4</u>

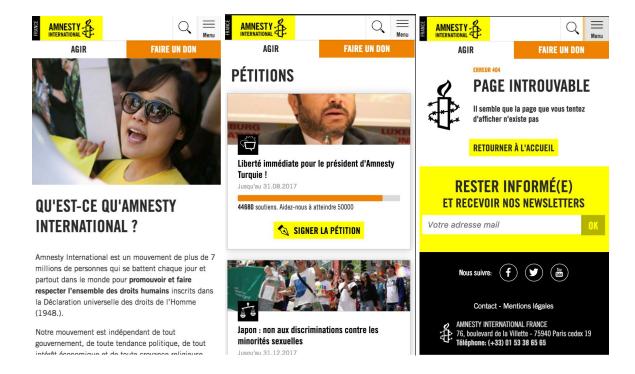




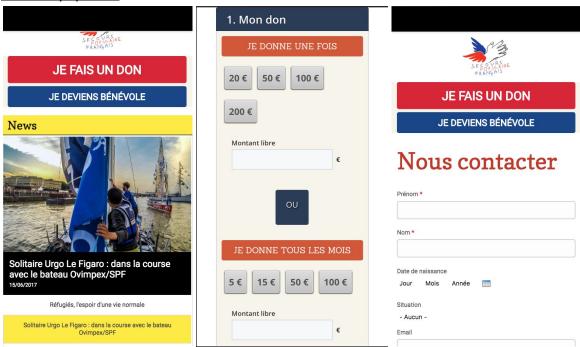


## **Amnesty**





## Secours populaire

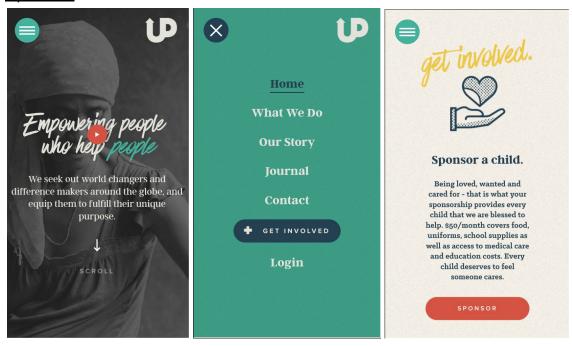


La version mobile est plus ou moins optimisée : les sites sont généralement mobile-friendly mais les images sont souvent trop lourdes. (Cela ralentit le chargement de la page)

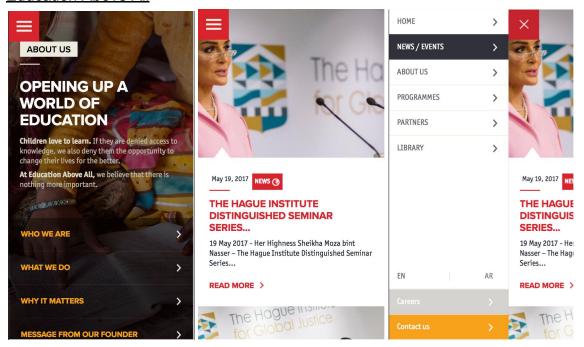
Globalement, toutes présentent les même fonctionnalités : la possibilité de faire un don en ligne (en interne, ou non), une newsletters, l'accessibilité aux réseaux sociaux (par le header généralement, ou bien il y a directement la présence d'un encart sur le site), page error 404 personnalisé.

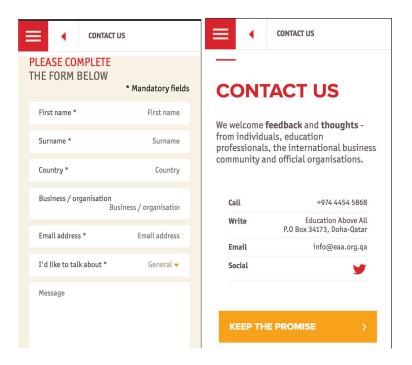
## Concernant le benchmark inspirationnel :

## **Upstream**



## **Education Above All**

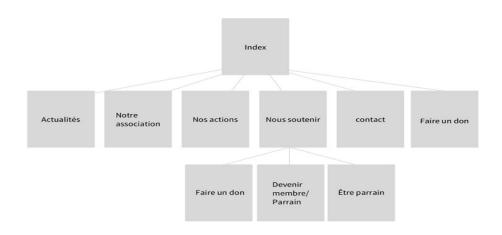




De façon général, les informations essentielles sur l'association ressortent sur la page d'accueil avec un visuel en plein écran, quelques petites interactions sur le site, page aéré et claire, un appel au don dans le menu,

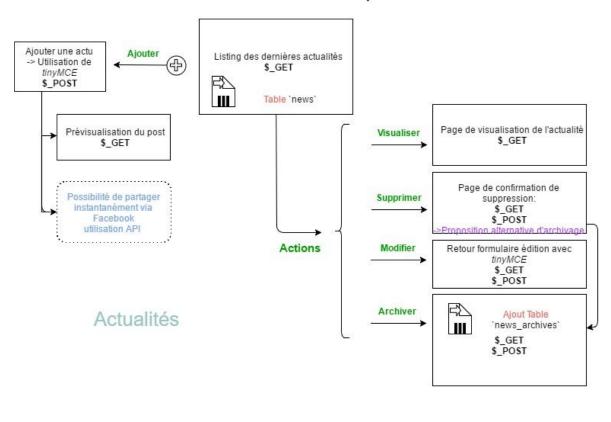
## 1.5 Vue d'ensemble

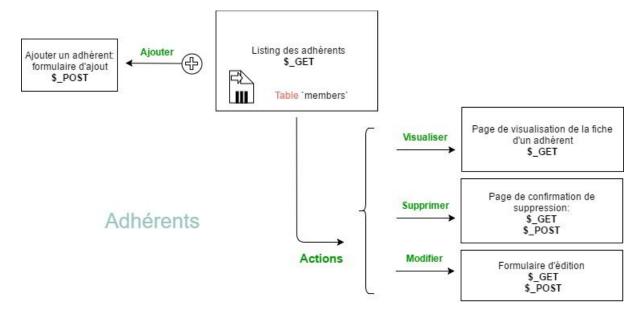
**Sitemap** accessible à tous les utilisateurs



**Interface administrateurs** 

## Schéma d'utilisation du panel admin







## Dons

# 2. Description d'ensemble

## 2.1 Choix techniques

Dans cette partie, nous allons décrire quelles solutions de développement web nous avons décidé d'adopter afin d'assurer au mieux la maintenabilité sur les années à venir en tenant compte: de la pérennité des langages (utilisation dans le monde, mise à jour) des développeurs potentiels à travailler sur le projet et des compatibilités avec l'évolution des navigateurs utilisés.

#### 2.1.1 Base de données

La base de données intitulée 'yalla\_db' sera créée à partir de phpMyAdmin en langage SQL. Plusieurs tables de données seront créées en fonction des principales entités impliquées, tant sur le front-office que sur le back-office. Ces tables, dans certains cas, demanderont d'être reliées entre elle afin de garantir la maintenabilité de la base de données en cas de modification d'items et de termes utilisés.

#### 2.1.2 Solution back-end

Le développement back-end du site sera assuré via le langage PHP utilisé sous sa version 7.0. L'utilisation d'un Framework sera privilégié dans la mesure où de nombreux outils et des fonctionnalités de base communes à chaque site ont déjà été développés. De plus, le Framework nous apporte un réel gain de temps dans la réalisation de notre production.

Dans ce cas présent, nous utiliserons ainsi le Framework *Laravel* (<a href="https://laravel.com">https://laravel.com</a>) sous la version 5.4. Le patron utilisé par *Laravel* est constitué sous le modèle MVC (*Modèle-Vues-Controller*). Nous justifions ce choix par l'étendue de sa documentation mais aussi car depuis son apparition en 2011, *Laravel* demeure comme une référence en termes de Framework PHP et son utilisation s'étend sur tous les continents. Cela implique alors une grande communauté de développeurs formés et informés sur les mise à jour de *Laravel*.

## 2.1.3 Solution front-end

Nous prenons en compte que les visiteurs ne viennent pas tous des même pays, des même continents, ils n'ont donc pas les mêmes habitudes d'utilisation. Ainsi, seront utilisés uniquement le HTML5, CSS3 et JavaScript ES6, avec une base UTF-8 afin de ne pas avoir de problèmes d'interprétations de caractères.

Le HTML5 (HyperText Markup Language 5), étant la base d'un site web, sera utilisé de manière à être SEO-friendly afin de rendre le référencement plus efficace.

Le CSS3 (Cascading Style Sheets) est lui utilisé pour la stylisation de la page, et pour les animations. De même avec le langage JavaScript, principalement utilisé pour les animations et interactions.

## 2.2 Dépendances

Nous utiliseront le composant laravel collective/html qui a pour but de générer facilement des formulaires et qui offre par ailleurs de nombreux helpers pour l'écriture du Html dans nos vues.

# 3. Exigences spécifiques

## 3.1 Cas d'utilisations

Les users' stories suivantes nous aideront à mieux saisir le fonctionnement du site :

"En tant que visiteur non-inscrit, je veux pouvoir faire un don pour soutenir l'association."

Pour pouvoir faire un don afin de soutenir l'association, le visiteur non-inscrit trouvera dès la page d'accueil plusieurs liens pour faire le don. Ces liens seront situés à des espaces stratégiques (en haut, en semi-fixed, et en bas de page) afin que l'utilisateur puisse facilement y avoir accès.

Puis, à partir du clic, le visiteur sera redirigé vers le site de W4 (via une page de redirection où l'utilisateur sera averti), déjà utilisée actuellement par Yallah.

"En tant que bénévole, je veux pouvoir accéder à l'espace administrateur pour écrire un article."

Afin de pouvoir écrire un article, le bénévole devra d'ores et déjà accéder à l'espace administrateur. Puis, à son arrivée sur le panel, le bénévole pourra cliquer sur l'onglet "Nouvel article" pour écrire l'article.

## 3.2 Exigences supplémentaires

RAS

## 4. Base de données

## 4.1 Définition des entités

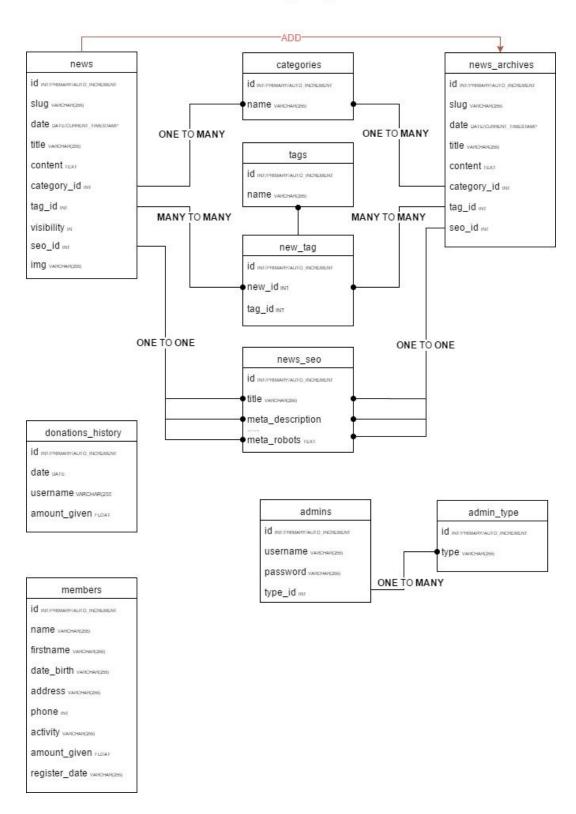
- News: Cette entité correspond aux dernières actualités publiées par les bénévoles / administrateur.
- *Members* : Cette entité correspond aux membres / adhérents de l'association.
- Admins: Cette entité correspond aux bénévoles pouvant gérer les articles, et aux administrateurs qui peuvent gérer les articles, et modifier / supprimer des adhérent.
- Catégories : Cette entité correspond aux catégories d'actualité. (Exemple : éducation, musique, théâtre etc)
- *Tags* : Cette entité correspond aux tags d'actualité. Ce sont les "sous-catégories" évoquées plus haut exemple de tags : Syrie, conférence etc.

## 4.2 Modélisation

## Schéma de la base de données

yalla\_db

utf8mb4\_unicode\_ci



## 4.3 Projection de volumétrie

Estimation de la taille de la base de données en bits.

# 5. Architecture technique

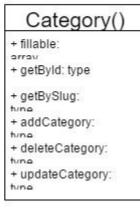
## 5.1 Classes

Comme mentionné dans le chapitre **2.1.2**, l'utilisation du langage PHP, notamment d'u**n** Framework

## 5.2 Diagramme de classes

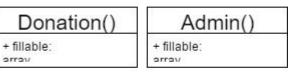
## Diagramme de classes

# New() + fillable: array + getById: type + getBySlug: type + addNew: type + updateNew: type + deleteNew: type + saveNew:









#### 5.3 Interfaces externes

Aucune interface externe ne sera utilisée

## 6. Sécurité

## 7.1 Étude des risques

-Les étapes au niveau de la connexion des membres et au niveau de la connexion au panel administrateur sont des données importantes aussi bien pour l'administrateur que le membre et la personne qui veut voler des données. Ils tenteront d'essayer plusieurs mots de passe pour accéder aux données personnelles jusqu'à ce que l'authentification soit réussi.

-La sécurité des données reste sans risque à partir du moment où l'arborescence du site n'est pas visible et où seulement les administrateurs ont accès aux données.

#### 7.2 Solutions

Afin de palier à ces problèmes, nous prévoyons déjà de limiter les nombres d'essais à la connexion des membres et administrateurs. Ainsi, au bout de trois fois où le nom d'utilisateur et le mot de passe ne correspondent pas, le visiteur ne peut plus essayer de se connecter pendant un certain temps.

-Grâce au Framework *Laravel*, des outils sont mis en place afin d'assurer un niveau de sécurité supérieur; notamment pour ce qui concerne l'URL et l'impossibilité d'y rentrer directement des méthodes ayant pour but d'altérer la base de données du site.

# 7. Installation et déploiement

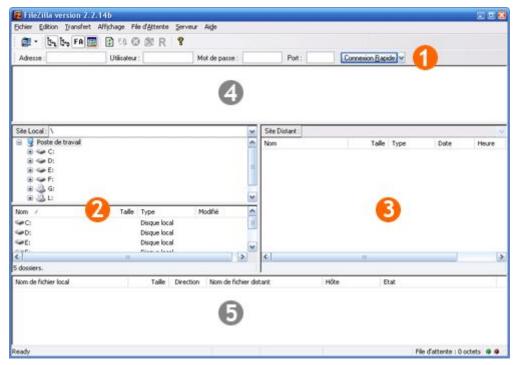
#### 8.1 Installation

Environnement sur la base de donnée, comment l'installer et

- Importer la base de données dans le site de l'hébergement
- Se connecter sur Filezilla
- transférer les fichiers grâce à Filezilla

## 8.2 Déploiement

- Lancer filezilla



- 1) connexion (adresse : serveur FTP, utilisateur : le login reçu par mail)
- 2) fichiers sur l'ordinateur
- 3) fichiers mis en ligne
- 4) historique
- 5) transfert effectif des fichiers
- 6) Importer les fichiers mis à jour

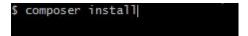
## Côté développement: interaction avec le code

## **Recommandations:**

- Être muni d'un éditeur de texte pour le développement web:
  - SublimeText (gratuit) https://www.sublimetext.com/
  - PhpStorm(payant) <a href="https://www.jetbrains.com/phpstorm/">https://www.jetbrains.com/phpstorm/</a>
- Être muni d'un terminal de commandes
  - 1) Récupération de l'architecture mise à jour sur le répertoire GitHub intitulé 'yalla'.
  - 2) Installation de PHP (voir documentation: <a href="http://php.net/manual/fr/install.php">http://php.net/manual/fr/install.php</a>)
  - 3) Installation de composer: voir fichier 'composer.phar' à la racine du site
  - 4) Ouverture du terminal: on se rend sur le répertoire du dossier téléchargé.

\$ cd user/sites/yalla
exemple:

3) Commande: composer install -> Va créer le *vendor* nécessaire au fonctionnement de l'application



# 8. Plan de reprise d'activité

Afin d'assurer la sauvegarde nos données en cas de soucis technique ou de sinistre inculquant une perte des données de l'activité, nous avons décidé de nous enregistrer auprès d'un service de cloud permettant le stockage de nos données ainsi que de notre infrastructure.