



Game Design Document

**Written By:
Muhammad Arief Ismirianda
Aldika Wicaksono**

Overview

Game Title	Battle for Treasure
Platform	Windows,Android
Genre	Match 3 RPG
Gameplay Reference	Bookworm Adventure
Description	Game mengalahkan musuh dengan cara mencocokkan 3 gambar yang sama.
Objective	Menyelesaikan level dengan cara mengalahkan musuh
Number of Levels	8 Level
Total Playable Levels	8 Level
In App Purchases	Yes
Multi Player	Yes

Game Concept

Target user

Target user dari game ini adalah anak-anak mulai dari 7 tahun keatas.

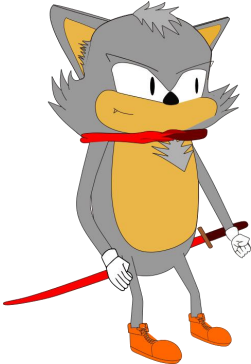
Platform

Platform yang bisa digunakan untuk memainkan game ini adalah Windows dan Android.

Story

Seekor kucing bernama Felix menemukan sebuah peta yang diyakini berisi tempat adanya harta karun. Ketika si kucing membuka peta, ada seekor burung yang mengintai si kucing, bermaksud untuk mencuri peta. Lalu, si burung merebut peta di tangan si kucing. Si kucing marah besar dan mencoba merebut kembali peta dari burung dengan menghunus pedangnya. Secara tidak sengaja, pedangnya malah merobek peta menjadi beberapa bagian. Si burung berhasil kabur membawa satu bagian peta dan begitu pun dengannya. Sisanya menyebar luas tertiuap angin. Dimulailah petualangan si kucing mencari potongan peta yang hilang untuk mendapatkan harta karun.

Characters and Objects

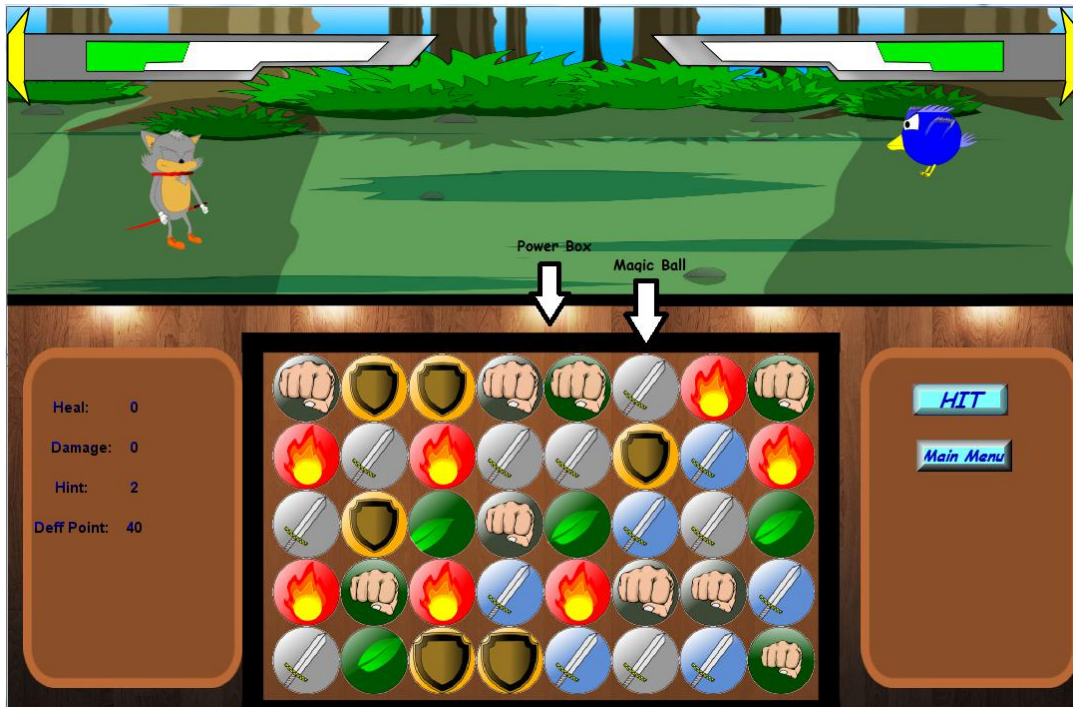
	Nama	Stats	Attack
Players			
	Felix	Statsnya akan berbeda-beda setiap level yang diselesaikan dan setiap Nature Power yang dimiliki. Stats terdiri dari: Attack, deffes e, speed, accuracy, evasiene ss, dan HP.	Ada beberapa tipe serangan yang dimiliki dan sebagian tergantung dari elemen yang dimilik juga. Menyerang bisa dilakukan dengan menggunakan magic ball yang ada.
Enemies			

	Poisonous Mushroom	Att: 60-80 Deff: 50-75 Speed: 15 Acc: 70 Evasieness:15 HP: 950	-Mushroom Punch: Menyerang musuh dengan memukulnya -Poison Gas : Menyemprotkan racun kepada musuh dan memberi efek poison selama 3 turn/giliran
	Little Sponge	Att: 90-110 Deff: 50-80 Speed: 20 Acc: 80 Evasieness:19 HP: 1200	-Light hammer:memukul musuh dengan palu (20% chance memberi efect confuse ke musuh 2 turn) -Boomerang: melempar palu ke musuh seperti bumerang
	Shooter Tank	Att : 90-120 Deff: 87-130 Speed: 14 Acc : 55 Evasieness:16 HP: 1700	-Missile Shoot: Menembakan musuh dengan missile dan meledakkannya -Tank Shell: Melindungi diri dengan tank dan menambah deff point
	Booo	Att: 100-150 Deff: 60-95 Speed: 11 Acc:63 Evasieness:10 HP: 1550	-Fire Shoot: Menembakan api dari mulut ke arah musuh -Fire Cannon: Menembakkan api dari atas kepala ke arah musuh dan memberi efek burn pada musuh selama 2 turn -Scary Face: Menakut-nakuti musuh dengan mukanya dan menurunkan speed musuh
	Blue Bird	Att: 70-120 Deff: 70-95 Speed: 30 Acc:95 Evasieness:25 HP: 1860	-Peck: Mematuk musuh dengan paruhnya untuk menyerang -Wing Attack: Membuat angin dengan sayapnya dan mengarahkannya ke musuh (+menurunkan akurasi musuh)
Lebah dengan tangan jarum	King Bee	Att: 85-130 Deff: 60-84	-Double Hit: hit musuh 2 kali dengan jarum ditangannya secara

		Speed: 28 Acc:82 Evasieness:20 HP:2000	bergantian -Heal Order: Memanggil pasukan untuk memulihkan Hpnya beberapa point
Kodok besar beracun	Toxifrog	Att: 90-145 Deff: 90-100 Speed:17 Acc:70 Evasieness:5 HP:2280	-Toxic: Menembakkan racun dari mulutnya ke arah musuh dan memberi efek poison ke musuh selama 3 turn -Water Gun: Menyemprotkan air dari mulutnya ke arah musuh
Kelelawar vampir bercapit dan berekor yang berbisa	Vampbite	Att: 100-140 Deff: 60-90 Speed:35 Acc:95 Evasieness:20 HP:2200	-Vampire suck: menghisap darah lawan dan memulihkan hp -Super Sonic: mengeluarkan suara ultra sonic dan memberi efek confuse pada musuh selama 3 giliran -Poison Sting: menggunakan sengat beracun untuk memberi damage dan meracuni lawan selama 2 turn

Nature Power

Nature power adalah kemampuan alam dari pemain yang hanya bisa digunakan 2 jenis nature power pada permainan. Nature power akan ditambahkan dengan menambahkan nature ball ke dalam permainan.






Magic Ball

Magic Ball adalah bola yang digunakan untuk memberi damage pada musuh atau memberi efek lain, seperti memperkuat deffense, memulihkan HP ataupun yang lainnya.

Ada beberapa macam magic ball, dan sebagian diantaranya merupakan Nature Ball.

Gambar	Description
Basic Balls	
	memberi damage dengan menyerang musuh dengan basic attack
	Serangannya sama seperti tangan tetapi memiliki damage yang lebih tinggi
Special Balls	
	Menaikkan Deffense point atau memproteksi diri dari serangan beberapa giliran
Nature Balls	
	Api:Menyerang dengan kekuatan api dengan damage yang besar atau memberi efek burn pada musuh
	Es:Menyerang dengan es dan memberi efek freeze pada musuh selama beberapa giliran serta mengurangi kecepatan musuh

	Daun:Memulihkan HP player beberapa point atau memulihkan stat yang berubah
	Petir:Menyerang musuh dengan petir dan memberi efek paralisis pada musuh
	Tanah:Melindungi diri dari serangan beberapa giliran atau mengurangi akurasi serangan musuh

Gameplay

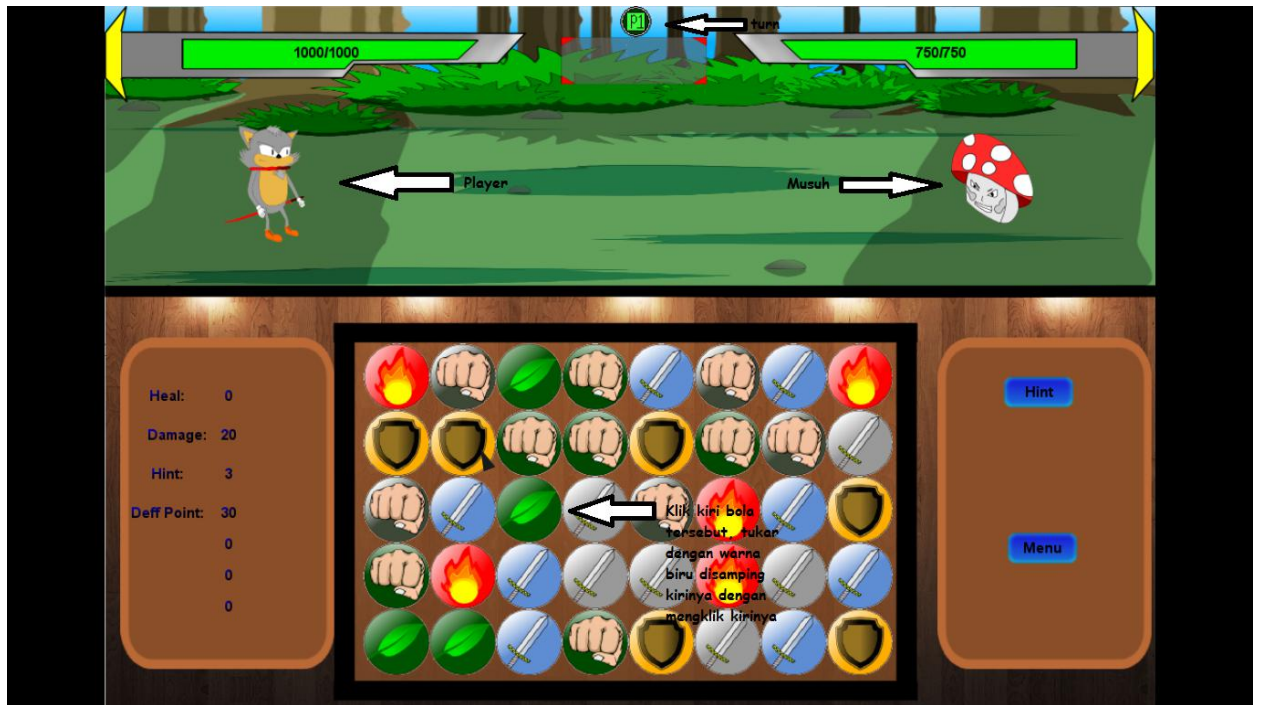
Objective

Menyelesaikan level dengan cara mengalahkan musuh yang ada pada setiap level dengan mencocokkan 3 gambar yang sama untuk menyerang dan memberi damage pada musuh.

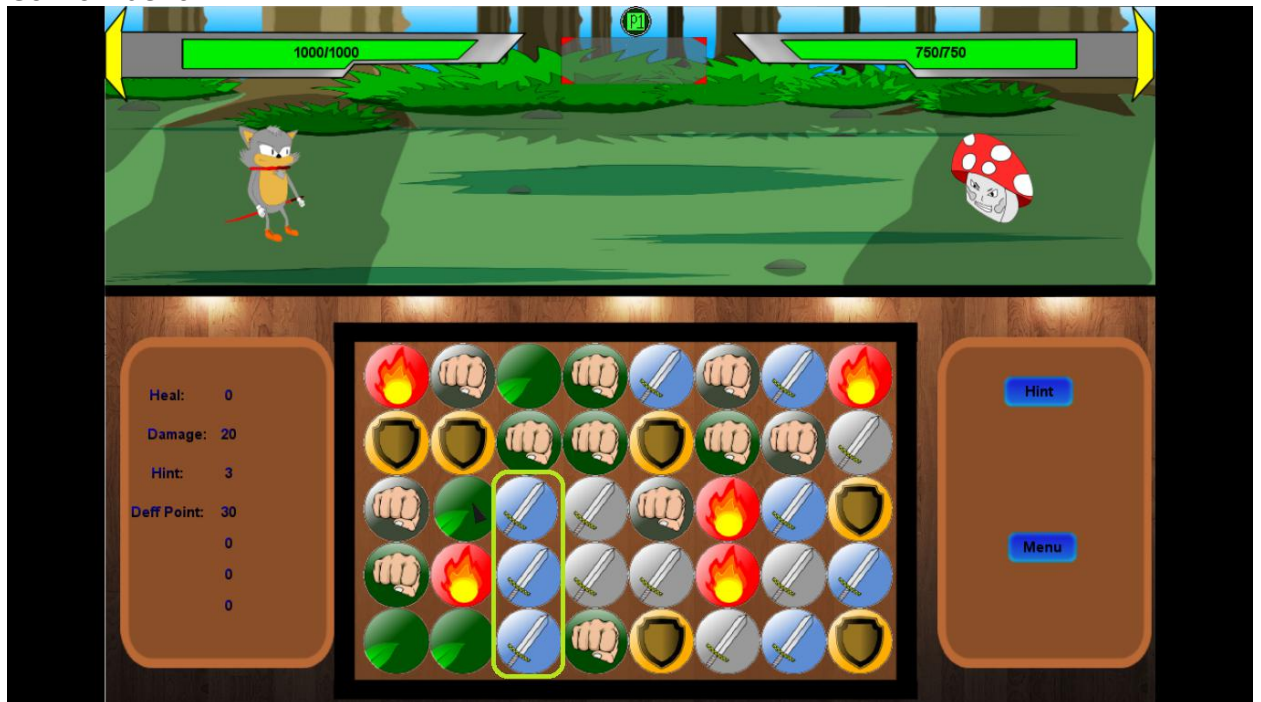
Game Mechanics

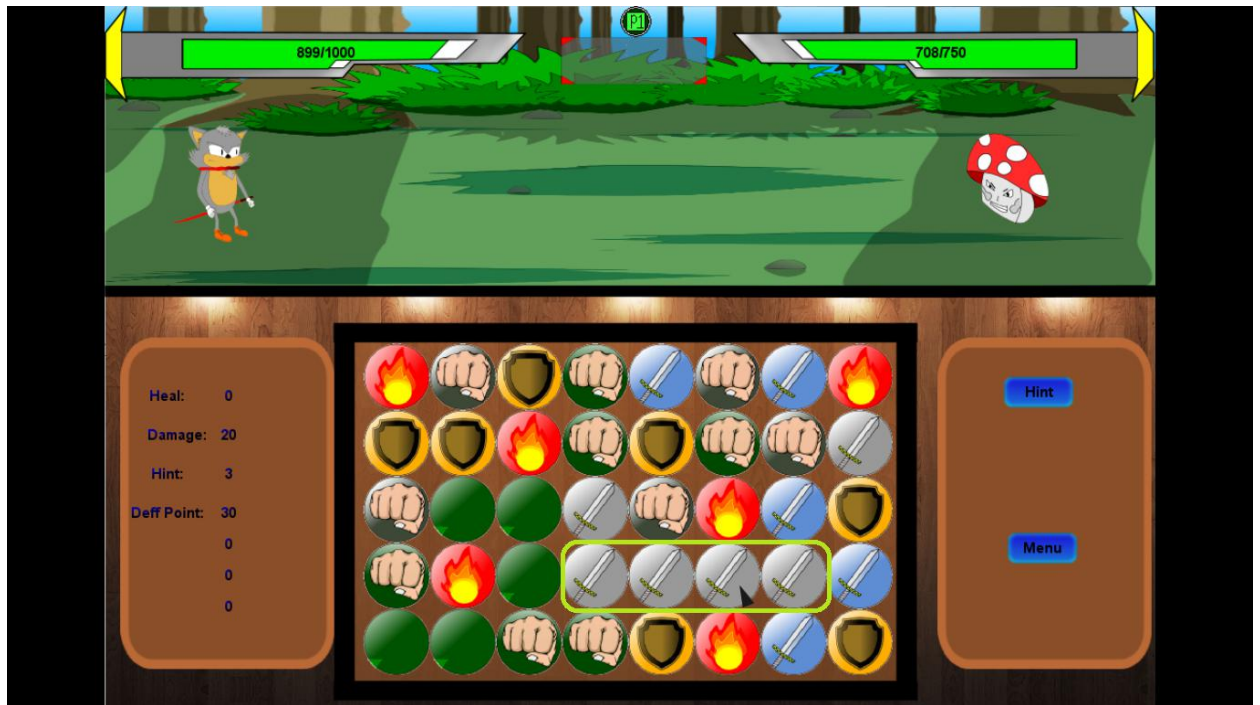
Secara garis besar mempunyai mechanics sebagai berikut :

1. Pada saat turn adalah P1 maka anda bisa menyerang
2. Untuk menyerang gunakan magic ball yang ada. Klik kiri mouse pada sebuah magic ball dan klik bola dimana saja disekelilingnya untuk menukar posisi. Tukarlah agar membentuk (minimal) 3 warna yang sama secara vertikal maupun horizontal.

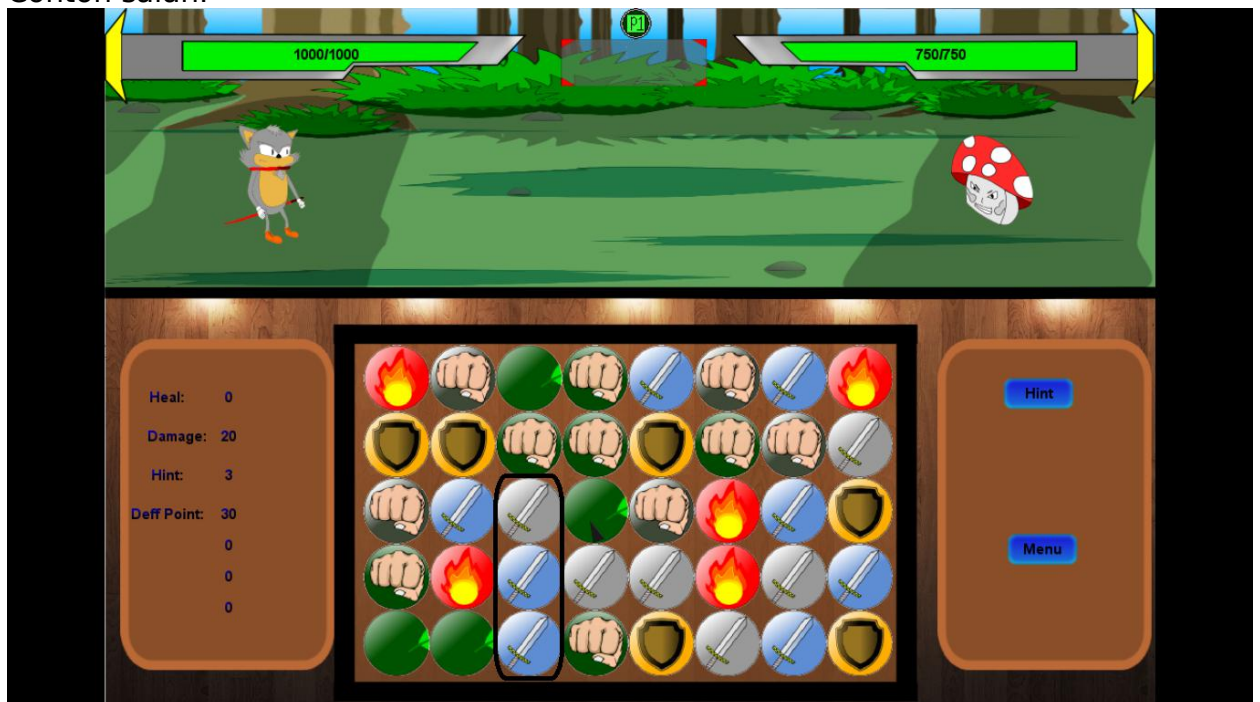


3. Contoh benar:

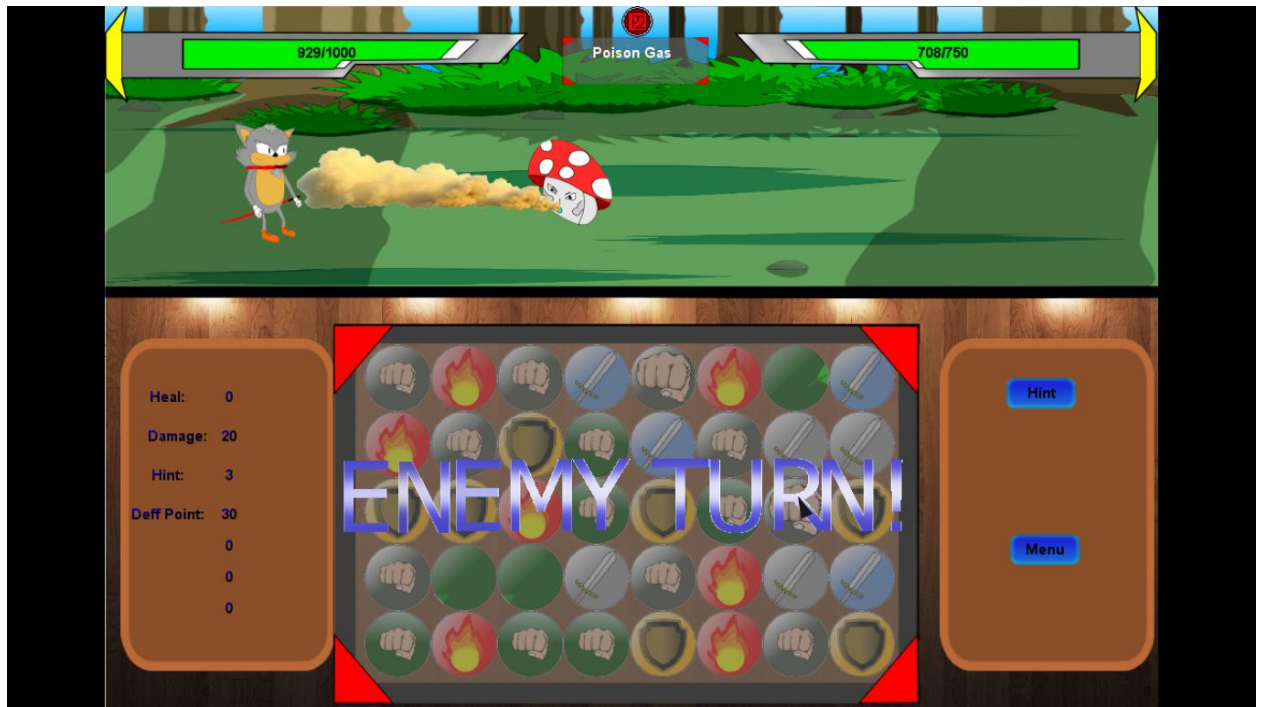




Contoh salah:



4. Jika turn adalah P2 maka anda tidak bisa menyerang dan saatnya player 2 menyerang.



5. Hint digunakan untuk menyerang musuh dengan basic attack. Setelah digunakan, hint akan berkurang 1 dan power box akan mengacak ulang isinya. Sebagai saran, gunakan hint jika tidak ada kemungkinan untuk membentuk tiga bola yang sama (anda hanya bisa menggunakan maksimal 3 kali tiap permainan).



6. Jika hint habis dan anda tidak bisa membuat move pada giliranmu, maka game tidak bisa dilanjutkan.

7. Game akan berakhir jika salah satu HP habis. Pemain yang bertahan akan menjadi pemenang. Jika Player menang maka level selanjutnya akan terbuka dan akan mendapatkan bonus stats.

User Control and Interaction

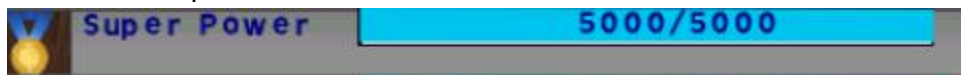
Kontrol/input yang digunakan untuk platform windows hanya dengan menggunakan klik kiri mouse untuk menukar posisi dari gambar. Sedangkan untuk platform android men-tap untuk menukar posisi gambar.

Achievement

Achievement dalam game ini adalah sebuah koleksi medali yang bisa dimiliki dengan gambar berbeda-beda setiap achievement. Achievement bisa didapatkan dengan melakukan perintah atau dengan mencapai target tertentu sesuai dari target achievement tersebut.

Contoh:

Setelah didapatkan:



Sebelum didapatkan:



Gameplay Reference

Gameplay terinspirasi dari game Bookworm Adventure. pada game tersebut, anda akan disuruh menyusun kata untuk menyerang musuh dihadapan anda pada setiap level. Namun, pada game ini anda disuruh mencocokkan tiga gambar untuk memberi serangan pada musuh. Selain itu, Seperti ninja saga, anda bisa memiliki beberapa kemampuan khusus dari beberapa elemen yang ada untuk memiliki kekuatan spesial dimana pada game ini dinamakan nature power.