

- @ marie.holzer@gmail.com
- = Paris 11ème
- **①** Permis B, permis côtier
- github/marieholzer

ompétences

GNU/Linux, OS X, Windows - Git, bash, Docker PHP, Symfony, PostgreSQL, Doctrine, Elixir, Python

HTML, CSS, Javascript/React

Tests automatisés, intégration et déploiement continus Revue de code, cycles de développement courts

Anglais: I rule!

Allemand: ein bisschen



Depuis 2016

Développeuse back confirmée, front en devenir - La Ruche qui dit Oui!

Vente en ligne de produits locaux en circuit court

















Développement de l'application principale <u>laruchequiditoui.fr</u> au sein d'une équipe de 15 développeurs organisés en squads incluant PM et designer :

- Application internationalisée adressée au public et aux membres du réseau.
- Initialement sur le back, API REST en PHP/Symfony + Doctrine/PostgreSQL.
- Plus récemment sur le front, initiation à React et mise à niveau HTML/CSS.
- Paiement en ligne (Mangopay) et facturation.
- Back office d'administration et de support.

Revue de code, tests automatisés, intégration et déploiement continus, méthodes agiles, releases courtes et incrémentales, support technique.

Applications annexes: PWA de suivi de livraison en Elixir, paiement direct au producteur.

2011-2016

Développeuse, release manager - AFNIC

Registre de noms de domaines français et GTLD













Équipe de trois ingénieurs travaillant sur la chaîne d'enregistrement des noms de domaine (publication DNS, Whois et EPP).

Automatisation des mises en production, puis finalement "Release Manager".

Soutien de l'équipe de tests non-régression. Résolution de tickets de support niveau 3. Automatisation des tests fonctionnels en collaboration avec les homologues autrichiens.

2006-2011

Ingénieur R&D - Duran Duboi

Post-production pour le cinéma











Mercurial

Développement d'un intranet de suivi de production au sein de la R&D (15 personnes). Développement d'outils autour du pipeline de production d'un film d'animation 3D, collaboration étroite avec les graphistes et la production :

- Infrastructure d'automatisation des tâches de publication des assets.
- Écriture à la volée de plugins à la demande des graphistes et autres utilisateurs.
- Support utilisateur.

Développeuse 3D - Trimaran 2006

3D et web



Développement d'un moteur 3D au sein du projet Georacing pour le Tour de France 2006. Suivi en temps réel des cyclistes sur une carte et visualisation de données. Test de l'outil en conditions réelles au Tour de France à Mâcon.

2004-2005 Enseignement universitaire - Université de Marne la Vallée

Niveau licence 3



Chargée de TP d'algorithmique et programmation pour le multimédia, niveau Licence 3. Initiation GNU/Linux, bash et algorithmique générale en PHP.

2004 Stage - IGM et Hôpital Necker

Développement 3D, web, base de données









Participation au projet PILE (Projet International pour le Langage de l'Enfant) ayant pour but de détecter précocement les troubles du langage :

- Localisation 3D des mains d'un bébé à partir de deux flux vidéos.
- Création d'une base de données issues du traitement des vidéos : positions des mains, des pupilles, des pieds, fréquence des vocalises.
- Équipe de deux développeurs en interaction avec l'équipe de psychologues et psychiatres dirigeant le projet.

ormation

2013-2017 Formation professionnelle en danse, spécialité contemporain

Choreia, Le centre des arts vivants, Paris 11

DEA Informatique Fondamentale et Applications, image et cinéma 2004-2005

Université de Marne-la-Vallée

2002-2005 Ingénieur IMAC

Université de Marne-la-Vallée, UFR Arts et Technologies

1999-2002 DEUG Sciences de la Matière, option sciences physiques

Université Pierre et Marie Curie, Paris 6

1998 Baccalauréat scientifique, spécialité sciences physiques

Lycée Charles Péguy, Paris 11



Danses, vélo, lecture, cuisine, sports nautiques.