Curso CFP

CFP Programador full-stack

Ejercicios para Practicar - Parte 2

Curso CFP

CFP Programador full-stack

Ejercicios

Parte 1 - Diseño de Sistemas

- Implementar un sistema de gestión de legajos para un colegio. Dicho sistema debe llevar registro de los alumnos. A su vez, cada alumno, además de sus datos personales, tiene un listado de exámenes rendidos. El sistema debe proveer la siguiente funcionalidad:
 - Obtener el promedio general de un determinado alumno
 - Obtener el promedio de todos los alumnos inscriptos en el sistema
 - El alta de los alumnos a elección: a partir de un archivo, a partir de teclado, o creandolos directo en el código

Parte 2 - Documentación

- A partir del código TypeScript, plantear el diagrama de clases asociado
- Tener en cuenta las relaciones entre clases
 - Herencia
 - Implementación
 - Composición
- Tener en cuenta los modificadores de acceso en las variables y métodos
 - + → public
 - → private
 - # → protected
- · Partir del código disponible en el repo
 - semana-5/documentacion-2

Parte 3 - Preguntas Teóricas

- Responder las preguntas en un TXT y subirlo a GitHub
 - ¿Para qué sirve una task de NPM?
 - ¿Qué pasa cuando se corre el comando "tsc"?
 - ¿Cómo está organizada una clase?
 - ¿Es correcto que un método auxiliar de una clase sea público? ¿Por qué?
 - Enumerar las características de una interfaz
 - Nombrar al menos dos patrones de diseño, y en qué casos se utilizan
 - ¿Cómo se hace para definir un error nuevo en TypeScript?