



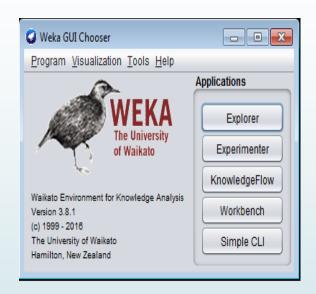
#### Base de Datos II Licenciatura en Sistemas de Información

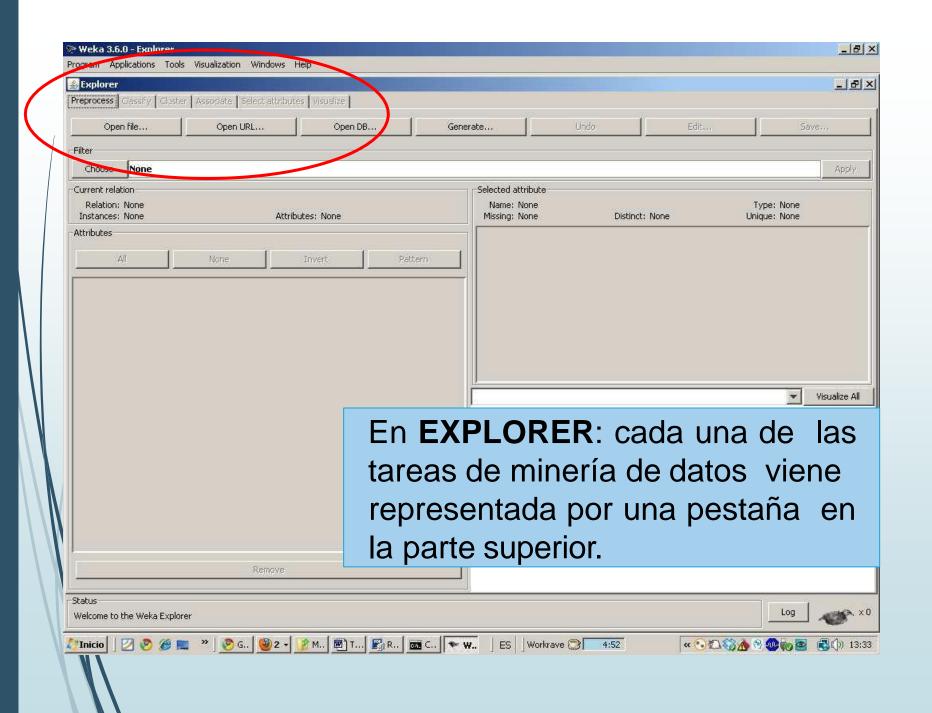
**UNSE - 2019** 

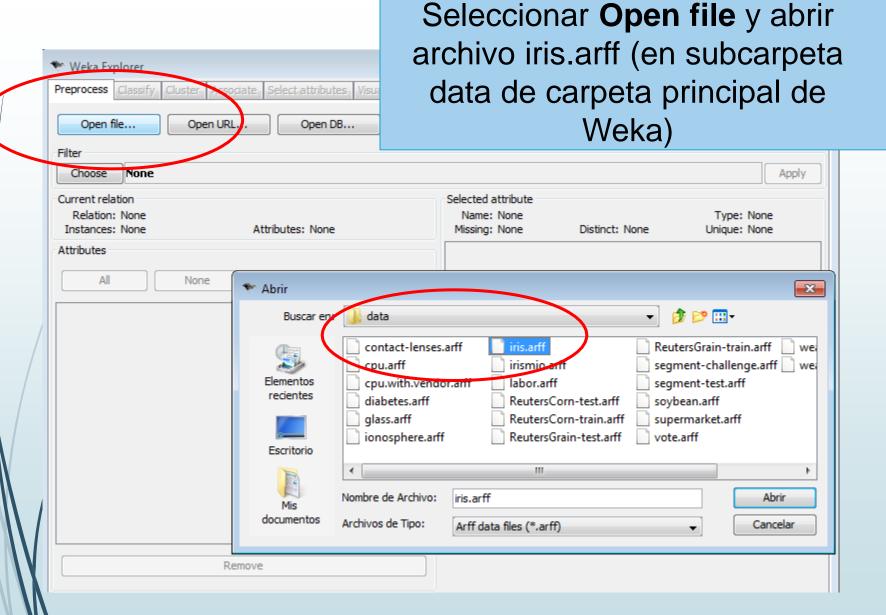


Weka (Waikato Environment for Knowledge Analysis Entorno para Análisis del Conocimiento de la
Universidad de Waikato) es una plataforma de
software para aprendizaje automático y minería de
datos escrito en Java. Weka es un software libre
distribuido bajo licencia GNU-GPL.

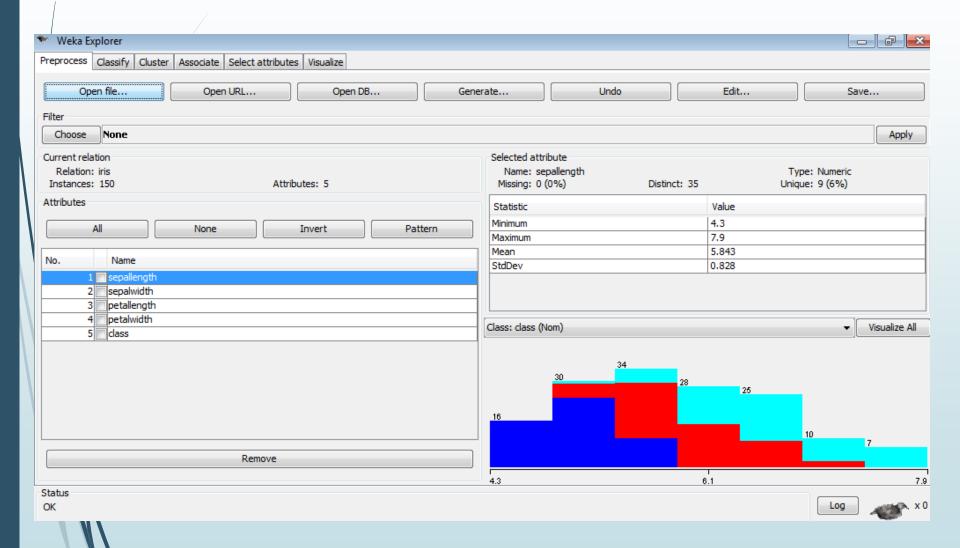
- **Explorer**: es la opción que permite llevar a cabo la ejecución de los algoritmos de análisis implementados sobre los ficheros de entrada, una ejecución independiente por cada prueba.
- **Experimenter**: esta opción permite definir experimentos más complejos, con objeto de ejecutar uno o varios algoritmos sobre uno o varios conjuntos de datos de entrada, y comparar estadísticamente los resultados
- KwnowledgeFlow: permite llevar a cabo las mismas acciones del "Explorer", con una configuración totalmente gráfica, inspirada en herramientas de tipo "data-flow" para seleccionar componentes y conectarlos en un proyecto de minería de datos, desde que se cargan los datos, se aplican algoritmos de tratmiento y análisis, hasta el tipo de evaluación deseada
- Workbench: Una aplicación todo-en-uno que combina todos las demás funcionalidades, dentro "perspectivas" seleccionables por el usuario
- Simple CLI: entorno de consola para invocar directamente con java a los paquetes de weka

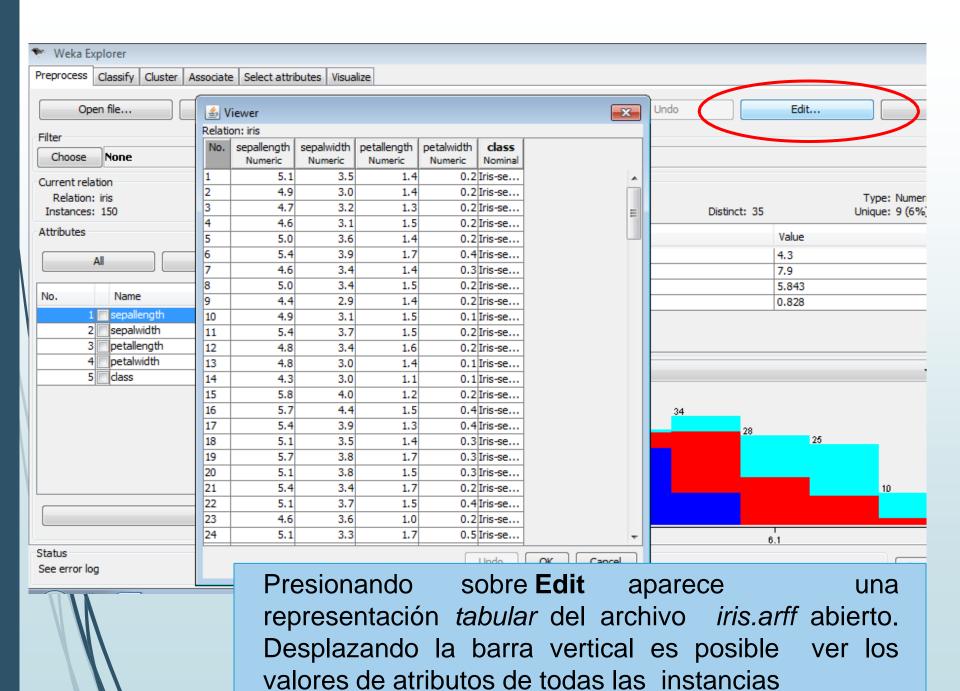




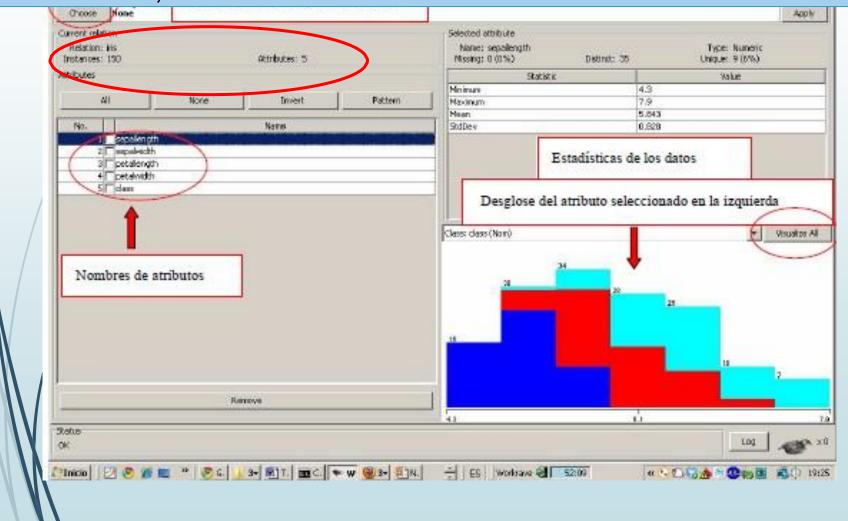


# Objetivo: Construir un clasificador que clasifique plantas en tres clases: setosa, versicolor y virgínica

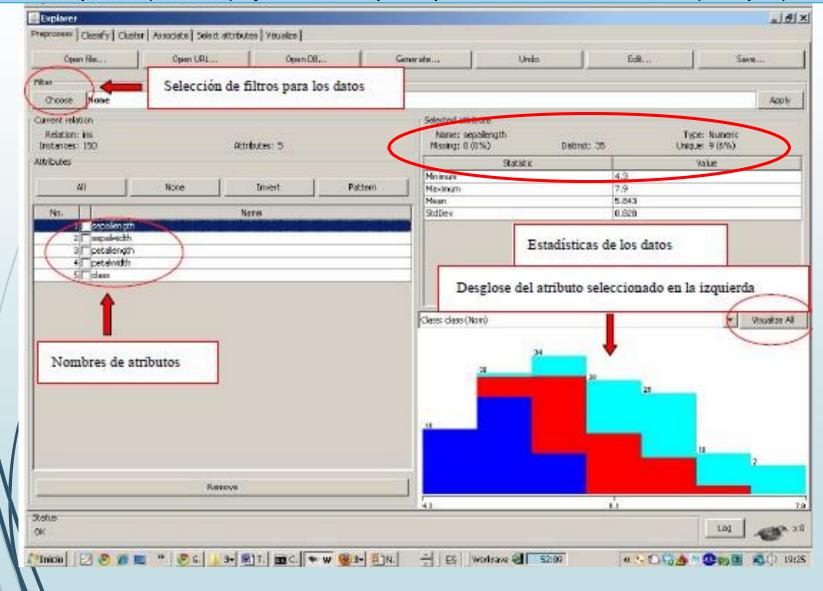




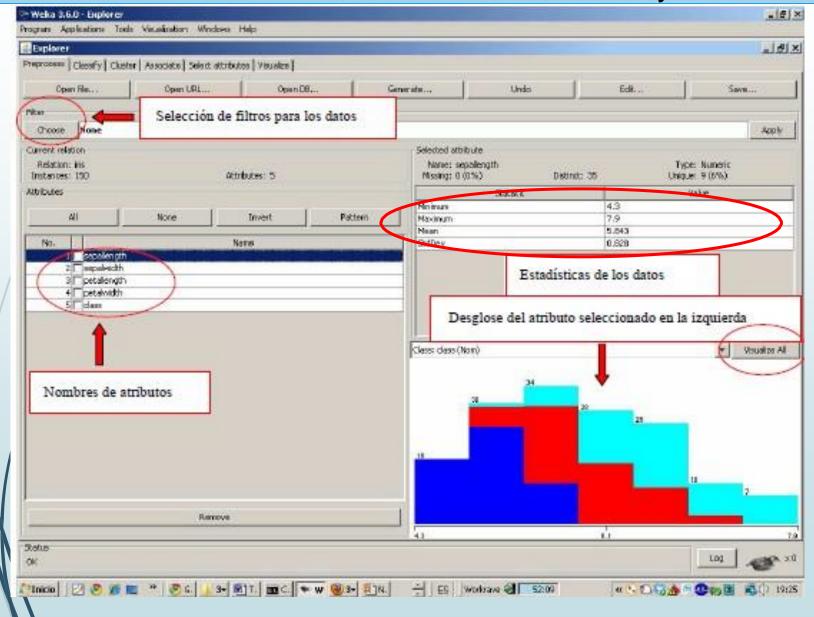
<u>Parte izquierda</u>: Informa nombre de la relación (iris), cantidad de instancias (150) y cantidad de atributos (5). Además, lista los nombres de los diferentes atributos.



Parte derecha: Brinda información estadística sobre los atributos. Seleccionando del lado izquierdo cada atributo, aparecen sus datos a derecha: nombre, tipo de dato, valores perdidos, valores diferentes que se repiten (distinc) y valores que aparecen una sola vez (unique).

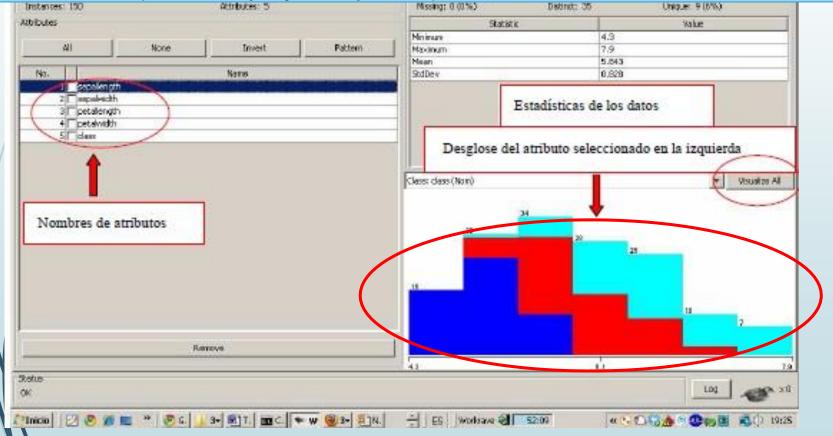


# Parte derecha: Un poco mas abajo aparece el detalle estadístico: valor máximo, valor mínimo, media y desvío.



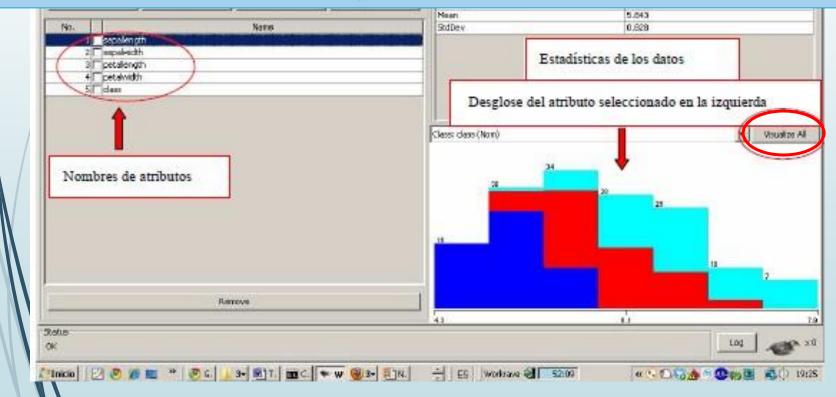


<u>Parte derecha</u>: Finalmente, en el gráfico se ve el desglose de los valores del atributo seleccionado (*sepallength*) en las tres clases (azul, rojo y turquesa)



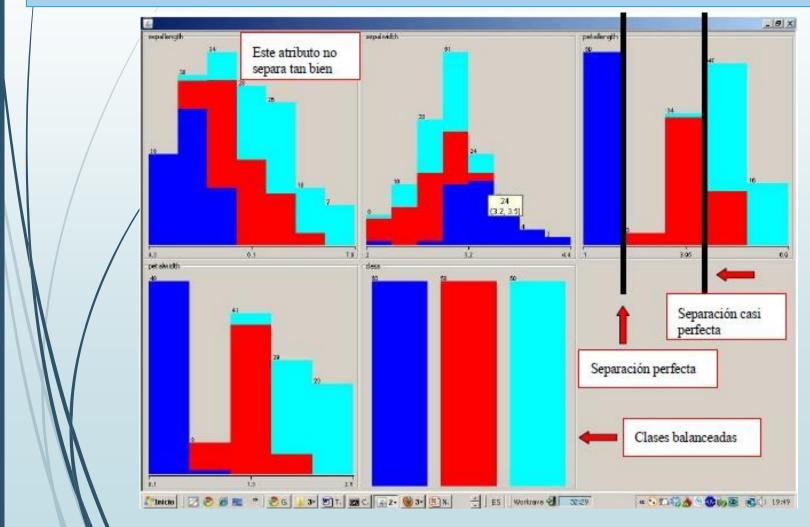


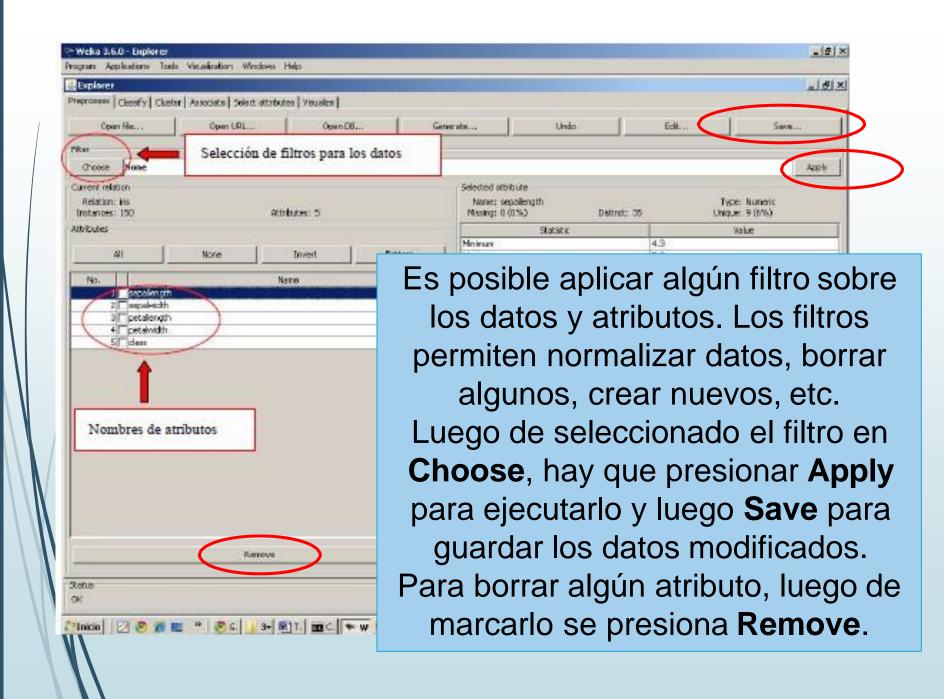
Esto puede hacerse para cada uno de los atributos de la izquierda... pero también para todos juntos. Para esto hay que seleccionar **Visualize All** (en vértice superior derecho de la gráfica)



Estas gráficas nos muestran que tan bien separan las clases cada uno de los atributos....

Se puede ver que el mejor es *petalength* pues separa perfectamente clase azul de clase roja, y casi perfectamente clase roja de turquesa. Obviamente el atributo *clase* tiene separación perfecta.

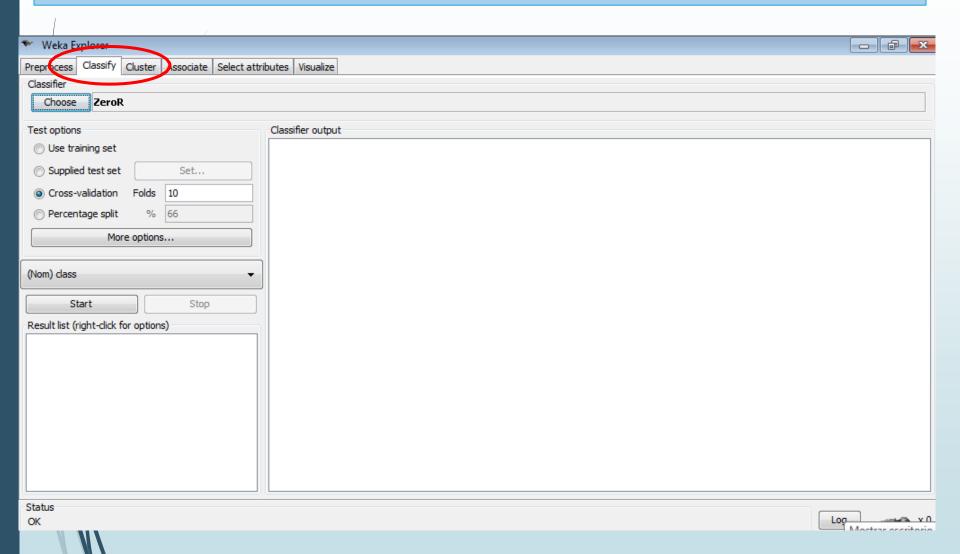




#### Técnicas de Clasificación

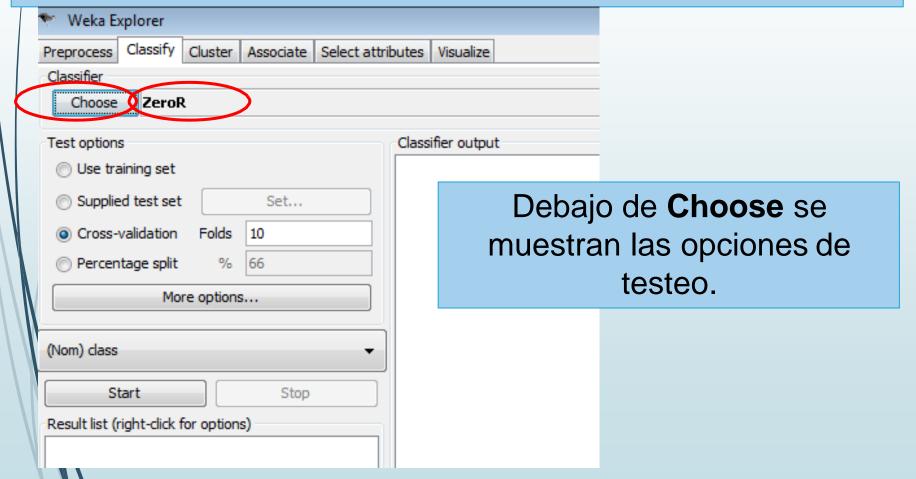


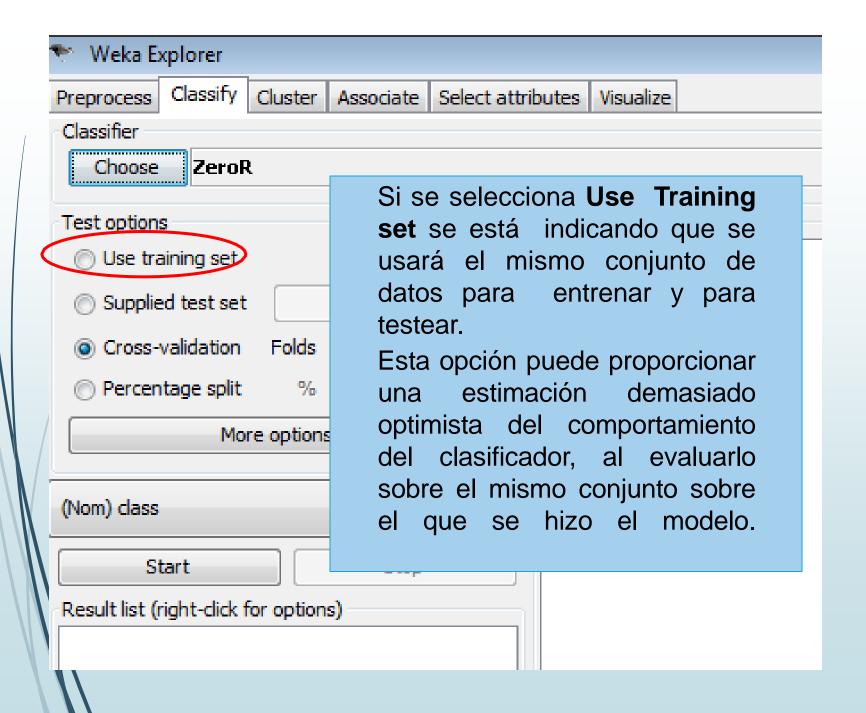
# Presionando la pestaña **Classify** en la ventana del **Explorer**...

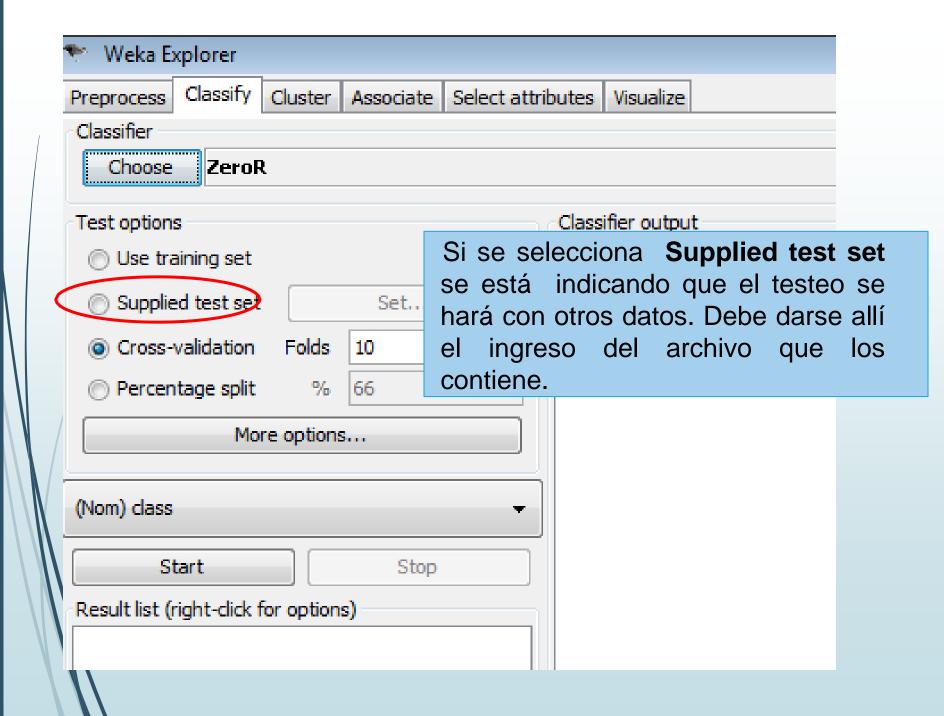


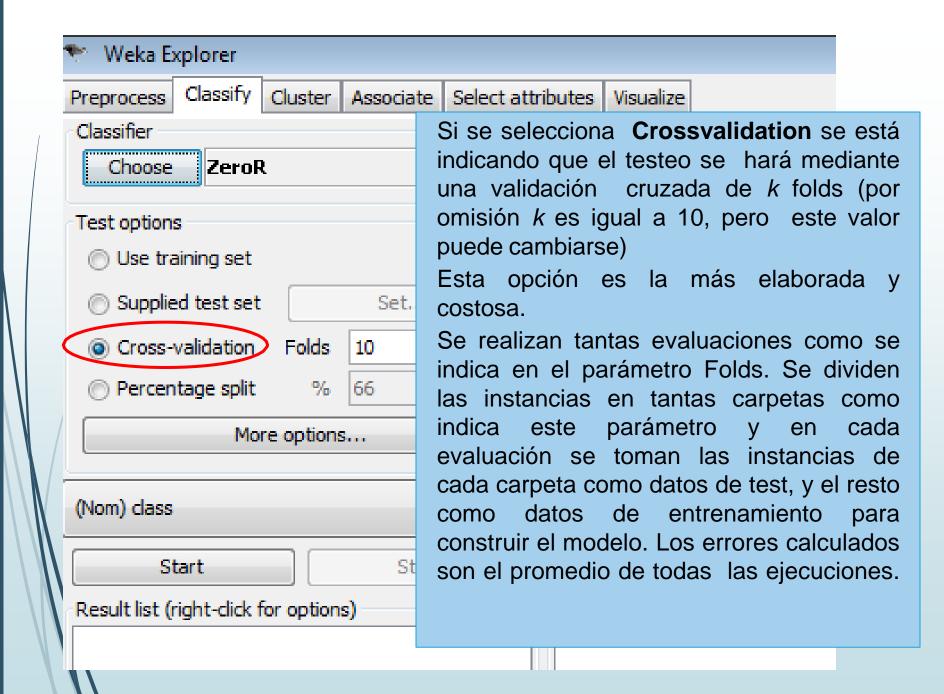
#### Para construir un clasificador primero hay que seleccionarlo...

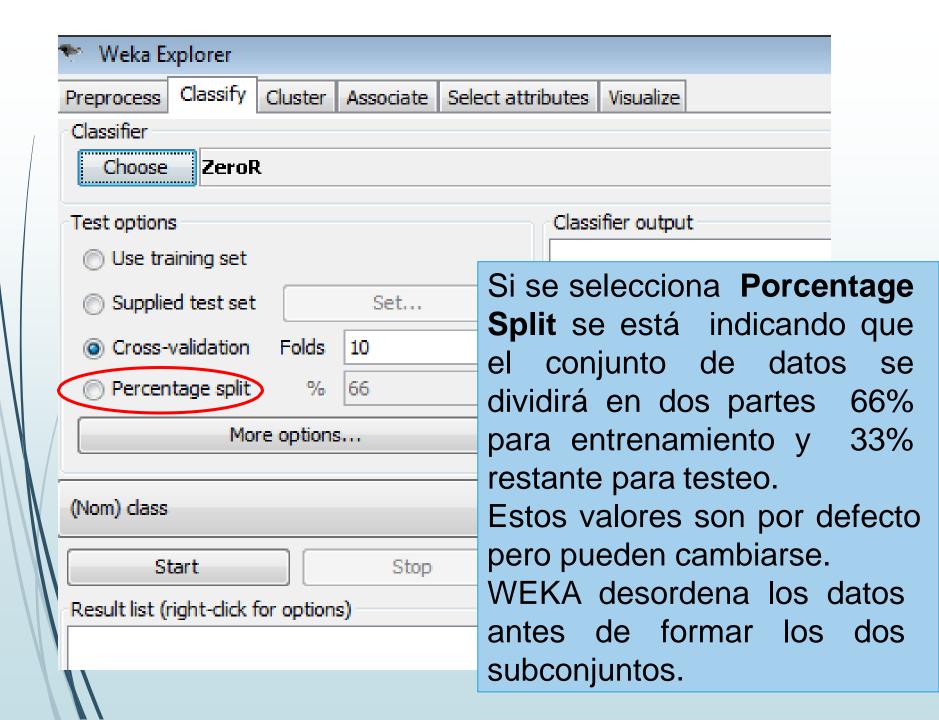
Por defecto aparece **ZeroR**, pero presionando en **Choose** pueden elegirse otras opciones.

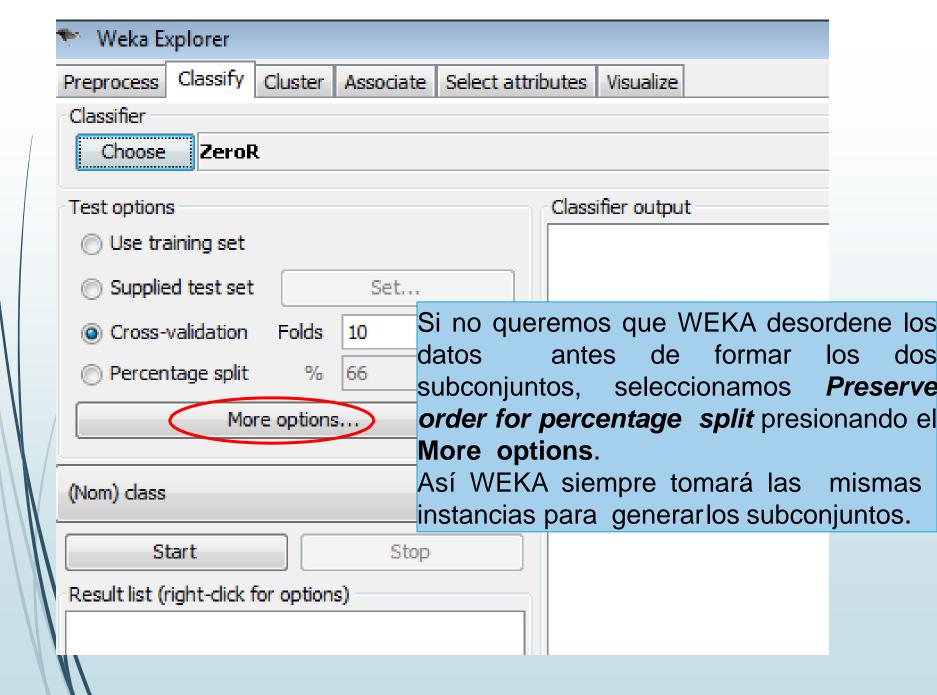


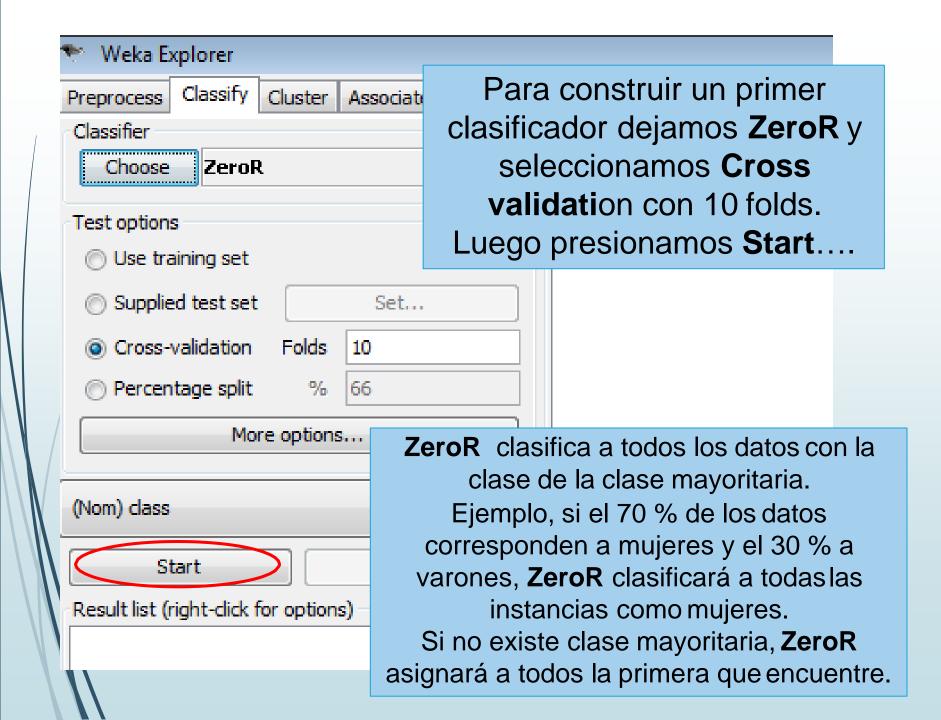




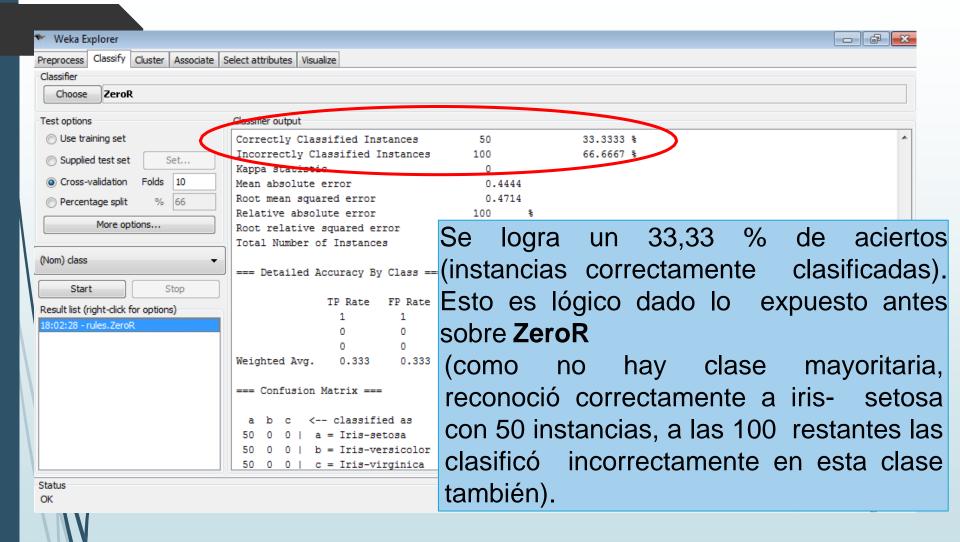


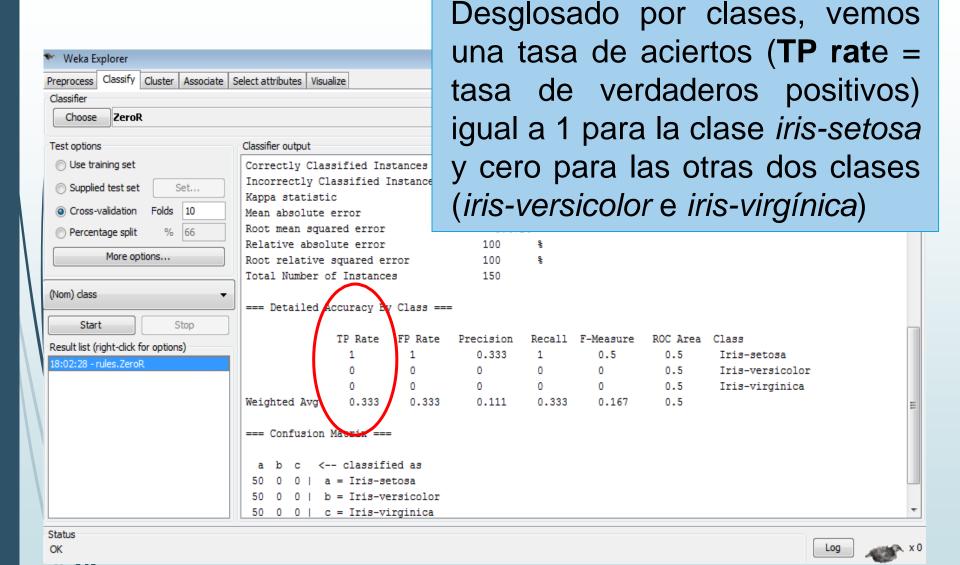


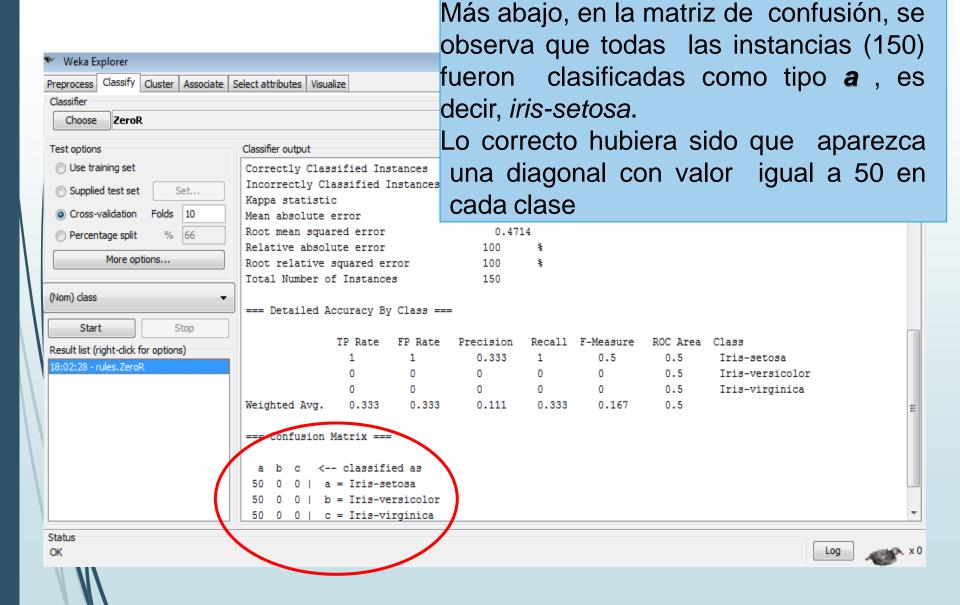


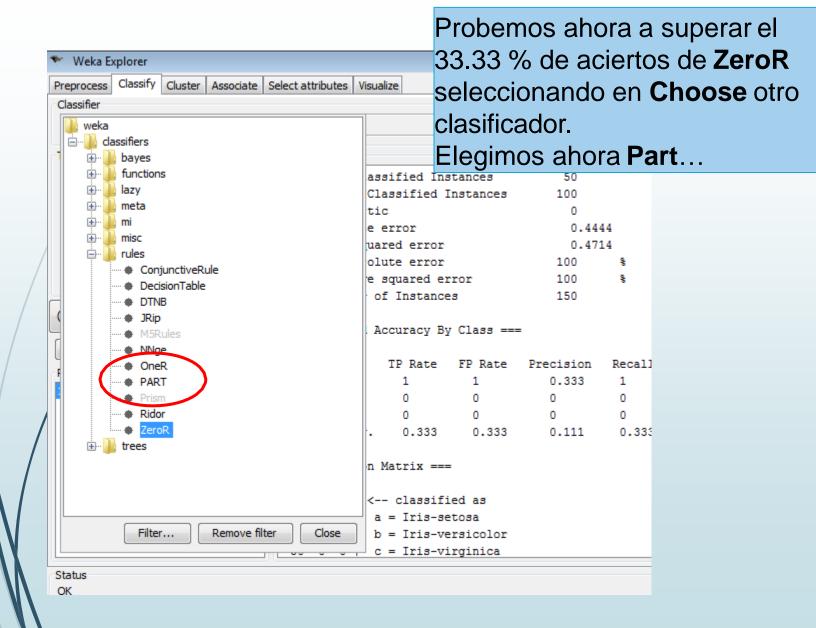


#### Observemos los resultados...

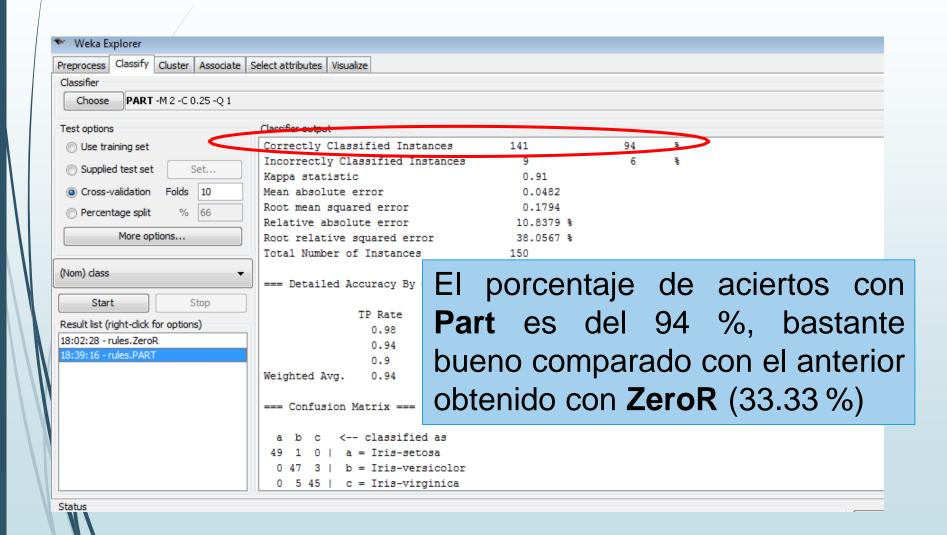


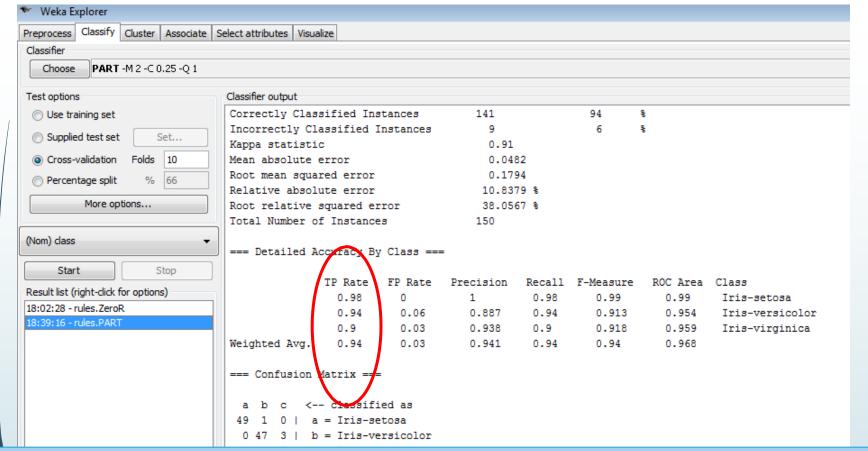






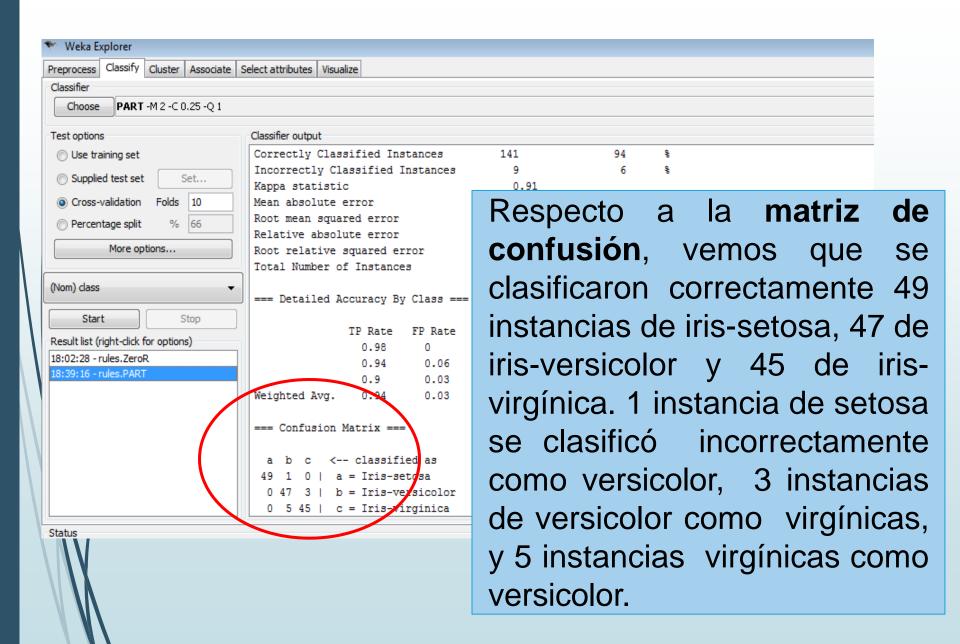
#### Una vez seleccionado Part presionamos en Start y luego analizamos los resultados....



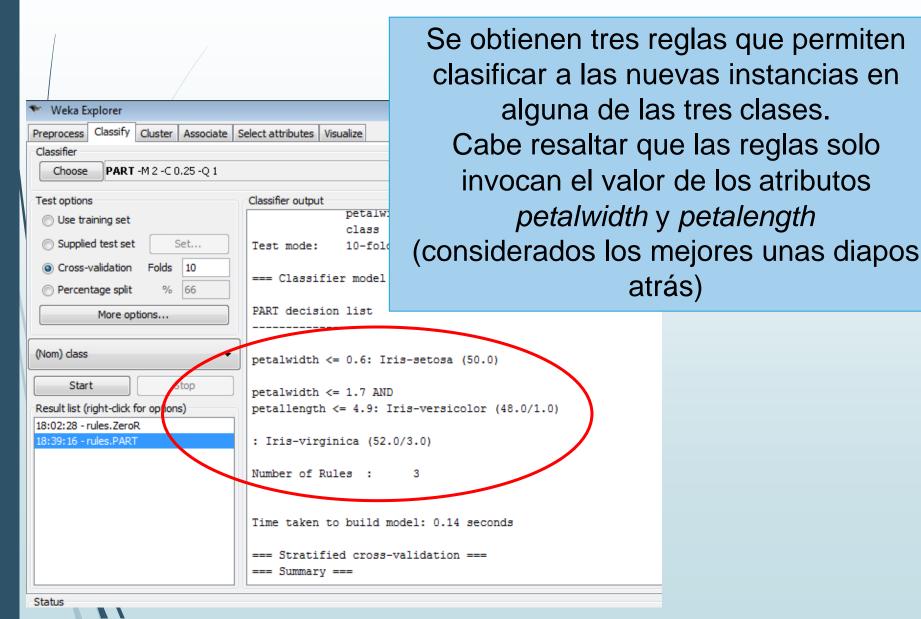


La tasa de aciertos por clase indica un 98 % para iris-setosa, 94 % para irisversicolor y 90 % para iris-virgínica.

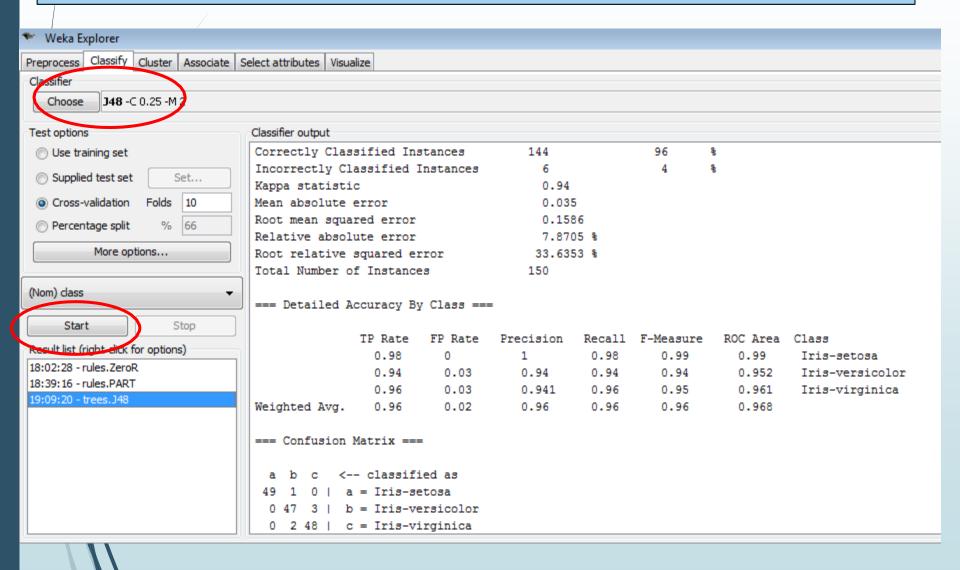
Estos resultados están mejor que los anteriormente obtenidos. Además observamos que están equilibrados respecto a las tres clases, lo cual se debe a que las instancias de datos por clase también están balanceadas (50 por clase).

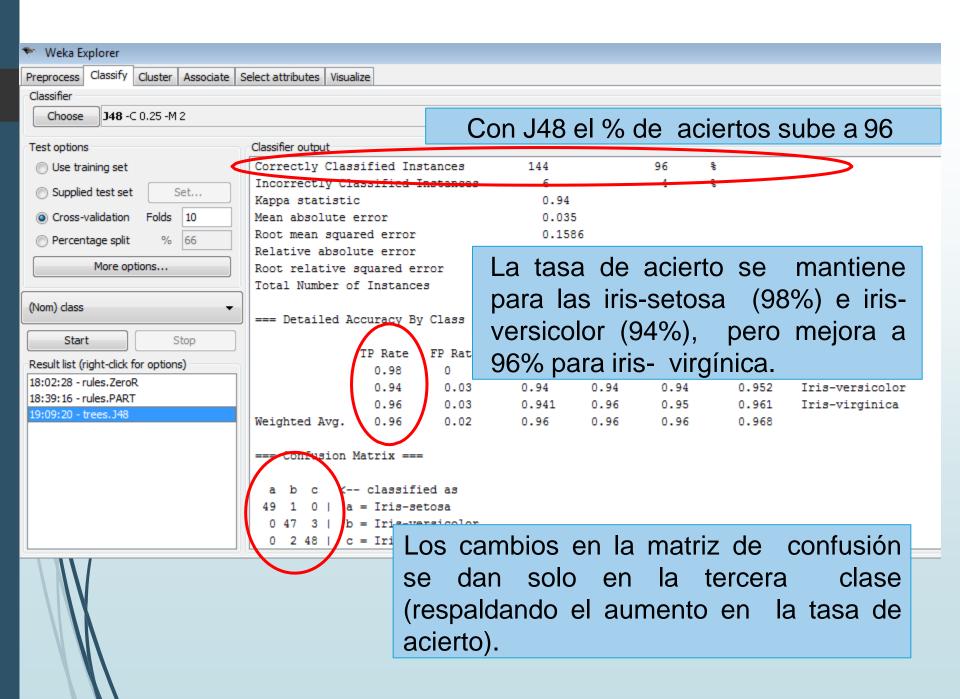


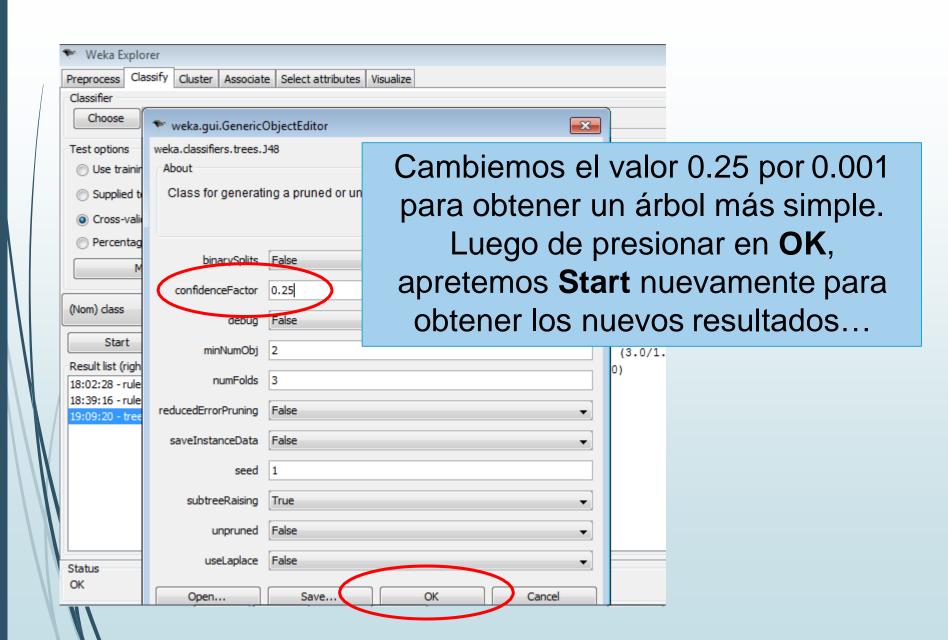
#### Ahora nos centraremos en el modelo obtenido por el clasificador **Part**....



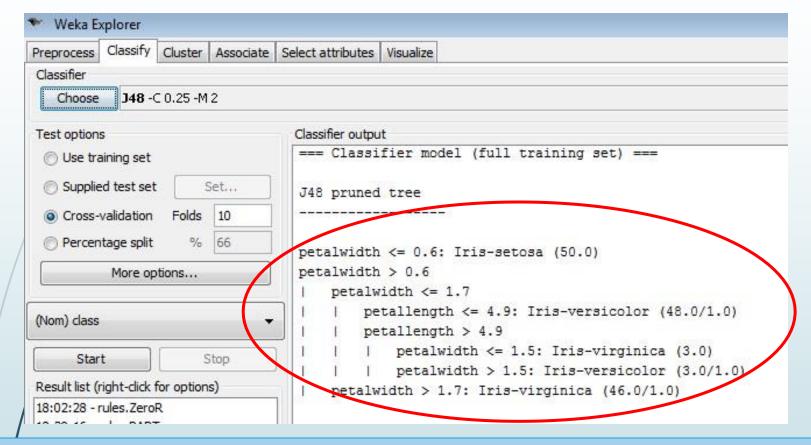
# Intentemos con un tercer clasificador, seleccionemos en **Choose** opción **trees**, el algoritmo **J48**... Presionemos **Start** y analicemos los resultados obtenidos...







# El modelo obtenido por el clasificador **J48** es un árbol de 5 niveles y 9 nodos...

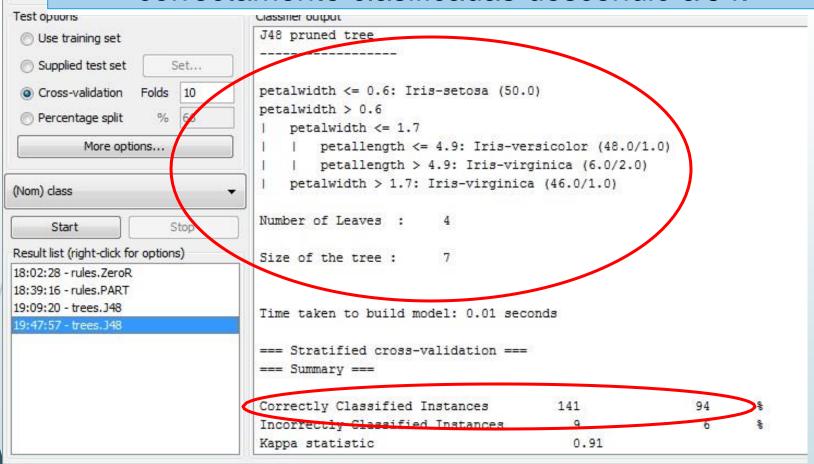


No se puede controlar el número de nodos, pero cuanto más pequeño es su factor de confianza más simple resulta el clasificador. Este parámetro varía entre 0 y 1, por defecto se iguala a 0.25 pero puede ajustarse clickeando sobre **J48**...

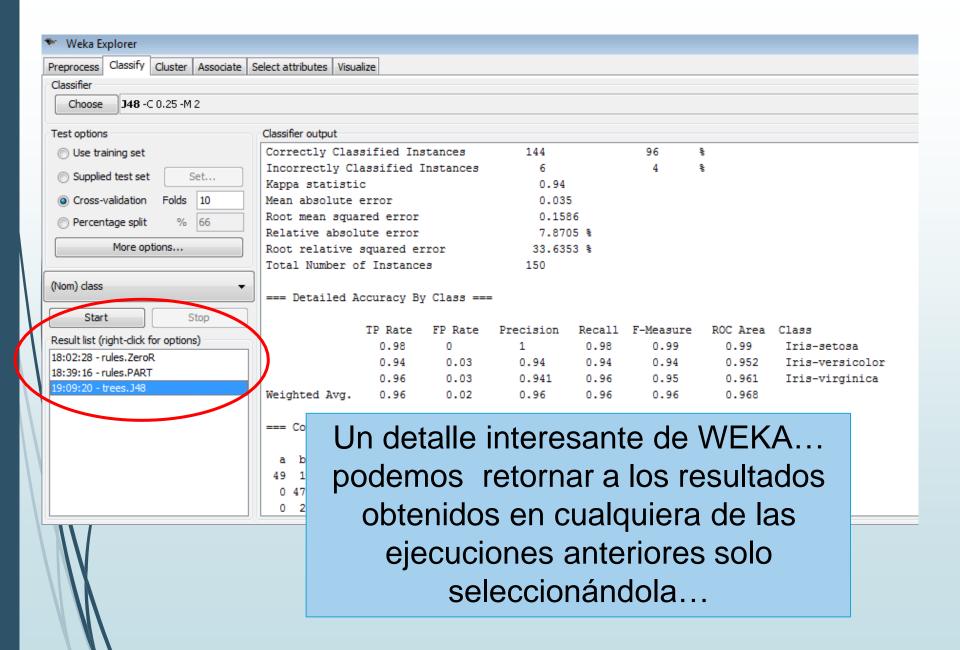
Con el factor de confianza en 0.001 el árbol resultante tiene 4 niveles y 7 nodos, pero su % de instancias correctamente clasificadas descendió a 94.

Prepro

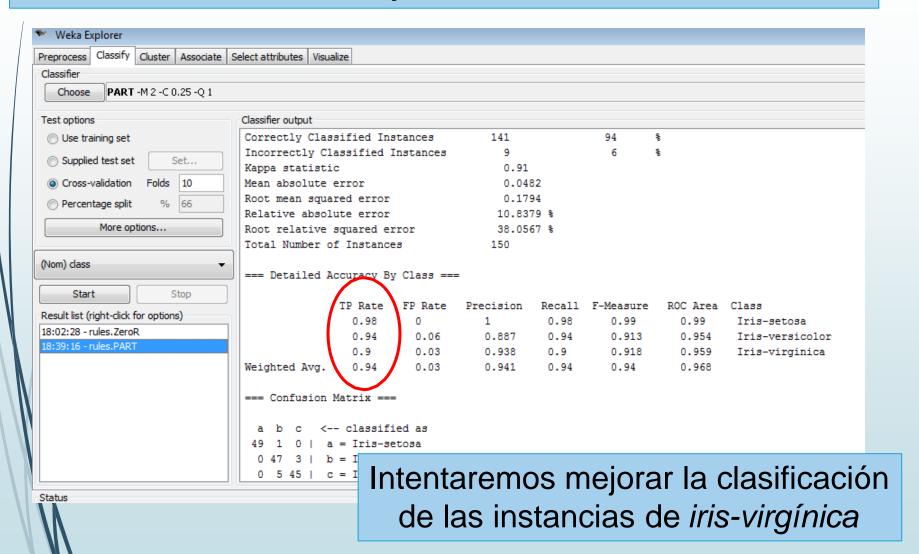
Classif

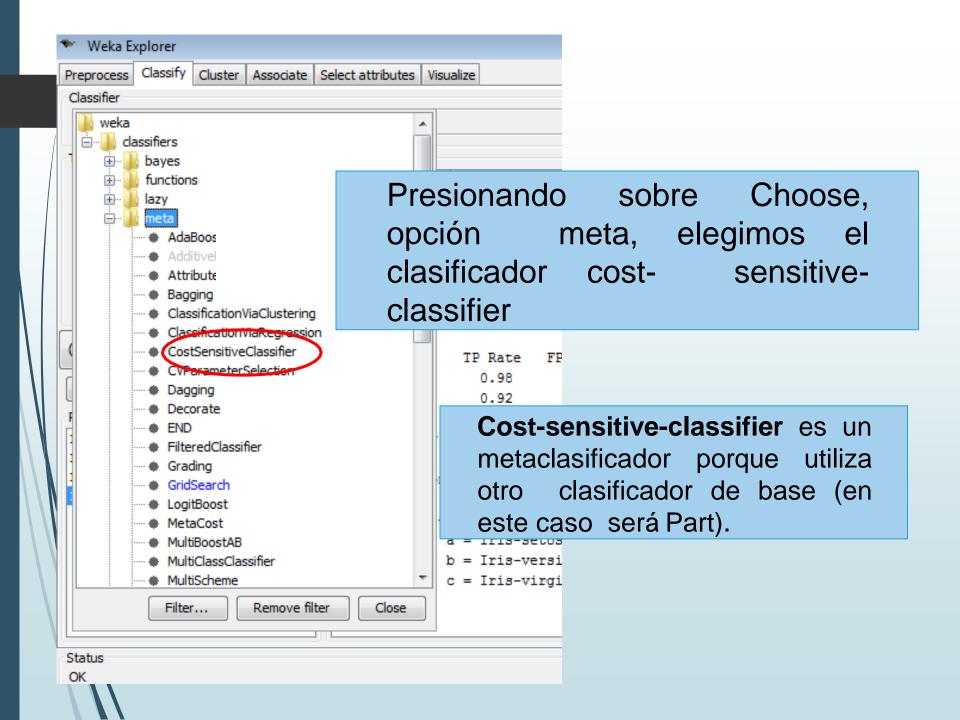


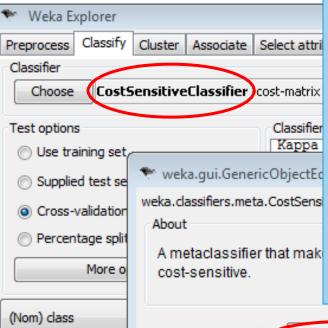
Generalmente, un árbol más pequeño es más fácil de entender pero es menos preciso en la clasificación.



# Volvamos a los resultados obtenidos con **Part** para intentar mejorarlos....



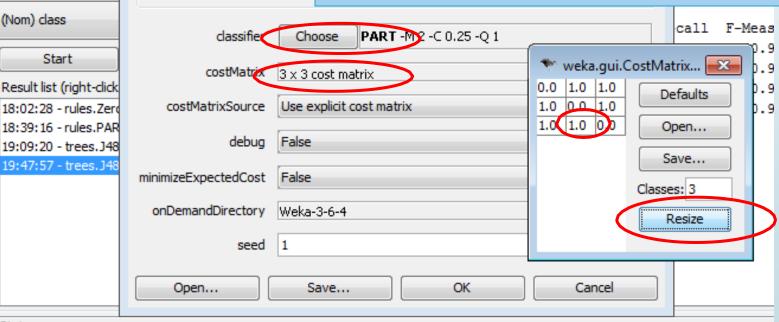


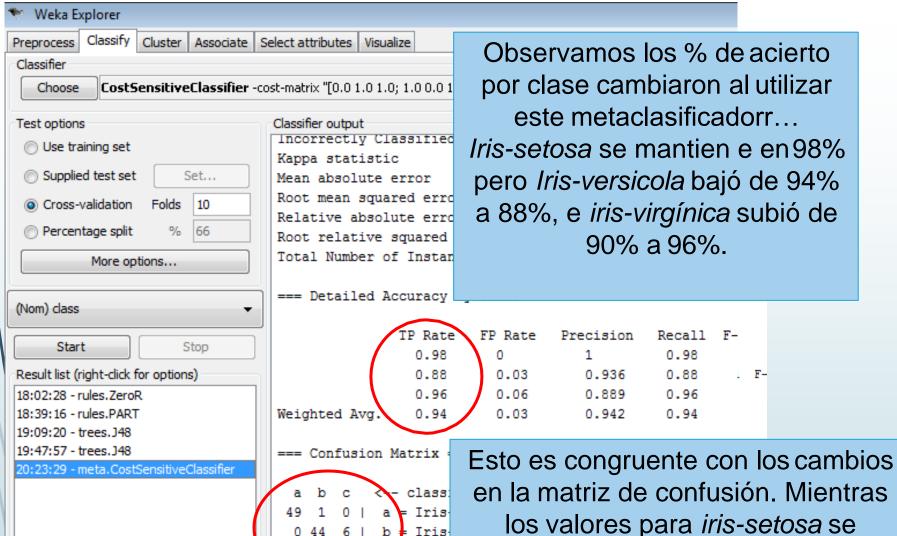


Status

Antes debemos realizar algunos ajustes....
Presionando sobre **cost-sensitive-classifier**elegiremos a **Part** como clasificador de base y
cargaremos la matriz de costos indicando que
las clases son 3 para luego presionar **Resize.** 

Ahora colocamos un costo igual a 2 en el casillero correspondiente a la matriz de confusión original donde estaban las 5 instancias mal clasificadas de la clase 3. Apretamos **enter**, cerramos la ventana y seleccionamos **Ok**. Presionamos **Start**...





c = Iris

en la matriz de confusión. Mientras los valores para *iris-setosa* se mantienen, las instancias mal clasificadas de *iris-versicola* aumentaron así como disminuyeron las de *iris-virgínica*.

#### Un archivo .arff internamente...

```
1 @relation weather
 3 @attribute outlook {sunny, overcast, rainy}
 4 @attribute temperature real
 5 @attribute humidity real
 6 @attribute windy {TRUE, FALSE}
 7 @attribute play {yes, no}
 9 @data
10 sunny, 85, 85, FALSE, no
11 sunny, 80, 90, TRUE, no
12 overcast, 83, 86, FALSE, ves
13 rainy, 70, 96, FALSE, yes
14 rainy, 68, 80, FALSE, yes
15 rainy, 65, 70, TRUE, no
16 overcast, 64, 65, TRUE, yes
17 sunny, 72, 95, FALSE, no
18 sunny, 69, 70, FALSE, yes
19 rainy, 75, 80, FALSE, yes
20 sunny, 75, 70, TRUE, yes
21 overcast, 72, 90, TRUE, yes
22 overcast, 81,75, FALSE, yes
23 rainy, 71, 91, TRUE, no
```

ARFF (Attribute-Relation File Format) es un archivo de texto en ASCII.

#### 1 @relation weather

Todo archivo .arff debe comenzar con esta declaración en su primera línea (no es válido dejarla en blanco). Se requiere una cadena de caracteres, y si contiene espacios se los debe colocar entre comillas.

```
3 @attribute outlook {sunny, overcast, rainy}
4 @attribute temperature real
5 @attribute humidity real
6 @attribute windy {TRUE, FALSE}
7 @attribute play {yes, no}
8
```

Se incluye una línea por cada atributo que se vaya a incluir en el conjunto de datos, indicando su nombre y el tipo de dato.

Con @atributte se informa el nombre del atributo (debe comenzar por una letra y si contiene espacios tendrán que estar entrecomillados). Luego se indica el tipo de dato.

Cuando no es numérico, se indican entre { } los valores posibles. El formato de la fecha será del tipo "yyyy-MM- dd'T'HH:mm:ss".

```
9 @data

10 sunny, 85, 85, FALSE, no

11 sunny, 80, 90, TRUE, no

12 overcast, 83, 86, FALSE, yes

13 rainy, 70, 96, FALSE, yes
```

Después de **@data** se incluyen los datos propiamente dichos. Cada atributo se separa con coma, todas las filas deben tener el mismo número de atributos (en coincidencia con la declaración **@attribute**).

Cuando no se disponga de algún dato, colocaremos un signo de interrogación (?) en su lugar. El separador de decimales tiene que ser obligatoriamente el punto y las cadenas de tipo string tienen que estar entre comillas simples.

