INSTITUTO TECNOLÓGICO AUTÓNOMO DE MÉXICO



DESARROLLO DE APLICACIONES INFORMÁTICAS

Bienvenido al mundo

de los muertos

Otoño 2017

Mariella Revah Delgado 167125

Eduardo De Alva Volnié 165345

**Tabla contenido**

**Introducción……………………………………………………...… 3**

**Análisis**

**Objetivos…………………………………………….………………….. 3**

**Descripción del problema...………………………………….……..…. 3**

**Diseño**

**Requerimientos funcionales..……………...………………………...... 4**

**Solución planteada…………………………………………………....... 4**

**Restricciones………………………………………….………………… 4**

**Estándares……………………………………………….……………... 5**

**Impacto global, económico, social, ambiental……………………. 5**

**Conclusiones………………………………………………………... 5**

***Introducción***

El uso de la tecnología se ha extendido por todo el mundo, pero ahora también se extenderá al mundo de los muertos. La aplicación diseñada para este proyecto está basada en *Coco*, la película de Disney estrenada el pasado mes de octubre, en la cual se representa al mundo de los muertos según la tradición mexicana. Nuestro proyecto busca facilitar el registro de los difuntos que ingresan al este mundo, así como sus salidas del mismo. Adicionalmente, permite a los usuarios consultar el estado de las familias que lo habitan y divertirse escuchando las mejores canciones.

Esta aplicación está diseñada para ser usada por los trabajadores de la aduana del mundo de los muertos, con el objetivo de simplificarles el trabajo. Creemos que una aplicación móvil es el medio más accesible para ellos, siendo su uso extremadamente popular y sencillo.

***Análisis***

***Objetivos de la aplicación***

1. Facilitar el trabajo de los empleados de la aduana del mundo de los muertos.
2. Permitir a dichos empleados entretenerse escuchando música sin la necesidad de que dejen su trabajo.
3. Popularizar y revalorizar a la cultura mexicana.

***Objetivos académicos***

1. Aprender a solucionar problemas mediante el uso de Android Studio.
2. Aprender a hacer altas, bajas y modificaciones en Android Studio haciendo uso de bases de datos en SQLite.
3. Hacer uso de ventanas con Web Views

***Descripción del problema***

Diariamente mueren miles de personas, lo cual quiere decir que todos los días se tienen que realizar miles de registros en el mundo de los muertos, además dar de baja a todos aquellos que han sido olvidados en el mundo de los vivos. Esto implica una gran cantidad de trabajo para los responsables de realizar estas tareas, por lo que buscamos una manera de simplificar sus labores. Adicionalmente, éste es un trabajo muy estresante, por lo que buscamos también que nuestra aplicación les brindara la oportunidad de relajarse y divertirse.

***Diseño***

***Requerimientos funcionales***

Esta aplicación únicamente puede ser ejecutada desde teléfonos con sistema operativo Android y con una versión del mismo igual o superior a Marshmallow.

***Solución planteada***

Nuestra solución fue desarrollada desde Android Studio y utiliza una base de datos implementada con SQLite. La base de datos cuenta con dos tablas, “muertitos” y “familias”, en las cuales se almacena la información solicitada por la aplicación.

“Muertitos” cuenta con un id (clave única para cada difunto registrado en el mundo de los muertos) que se genera automáticamente, el nombre del difunto, su fecha de defunción y la causa de su muerte, así como la clave de la familia a la que pertenece. “Familias” cuenta con un idFam (clave única para cada familia registrada en el mundo de los muertos) que se genera automáticamente, los apellidos de la misma y el número de miembros de la familia. Ambas tablas se relacionan por medio del idFam.

La aplicación cuenta con cinco ventanas: una ventana de inicio, una encargada de realizar las altas, una para las bajas, una para ver reportes por familia y una más que permite escuchar música desde YouTube (por medio de un web view).

***Restricciones***

La aplicación permite un número restringido y reducido de funciones, además de que es necesario ejecutarla desde un equipo Android.

La aplicación no permite dar de alta a dos personas con el mismo nombre dentro de la misma familia. En familias diferentes sí puede haber nombres iguales, pero dentro de la misma familia no, pues son el nombre y el apellido lo que distingue a las personas para después poderlas dar de baja.

***Estándares***

* Lenguaje c#
* Base de datos SQLite

***Impacto global, económico, social, ambiental***

El impacto de nuestra aplicación tiene que ver con la difusión de las tradiciones mexicanas. Hoy en día, las tradiciones empiezan a perder su fuerza y Coco, la película de Disney, revivió una de las tradiciones más bonitas que hay en nuestro país. Al presentarnos frente al problema de tener que desarrollar una aplicación decidimos continuar con la tarea de difundir la tradición por medio de nuestro proyecto. Puede ser que nuestra aplicación no tenga ningún impacto económico o ambiental, pero definitivamente tiene un impacto social para los mexicanos.

***Conclusiones***

A pesar de que nuestro proyecto es muy sencillo y tiene una funcionalidad limitada (sólo puede hacer tres cosas diferentes), tiene todos los requerimientos necesarios. Además, investigamos cómo implementar más cosas de las que el proyecto pedía para poder hacer nuestra aplicación más fácil de usar y más amigable para el usuario.

El proyecto final nos ayudó a reafirmar nuestros conocimientos acerca de Android Studio y nos impulsó a querer saber más para poder hacer un mejor trabajo.