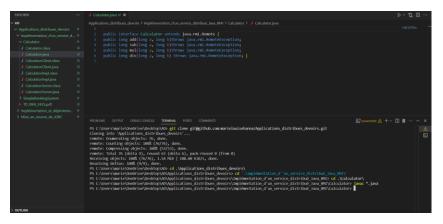
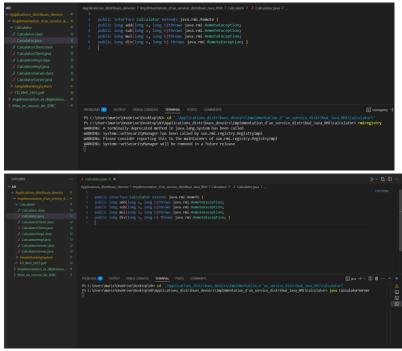
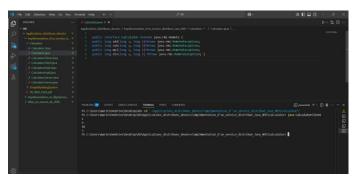
## 1- Print-screens Calculator







Start a phone book (rmiregistry) so the client can find the server.

Start the server and register the calculator in the phone book.

Start the client so it can look up the calculator and use it.

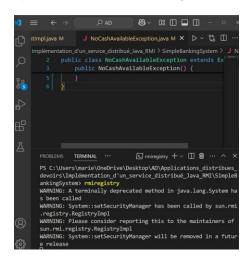
#### 2- Print-screens SimpleBankingSystems et exercice III

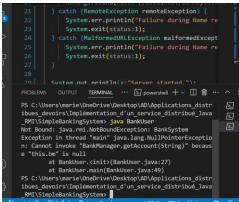
### Partie III- Mise en œuvre d'un Simple Banking System

- Au niveau de cet exercice aussi vous avez les classes relatives à la mise en place d'un Simple Banking System avec Java RMI. Télécharez le folder correspondant sur moodle, faites les corrections nécessaires au niveau du code, compilez et exécutez.
- 2. Essayez de comprendre l'implémentation qui vous est proposée.
- 3. Est-ce que tous les objets Remote sont des objets enreigstrés au niveau du RMI registry?
- 4. Est-ce que tous les objets Remote sont dérivés de UnicastRemoteObject?

# 1. private Hashtable<String, Account> accounts;

private Hashtable<String, Client> clients;





Its not working and i cant fix it

#### 2. Compréhension de l'implémentation

Le système est composé des classes suivantes :

- Account et AccountImpl : Représentent un compte bancaire avec des méthodes pour obtenir le solde, retirer de l'argent, etc.
- BankManager et BankManagerImpl : Gèrent les comptes et les clients. Ils permettent de récupérer un compte ou un client par son identifiant.
- Client et ClientImpl : Représentent un client avec des informations telles que son nom et le gestionnaire de banque associé.
- BankSystemServer: Le serveur RMI qui expose le BankManager aux clients distants.
- BankUser: Un client qui se connecte au serveur RMI pour interagir avec le système bancaire.

# 3. Est-ce que tous les objets Remote sont des objets enregistrés au niveau du RMI registry ?

Non, tous les objets distants (implémentant l'interface Remote) ne sont pas nécessairement enregistrés dans le registre RMI. Seuls les objets qui doivent être accessibles directement par les clients via un nom (comme BankManager) sont enregistrés dans le registre RMI.

Par exemple, dans ce système, seul BankManager est enregistré dans le registre RMI avec le nom "//localhost/BankSystem". Les objets Account et Client sont accessibles via des méthodes de BankManager, mais ils ne sont pas enregistrés directement dans le registre RMI.

# 4. Est-ce que tous les objets Remote sont dérivés de UnicastRemoteObject?

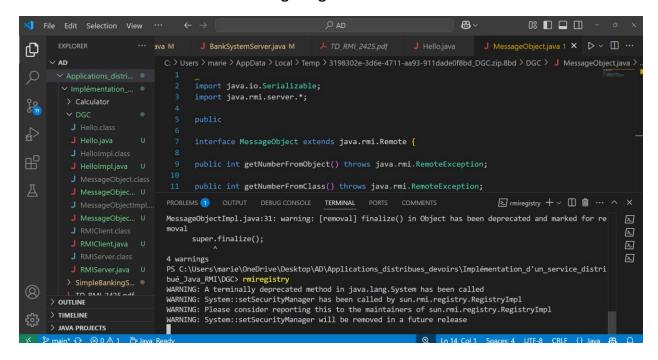
Non, tous les objets distants n'ont pas besoin d'être dérivés de UnicastRemoteObject. Cependant, pour qu'un objet soit accessible via RMI, il doit être exporté. Cela peut être fait de deux manières :

- En héritant de UnicastRemoteObject : Cela exporte automatiquement l'objet lors de sa création.
- En utilisant UnicastRemoteObject.exportObject() : Cela permet d'exporter manuellement un objet distant sans hériter de UnicastRemoteObject.

Dans le code fourni, les objets distants (AccountImpl, ClientImpl, BankManagerImpl) sont exportés manuellement via UnicastRemoteObject.exportObject(), donc ils n'héritent pas de UnicastRemoteObject.

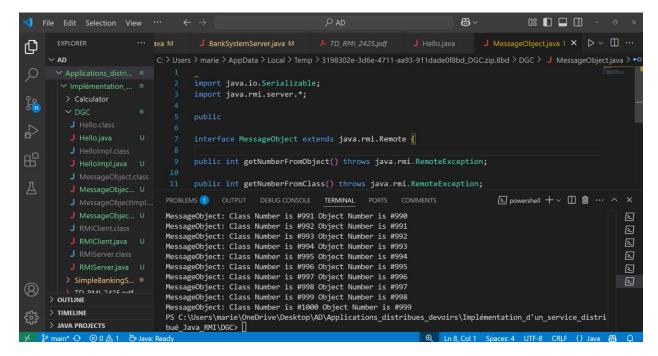
Comprendre ce que le programme fait (côté client et côté serveur)

- Côté Serveur (RMIServer) :
  - o Le serveur crée un registre RMI sur le port 2018.
  - o Il instancie un objet HelloImpl qui implémente l'interface Hello.
  - Cet objet est ensuite enregistré dans le registre RMI sous le nom "Hello".
  - Le serveur attend les requêtes des clients pour fournir des services RMI.
- Côté Client (RMIClient):
  - Le client se connecte au serveur RMI en utilisant l'URL "//localhost:2018/Hello".
  - o Il appelle la méthode sayHello() pour obtenir un message de bienvenue.
  - Ensuite, il appelle la méthode getMessageObject() 1000 fois pour créer des objets MessageObject.
  - Le client affiche les numéros de classe et d'objet pour chaque MessageObject créé.
  - Les objets MessageObject sont ensuite déréférencés (mo = null), ce qui déclenche le mécanisme de garbage collection.



```
File Edit Selection View ···
                     ··· ava M
                                                                                                     J MessageObject.java 1 × ▷ ∨ Ⅲ ···
                                    J BankSystemServer.java M
                           C: > Users > marie > AppData > Local > Temp > 3198302e-3d6e-4711-aa93-911dade0f8bd_DGC.zip.8bd > DGC > J MessageObject.java >
                                  import java.rmi.server.*;
     > Calculator
     ∨ DGC
      J Hello.iava
                                  interface MessageObject extends java.rmi.Remote {
                                  public int getNumberFromObject() throws java.rmi.RemoteException;
                                  public int getNumberFromClass() throws java.rmi.RemoteException;
                            PROBLEMS 1 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS COMMENTS
                                                                                                             J MessageObjectImpl...
      J MessageObjec... U
      J RMIClient.class
                                + FullyQualifiedErrorId : PathNotFound,Microsoft.PowerShell.Commands.SetLocationCommand
                                                                                                                                      兦
                            PS C:\Users\marie\OneDrive\Desktop\AD> cd '.\Applications_distribues_devoirs\Implémentation_d''un_servic
                            PS C:\Users\marie\OneDrive\Desktop\AD\Applications_distribues_devoirs\Implémentation_d'un_service_distri
     > SimpleBankingS... •
                            bué_Java_RMI\DGC> java RMIServer
                            Registry created on host computer localhost on port 2018
  > OUTLINE
                            Remote HelloService implementation object created
 > TIMELINE
                            Bindings Finished, waiting for client requests.
  > JAVA PROJECTS
👺 main* 🔾 🛛 🕅 1 🔭 Java: Ready

    Q Ln 14, Col 1 Spaces: 4 UTF-8 CRLF {} Java 
    ⊕ 
    Q
```



- The server prints messages when it creates MessageObject instances.
- The clients print the details of the MessageObject instances they receive.
- When a MessageObject is no longer referenced by a client, the unreferenced() method is called, and a message is printed.

- When the local garbage collector is about to destroy a MessageObject, the finalize() method is called, and a message is printed.
- The local garbage collector does not destroy objects immediately but waits until near the end of the run.
- After the clients terminate, the server waits for the lease term (10 minutes) before cleaning up the unreferenced objects.
- MessageObject: Class Number is #1000 Object Number is #999
  PS C:\Users\marie\OneDrive\Desktop\AD\Applications\_distribues\_
  bué\_Java\_RMI\DGC> java -Xmx1m RMIServer
  Error occurred during initialization of VM
  Too small maximum heap
  PS C:\Users\marie\OneDrive\Desktop\AD\Applications\_distribues\_
  bué\_Java\_RMI\DGC> [
- Error occurred during initialization of VM

  Too small maximum heap

  PS C:\Users\marie\OneDrive\Desktop\AD\Applications\_distribues\_devoirs\Impleonime
  bué\_Java\_RMI\DGC> java -Xmx10m RMIServer
  Registry created on host computer localhost on port 2018
  Remote HelloService implementation object created

  Bindings Finished, waiting for client requests.

#### Partie I- Personnalisation de la couche transport

- 1. Vous devez commencer par vous assurer que le service RMI sur lequel vous allez faire la personnalisation s'exécute bien dans un seul folder. Un folder contenant le service et les classes nécessaires vous est fourni sur moodle. Compilez les classes qui vous sont fournies, démarrez trois terminaux puis testez votre service, en faisant attention à la configuration nécessaire à la ligne de commande. Expliquez.
- 2. Vous devez par la suite lire et comprendre comment s'est faite la personnalisation.
- 3. Quel est le design pattern utilisé pour l'implémentation des XOR Input et OutputStreams?
- 4. Au niveau de quelle instruction s'est fait le choix de nos Sockets et non des Sockets TCP par défaut?
- 5. Vous devez modifier la classe HelloImpl pour que l'on ait une classe serveur à part.

It did not work i tried