



Mohamed Aziz Nebli

Ingénieur informatique spécialisé en science des données.

✉ nebli.azyz@gmail.com

☎ +33 605733688 +216 22523329

📍 Paris, France

🌐 LinkedIn

🐙 Github

EDUCATION

École Nationale d'Électronique et Télécommunication - Formation Ingénieur, ENET'com- Sfax	09.2021 – 08.2024
IPEIEM, École préparatoire PT- Tunis	09.2016 – 06.2019

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

EDF, Paris, CI2T, Stage Ingénieur Science des Données - Développement, • Expérimentation avec différents techniques de découpage du texte: Unstructured, Semantic, LLM-Based • Création d'une base de données vecteur graphique NEO4J pour le stockage des textes et mise en place de la recherche vectorielle. • Développement d'une IA basée sur un LLM via GCP connecté à la BDD vectorielle graphique avec un RAG de couche BM25 et sémantique. • Développement d'une interface utilisateur pour le moteur de recherche via Streamlit.	04.2024 – 10.2024
DATREEX, Tunis, Stage Ingénieur Science des Données - Recherche et Développement • Expérimentation avec les données de séries temporelles en utilisant des modèles RNN, LSTM et GRU. • Comparaison entre les modèles embedding sémantique et non sémantique. • Comparaison entre les "sentences transformers": standard transformers, Recurrent transformers, Evolved Transformers. • Participation au FineTuning du BERT, T5 et LLM Llama1 pour ces adoptions à nos users-cases. • Expérimentation avec FAISS et ChromaDB pour le stockage des données.	06.2023 – 08.2023
TALAN, Stage Ingénieur Science des Données, Blockchain • Création d'un jeu de Tennis en 3D via Unity et son intégration dans un env VR (HoloLens). • Développement d'une barre de recherche intégrant l'intelligence artificielle en Python pour la recherche de contenus sur le site web. • Implémentation du protocole Polypon pour la gestion et le contrôle d'un système de billetterie pour le marché du Metaverse. • Emportation du premier place dans la compétition pour la création du meilleur jeu et de la meilleure équipe lors du stage.	06.2022 – 08.2022
BASIRA CENTER, Turkey, Stage Recherche Machine Learning Théorique • Recherche et développement d'une version ajustée au régression d'un modèle GNN en utilisant l'apprentissage fédéré pour la détection d'objets. • Discussion, Analyse, présentation et re-codage des solutions élaborées dans 5 papiers scientifiques	03.2022 – 06.2022

PROJETS PERSONNELS

ChatBot basé sur le NLP • Développement d'un ChatBot pour optimiser le traitement du texte et la génération de réponses. • Intégration de SpaCy pour la tokenisation et TextBlob pour l'analyse des sentiments, afin de segmenter le texte et ajuster les réponses en fonction des émotions des utilisateurs. • Utilisation de DistilBERT pour des réponses rapides et efficaces, tout en réduisant la charge computationnelle grâce à ce modèle pré-entraîné allégé. • Application de NLTK pour le stemming, permettant de réduire le volume de données et d'accélérer le temps de formation du modèle.	02.2023 – 04.2023
Détection des tumeurs cérébrales • Collection et prétraitement d'un ensemble de données d'IRM cérébrales + Implémentation des techniques d'augmentation de données • Implémenté l'architecture ResNet pour la classification des images en utilisant TensorFlow et Keras + Création d'interface STREAMLIT pour l'application de détection.	03.2023 – 03.2023
Reconnaissance des émotions • Développement d'un système de reconnaissance des émotions avec un taux de précision de 85%. • Application de Scikit-learn pour les algorithmes de classification, notamment le SVM, permettant de classer les émotions avec précision. • Utilisation de CountVectorizer et TF-IDF pour transformer le texte en vecteurs numériques, facilitant l'interprétation par les algorithmes de classification. • Utilisation de Pandas a été utilisé pour le prétraitement des données.	04.2022 – 05.2022

SKILLS

Langages de Programmation: Python, R, Java, C#, C, PHP, Matlab, Javascript	Compétences Techniques: Data Processing, Data Analysis, Feature Engineering, Time Series Data Modeling, Signal Classification, Model Evaluation, Model Validation	Soft Skills: Creative and innovative thinking, Communication, Teamwork, Independent Working, Detail-oriented, Goal-oriented, Curiosity.
Frameworks et bibliothèques : TensorFlow, Keras, Scikit-learn, PyTorch, XGBoost, Pandas, Langchain, Transformers, HuggingFace, Ollama, NLTK, Vertexai, Seaborn, Llama.	Base de données et Technologies Data : Cypher, SQL, NOSQL, PLSQL	Référence : syed.shah@edf.fr (Syed SHAH Ingénieur chez EDF) basiralab@gmail.com (Islem REKIK founder of BASIRA lab)
Plateformes AI Cloud: Azure, GCP.		

ACTIVITÉS EXTRA-SCOLAIRES

Google Developer Student Club, Prof du théorie du Machine Learning	2023 – 2024
Club AI Enet'com, Enseignant en Machine Learning Théorique	2022 – 2023
Google Developer Student Club, Leader département Blockchain	2022 – 2023

LANGUES

Français BILINGUE	Anglais TOEIC C2	Allemand B1	Arabe Maternelle
-----------------------------	----------------------------	-----------------------	----------------------------