

Game: Interactive Scientific Quiz by Nabil Badri

Objectif

Créer un moment ludique et stimulant pour tester les connaissances des participants tout en favorisant la participation active et l'esprit d'équipe.

Durée totale

Environ **30 à 40 minutes**

Matériel nécessaire

- Un projecteur et un écran
 - Une connexion Internet stable
 - Un compte gratuit sur Kahoot! ou Slido
 - Les smartphones ou ordinateurs portables des participants
 - (Optionnel) Un petit cadeau symbolique pour les gagnants
-

Déroulement

◆ Étape 1 : Préparation (avant la conférence)

- Crée un **quiz de 10 à 15 questions** sur des thèmes liés à ta conférence (par ex. intelligence artificielle, science des données, innovation, environnement, etc.).
 - Varie les formats :
 - Questions de culture scientifique générale
 - Questions humoristiques ("Qui a dit : 'AI is the new electricity' ?")
 - Questions pratiques ("Quel est le langage le plus utilisé pour l'IA ?")
 - Questions inattendues pour surprendre
-

◆ Étape 2 : Lancement du jeu

1. Annonce le début du **“Science Quiz Challenge”**
 2. Partage le code du quiz pour que les participants puissent se connecter depuis leur téléphone.
 3. Lance les questions une à une sur le grand écran.
 4. Les participants répondent en temps réel, les résultats apparaissent instantanément.
-

◆ Étape 3 : Résultats et clôture

- À la fin du quiz, l’outil affiche automatiquement le classement final.
 - Remercie les participants et félicite les gagnants.
 - Option : offre un petit prix (livre, certificat symbolique, ou gadget de la conférence).
-