



DIRECTIVES

Amy SOW
SA cohorte 3



Introduction

Une directive est un ensemble de règles établies nous permettant de respecter certaines conditions. Une directive permet d'interagir avec des éléments HTML d'une page, en leur attachant un comportement spécifique. Il existe deux sortes de directives :

- Les directives structurelles : Elles ont pour but de modifier le DOM en ajoutant, enlevant ou remplaçant un élément du DOM.
- Les attribut directives : Elles ont pour but de modifier l'apparence ou le comportement d'un élément.



Directives structurelles

Les directives structurelles modifient la structure de la vue. Elles sont responsables de la mise en page. Elle remodelent ou façonnent la structure du DOM généralement en ajoutant, en supprimant ou en manipulant des informations

Les directives structurelles sont faciles à reconnaître. il ya astérisque(*) qui les précèdent

Nous avons les ngIf et les ngFor, ngSwitch



nglf

nglf permet de supprimer ou de recréer l'élément courant suivant l'expression passée en paramètre. Si l'expression assignée au ngIf est évaluée à false alors l'élément sera supprimé du DOM, puis l'élément sera recréé si l'expression est évaluée à true.


Exemple : `<div *ngIf="variable" class="name"> {{variable.name}} </div>`



ngFor

La directive structurelle ngFor permet de boucler sur un array et d'injecter les éléments dans le DOM.

```
1 <ul>  
2   <li *ngFor="let book of bookList">{{ book.name }}</li>  
3 </ul>
```





ngSwitch

La directive *ngSwitch* est en fait un ensemble de directives de coopération: `NgSwitch`, `NgSwitchCase` et `NgSwitchDefault`.

```
<div [ngSwitch]="hero?.emotion">
  <app-happy-hero    *ngSwitchCase="'happy'"    [hero]="hero"></app-happy-hero>
  <app-sad-hero      *ngSwitchCase="'sad'"      [hero]="hero"></app-sad-hero>
  <app-confused-hero *ngSwitchCase="'confused'" [hero]="hero"></app-confused-hero>
  <app-unknown-hero  *ngSwitchDefault          [hero]="hero"></app-unknown-hero>
</div>
```



Directives d'attribut

Ils ont pour but de modifier l'apparence ou le comportement d'un élément. Ils sont utilisés en tant qu'attribut d'un élément.

Angular fourni deux directives d'attributs:

- `ngStyle` : Possibilité d'ajouter ou supprimer un style dynamiquement
- `ngClass` : En l'utilisant, nous pouvons ajouter ou supprimer une classe CSS dynamiquement

Tout ceci sur la base d'une certaine condition



Comparaison

Directive structurelle	Directive d'attribut
Les directives structurelles sont appliquées aux éléments <code><template></code> et utilisées pour ajouter ou supprimer du contenu (tampon et modèle).	Le composant a sa vue (HTML et styles) à cause de cela, il peut y avoir un composant sur un élément hôte, mais plusieurs directives.