

# Rock HOUINSOU

DEVELOPPEUR FULLSTACK

 +229 0166711191

 houinsourock89@gmail.com

 <https://www.linkedin.com/in/rock-houinsou/>

## COMPÉTENCES

- Langages : Python, PHP, JAVASCRIPT, HTML, CSS
- Frameworks : Nest, Next, Laravel, Vue js, React js, React Native, Tailwind CSS, Bootstrap
- Base de données : MOngoDB, mySQL, SQLite
- UI/UX (Figma, Canva)
- DevOps : Git, Github, Docker..
- Gestion de projet agile (Trello, Planner, Github Project)

## SOFTSKILLS

- Autonomie
- Travail en équipe
- Communication

## LANGUES

- Français (Courant)
- Anglais (Intermédiaire)

## CENTRES

## D'INTÉRÊTS

- Lecture
- Documentaires
- Musique
- Sport

## PROFIL

Développeur fullstack certifié par la Coding Academy d'Epitech, j'ai travaillé sur plusieurs projets concrets qui m'ont permis d'acquérir une solide expérience en développement web. Je suis prêt à mettre ces compétences au service de votre entreprise.

## EXPÉRIENCES

**2025 - 2026** Coding Academy / EPITECH

### PROJET TRELLETECH

#### Développement Application mobile de Gestion de tâches

- Consommation API Trello
- Interface mobile dynamique
- Technologie (React Native/Expo)

### PROJET MY\_ROTTEEN\_TOMATOES

#### Conception d'une plateforme d'appréciation de films

- Technologie Next JS
- Backend/Utilisation des endpoints de l'API de The Movie DB
- Base de données MongoDB via Prisma

### PROJET DASHBOARD

#### Création d'un tableau de board d'ajout de widget/Services

- Consommation des API des services Gmail, Github, The Movie DB
- Gestion de toutes les requêtes via l'application "DASHBOARD"
- Technologies (Flask et React JS)

### PROJET MY\_SHOWTIME

#### Création d'une plateforme de réservation de billets de concerts

- Technologies (Nest JS, hbs, ...)
- Base données SQLite
- Interface utilisateur fluide et optimisée

## FORMATIONS

### CERTIFICATION EN DEVELOPPEMENT FULLSTACK

Epitech Benin- Coding Academy 2025

### FUNNEL BUILDING

system.io 2024

### LICENCE EN ECONOMIE

université de PARAKOU 2020

### BACCALAUREAT SÉRIE D

Collège Saint Mireille 2016