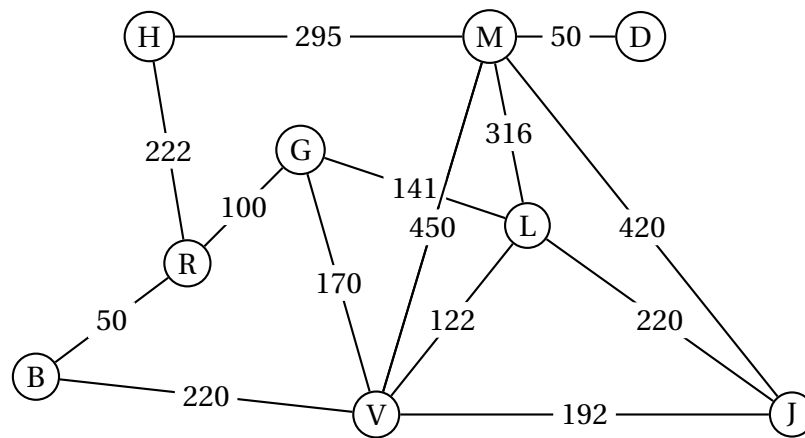


Dijkstra en Islande

Sarah, une jeune étudiante en géologie, souhaite partir en voyage en Islande avec des amis. Elle a loué une voiture tout terrain pour pouvoir visiter les lieux remarquables qu'elle a sélectionnés.

Sarah a construit le graphe ci-dessous dont les sommets représentent les lieux à visiter et les arêtes représentent les routes ou pistes. On a indiqué sur les arêtes les distances en kilomètres entre les différents lieux.



B : Le lagon bleu.

D : Chute d'eau de Dettifoss.

G : Geyser de Geysir.

H : Rocher Hvitserkur.

J : Lagune glacière de Jökulsárlón.

L : Massif du Landmannalaugar.

M : Lac de Mývatn.

R : Capitale Reykjavik.

V : Ville de Vik.

Déterminer à l'aide de l'algorithme de Dijkstra la distance minimale permettant d'aller du sommet B (Lagon bleu) au sommet D (Chute d'eau de Dettifoss).

Préciser alors le trajet à emprunter.