

$(AB) : ax + by + c = 0$   
 •  $\vec{u} \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix}$  vecteur directeur  
 •  $\vec{n} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$  vecteur normal

$D : y = mx + p \quad , \quad D' : y = m'x + p'$   
 •  $D \parallel D' \iff m = m'$   
 •  $D \perp D' \iff m \times m' = -1$

$\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \quad , \quad \vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$   
 • déterminant :  
 $\det(\vec{u}, \vec{v}) = xy' - x'y$   
 •  $\vec{u}, \vec{v}$  colinéaires  $\iff \det(\vec{u}, \vec{v}) = 0$   
 •  $(AB) \parallel (CD) \iff \det(\vec{AB}, \vec{CD}) = 0$   
 •  $A, B, C$  alignés  $\iff \det(\vec{AB}, \vec{AC}) = 0$

Équation du cercle  $\mathcal{C}$  cercle de centre  $I$  de rayon  $R$  :

$$\mathcal{C} : (x - x_I)^2 + (y - y_I)^2 = R^2$$

Équations cartésiennes

Équations réduites

Colinéarité

Équation de cercle

Forme canonique

Cercles et forme canonique

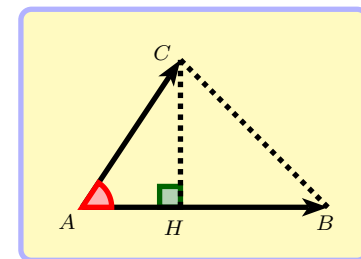
$ax^2 + bx + c = a(x - \alpha)^2 + \beta$   
 •  $\alpha = -\frac{b}{2a}, \beta = -\frac{\Delta}{4a}$   
 → formules à retrouver sur des exemples en reconnaissant le début d'une I.R.  
 • Applications :  
 - centre et rayon d'un cercle  
 - sommet d'une parabole

$\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}, \vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$   
 •  $\vec{u} + \vec{v} \begin{pmatrix} x+x' \\ y+y' \end{pmatrix}$   
 •  $k\vec{u} \begin{pmatrix} kx \\ ky \end{pmatrix}$   
 • Relation de Chasles :  
 $\vec{AB} + \vec{BC} = \vec{AC}$

• Milieu  $I$  de  $[AB]$  :  
 $I \left( \frac{x_A + x_B}{2}; \frac{y_A + y_B}{2} \right)$   
 • Coordonnées de  $\vec{AB}$  :  
 $\vec{AB} \begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix}$   
 • Longueur de  $[AB]$  :  
 $AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$   
 • Coefficient directeur de  $(AB)$  :  
 $a = \frac{y_B - y_A}{x_B - x_A}$

tous les repères utilisés sont orthonormés

• Avec les coordonnées  $\rightarrow \vec{AB} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}, \vec{AC} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$  :  
 $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = xx' + yy'$   
 • Avec le cosinus :  
 $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AB \times AC \times \cos \widehat{BAC}$   
 • Avec les longueurs :  
 $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \frac{1}{2} (AB^2 + AC^2 - BC^2)$   
 • Avec le projeté orthogonal :  
 $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \begin{cases} AB \times AH & \text{si } \widehat{BAC} \text{ aigu} \\ -AB \times AH & \text{si } \widehat{BAC} \text{ obtus} \end{cases}$



Défini° équivalentes

Cas particuliers

Propriétés

•  $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = 0 \iff (AB) \perp (AC)$   
 •  $\vec{AB} \cdot \vec{AB} = AB^2$   
 •  $\vec{AB} \cdot \vec{0} = \vec{0} \cdot \vec{AB} = 0$   
 •  $\vec{AB}$  et  $\vec{AC}$  colinéaires  
 $\implies \vec{AB} \cdot \vec{AC} = \begin{cases} AB \times AC & \text{s'ils ont même sens} \\ -AB \times AC & \text{sinon} \end{cases}$

• Symétrie :  
 $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$   
 • Bilinearité :  
 $\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$   
 $(\vec{u} + \vec{v}) \cdot \vec{w} = \vec{u} \cdot \vec{w} + \vec{v} \cdot \vec{w}$   
 $(k\vec{u}) \cdot (j\vec{v}) = k \times j \times (\vec{u} \cdot \vec{v})$