

# Proyecto “Historial Clínico”



Nosotros, Equipo 2, declaramos que hemos realizado este Proyecto Final con estricto apego al Código de Honor de la UDEM.

# Equipo de Desarrollo



**Maria Fernanda  
Avila Perez**

---

SCRUM Master  
Desarrollador  
Tester



**Renata  
García Morales**

---

Desarrollador  
Tester



**Esther María  
Villarreal Alanis**

---

Desarrollador  
Tester



**Roberto  
de la Fuente**

---

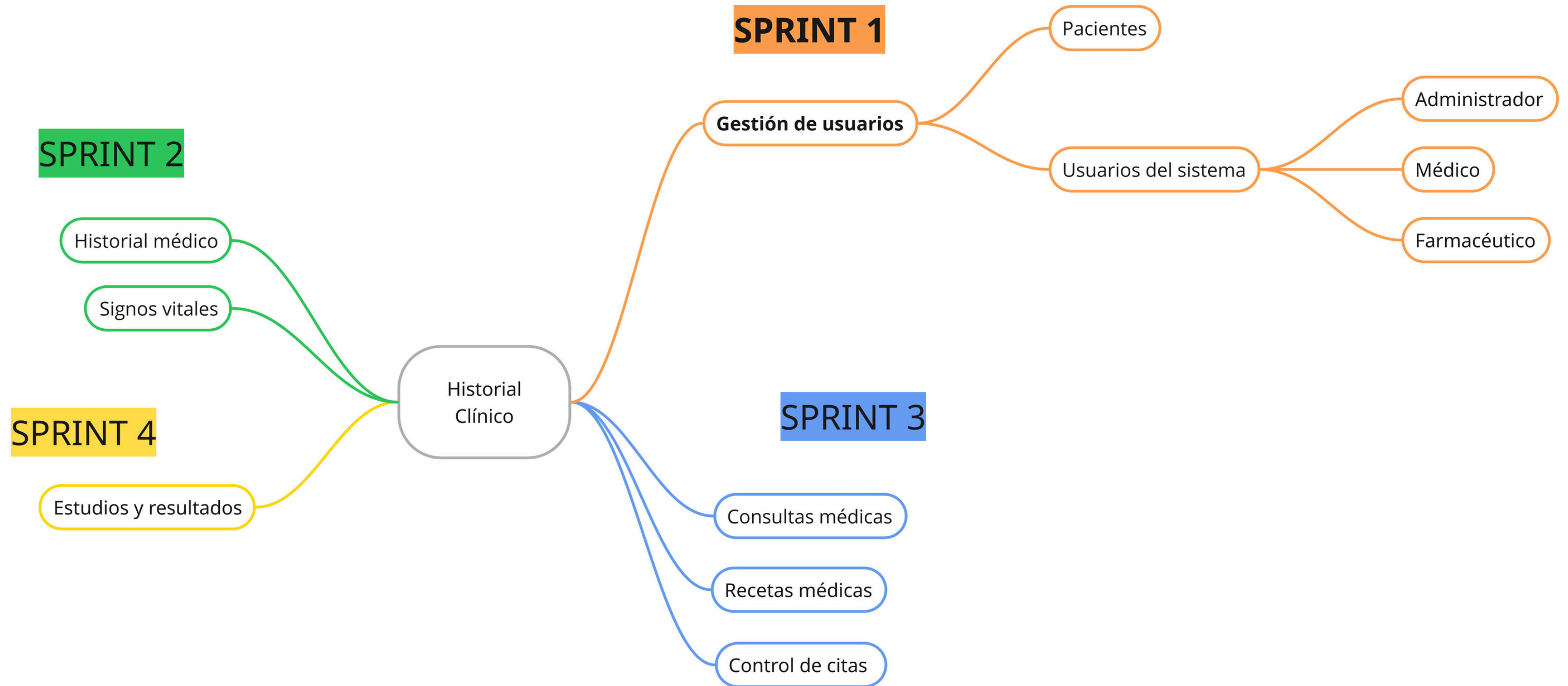
Desarrollador  
Tester

# Objetivo del Proyecto

---

Desarrollar una aplicación de software que permita a los usuarios de Farmacias Benavides acceder a su información médica de manera eficiente y sencilla.

# Diagrama de Funcionalidad del Proyecto





# Plan General del Proyecto

Sprint	Funciones	Requerimientos		Actividades	Plan	Responsables			
		Funcionales	No Funcionales						
1	Gestion de Pacientes	Alta, edición, baja y búsqueda de pacientes.	El historial clínico debe cifrarse en la base de datos con estándares como AES-256.  Transferencias de datos clínicos mediante HTTPS/TLS. Uso de servicios REST para la conexión de datos entre la aplicación y la base de datos.  Cumplimiento de normativas de protección de datos personales y de salud.  Interfaz clara, accesible y compatible con móviles iOS y Android. Plataforma Flutter.	Gestión de riesgos.				Scrum Master	
				Sept 5 - Oct 31					
	Gestion de Usuarios	Registro y control de acceso de médicos, asistentes y administradores.		Diagrama de clases.					Todos los integrantes
				Historias de usuario.					Todos los integrantes
				Prototipo funcional.					Todos los integrantes
				Base de datos.					Todos los integrantes
				Construcción.					Todos los integrantes
				Presentacion con producto owner.					Todos los integrantes
2	Historial Clínico	Alta, edición, visualización y baja de antecedentes médicos y familiares.	Nov 1 - Nov 7						
	Signos Vitales	Registro y visualización de signos vitales por consulta del paciente.	Historias de usuario.					Scrum Master	
			Prototipo funcional.					Desarrolladores	
		Presentacion con producto owner.					Todos los integrantes		
3	Consultas Médicas	Registro y visualización de cada consulta médica del paciente.	Nov 8 - 14						
	Recetas Médicas	Generación y almacenamiento de recetas médicas.	Historias de usuario.					Scrum Master	
	Control de Citas	Agenda, visualización y seguimiento de citas médicas.	Prototipo funcional.					Desarrolladores	
		Presentacion con producto owner.					Todos los integrantes		
4	Estudios y Resultados	Registro y consulta de estudios de laboratorio o gabinete por paciente.	Código modular y documentado.	Nov 15 - Nov 28					
			Historias de usuario.					Scrum Master	
			Prototipo funcional.					Desarrolladores	
			Construccion en HTML.					Desarrolladores	
		Presentacion con producto owner.					Todos los integrantes		

## Horas de Esfuerzo

360  
horas

## Costo

Sprint 1	\$5,950
Sprint 2	\$3,150
Sprint 3	\$2,100
Sprint 4	\$1,400
TOTAL	\$12,600

## Garantía

6

meses sin costo después de la entrega.

Mantenimiento de errores y fallas de funcionalidad y actualizaciones.

## Equipo de desarrollo

Product Owner

Desarrollador

SCRUM Master

Tester

## Tecnologías utilizadas





# Descripción de la situación actual

La aplicación de Farmacias Benavides tiene varias areas de oportunidad, razón por lo que se está realizando este proyecto.

- Su aplicación tiene un enfoque principal de tienda en línea de medicamentos y productos.
- Su plataforma solamente muestra los servicios disponibles, pero no permite al usuario interactuar con ellos dentro de la página.
- El usuario solamente puede visualizar un historial de pedidos, pero no su información médica como recetas, historial médico, entre otros.
- El proceso de la compra de medicamentos no es fácil de realizar debido a que la misma plataforma no incorpora uno de los factores más importantes, la cual es la receta de los pacientes.





# Descripción de la propuesta

Se propuso crear una nueva aplicación centrada en las consultas médicas para ayudar con la organización de las consultas, facilitando su uso. La solución tecnológica fue desarrollada e implementada en entregas parciales, es decir, mediante Sprints los cuales fueron por el líder del proyecto.

Se buscó desarrollar los sprints detallados para cada una de las fases según el diagrama de funcionalidad, con sus respectivos sprint backlogs e historias de usuario donde se partió de esto para diseñar los frames del prototipo en FIGMA y generar un prototipo funcional por medio del uso de CSS, JavaScript y HTML.



# Lecciones aprendidas

- La **digitalización** de servicios es muy importante para una mejor optimización de tiempo y recursos.
- Escuchar las **necesidades de los clientes** para cumplir con ellas y no solo los requerimientos del sistema.
- Una buena **experiencia de Usuario** para una buena fidelidad del cliente. Además, los usuarios confían más en una aplicación o página que sí entienden.
- Es muy importante **adaptarse** a las nuevas necesidades de los usuarios y nuevas tecnologías para mantenerlos como clientes.



# Liga de Acceso

<https://github.com/mariferavilaa/Ingenieria-de-Software-Proyecto-Final.git>