

¡¡¡BIENVENIDAS!!!



Objetivo:

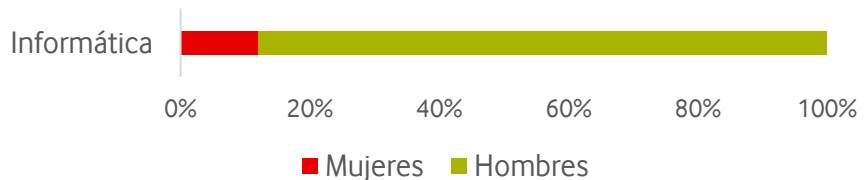
- ¡Hacer una **web propia** en tres días!

Qué necesitaremos:



¿Por qué CODE LIKE A GIRL?

- ¿Code?
- ¿Girl?



El porcentaje de mujeres en carreras TIC en España se estanca en el 12 %
La OCDE alerta de esta brecha de género, con presencia desproporcionada en función del área

Informática, donde el 87,9% de las matrículas corresponde a alumnado **masculino**, y Educación, con un 77,5% femenino, son los grados universitarios donde menos paridad existe. Lo destaca la última [Estadística de Indicadores Universitarios 2018](#) del Ministerio de Educación, con datos del curso 2016-17...



Lenguajes

 HTML <i>HyperText Markup Language</i>	 CSS <i>Cascading StyleSheets</i>	 JavaScript
<p>Describe la estructura de las páginas web.</p> <p>Los documentos HTML se describen mediante etiquetas HTML y cada etiqueta describe un elemento diferente.</p>	<p>Describe la presentación de las páginas web, incluidos los colores, el diseño y las fuentes.</p> <p>Permite diseño “responsive”; adaptar la presentación a diferentes tipos de dispositivos</p>	<p>Lenguaje de programación.</p> <p>Permite al usuario interactuar con la web y permiten que las páginas web sean dinámicas.</p> <p>(Normalmente sin necesidad de recargar la página)</p>



Anatomía de una URL

URL es una sigla del idioma inglés correspondiente a **Uniform Resource Locator** (**Localizador Uniforme de Recursos**).

http://www.website.com/page



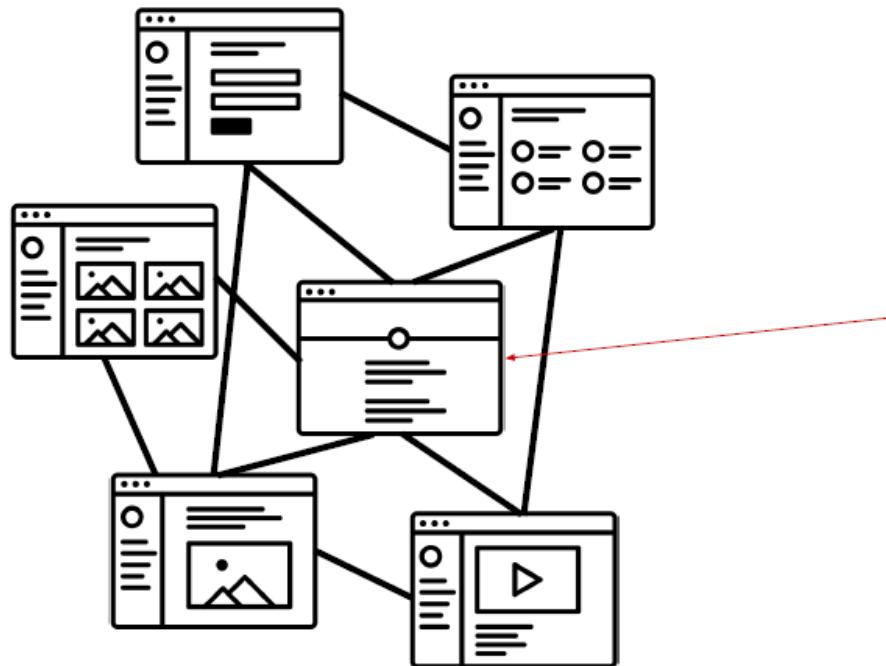
Hypertext Transfer Protocol Secure
Cómo obtener la información

Dónde buscar

Contenido

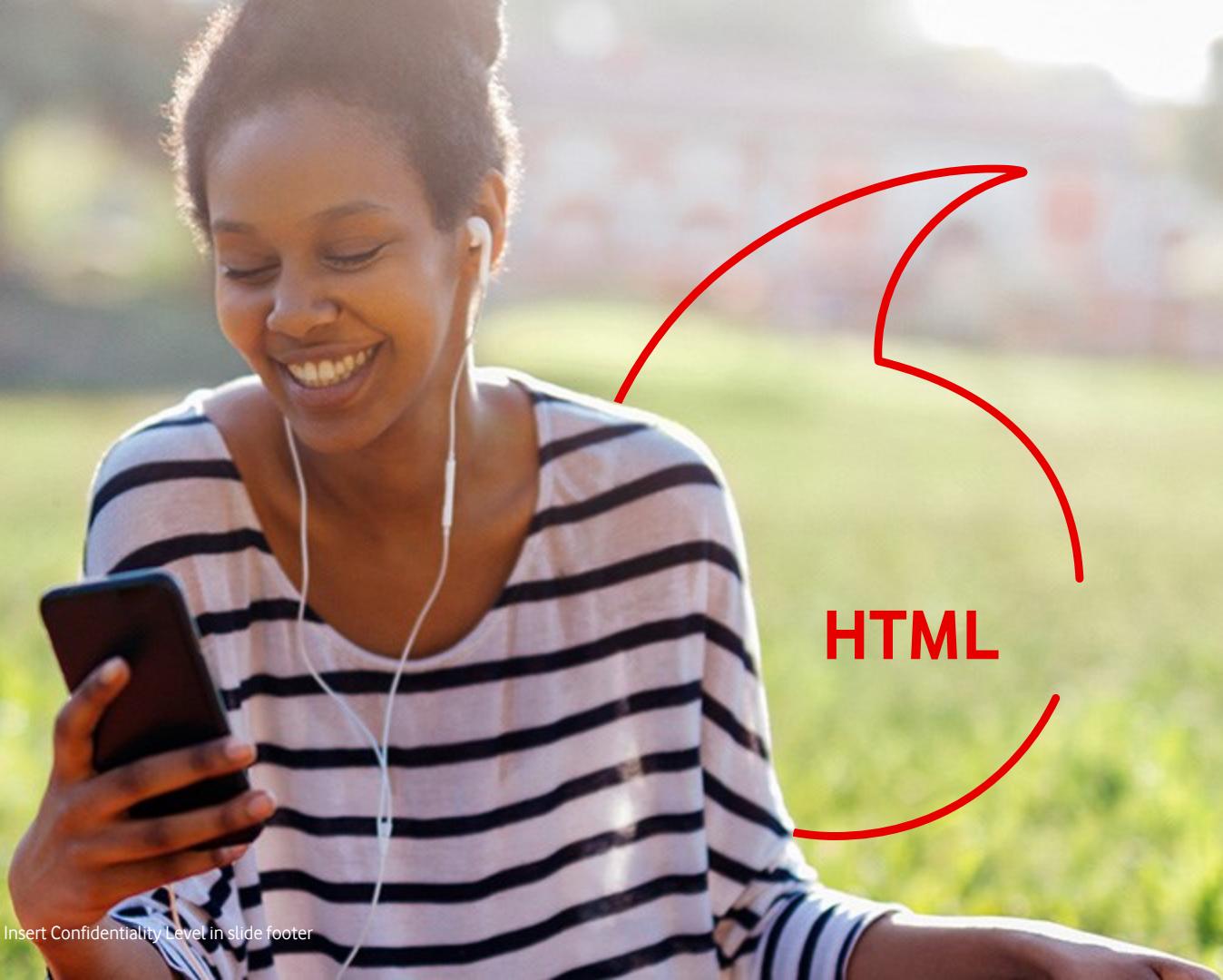


Website



- Una colección de enlaces páginas web.
- La página de inicio (home) es **index.html**





iii HTML !!!

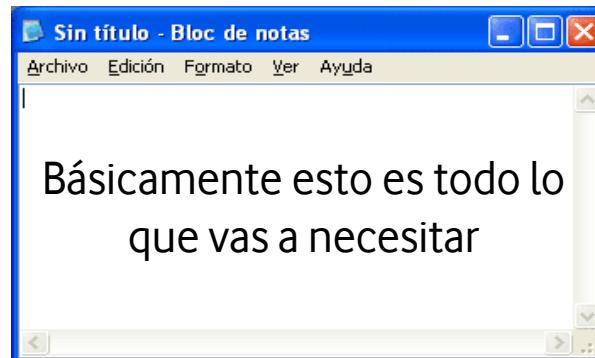
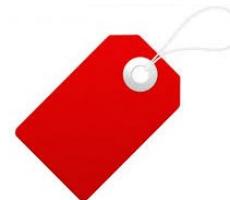
¡Comencemos!



¿Qué es esto de HTML: Hyper Text Markup Language?



- Es el **primer lenguaje** que una persona debe conocer si desea comenzar a realizar páginas web.
- HTML es un lenguaje descriptivo con una serie de **etiquetas** que tendremos que conocer y saber utilizar
- HTML define la **estructura y contenido** que debe tener una página web. Pero no define el estilo visual que tendrá, para eso se usará CSS.



Estructura base de un documento HTML

<!DOCTYPE html>

Versión de HTML que estamos usando

<html lang="es">

Comienzo del documento HTML

<head>

<title>

Título de la página

</title>

Encabezado de la web.
Aquí cargaremos componentes y estilos
utilizados en la web

</head>

Cuerpo de la web:
Aquí escribiremos el contenido

<body>

Parte visible de la página web

</body>

</html>

Fin del documento HTML

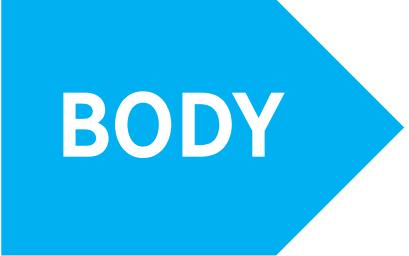


La sección HEAD y la sección BODY



HEAD

- Contiene metainformación de la página
- Establecemos título y palabras clave para los buscadores
- Incluimos hojas de estilo (CSS) a utilizar en la página

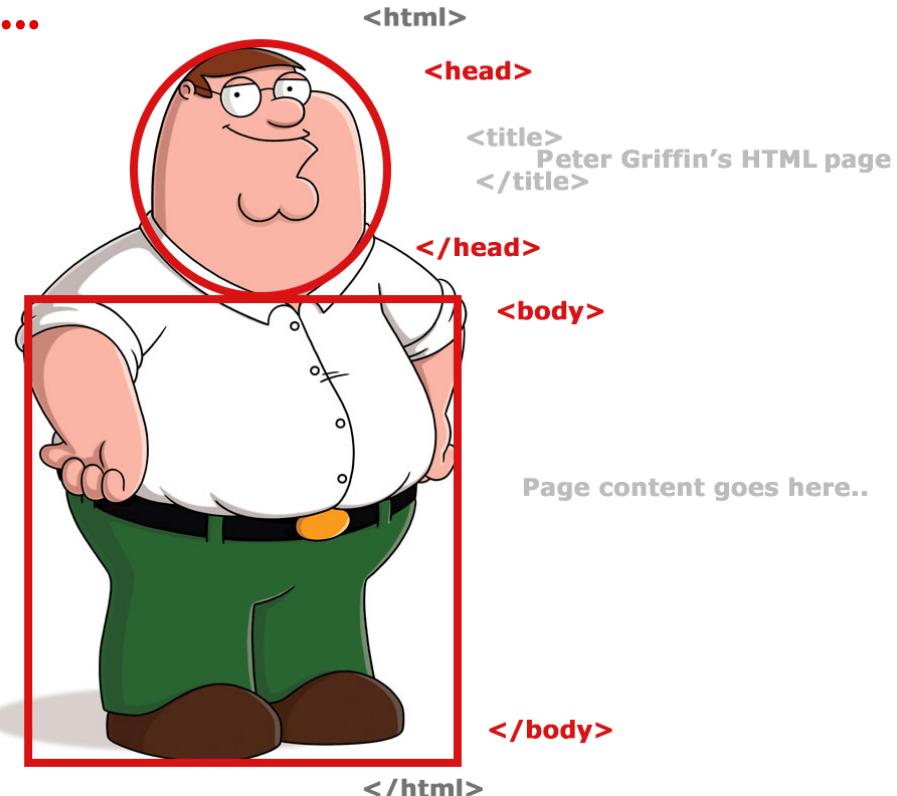


BODY

- Alberga el "contenido" real de la página.
- Establece cómo se visualizan los elementos.
- Hace uso de los scripts y hojas de estilo definidos en la sección HEAD.



Recuerda....



...El Head siempre va primero

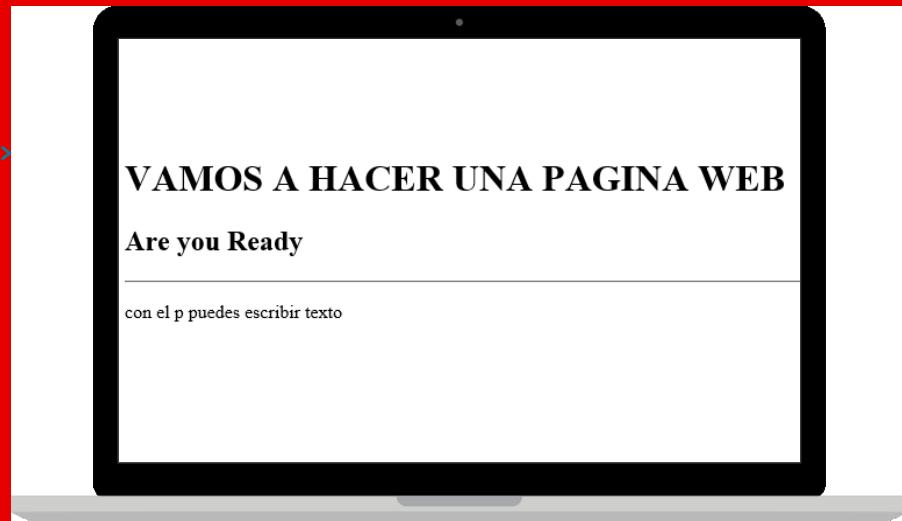


HTML - Cabecera/Cuerpo (Texto)

```
<!DOCTYPE html>

<html>
  <head>
    <!-- De esta manera ponemos comentarios al código-->
    <title> Esta es mi página web </title>
  </head>

  <body>
    <h1> VAMOS A HACER UNA PAGINA WEB </h1>
    <h2> Are you Ready</h2>
    <hr>
    <p> con la p puedo escribir comentarios </p>
  </body>
</html>
```

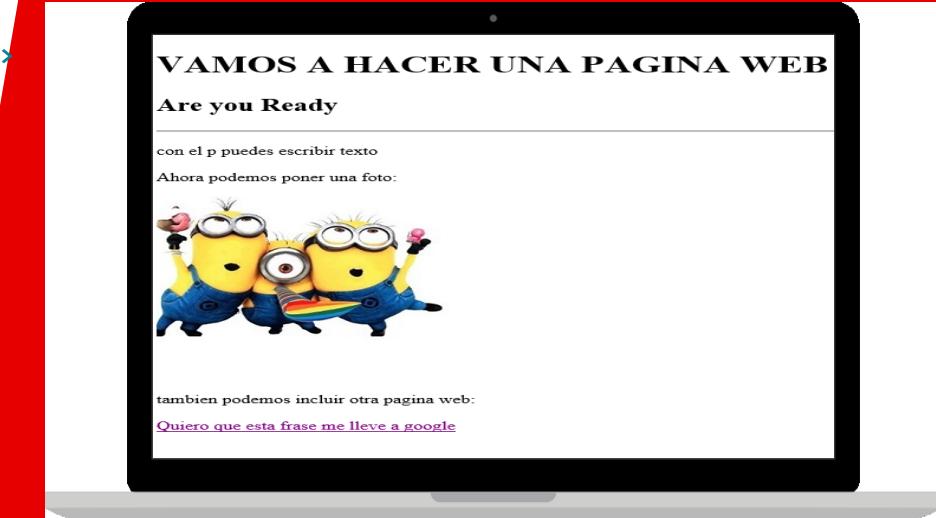


HTML - Incluir Imagen

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <!-- De esta manera ponemos comentarios al código-->
    <title> Esta es mi página web </title>
  </head>

  <body>
    <h1> VAMOS A HACER UNA PAGINA WEB </h1>
    <h2> Are you Ready</h2>
    <hr>
    <p> con la p puedo escribir comentarios </p>

    <p> Ahora podemos poner una foto:</p>
    
  </body>
</html>
```

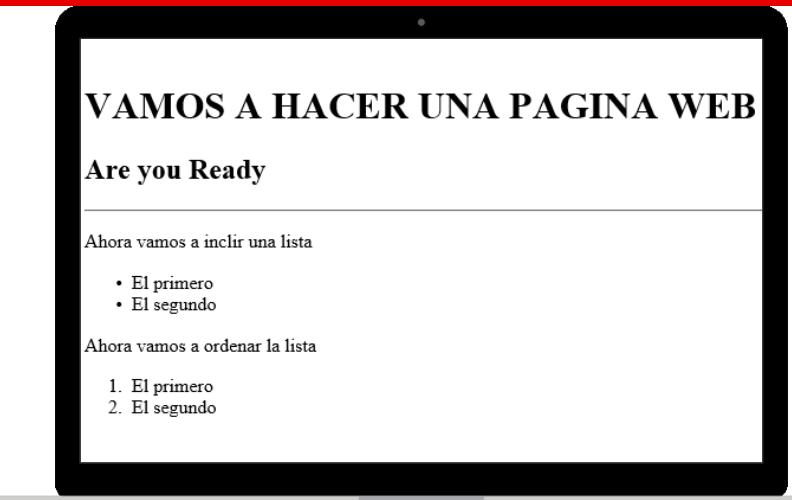


HTML - Listas

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <!-- De esta manera ponemos comentarios al código-->
    <title> Esta es mi página web </title>
  </head>
  <body>
    <h1> VAMOS A HACER UNA PAGINA WEB </h1>
    <h2> Are you Ready</h2>
    <hr>

    <p> Ahora vamos a incluir una lista:</p>
    <ul>
      <li> El primero</li>
      <li> El segundo</li>
    </ul>

    <p> Ahora vamos a ordenar la lista:</p>
    <ol>
      <li> El primero</li>
      <li> El segundo</li>
    </ol>
  </body>
</html>
```



HTML Divisiones

```
<!DOCTYPE html>

<html>
  <head>
    <!-- De esta manera ponemos comentarios al código-->
    <title> Esta es mi página web </title>
  </head>

  <body>
    <h1> VAMOS A HACER UNA PAGINA WEB </h1>
    <h2> Are you Ready</h2>
    <hr>

    <div>
      <h3> Esta es mi primera division</h3>
      <p> De esta manera dividimos el codigo en
divisiones</p>
    </div>
  </body>
</html>
```



<https://michellebarrera.github.io/web/index.html>



HTML inserta un video

```
<html>
  <head>
    <title> Esta es mi página web </title>
  </head>

  <body>
    <h1> VAMOS A HACER UNA PAGINA WEB </h1>
    <h2><em> Are you Ready </em></h2>

    <h3>
      <iframe width="854" height="480" src="https://www.youtube.com/embed/oRs-Td2Qrdc" frameborder="0" allow="accelerometer; autoplay; encrypted-media; gyroscope; picture-in-picture" allowfullscreen></iframe>
    </h3>
  </body>
</html>
```



<https://michellebarrera.github.io/web/index.html>



¿ARE YOU READY?

¡YA ERES TODA UNA EXPERTA EN HTML! Así que queremos proponerte un reto...



A photograph of two young children, a boy and a girl, lying in bed under a white mosquito net. They are looking at a large, open book together. The room is dimly lit by a small glowing device, possibly a tablet or a lamp, which is reflected in the book's pages. The boy is wearing a red shirt, and the girl is wearing a pink pajama top with a floral pattern.

Científicas
en prácticas

css



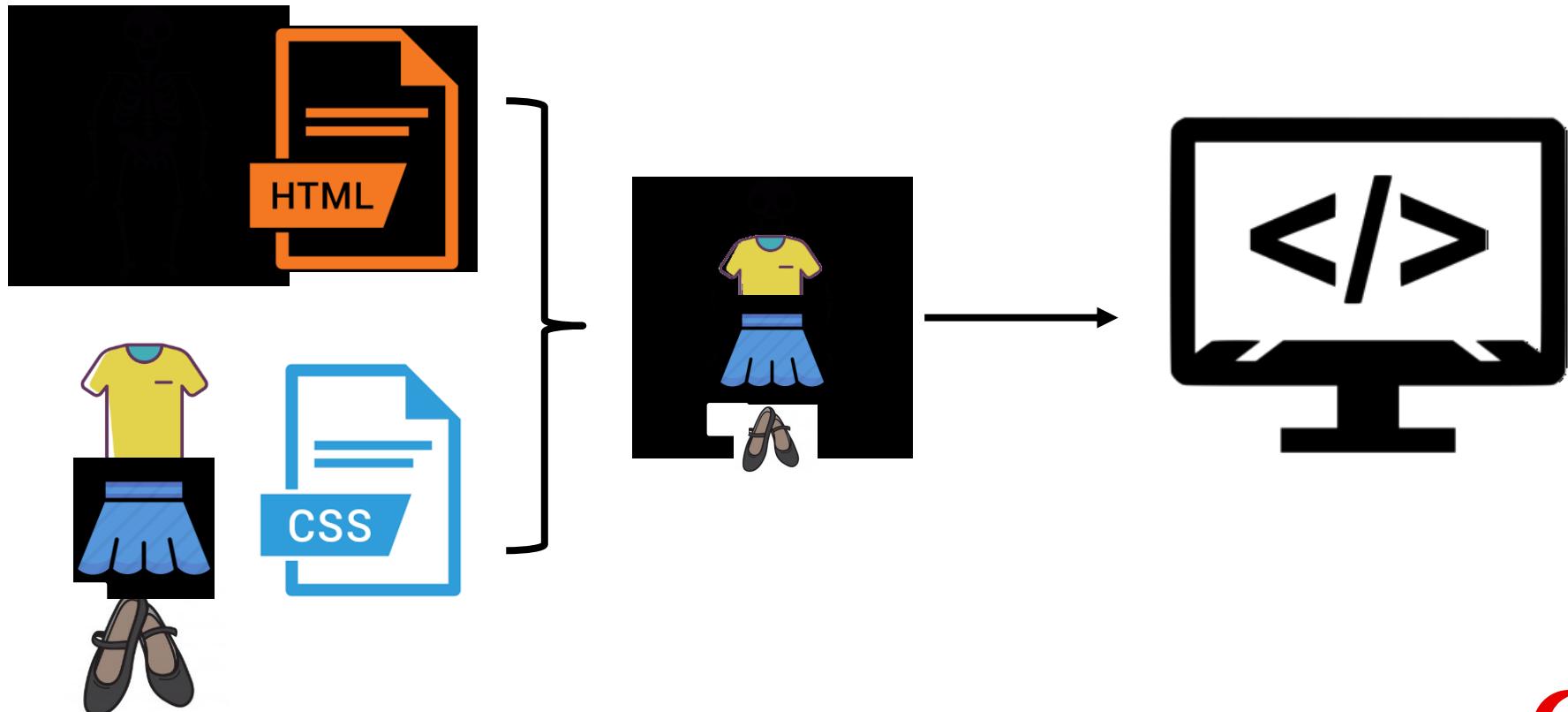
¿Qué es CSS?

CSS

- Cascading Style Sheets
- CSS permite dar forma, color, posición y otras características visuales a una página web HTML.
- Con CSS lo que realizamos es adornar y estilizar una web.



¿Qué es CSS?



Estructura de un documento CSS

Documento .css

```
selector { propiedad: valor; }
```

Tipo de selector a usar Contenido del selector



Documento .html

```
<body class="selector">  
  <h1 id="cabecera"></h1>  
</body>
```

La propiedad establecida en **selector** se aplicaría al **body** de nuestra página.



¿Qué son los selectores?

- Los selectores definen sobre qué elementos se aplicará un conjunto de reglas
- Tipos:

Selectores tipo:

Modifica todos los elementos que coinciden con la **etiqueta** HTML

Ejemplo:

`body {background-color: red;}`

→ modificaría todo el color de fondo del cuerpo del archivo HTML

Selectores clase:

Modifica todos los elementos que tengan el atributo **class**, para identificarlo se coloca un . antes de la clase.

Ejemplo:

`.miClase {background-color: blue;}`

→ modificaría todo el color de fondo de aquellas etiquetas HTML que lleven el atributo “miClase”

Selectores de ID:

Modifica **un solo elemento** por cada ID, para identificarlo se coloca un # antes del identificador.

Ejemplo:

`#miID {background-color: yellow;}`

→ modificaría todo el color de fondo de aquella etiqueta HTML que lleven el Id “miID”



¿Cómo añadir una archivo CSS a HTML?

- Dentro de las etiquetas head de HTML indicaremos:

```
<head>  
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/style.css">  
</head>
```

Esto quiere decir que nuestro archivo CSS está dentro de la carpeta “css” y con nombre “style.css”



Colores CSS

Para definir los colores podemos utilizar:

- **Nombres en inglés:**

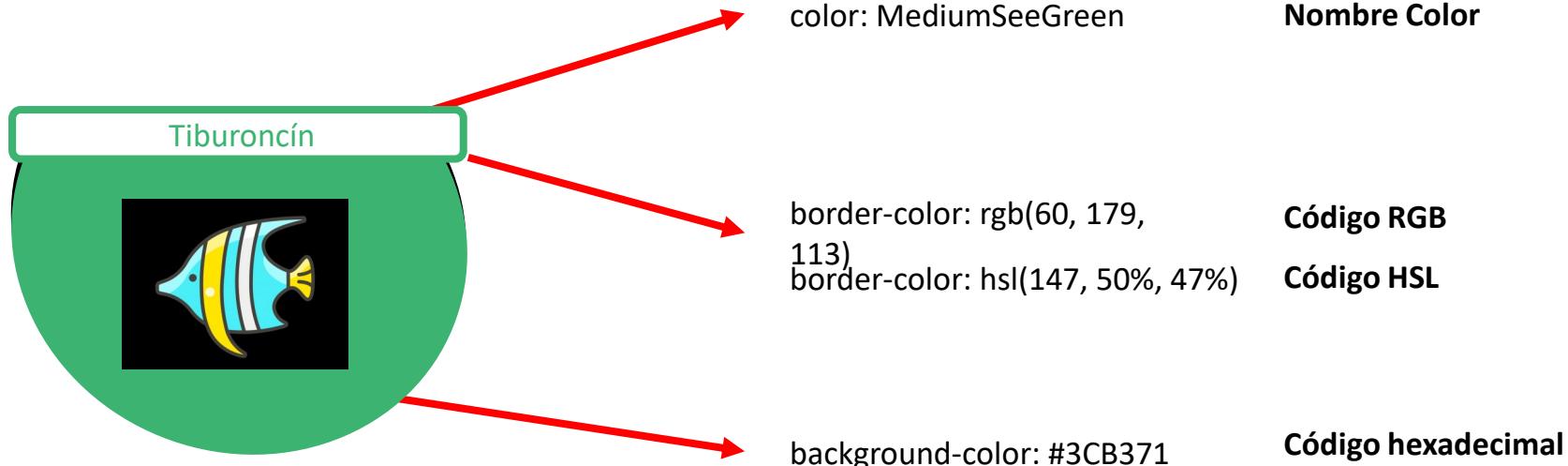


- **Valores RGB** (R=Red, G=Green, B=Blue)
 - Tienen un valor del 0 al 255 que especifica la intensidad de cada color.
- **Valores Hexadecimales** (#rrggbb: rr=red, gg=green, bb=blue)
 - Similar al RGB pero en valores hexadecimales van del 00 al ff
- **Valores HSL** (H=Código de color de 0 al 360, S=Saturación, L=Brillo)

Página web con los distintos tipos de códigos de colores: <https://htmlcolorcodes.com/es/>

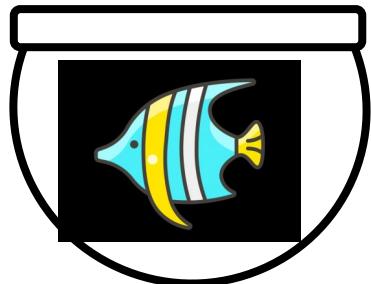
Colores CSS: Ejemplo

Código CSS para definir el color MediumSeeGreen



Propiedades CSS: background-image, width and height

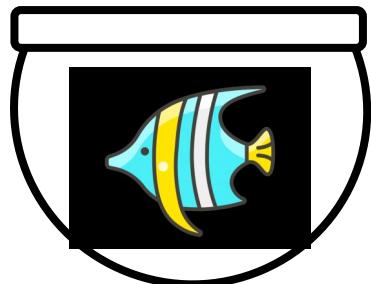
Background-image



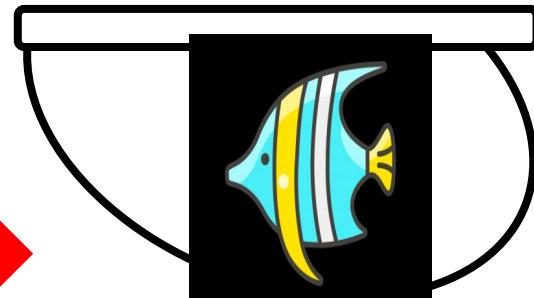
`background-image: url("fondo_pecera.jpg")`



Width/Height: puede ser auto, % ó cm/px



`width: url("fondo_pecera.jpg")`
`height: url("fondo_pecera.jpg")`



Propiedades CSS: Texto

Font

font-family: Comic Sans MS

Code Like a Girl

Code Like a Girl



Text-align

text-align: right

Code Like a Girl

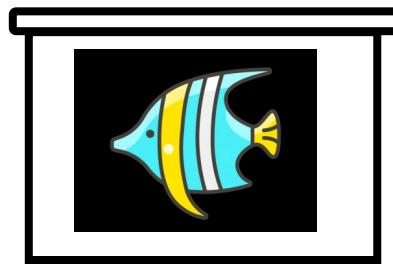
Code Like a Girl



Propiedades CSS: Border

Border

Para definir la anchura del borde, el estilo del borde y el color.

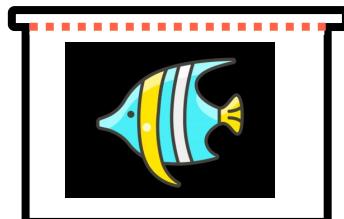


border: 6px solid MediumSeaGreen



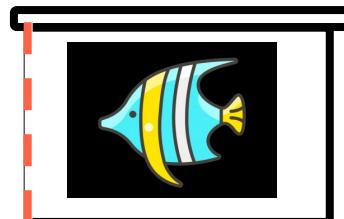
Border-top

border-top: 3px dotted Tomato



Border-left

border-left: 6px dashed rgb(255,99,71)



Border-bottom

border-bottom: 1.5px double #ff6347



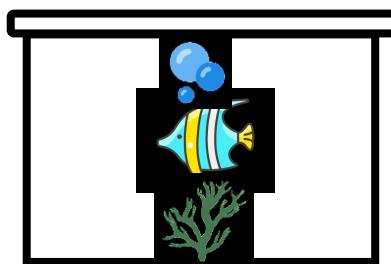
Border-right

Con border: 6px solid MediumSeaGreen
border-right: hidden



Propiedades CSS: Margin

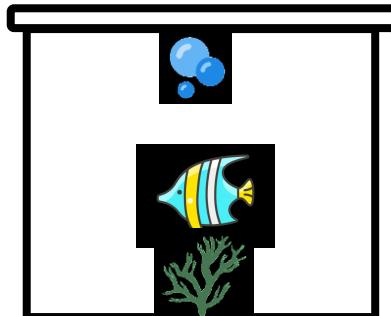
Margin



margin: 1px 3cm 5px 2cm (top, right, bottom, left)
margin: 1px 3cm 5px (top, right and left, bottom)
margin: 1px 3px (top and bottom, right and left)
margin: 1cm (all paddings)

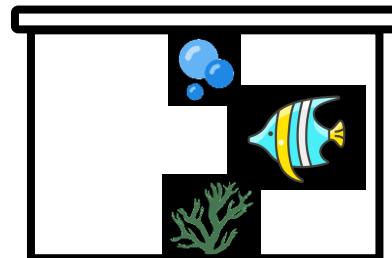
Margin-top

margin-top: 1cm



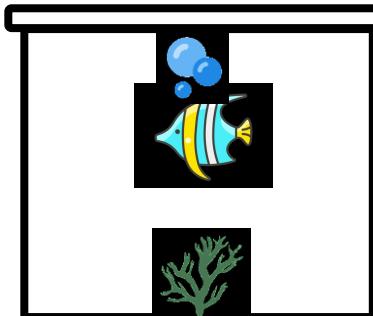
Margin-left

margin-left: 7px



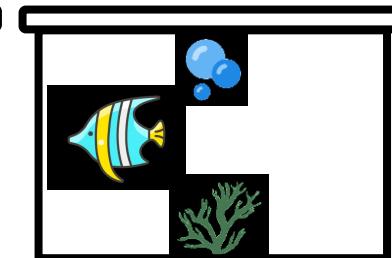
Margin-bottom

margin-bottom: 1cm



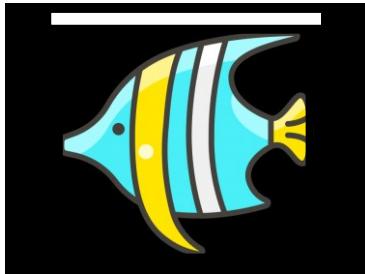
Margin-right

margin-right: 7px



Propiedades CSS: Padding

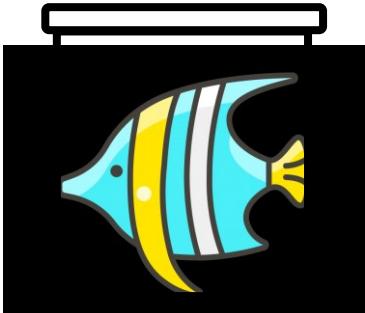
Padding



padding: 1px 3cm 5px 2cm (top, right, bottom, left)
padding: 1px 3cm 5px (top, right and left, bottom)
padding: 1px 3px (top and bottom, right and left)
padding: 1cm (all paddings)

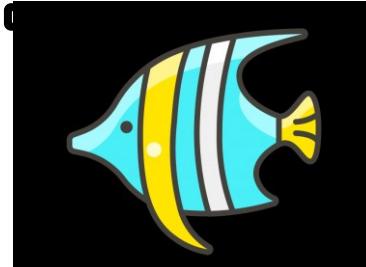
Padding-top

padding-top: 5px



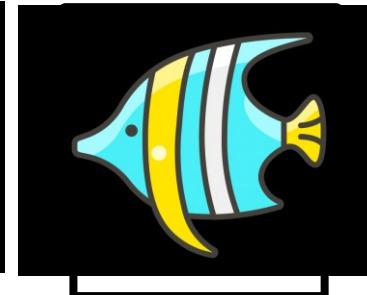
Padding-left

padding-left: 1cm



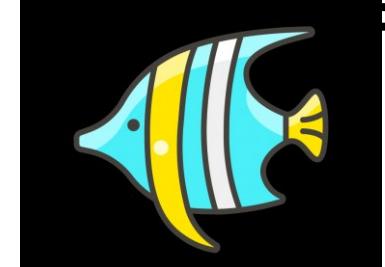
Padding-bottom

padding-bottom: 5px



Padding-right

padding-right: 1cm





**Incluyendo CSS en
nuestro ejemplo
HTML**



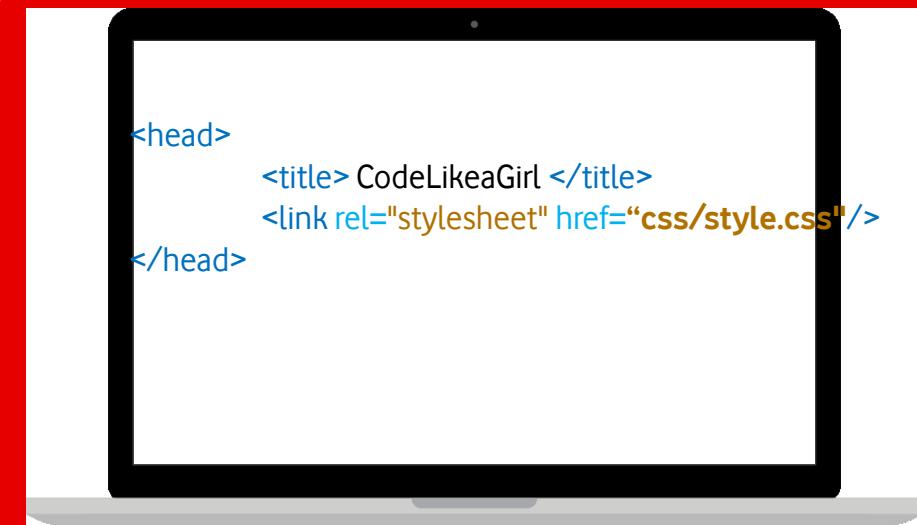
CSS link

Lo primero es indicarle a nuestro fichero HTML que tiene que obtener su estilo de una hoja CSS:

Se incluye de la siguiente forma:

```
<head>
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/style.css">
</head>
```

Con esto le estamos indicando a HTML que para tener estilo y colores tiene que ir a la carpeta “css” y coger el archivo “style.css”



Modificando el archivo CSS

CONTINUEMOS CON EL EJEMPLO!

En HTML teníamos la WEB:

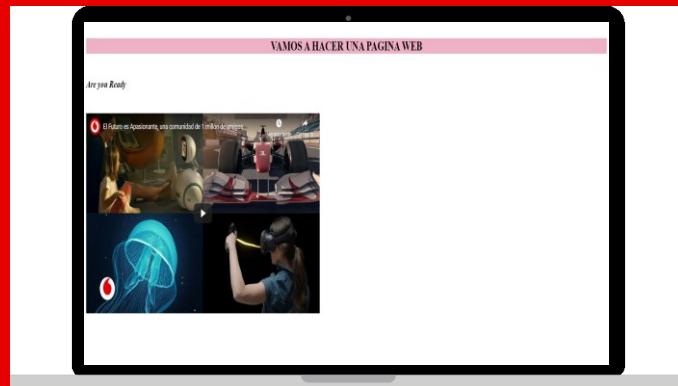


CSS por etiqueta HTML

En nuestra hoja CSS llamada style.css añadimos:

```
h1 {  
    text-align: center;  
    background-color: #eeb1c5;  
}
```

Le estamos indicando que al contenido de TODAS las etiquetas de HTML de tipo “h1” lo centremos y le añadamos un color de fondo.



23 December 2019



CSS por clase

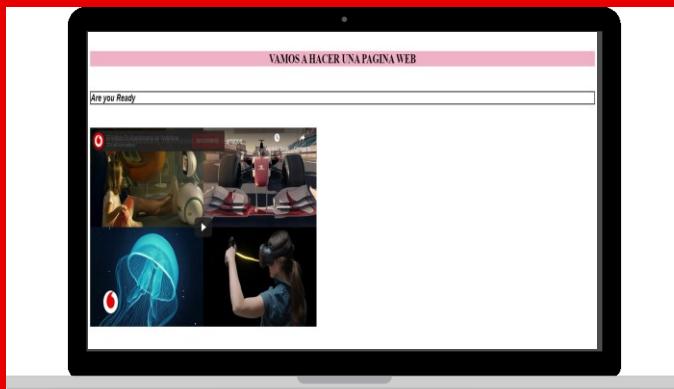
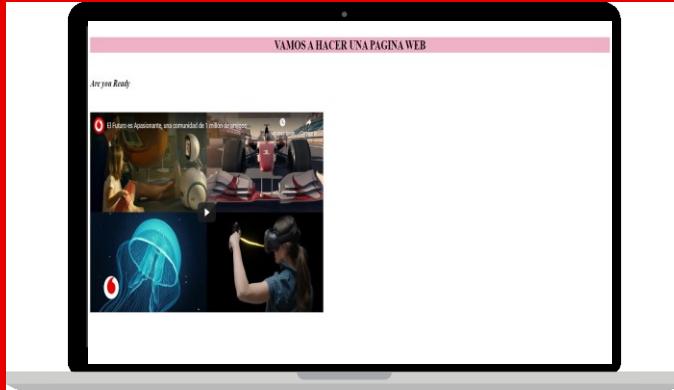
Añadimos a nuestra hoja lo siguiente:

```
.subtitulo {  
    border: solid 2px;  
    font-family: Arial;  
}
```

Y en HTML añadimos en la etiqueta de apertura “h2”:

```
<h2 class="subtitulo">
```

Le estamos indicando que a la etiqueta HTML que lleve asociada la clase “subtitulo” le aplique un borde y cambie la fuente de letra al formato ARIAL



CSS por identificador único

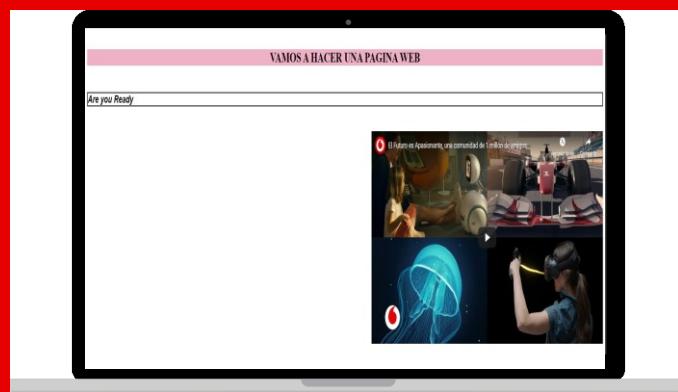
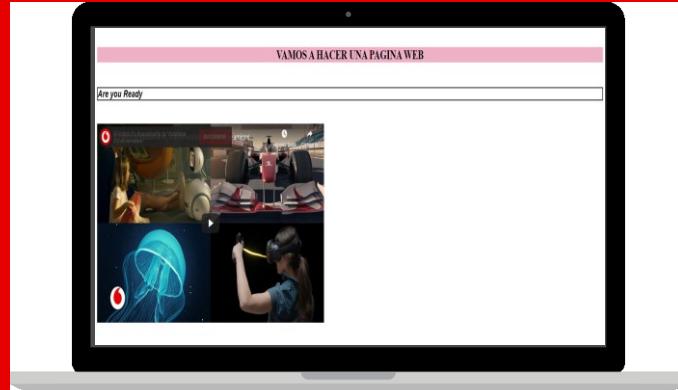
Añadimos a nuestra hoja css lo siguiente:

```
#video_derecha {  
    float: right;  
}
```

Y en HTML añadimos en la etiqueta de apertura iframe:

```
<iframe #id="video_derecha">
```

Le estamos indicando que a la etiqueta HTML que lleve asociada el identificador “video_derecha” lo coloque a la derecha, y solo a esta etiqueta y a ninguna otra.



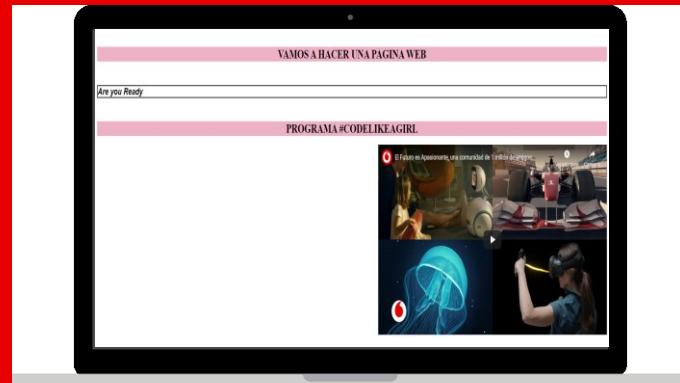
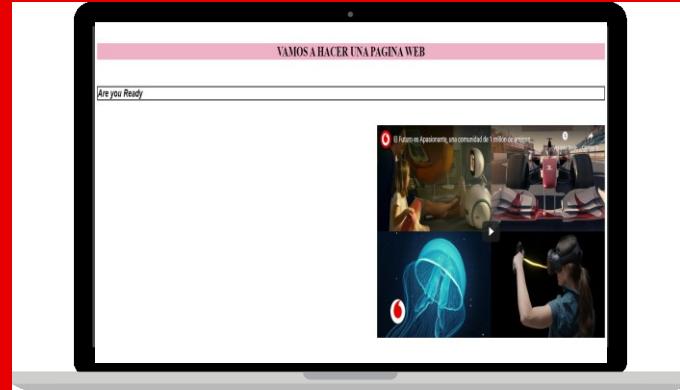
Reutilizando código

Podemos reutilizar el código CSS para otras etiquetas de HTML

Si en el archivo HTML agregamos otro “h1”:

```
<h1>PROGRAMA #CODELIKEAGIRL</h1>
```

Automáticamente nos va a tomar los valores que le hemos dado antes en CSS.



Reutilizando código

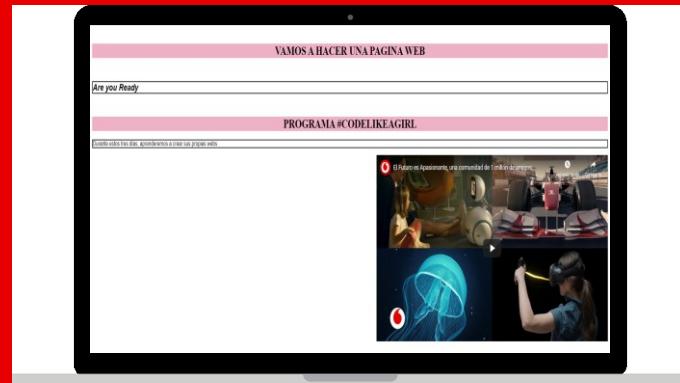
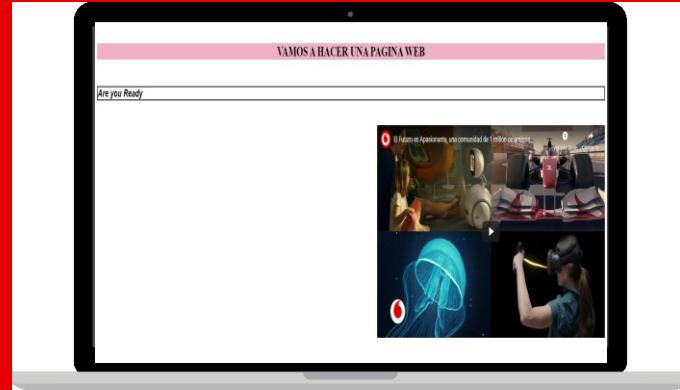
También, podemos reutilizar nuestra clase “subtitulo”

Si en el archivo HTML agregamos otro texto y le indicamos que pertenece a la clase “subtitulo”:

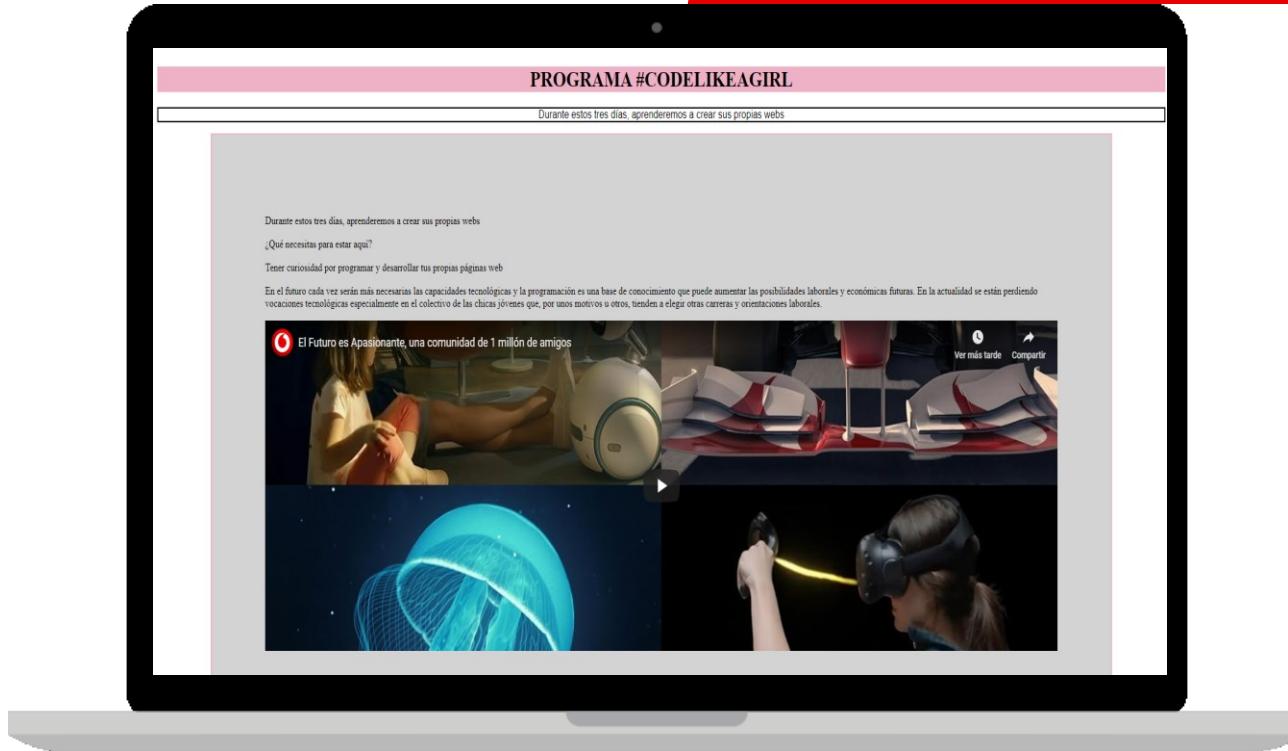
```
<h1>PROGRAMA #CODELIKEAGIRL</h1>
```

```
<p class="subtitulo">Durante estos tres días, aprenderemos  
a crear sus propias webs</p>
```

Automáticamente nos va a tomar los valores que le hemos dado antes en CSS.



Un ejemplo con un poco más de código CSS:

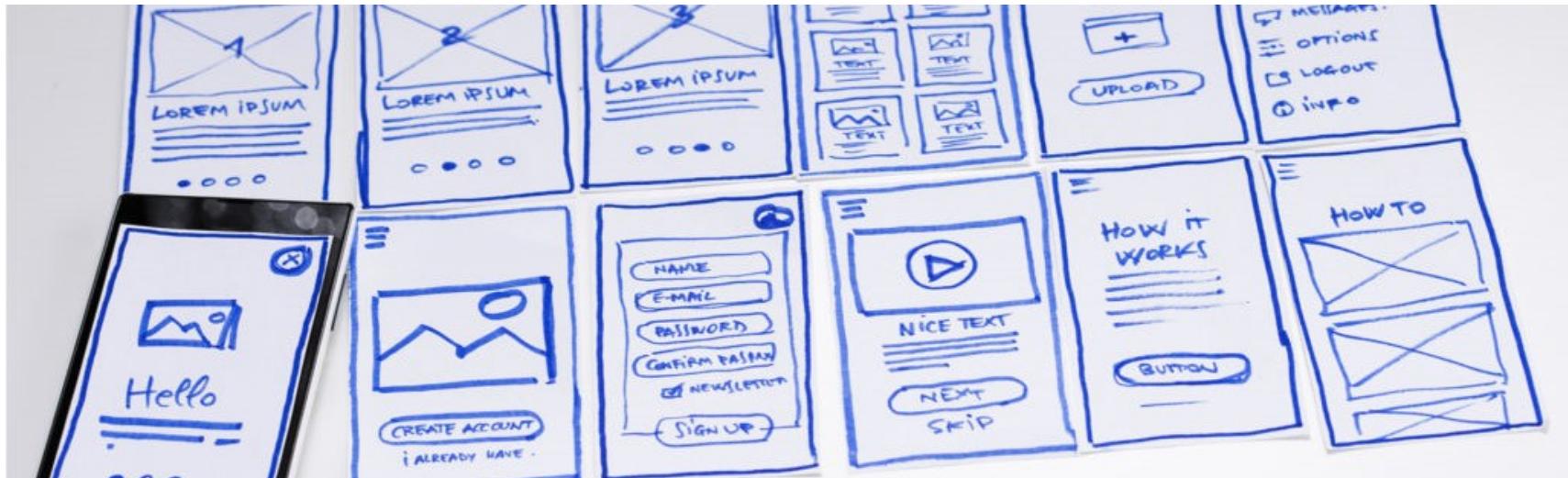


Experiencia de Usuario UX



¿Qué es UX?

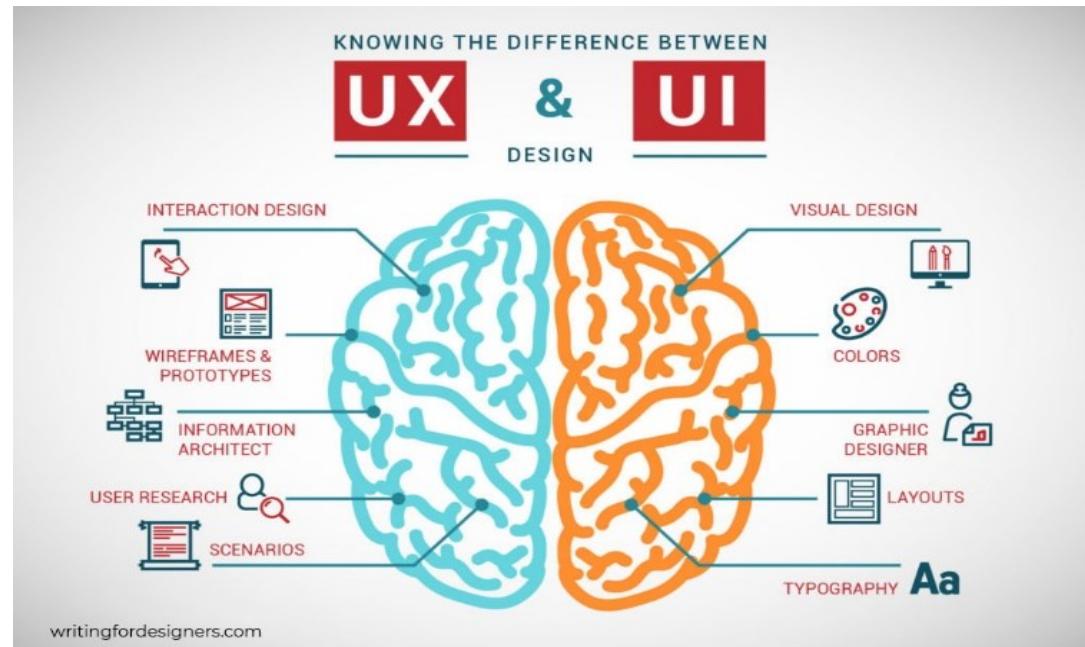
“El trabajo que se realiza para que, el usuario tenga la sensación de que cada vez que está frente al producto, tenga el control y todo sea reconocible e intuitivo para él”



User Experience NO es User Interface

“Un Diseñador UI se encarga de crear visualmente la interfaz del producto, para que vaya acorde a la UX.

Además, crea elementos interactivos y se preocupa de que se vean bien en todas las plataformas (móvil, tablet, web)”



¿Cuál es el proceso?

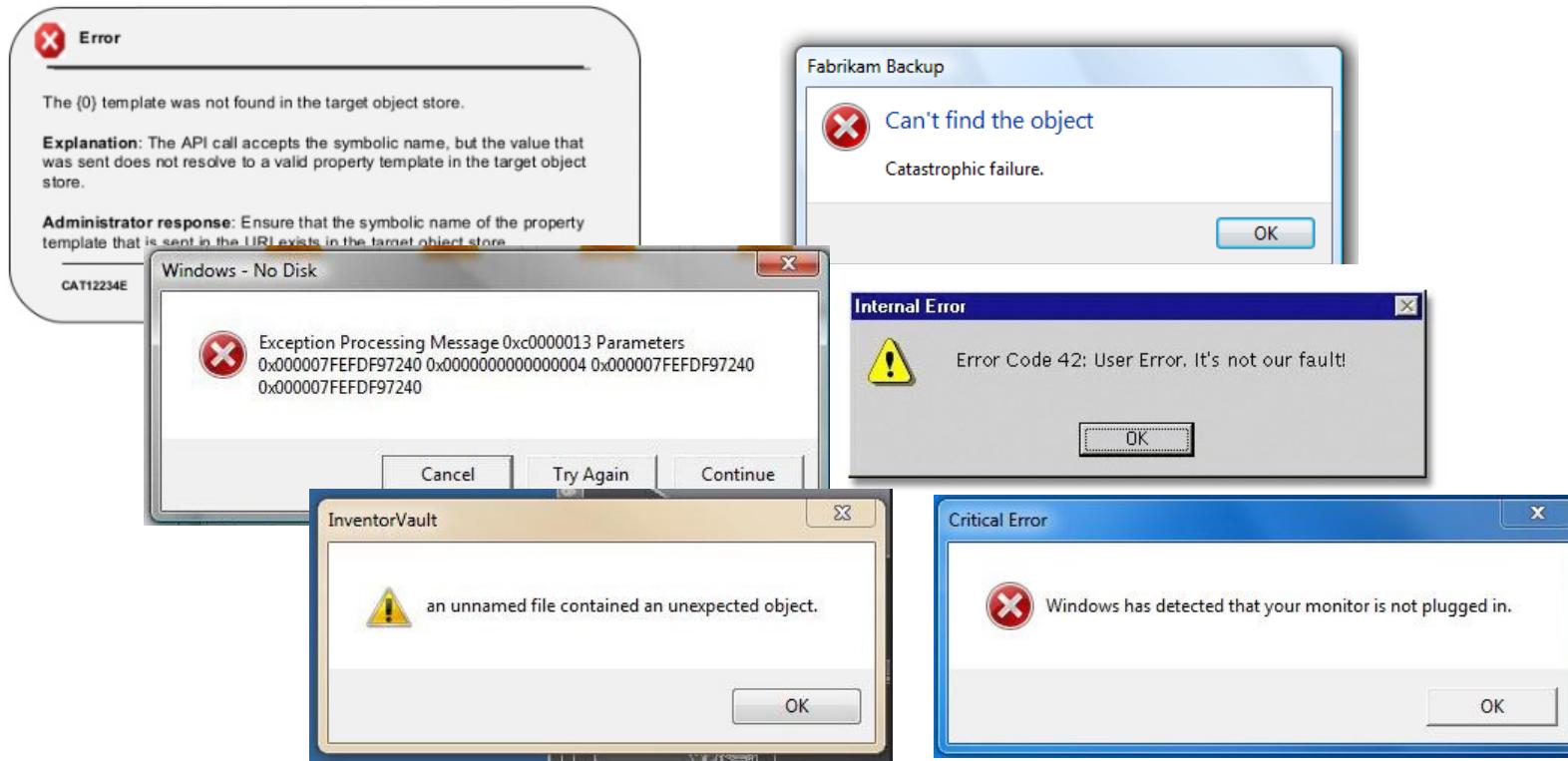




Problemas



Creer que somos igual que los usuarios



Hacer leer al usuario



Pensar que todo lo que hacemos es perfecto



No pensar



El diseño es importante





B Bootstrap



¿Qué es y para qué nos sirve BootStrap?

Bootstrap es un **framework** de maquetación para desarrollar sitios web, de forma rápida y sencilla.

Además, incluye plantillas de diseño basadas en HTML, CSS y JavaScript.



¿Pero qué es un framework?

“Es un esquema (un **esqueleto**, un **patrón**) para el desarrollo y/o la implementación de una aplicación.

Es una estructura que facilita el diseño y el desarrollo de aplicaciones web.”





¿Entonces qué ventajas tiene?





RAPIDEZ DE DESARROLLO





ORGANIZA TU WEB





¿Cómo empezamos a utilizar Bootstrap?



Download

Bootstrap (currently v3.3.7) has a few easy ways to quickly get started, each one appealing to a different skill level and use case. Read through to see what suits your particular needs.

Bootstrap Compiled and minified CSS, JavaScript, and fonts. No docs or original source files are included. Download Bootstrap	Source code Source Less, JavaScript, and font files, along with our docs. Requires a Less compiler and some setup. Download source	Sass Bootstrap ported from Less to Sass for easy inclusion in Rails, Compass, or Sass-only projects. Download Sass
--	--	---

Descargar archivos y agregarlos a vuestro proyecto

Utilizar el enlace al propio servidor (CDN)





ELEMENTOS & APLICACIONES

CODE LIKE A GIRL



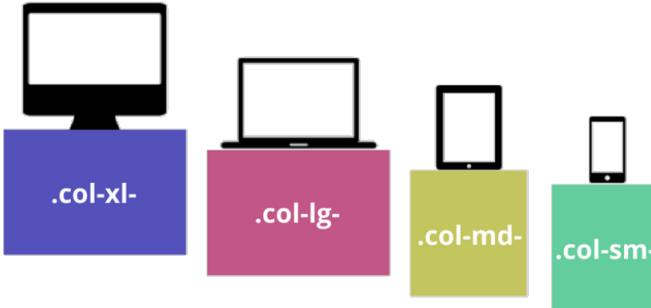
¿Qué es y para qué sirve el sistema Grid?

Es una estructura formada por una serie de líneas horizontales y verticales usadas para estructurar contenido.

Basándose en un diseño con 12 columnas, permite diseñar aplicaciones para diferentes dispositivos, como ordenadores y móviles.



¿Qué es y para qué sirve el sistema Grid?



¡IMPORTANTE!

Las filas se deben colocar dentro de un **container** (ancho fijo, centrada en la pantalla) o **container-fluid** (ancho completo, en toda la pantalla)

```
<div class="container">  
  <div class="row">  
    <div class="col-md-2"></div>  
    <div class="col-md-8"></div>  
    <div class="col-md-2"></div>  
  </div>  
</div>
```

COL-3	COL-3	COL-3	COL-3								
COL-4	COL-4	COL-4	COL-4								
COL-6			COL-6								
COL-2	COL-2	COL-2	COL-2	COL-2	COL-2						
COL-1											



MENUS DE NAVEGACION

Navbar Home Link Dropdown ▾ Disabled

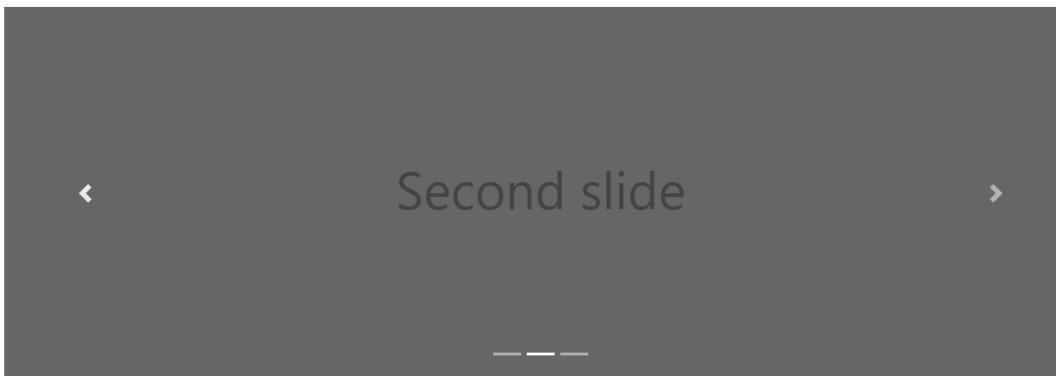
Search

Search

Logotipo



CAROUSEL



BOTONES

Primary

Secondary

Success

Danger

Warning

Info

Light

Dark

Link



PAGINACION

Previous 1 2 3 Next

ENCABEZADOS

Example heading New

TARJETAS

Image cap

Card title

Some quick example text to build on the card title and make up the bulk of the card's content.

[Go somewhere](#)





Spotify

Premium

Ayuda

Descargar

Mejorar cuenta



Perfil

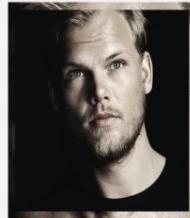
Hazte Premium. Sé feliz.

Premium suena alucinante. Disfruta de música sin anuncios en todos tus dispositivos. Sin compromiso.*

[CONSEGUIR SPOTIFY PREMIUM](#)*Rigen términos y condiciones.

¿En busca de música?

Escucha ya los mejores lanzamientos nuevos.

[ABRIR EL REPRODUCTOR WEB](#)

2019

AVICII

VOGUE

[MODA](#) [BELLEZA](#) [LIVING](#) [PASARELAS](#) [CELEBRITIES](#) [BUSINESS](#)

EDICIÓN ESPAÑA

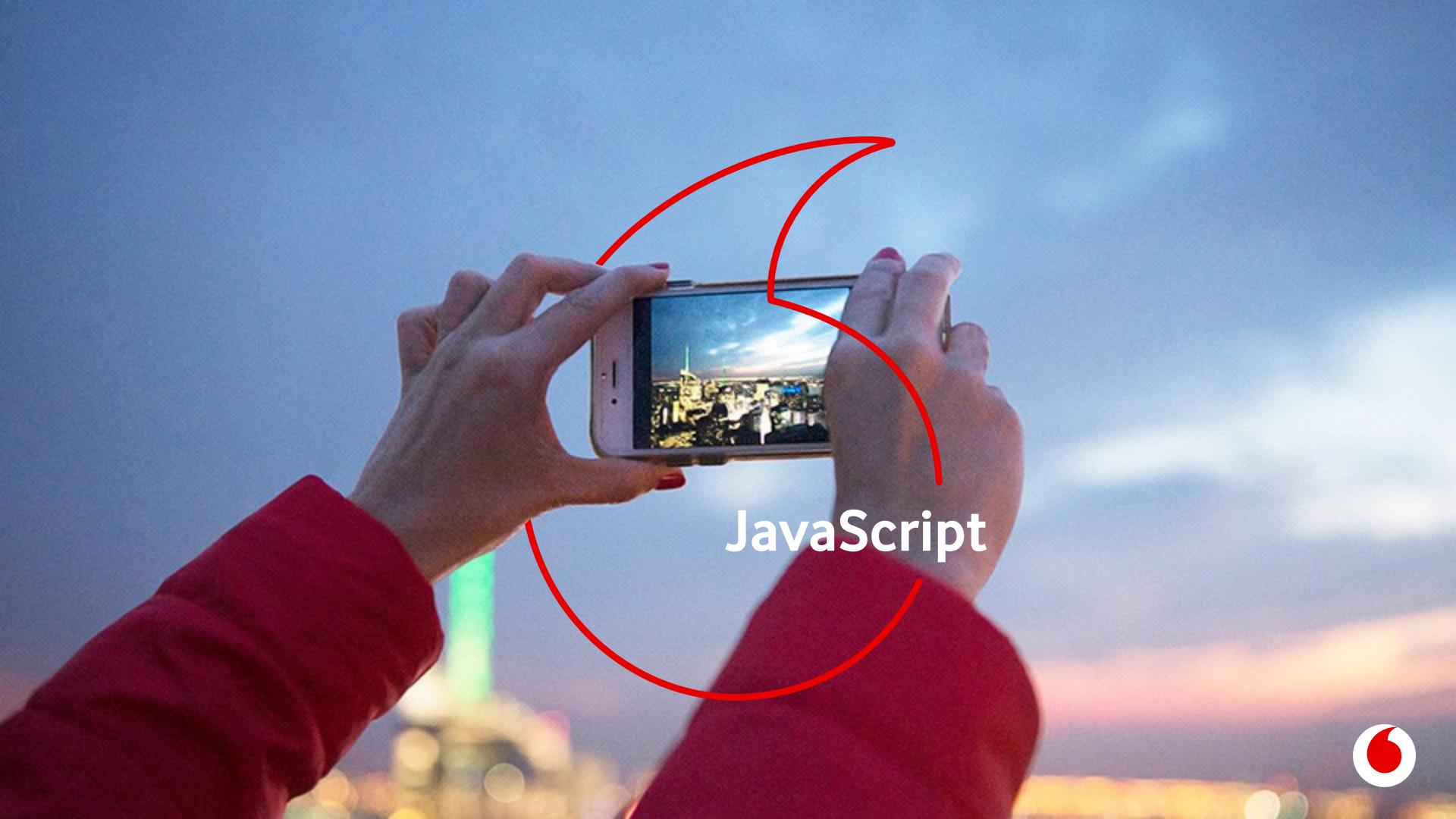
[SUSCRIBIRSE](#)

Tendencias

[SHOPPING](#)

Cómpralo ahora o lamentalo siempre
(edición junio 2019)

©2019 MARÍA JOSÉ PÉREZ MÉNDEZ 10 DE JUNIO DE 2019



JavaScript



Página Web estática vs Página web dinámica



- Contienen información que no cambia.
- Compuestas de HTML y CSS.

CODE LIKE A GIRL - SEVILLA 2019

Buenas tardes. Nuestro objetivo es fomentar las vocaciones tecnológicas

Codelikeagirl.org

PROGRAMA #CODELIKEAGIRL

#CodeLikeAGirl llega a Sevilla

Durante estos tres días, aprenderemos a crear sus propias webs

¿Qué necesitas para estar aquí?

Tener curiosidad por programar y desarrollar tus propias páginas web

En el futuro cada vez serán más necesarias las capacidades tecnológicas y la programación es una base de conocimiento que puede aumentar las posibilidades laborales y económicas futuras. En la actualidad se están perdiendo vocaciones tecnológicas especialmente en el colectivo de las chicas jóvenes que, por

'Code like a girl', un pr...



Página Web estática vs Página web dinámica



- Contienen información que no cambia.
- Compuestas de HTML y CSS.
- Contiene información que puede cambiar.
- Puede realizar operaciones e interactuar con el usuario.
- Compuestas por HTML, CSS y código de programación (**Javascript**).

¿Qué es un lenguaje de programación?

Es un lenguaje formal que proporciona:

- Instrucciones que permiten a un programador escribir secuencias de órdenes.
- Algoritmos para controlar el comportamiento físico y lógico de una computadora con el objetivo de que produzca diversas clases de datos.

¿Alguna sabe que es un algoritmo?



Todas habéis hecho alguna vez un algoritmo

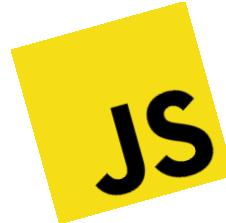
"Es un conjunto prescrito de instrucciones o reglas bien definidas, ordenadas y finitas que permiten llevar a cabo una actividad mediante pasos sucesivos"



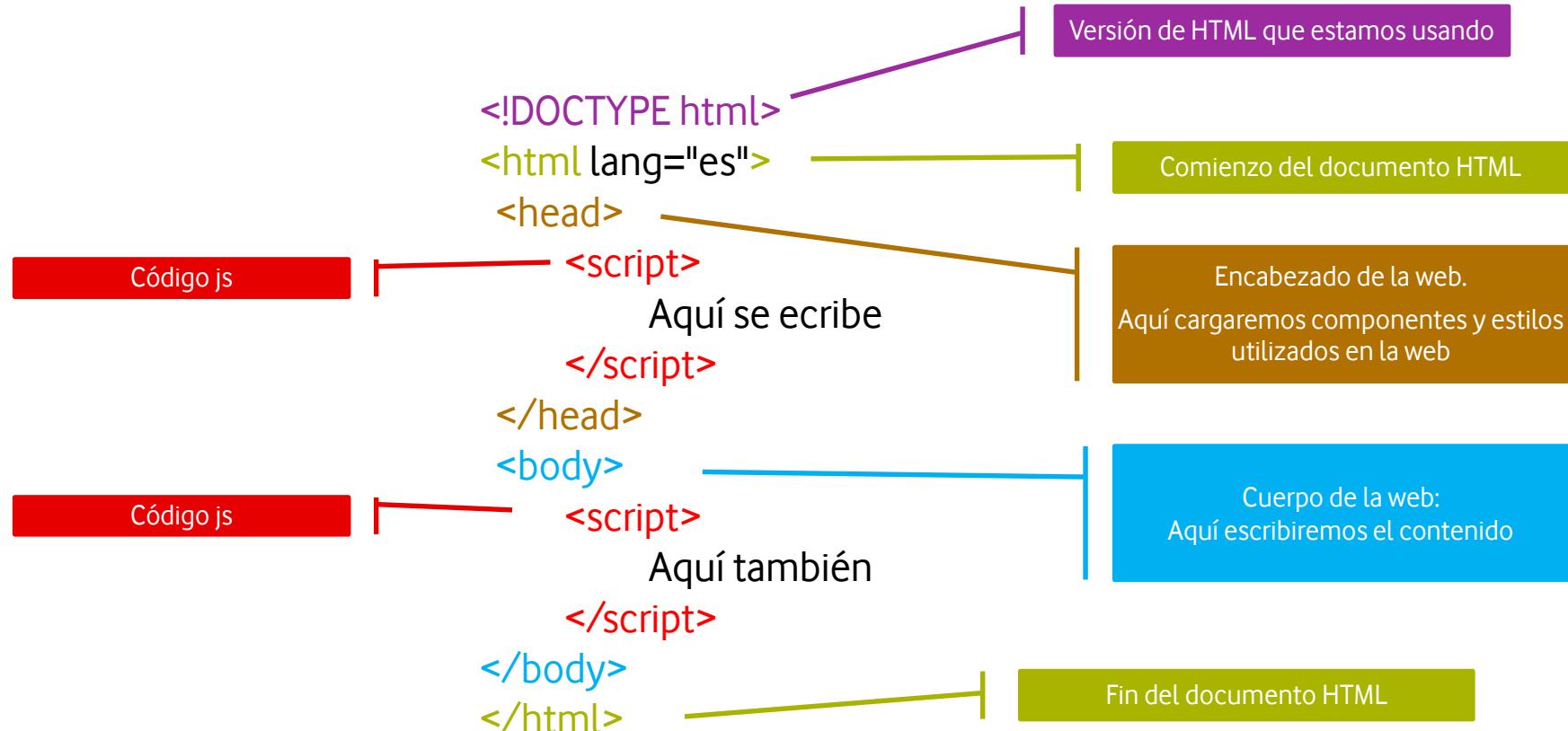
¿Qué es Javascript?



- Es el **lenguaje de programación** orientado a objetos que da vida a páginas web
 - Convierte a las páginas web en **páginas web dinámicas**, con movimiento
- Utiliza **funciones** y es un lenguaje estructurado



¿Dónde introducimos el código?



¿En qué consiste este código?

```
<script>  
    alert("ATENCION VENTANA DE ALERTA");  
</script>
```

Funciones

Código que hace tarea concreta y se escribe en un único sitio para ser llamado muchas veces



¿En qué consiste este código?

```
<script>  
var respuesta;  
if(confirm("Desea Confirmar?"))  
{  
    respuesta = "Has pulsado OK";  
}  
else  
{  
    respuesta = "Has pulsado CANCEL";  
}  
  
document.getElementById("MensajeConfirmacion")  
.innerHTML = respuesta;  
  
</script>
```

Variables

var NOMBRE_DE_LA_VARIABLE = VALOR

Funciones

Código que hace tarea concreta y se escribe en un único sitio para ser llamado muchas veces

Condicional

Ejecuta una sentencia si una condición especificada es evaluada como verdadera.

IF (CONDICION) {LO QUE PASA}



¿En qué consiste este código?

```
<script>  
    var respuesta;  
    var person = prompt ("Como te llamas?", "Pepito");  
    if (person == null || person == "")  
    {  
        respuesta = "El usuario pulso CANCEL";  
    }  
    else  
    {  
        respuesta = "Hola " + person + ". Que tal te va la  
        vida?";  
    }  
  
    document.getElementById("MensajeInformacion")  
        .innerHTML = respuesta;  
</script>
```

Variables

```
var NOMBRE_DE_LA_VARIABLE = VALOR
```

Funciones

Código que hace tarea concreta y se escribe en un único sitio para ser llamado muchas veces

Condicional

Ejecuta una sentencia si una condición especificada es evaluada como verdadera.

```
IF (CONDICION) {LO QUE PASA}
```



¿En qué consiste este código?

```
<script>  
    window.open("https://www.w3schools.com",  
    "_blank",  
    "toolbar=yes,scrollbars=yes,resizable=yes,top=500  
    ,left=500,width=400,height=400");  
  
</script>
```

Variables

```
var NOMBRE_DE_LA_VARIABLE = VALOR
```

Funciones

Código que hace tarea concreta y se escribe en un único sitio para ser llamado muchas veces

Condicional

Ejecuta una sentencia si una condición especificada es evaluada como verdadera.

```
IF (CONDICION) {LO QUE PASA}
```



¿Qué es JQuery?



❑ JQuery es una librería de JavaScript:

- Esta librería de código abierto.
- Simplifica la tarea de programar en JavaScript.
- Permite agregar interactividad a un sitio web sin tener conocimientos del lenguaje.

❑ La librería es un archivo **.js** que se puede descargar desde el sitio oficial: <https://jquery.com/> colocar en una carpeta js y luego vincular con una etiqueta <script>, por ejemplo:

- `<script src="js/jquery-3.2.1.min.js"></script>`



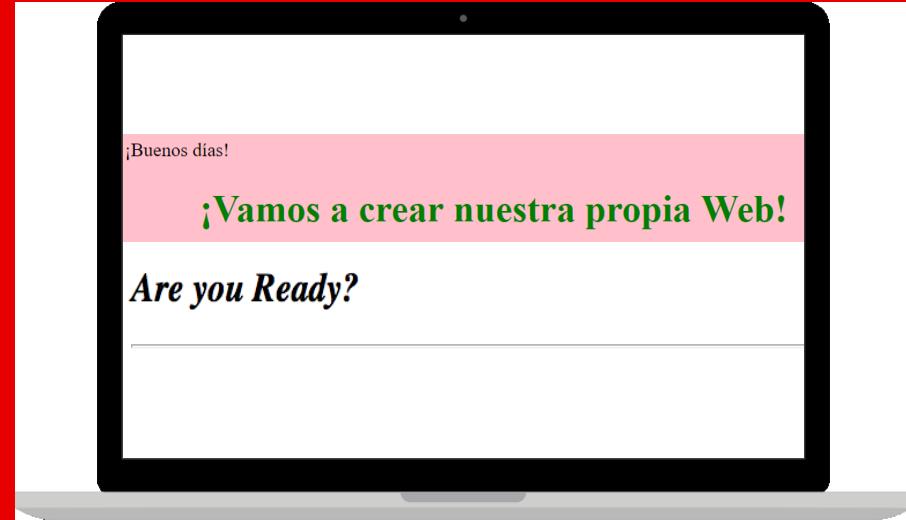


BACKUP



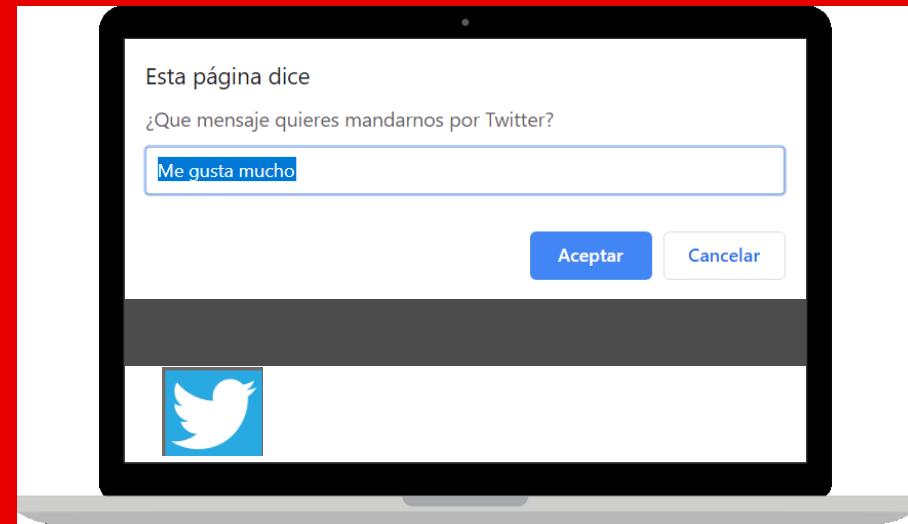
Saludo específico

```
<script type="text/javascript">
    //Script de saludo
    //Elementos que se usan:
    // Uso de variable/objeto hora
    // Uso de objeto tipo Date
    // Uso de directiva if-else
    // Uso de metodos de los objetos
    // Uso de funcion alert
    var hora=new Date();
    if (hora.getHours() > 11){
        alert("Buenas tardes\nBienvenido a la
web de CodeLikeAGirl\nDiviertete");
    }
    else{
        alert("Buenos días\nBienvenido a la
web de CodeLikeAGirl\nDiviertete");
    }
</script>
```



Twittear

```
<script type="text/javascript">
    //Script formulario
    //Elementos que se usan:
    // Creacción de una función
    // Uso de variable cadena
    // Uso de funcion alert
    function twitter()
    {
        var cadena;
        cadena=prompt("¿Que
mensaje quieres mandarnos por Twitter?","Me
gusta mucho");
        alert("Tu mensaje se ha
enviado");
    }
</script>
```



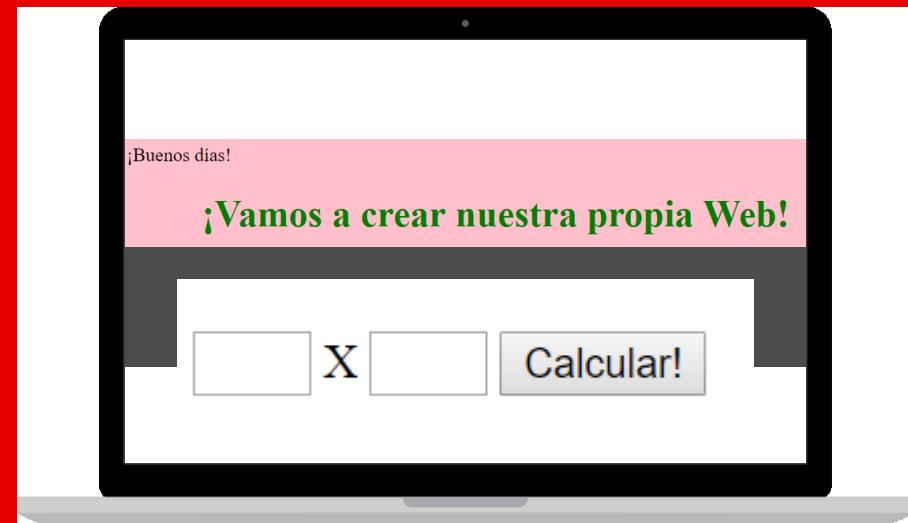
```

```



Bonus. calculadora

```
<input type="text" id="arg1" size="1">  
X  
<input type="text" id="arg2" size="1">  
<input type="button" value="Calcular!" onclick="calc()">  
<div id="result"></div>  
  
<script>  
    function calc(){  
        var argOne=document.getElementById('arg1').value;  
        var argTwo=document.getElementById('arg2').value;  
        var ans=(argOne*argTwo);  
  
        document.getElementById('result').innerHTML=argOne +  
        ' multiplicado por ' + argTwo + ' es igual a ' + ans;  
    }  
</script>
```



Googlechart

```
<script type="text/javascript">
    //Script de uso de librerías, elementos que se usan
    // Uso de las librerías y métodos, uso de funciones
    // Load the Visualization API and the corechart package.
google.charts.load('current', {packages:['corechart']});
// Set a callback to run when the Google Visualization API is loaded.
google.charts.setOnLoadCallback(drawChart);

// Callback that creates and populates a data table,
// instantiates the pie chart, passes in the data and draws it.
function drawChart() {
    // Create the data table.
    var data = new google.visualization.DataTable();
    data.addColumn('string', 'Edades');
    data.addColumn('number', 'Slices');
    data.addRows([
        ['12-14 Años', 84],
        ['15 Años', 64],
        ['16 Años', 73],
        ['17 Años', 80],
        ['18 Años', 93]
    ]);
    // Set chart options
    var options = {'title':'Grupos de edades','width':400,'height':260};
    // Instantiate and draw our chart, passing in some options.
    var chart = new google.visualization.PieChart(document.getElementById('grafica'));
    chart.draw(data, options);
}

</script>
```



<div id="grafica"></div>



¿Qué es JQuery?



- JQuery es una librería de JavaScript (JavaScript es un lenguaje de programación muy usado en desarrollo web). Esta librería de código abierto, simplifica la tarea de programar en JavaScript y permite agregar interactividad a un sitio web sin tener conocimientos del lenguaje.
- La librería es un archivo .js que se puede descargar desde el sitio oficial:
<https://jquery.com/> colocar en una carpeta js y luego vincular con una etiqueta <script>, por ejemplo:
 - `<script src="js/jquery-3.2.1.min.js"></script>`

<https://jquery.com/>

