

Proyecto SHELL básico

Tarea 3

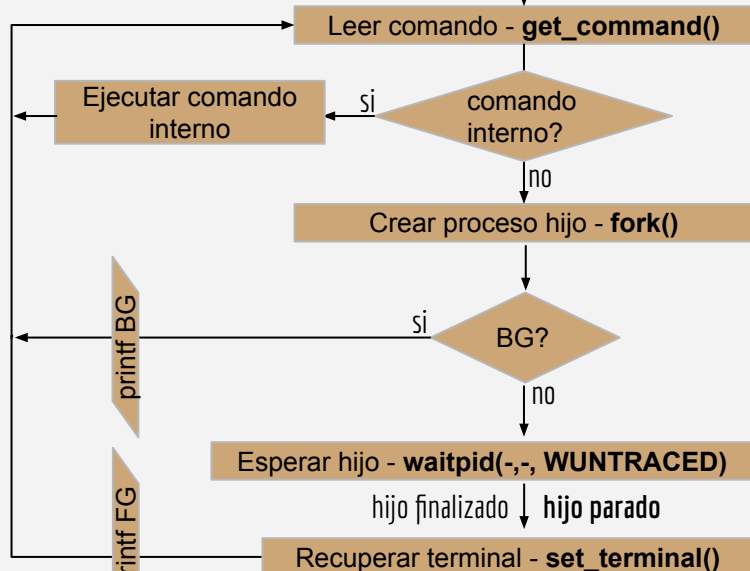


Tarea 3

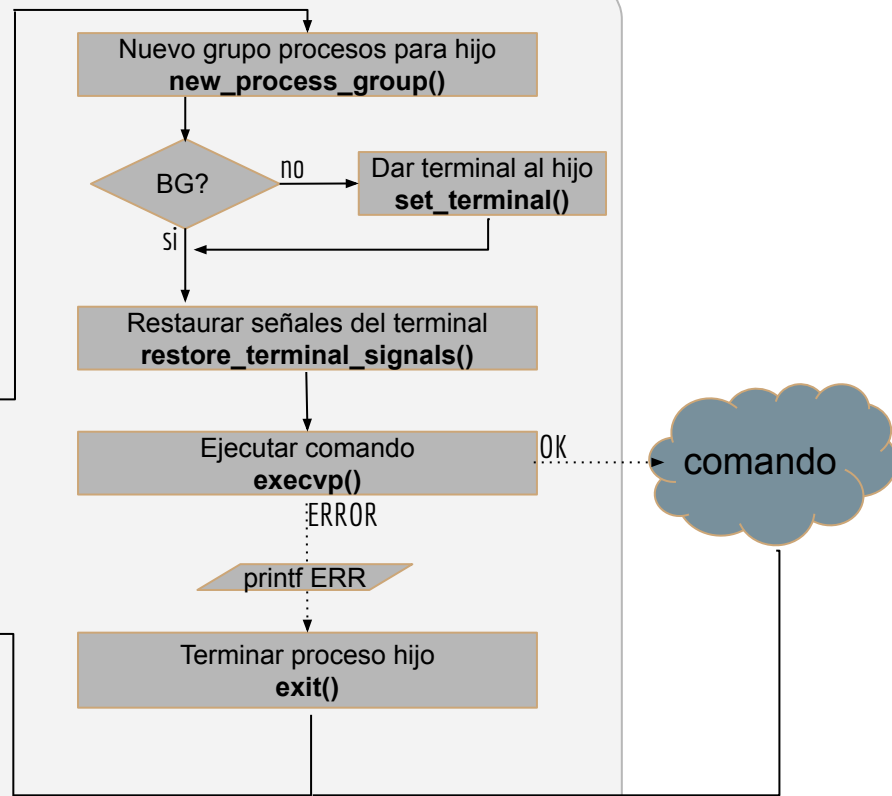
Proceso Padre: Shell

Ignorar señales del terminal
ignore_terminal_signals()

Shell_project.c



Proceso Hijo: Comando



Tarea 3

Proceso Padre: Shell

Ignorar señales del terminal
ignore_terminal_signals()

Crear lista de trabajos BG/STOPPED

Leer comando - **get_command()**

comando
interno?

si

Ejecutar comando
interno

Crear proceso hijo - **fork()**

si

no

printf BG

printf FG

Esperar hijo - **waitpid(-1, WUNTRACED)**

hijo finalizado
hijo parado

Recuperar terminal - **set_terminal()**

Shell_project.c

Proceso Hijo: Comando

Nuevo grupo procesos para hijo
new_process_group()

BG?

no

Dar terminal al hijo
set_terminal()

si

Restaurar señales del terminal
restore_terminal_signals()

Ejecutar comando
execvp()

OK

ERROR

printf ERR

Terminar proceso hijo
exit()

comando



Tarea 3

Proceso Padre: Shell

Ignorar señales del terminal
ignore_terminal_signals()

Crear lista de trabajos BG/STOPPED

Leer comando - **get_command()**

comando
interno?

si

Ejecutar comando
interno

Crear proceso hijo - **fork()**

si

Añadir trabajo
BG a lista

printf BG

no

Esperar hijo - **waitpid(-1, WUNTRACED)**

hijo finalizado
hijo parado

Recuperar terminal - **set_terminal()**

printf FG

Shell_project.c

Proceso Hijo: Comando

Nuevo grupo procesos para hijo
new_process_group()

BG?

no

Dar terminal al hijo
set_terminal()

si

Restaurar señales del terminal
restore_terminal_signals()

Ejecutar comando
execvp()

OK

ERROR

printf ERR

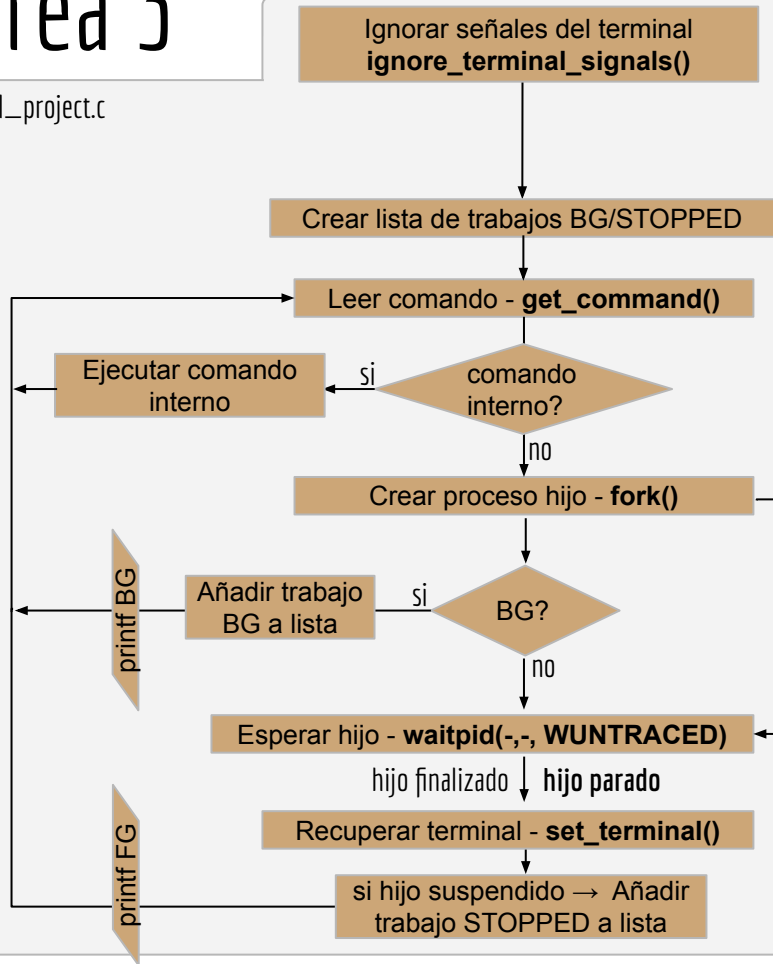
Terminar proceso hijo
exit()

comando

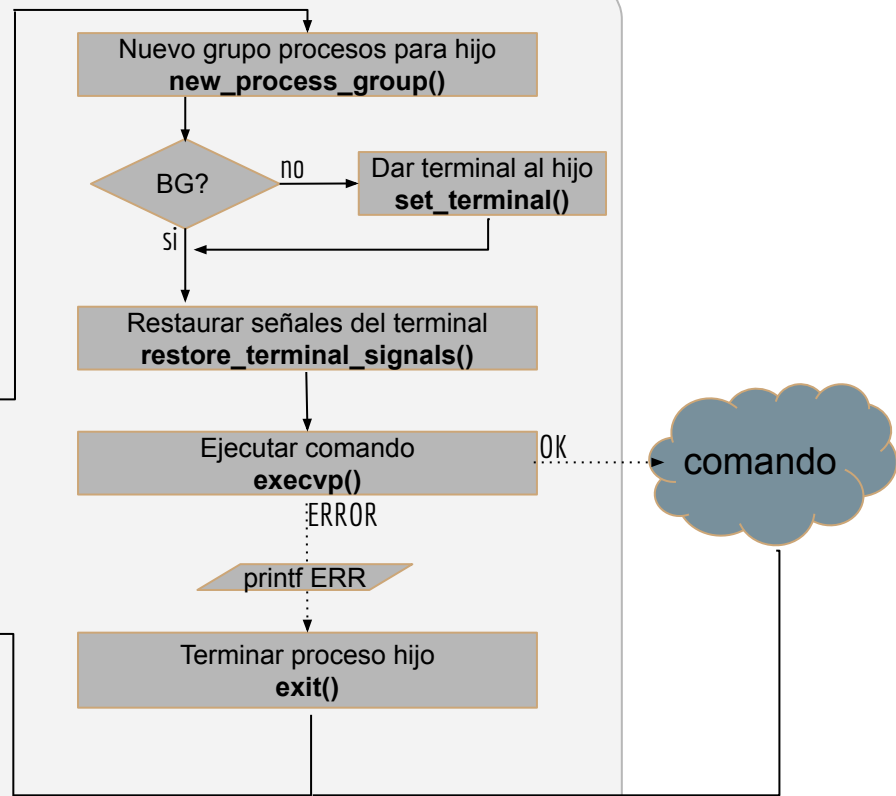
Tarea 3

Proceso Padre: Shell

Shell_project.c



Proceso Hijo: Comando



Tarea 3

Proceso Padre: Shell

Ignorar señales del terminal
ignore_terminal_signals()

Crear lista de trabajos BG/STOPPED

Leer comando - **get_command()**

IGNORED!

Ejecutar comando
interno

comando
interno?

Crear proceso hijo - **fork()**

Añadir trabajo
BG a lista

printf BG

si

no

Esperar hijo - **waitpid(-1, WUNTRACED)**

hijo finalizado

hijo parado

Recuperar terminal - **set_terminal()**

si hijo suspendido → Añadir
trabajo STOPPED a lista

printf FG

Proceso Hijo: Comando

Fin o suspensión proceso hijo
SIGCHLD

Nuevo grupo procesos para hijo
new_process_group()

BG?

no

Dar terminal al hijo
set_terminal()

si

Restaurar señales del terminal
restore_terminal_signals()

Ejecutar comando
execvp()

OK

ERROR

printf ERR

Terminar proceso hijo
exit()

comando

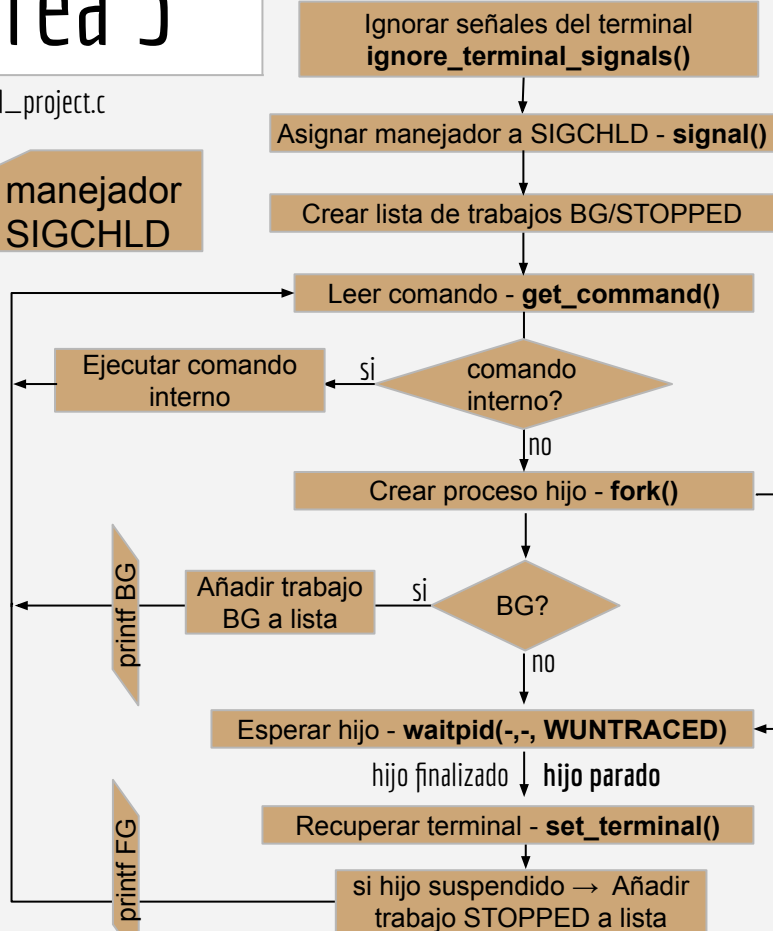
Shell_project.c

Tarea 3

Proceso Padre: Shell

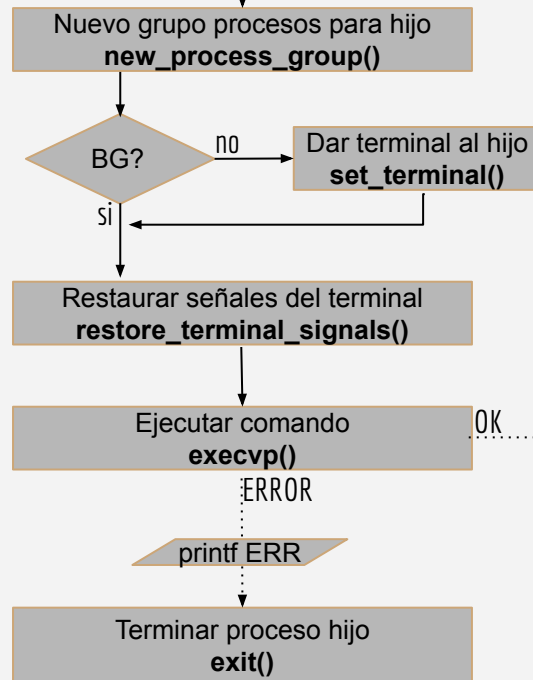
Shell_project.c

manejador
SIGCHLD



Proceso Hijo: Comando

Fin o suspensión proceso hijo
SIGCHLD



Tarea 3

Proceso Padre: Shell

Ignorar señales del terminal
ignore_terminal_signals()

Manejador SIGCHLD

Para cada trabajo de la lista:

- Averiguar si ha cambiado de estado el trabajo (fin, parado, ...)
- waitpid no bloqueante (WNOHANG)

pid == waitpid(pid, &st, WUNTRACED | WNOHANG)

- Si ha cambiado de estado
- informar y actualizar la lista (modificar estado en lista, borrar, ...)

Esperar hijo - **waitpid(-1, WUNTRACED)**

hijo finalizado ↓ hijo parado

Recuperar terminal - **set_terminal()**

si hijo suspendido → Añadir trabajo STOPPED a lista

Shell_project.c

manejador
SIGCHLD

Ejecutar coma
interno

printf BG

printf FG

Proceso Hijo: Comando

Fin o suspensión proceso hijo
SIGCHLD

Nuevo grupo procesos para hijo
new_process_group()

BG?

no

Dar terminal al hijo
set_terminal()

si

Restaurar señales del terminal
restore_terminal_signals()

Ejecutar comando
execvp()

ERROR

printf ERR

Terminar proceso hijo
exit()

comando

OK