# PRACTICA 1

### **EJERCICIO 2**

```
#include <iostream>
 using namespace std;
 const double TASA = 25.0;
 const double PRECIO HORA = 60.0;
 int main()
-
 double horas, dias, total, neto;
 cout << "Introduzca las horas trabajadas:";</pre>
 cin >> horas;
 cout << "Introduzca los dias trabajados:";</pre>
 cin >> dias;
 total = horas*dias*PRECIO HORA;
 neto = total-TASA;
 cout << "El valor total a pagar es: ";
 cout << total << endl;</pre>
 cout << "El valor neto a pagar es: ";</pre>
 cout << neto << endl;
 return 0;
L}
```

```
/*Explica las diferencias: Cuando introducimos un entero, el compilador recoge el dato y lo
convierte al valor de tipo correspondiente. Pero en el caso de una palabra u otro dato distinto a int
el compilador guiere buscar el número al gue equivale cada letra
pero como no encuentra muestra el cero*/

#include <iostream>
using namespace std;

int main ()

[ int dato;
cout <"Introduzca su numero entero:";
cin>>dato;
cout << "Su numero entero es:" <<dato<<endl;
return 0;
}
```

```
int main()
□{
      cout<< "int: "<< sizeof(int)<< " bytes" << endl;</pre>
     cout<< "long: "<< sizeof(long)<< " bytes" << endl;</pre>
      cout<< "char: "<< sizeof(char)<< " bytes" << endl;</pre>
     cout<< "double: "<< sizeof(double)<< " bytes" << endl;</pre>
     cout<< "float: "<< sizeof(float)<< " bytes" << endl;</pre>
     cout<< "unsigned int: "<< sizeof(unsigned int) << " bytes" << endl;</pre>
     cout<< "signed char: "<< sizeof(signed char)<< " bytes" << endl;</pre>
     cout<< "unsigned char: "<< sizeof(unsigned char)<< " bytes" << endl;</pre>
     cout<< "short int: "<< sizeof(short int)<< " bytes" << endl;</pre>
     cout<< "unsigned short int: "<< sizeof(unsigned short int)<< " bytes" << endl;</pre>
     cout<< "unsigned int: "<< sizeof(unsigned int)<< " bytes" << endl;</pre>
     cout<< "long int: "<< sizeof(long int)<< " bytes" << endl;</pre>
     cout<< "unsigned long int: "<< sizeof(unsigned long int)<< " bytes" << endl;</pre>
     cout<< "long long int: "<< sizeof(long long int)<< " bytes" << endl;</pre>
     cout<< "unsigned long long int: "<< sizeof(unsigned long long int)<< " bytes" << endl;</pre>
      return 0;
```

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()

{
    char a,b,c,d;
    cout<<"Introduzca su primera letra:";
    cin>>a;
    cout<<"Introduzca su segunda letra:";
    cin>>b;
    cout<<"Introduzca su tercera letra:";
    cin>>c;
    cout<<"Introduzca su cuarta letra:";
    cin>>d;
    cout<< "Su palabra es:"<<a<<b<<c<<d><endl;
    cout<< "Su nueva palabra es:"<< char(int(a)+1)<<char(int(b)+1)<<char(int(c)+1)<<char(int(d)+1)<<endl;
    return 0;
}</pre>
```

```
#include <iostream>
using namespace std;

const int KBYTES = 1024;
const int MBYTES = 1048576;

int main()

int bytes, kbytes, mbytes, resto, bytesresul;

cout<<"Introduzca un número de bytes:";
cin>>bytes;

mbytes= bytes/MBYTES;
resto= bytes/MBYTES;
kbytes= resto/KBYTES;
bytesresul= resto%KBYTES;
bytesresul= resto%KBYTES;
cout<<"Podemos obtener:"<<mbytes<<"MBytes, "<<kbytes<"Kbytes, "<<br/>bytes<"kbytes<","<kbytes, "<<kbytes, "</kbytes, "<<kbytes, "</kbytes, "<<kbytes, "</kbytes, "<<kbytes, "</kbytes, "<<kbytes, "</kbytes, "<</kbytes, "</kbytes, "</
```

```
#include <iostream>
 using namespace std;
 const float PI=3.1416;
 int main()
\square {
 double longitud , area;
 int radio;
 cout << "Hola" << endl;</pre>
 cout << "Este programa calcula la longitud y el area de un circulo";
 cout << "Introduce el radio del circulo: ";</pre>
 cin >> radio;
 longitud = 2*PI*radio;
 area = PI*(radio*radio);
 cout << "Area = "<< area << endl;</pre>
 cout << "Longitud = "<< longitud << endl;</pre>
 return 0;
```

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()

char a, b, c, d;
cout<<"Introduzca una sus cuatro letras minusculas:";
cin>>a>>b>>c>>d;

a=char(int('A')+(int(a)-int('a')));
b=char(int('A')+(int(b)-int('a')));
c=char(int('A')+(int(c)-int('a')));
d=char(int('A')+(int(d)-int('a')));
cout<<"La palabra en mayuscula es:"<<a<<b<<c<dd><<=ndl;
return 0;
}</pre>
```

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()

{
   int n1, n2, suma;
   cout<<"Introduzca su primer numero:";
   cin>>n1;
   cout<<"Introduzca su segundo numero:";
   cin>>n2;

   suma= n1+n2;

   cout<<"El resultado de la suma de ellos es:"<<suma;
   return 0;

}

/*El programa no funciona para la suma de 1 + 3000000000 porque el último valor excede del valor máximo permitido para los enteros de int.*/</pre>
```

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()

{
    double nteoria, nproblemas, nfinal;
    cout<<"Introduzca la nota de la parte teorica:";
    cin>>nteoria;
    cout<<"Introduzca la nota de la parte practica:";
    cin>>nproblemas;

    nfinal= nteoria*0.7 + nproblemas*0.3;

    cout<<"Su nota final es de un:"<<nfinal</pre>

    return 0;
}
```

```
#include <iostream>
 using namespace std;
 int main()
□ {
 int a=6, b=14;
 int auxiliar;
 cout << "a vale " << a << " y b vale " << b << endl;</pre>
 // ¿Qué hacen estas tres sentencias?
 auxiliar = a;
 a = b;
 b = auxiliar;
 cout << "a vale " << a << " y b vale " << b << endl;</pre>
 return 0;
L }
/*Todos los grupos de sentencias hacen un intercambio de valores
(a y b). Se utiliza una varibale inmediata (auxiliar)*/
```