Одеський національний політехнічний університет Інститут комп'ютерних систем Кафедра «Інформаційних систем»

Лабораторна робота №8

3 дисципліни

«Операційні системи»

Тема: «Програмування керуванням процесами в ОС Unix»

Виконала: Студентка групи АІ-204

Озарчук А.С.

Перевірили: Блажко О. А

Дрозд М. О.

Завдання

Завдання 1. Перегляд інформації про процес

Створіть С-програму, яка виводить на екран таку інформацію:

- ідентифікатор групи процесів лідера сесії;
- ідентифікатор групи процесів, до якої належить процес;
- ідентифікатор процесу, що викликав цю функцію;
- ідентифікатор батьківського процесу;
- ідентифікатор користувача процесу, який викликав цю функцію;
- ідентифікатор групи користувача процесу, який викликав цю функцію.

Завдання 2. Стандартне створення процесу

Створіть С-програму, яка створює процес-нащадок, породжуючи процес та замінюючи образ процесу. У програмі процес-батько повинен видати повідомлення типу

«Parent of Ivanov», а процес-нащадок повинен видати повідомлення типу «Child of Ivanov»

через виклик команди echo, де замість слова Ivanov в повідомленні повинно бути ваше

прізвище в транслітерації.

Завдання 3. Обмін сигналами між процесами

3.1 Створіть С-програму, в якій процес очікує отримання сигналу SIGUSR2 та виводить повідомлення типу «Process of Ivanov got signal» після отримання сигналу, де

замість слова Ivanov в повідомленні повинно бути ваше прізвище в транслітерації. Запустіть створену С-програму.

3.2 Створіть С-програму, яка надсилає сигнал SIGUSR2 процесу, запущеному в попередньому пункту завдання.

Запустіть створену С-програму та проаналізуйте повідомлення, які виводить перша

програма.

Завершіть процес, запущеному в попередньому пункту завдання.

Завдання 4. Створення процесу-сироти

Створіть С-програму, в якій процес-батько несподівано завершується раніше процесу-нащадку. Процес-батько повинен очікувати завершення n+1 секунд. Процеснащадок повинен в циклі (2*n+1) раз із затримкою в 1 секунду виводити

нащадок повинен в циклі (2*n+1) раз із затримкою в 1 секунду виводити повідомлення, наприклад,

«Parent of Ivanov», за шаблоном як в попередньому завданні, і додатково виводити PPID процесу-батька.

Значення п – номер команди студента + номер студента в команді.

Перевірте роботу програми, вивчіть вміст таблиці процесів і зробіть відповідні висновки.

Завдання 5. Створення процесу-зомбі

Створіть С-програму, в якій процес-нащадок несподівано завершується раніше процесу-батька, перетворюється на зомбі, виводячи в результаті повідомлення, наприклад,

«I am Zombie-process of Ivanov», за шаблоном як в попередньому завданні.

Запустіть програму у фоновому режимі, а в окремому терміналі вивчіть вміст таблиці процесів і зробіть відповідні висновки.

Завдання 6. Попередження створення процесу-зомбі

Створіть С-програму, в якій процес-нащадок завершується раніше процесу-батька, але ця подія контролюється процесом-батьком.

Процес-нащадок повинен виводити повідомлення, наприклад, «Child of Ivanov is finished», за шаблоном як в попередньому завданні.

Процес-батько повинен очікувати (3*n) секунд.

Значення n - n – номер команди студента + номер студента в команді.

Запустіть програму у фоновому режимі, а в окремому терміналі вивчіть вміст таблиці процесів і зробіть відповідні висновки.

Виконання завдання

Завдання 1. Перегляд інформації про процес

Я створила С-програму, яка виводить на екран таку інформацію:

- ідентифікатор групи процесів лідера сесії;
- ідентифікатор групи процесів, до якої належить процес;
- ідентифікатор процесу, що викликав цю функцію;
- ідентифікатор батьківського процесу;
- ідентифікатор користувача процесу, який викликав цю функцію;
- ідентифікатор групи користувача процесу, який викликав цю функцію.

```
My sid=24693[ozarchuk_anna@vpsj3IeQ ~]$ gcc info.c -o info [ozarchuk_anna@vpsj3IeQ ~]$ ./info My pid=26494 My ppid=24693 My uid=54398 My pgrp=26494 My pgrp=26494 My sid=24693
```

```
GNU nano 2.3.1 File: info.c

include <stdio.h>
include <unistd.h>

int main(void) {
    printf("My pid=%d\n",getpid());
    printf("My ppid=%d\n",getpid());
    printf("My uid=%d\n",getuid());
    printf("My pgrp=%d\n",getpgrp());
    printf("My sid=%d\n",getpgrp());
    return 0;
}
```

Завдання 2. Стандартне створення процесу

Я створила С-програму, яка створює процес-нащадок, породжуючи процес та замінюючи образ процесу. У програмі процес-батько повинен видати повідомлення типу «Parent of Ivanov», а процес-нащадок повинен видати повідомлення типу «Child of Ivanov» через виклик команди есho, де замість слова Ivanov в повідомленні повинно бути ваше прізвище в транслітерації.

```
[ozarchuk_anna@vpsj3IeQ ~]$ gcc create_anya.c -o create_anya
[ozarchuk_anna@vpsj3IeQ ~]$ ./create_anya
Parent pid =30737
Child pid=30738
Child of Ozarchuk!

[ozarchuk anna@vpsj3IeQ ~]$
```

Завдання 3. Обмін сигналами між процесами

- 3.1 Створила С-програму, в якій процес очікує отримання сигналу SIGUSR2 та виводить повідомлення типу «Process of Ivanov got signal» після отримання сигналу, де замість слова Ivanov в повідомленні повинно бути ваше прізвище в транслітерації. Запустила створену С-програму.
- 3.2 Створила С-програму, яка надсилає сигнал SIGUSR2 процесу, запущеному в попередньому пункту завдання. Запустила створену С-програму та проаналізуйте повідомлення, які виводить перша програма. Завершила процес, запущеному в попередньому пункту завдання.

```
[ozarchuk anna@vpsj3IeQ ~]$ ps -u ozarchuk_anna -o pid,stat,cmd PID STAT CMD

4592 S+ nano set_signal_anya.c

4855 S+ ./get_signal_anya

4862 R+ ps -u ozarchuk_anna -o pid,stat,cmd

23293 S sshd: ozarchuk_anna@pts/17

23294 Ss -bash

24692 S sshd: ozarchuk_anna@pts/35

24693 Ss -bash

32023 S sshd: ozarchuk_anna@pts/87

32023 S sshd: ozarchuk_anna@pts/87

32025 Ss -bash

[ozarchuk_anna@vpsj3IeQ ~]$ gcc set_signal_anya.c -o set_signal_anya

[ozarchuk_anna@vpsj3IeQ ~]$ ./set_signal_anya

Send signal!

[ozarchuk_anna@vpsj3IeQ ~]$ ./set_signal_anya
```

[ozarchuk anna@vpsj3IeQ ~]\$ qcc qet signal anya.c -o qet signal anya

```
GNU nano 2.3.1
                                      File: get signal anya.c
 include <signal.h>
 #include <stdio.h>
 static void sig_usr(int signo)
     if (signo == SIGUSR2)
        printf("Process of Ozarchuk got signal!\n");
 int main (void)
     if (signal(SIGUSR2, sig_usr) == SIG_ERR)
  fprintf(stderr, "Error!\n");
     for (;;)
     return 0:
 GNU nano 2.3.1
                                     File: set signal anya.c
#include <signal.h>
#include <stdio.h>
#include <errno.h>
int main(void)
     pid_t pid = 4855;
     if (!kill(pid,SIGUSR2))
        printf("Send signal!\n");
       fprintf(stderr,"Error!\n");
     return 0:
```

Завдання 4. Створення процесу-сироти

Я створила С-програму, в якій процес-батько несподівано завершується раніше процесу-нащадку. Процес-батько повинен очікувати завершення n+1 секунд. Процеснащадок повинен в циклі (2*n+1) раз із затримкою в 1 секунду виводити повідомлення, наприклад, «Parent of Ivanov», за шаблоном як в попередньому завданні, і додатково виводити PPID процесу-батька. Значення n — номер команди студента + номер студента в команді. Перевірила роботу програми, вивчила вміст таблиці процесів і зробила відповідні висновки.

```
[ozarchuk_anna@vpsj3IeQ ~]$ gcc sirota_anya.c -o sirota_anya
[ozarchuk_anna@vpsj3IeQ ~]$ ./sirota_anya
Parent of Ozarchuk=10465
Ozarchuk child pid=10466
Child of Ozarchuk pid=10466,
My parent=10465
[ozarchuk_anna@vpsj3IeQ ~]$ Child of Ozarchuk pid=10466,
My parent=1
Child of Ozarchuk pid=10466
, My parent=1
Child of Ozarchuk pid=10466
, My parent=1
Child of Ozarchuk pid=10466
, My parent=1
```

Висновок

Під час виконання Лабораторної роботи №8 мною були отримані навички в управлінні процесами в ОС Unix на рівні мови програмування С.