

# Practica 3. Tarea 1

En nuestro código hemos encontrado que hemos utilizado el patrón de diseño *Strategy*.

Este patrón de diseño consiste en encapsular cada uno de los algoritmos creados y hacerlos intercambiables. Permitiendo que un algoritmo varíe independientemente de los clientes que lo usan.

En nuestro código está implementado en la clase *RecSys*, esta clase usa el algoritmo *Algorithm* por lo tanto, puede variar de algoritmo entre *KNN* y *Kmeans* fácilmente.

