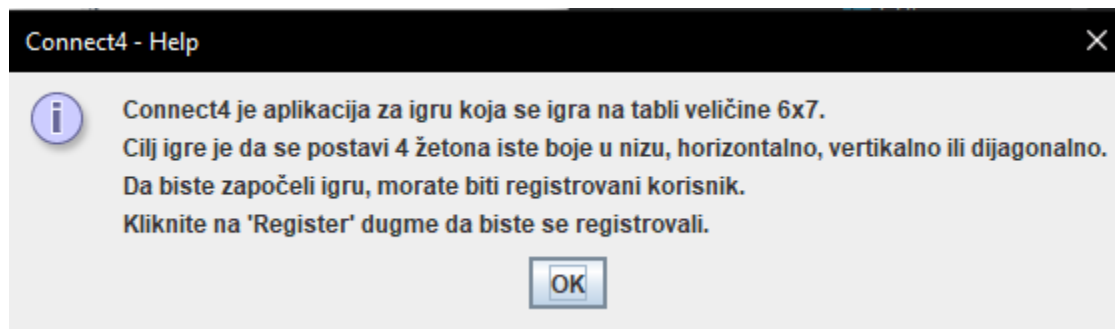


Connect 4 – uputstvo za upotrebu

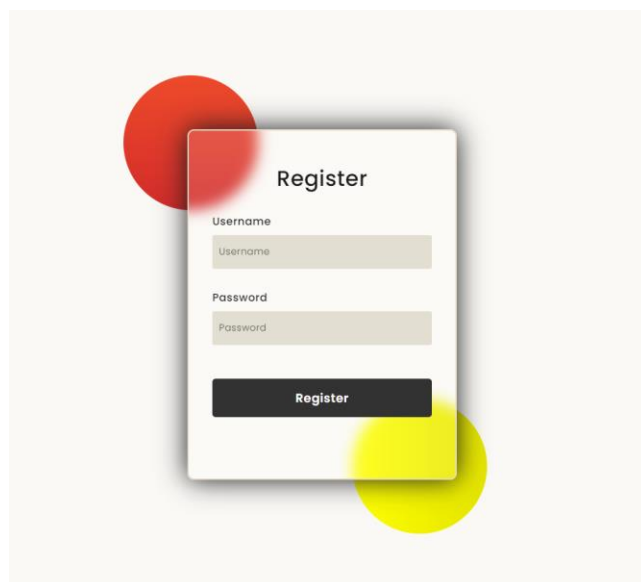
Potrebno je pokrenuti Server, Tomcat i proizvoljan broj Clienta (koliko želimo). U prilogu sam ostavila file čijim se izvršavanjem na phpmyadminu popunjava baza podataka. Pre toga, neophodno je napraviti bazu pod nazivom „connect4“. Kada pokrenemo klijenta, izaćiće nam sledeći prozor:

A screenshot of a 'Login' window. It has a title bar with a red icon and the text 'Login'. Below the title bar, there are two input fields: 'Username:' and 'Password:'. At the bottom, there are three buttons: 'Login', 'Register', and 'Help?'.

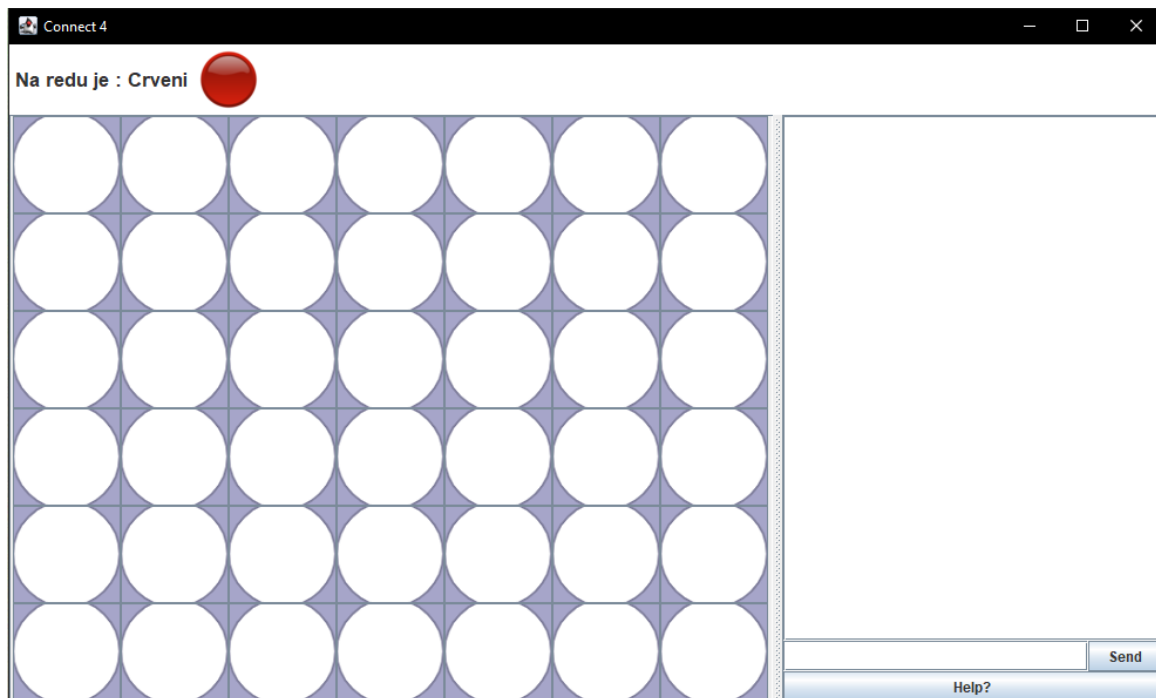
Klikom na dugme „Help?“, korisniku će biti objašnjena pravila igre:

A screenshot of a 'Connect4 - Help' window. It has a title bar with the text 'Connect4 - Help' and a close button. Below the title bar, there is an information icon (i) and a text block: 'Connect4 je aplikacija za igru koja se igra na tabli veličine 6x7. Cilj igre je da se postavi 4 žetona iste boje u nizu, horizontalno, vertikalno ili dijagonalno. Da biste započeli igru, morate biti registrovani korisnik. Kliknite na 'Register' dugme da biste se registrovali.' At the bottom, there is an 'OK' button.

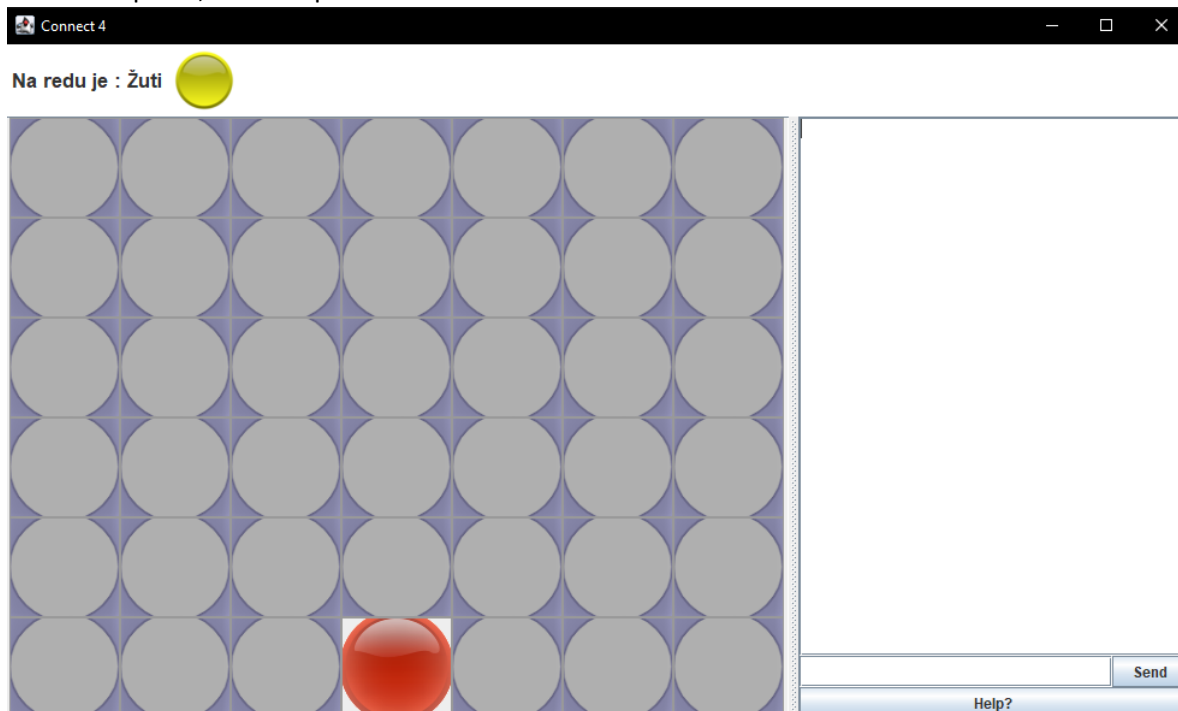
Klikom na dugme „Register“, korisniku će izaći sledeća strana:

A screenshot of a 'Register' window. It has a title bar with the text 'Register'. Below the title bar, there are two input fields: 'Username' and 'Password'. At the bottom, there is a 'Register' button. The window is overlaid on a background with a red circle and a yellow circle.

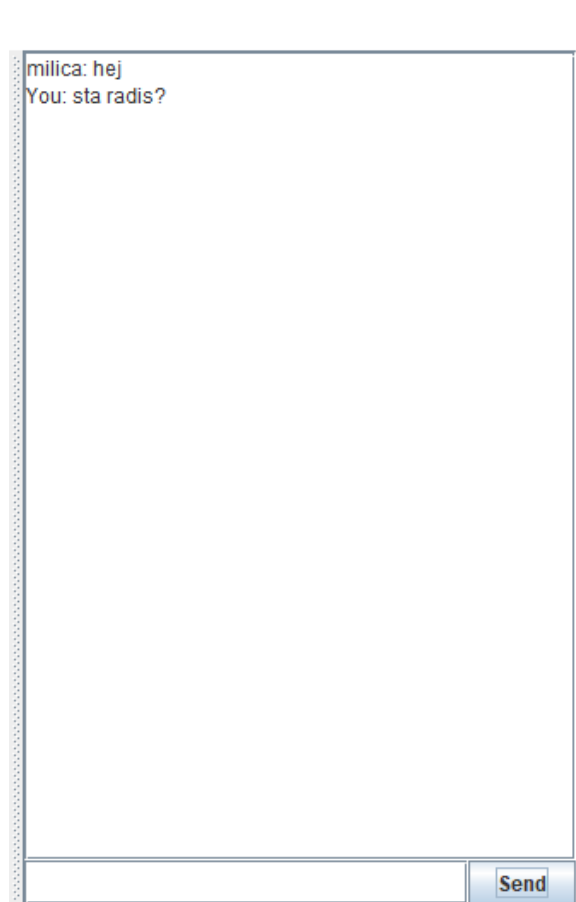
Popunjavanjem ove strane, korisnik će moći da se registruje kao igrač i nakon toga će biti u prilici da popuni polja u prethodnoj formi. Ako popuni ispravno, izaziće mu prozor kao na sledećoj slici:



Igra počinje sa prvim prijavljenim korisnikom. On je crveni igrač. Cilj je da spoji 4 loptice ili dijagonalno ili vertikalno u svojoj boji. Kada završi potez, neće biti u prilici da pritisne polja u svojoj igrici dok protivnik ne završi svoj potez. Igra se igra 1 na 1. Moguće je da se u isto vreme igra više partija. Kada čeka potez, biće mu prikazana naredna strana:

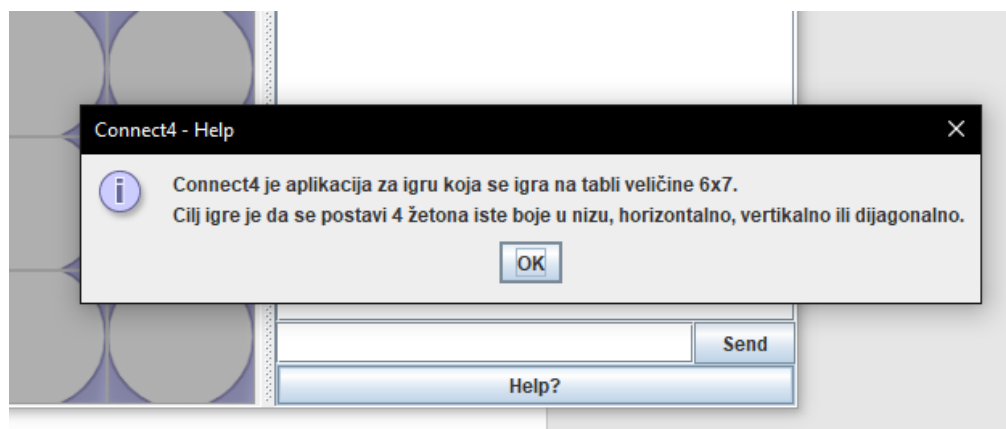


Korisnik je u mogućnosti da šalje poruke svom trenutnom protivniku. Njih dvoje mogu da se dopisuju ukoliko to žele:

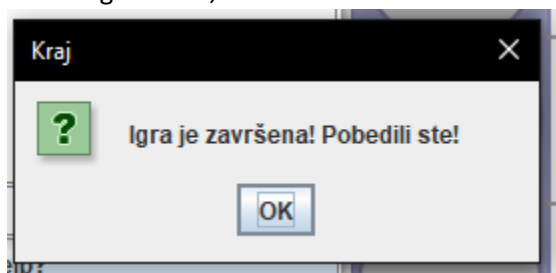


A screenshot of a chat window within a Connect4 application. The window has a title bar and a large text area. Inside the text area, there are two lines of text: "milica: hej" and "You: sta radis?". At the bottom right of the window, there is a "Send" button.

Ispod input polja za slanje poruke, nalazi se dugme „Help?“ koje ponovno objašnjava igraču pravila igre:

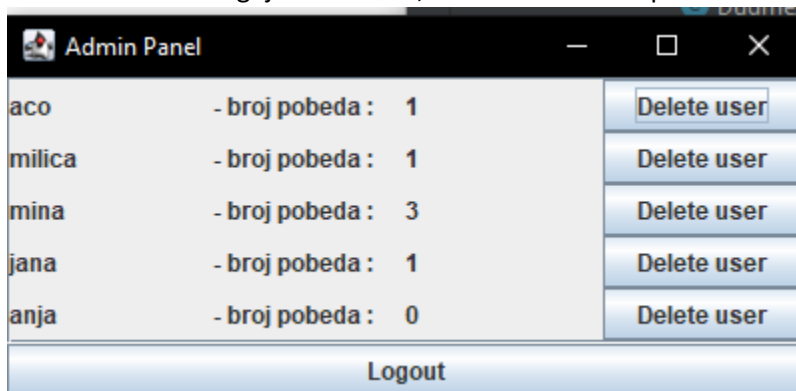


Ada se igra završi, korisnicima će izaći naredni prozor:



A ako je izgubio, biće mu takođe ispisano na ekranu.

Ukoliko se neko uloguje kao admin, izaćiće mu sledeći prozor:



Klikom na dugme „Delete user“, admin može izbrisati korisnika iz te kolone. Klikom na dugme „Logout“ vratiće se na „Login“ stranu.