

SCIKIT-FUZZY

Instalacija i importovanje scikit-fuzzy biblioteke

```
pip install scikit-fuzzy
```

Pored ove biblioteke potrebne su nam i biblioteke numpy i control:

```
import skfuzzy as fuzz  
import numpy as np  
from skfuzzy import control as ctrl
```

Kreiranje fazi skupova

Svi skupovi su na početku definisani kao univerzalni pomoću funkcije `np.arange(start, stop, step)`

- **start** - početak intervala
- **stop** - kraj intervala
- **step** - korak, tj. razlika između dve susedne vrednosti

Input

- `hrana = ctrl.Antecedent(np.arange(0, 11, 1), 'hrana')`
- `usluga = ctrl.Antecedent(np.arange(0, 11, 1), 'usluga')`

Output

- `napojnica = ctrl.Consequent(np.arange(0, 26, 1), 'napojnica', defuzzify_method = mom)`

Koji način defazifikacije želimo, možemo da napišemo kao argument konsekventa (`defuzzify_method``), default-no je **centroid**, a ostale mogućnosti su - **bisector**, **mom** (mean of maximum), **som** (min of maximum), **lom** (max of maximum).

Lingvističke promenljive

Lingvističke promenljive se mogu definisati na dva načina:

- bez definisanja intervala u okviru kog se nalaze elementi date lingvističke promenljive:

```
input1.automf(names=['term1', 'term2', 'term3'])
```

- sa definisanim intervalom u okviru kog se nalaze elementi date lingvističke promenljive, u okviru poziva funkcije pripadnosti fazi skupa:

```
input1['term1'] = fuzz.trimf(input1.universe, [0, 0, 5])
```

```
input1['term2'] = fuzz.gaussmf(input1.universe, 5, 1)
```

```
input1['term3'] = fuzz.gaussmf(input1.universe, 10, 3)
```

Lingvističke promenljive

U primeru, lingvističke promenljive za hranu su:

- loša
- srednje ukusna
- veoma ukusna

za uslugu:

- loša
- dobra
- odlična

i za napojnicu:

- niska
- srednja
- visoka

Za formiranje fazi skupova upotrebljeno je više vrsta **funkcija pripadnosti**: *trougaona*, *trapezna*, *gausova*, *s*, *z*...

Metoda koja je korišćena u primeru je Mamdanijeva metoda zaključivanja (*Mamdani inference method*)

Lingvističke promenljive

```
hrana.automf(names=['losa', 'srednje ukusna', 'veoma ukusna'])
```

```
usluga['losa'] = fuzz.trimf(usluga.universe, [0, 0, 5])
```

```
usluga['dobra'] = fuzz.gaussmf(usluga.universe, 5, 2)
```

```
usluga['odlicna'] = fuzz.gaussmf(usluga.universe, 10, 3)
```

```
#usluga['izvanredna'] = fuzz.trapmf(usluga.universe, [1, 4, 6, 8])
```

```
#usluga['izvanredna'] = fuzz.smf(usluga.universe, 4, 6)
```

```
#usluga['izvanredna'] = fuzz.zmf(usluga.universe, 4, 6)
```

```
#usluga['izvanredna'] = fuzz.gbellmf(usluga.universe, 2, 3, 6)
```

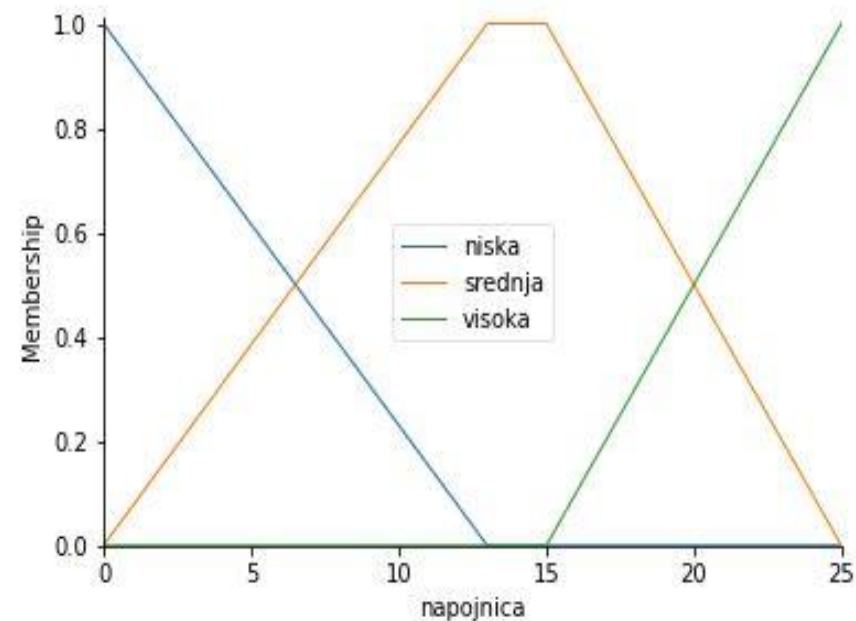
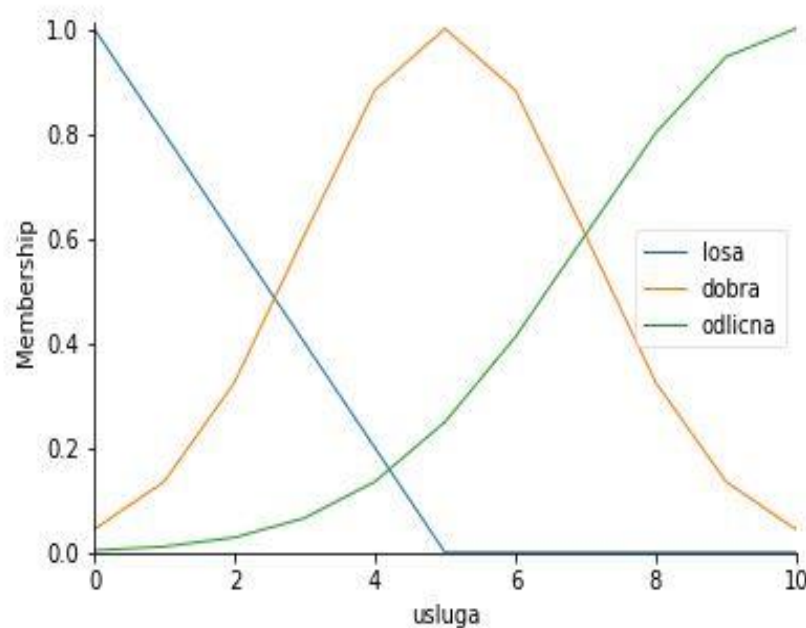
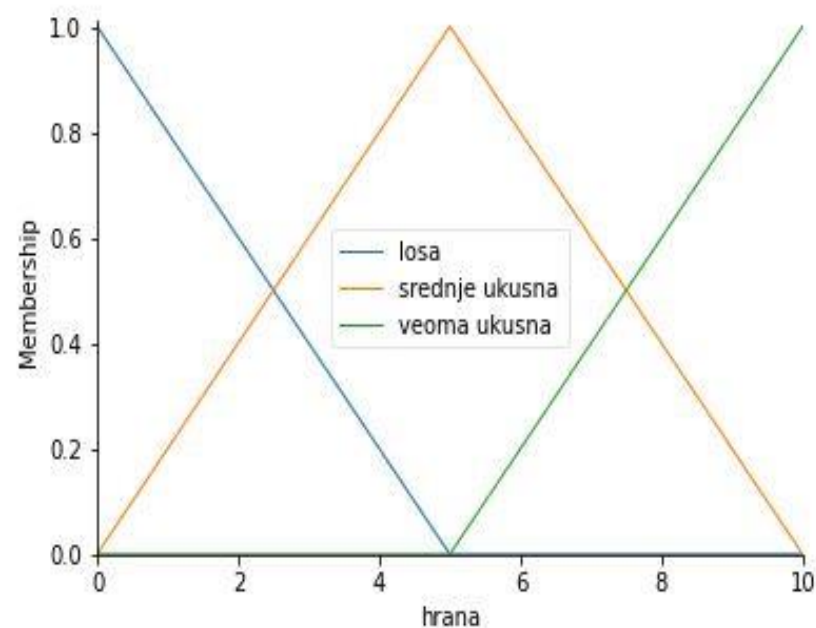
```
napojnica['niska'] = fuzz.trimf(napojnica.universe, [0, 0, 13])
```

```
napojnica['srednja'] = fuzz.trapmf(napojnica.universe, [0, 13, 15, 25])
```

```
napojnica['visoka'] = fuzz.trimf(napojnica.universe, [15, 25, 25])
```

Grafički prikaz fazi skupova

hrana.view()
usluga.view()
napojnica.view()



Različiti oblici funkcije pripadnosti

- Trapezna funkcija
- Trougaona funkcija
- S funkcija
- Z funkcija
- Zvonasta funkcija
- Gausova funkcija
- Pi funkcija(S i Z zajedno)

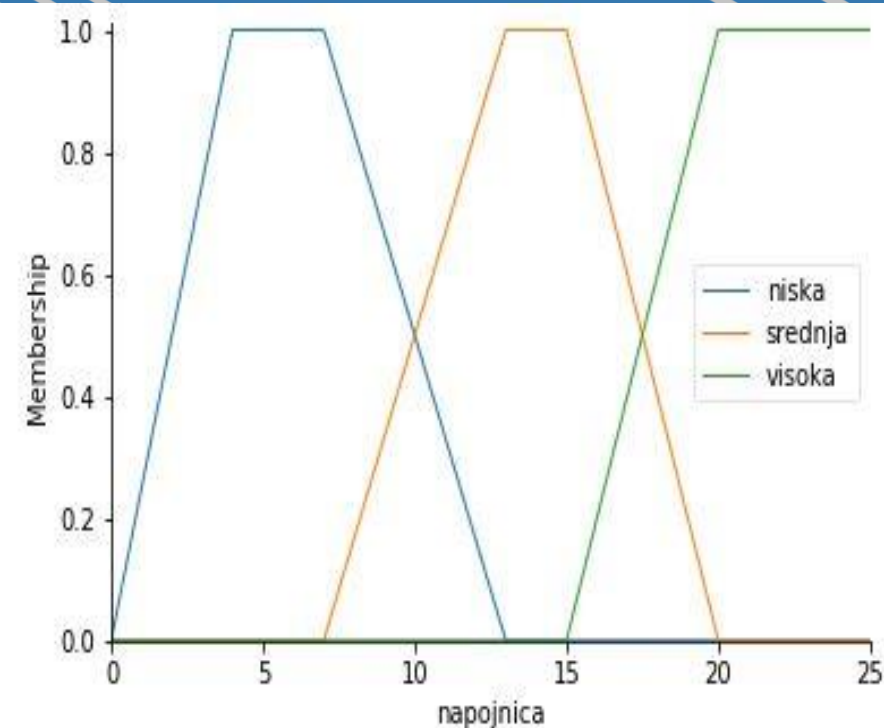


Trapezna funkcija

```
import skfuzzy as fuzz  
y=fuzz.trapmf(x, [a,b,c,d])
```

- **x** - univerzalni skup,
- vector **[a,b,c,d]** - sadrži 4 vrednosti za koje važi $a \leq b \leq c \leq d$, i koje predstavljaju x- vrednosti za 4 temena trapeza

```
napojnica['niska'] = fuzz.trapmf(napojnica.universe,  
[0, 4,7,13])  
napojnica['srednja'] = fuzz.trapmf(napojnica.universe,  
[7, 13,15, 20])  
napojnica['visoka'] = fuzz.trapmf(napojnica.universe,  
[15, 20,25, 25])  
  
napojnica.view()
```



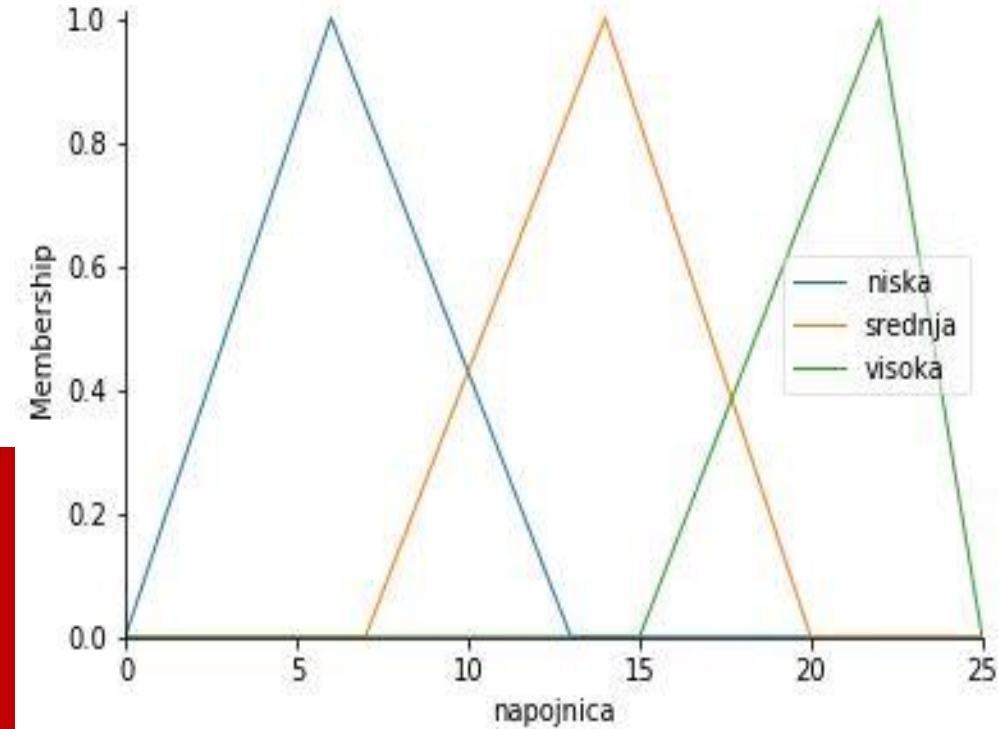
Trougaona funkcija

```
import skfuzzy as fuzz  
y=fuzz.trimf(x, [a, b, c])
```

- **x** - univerzalni skup,
- vektor **[a,b,c]** - sadrži 3 vrednosti za koje važi $a \leq b \leq c$, i koje predstavljaju 3 temena trougla

```
napojnica['niska'] = fuzz.trimf(napojnica.universe,  
[0,6,13])  
napojnica['srednja'] = fuzz.trimf(napojnica.universe  
[7,14,20])  
napojnica['visoka'] = fuzz.trimf(napojnica.universe,  
[15,22,25])
```

```
napojnica.view()
```

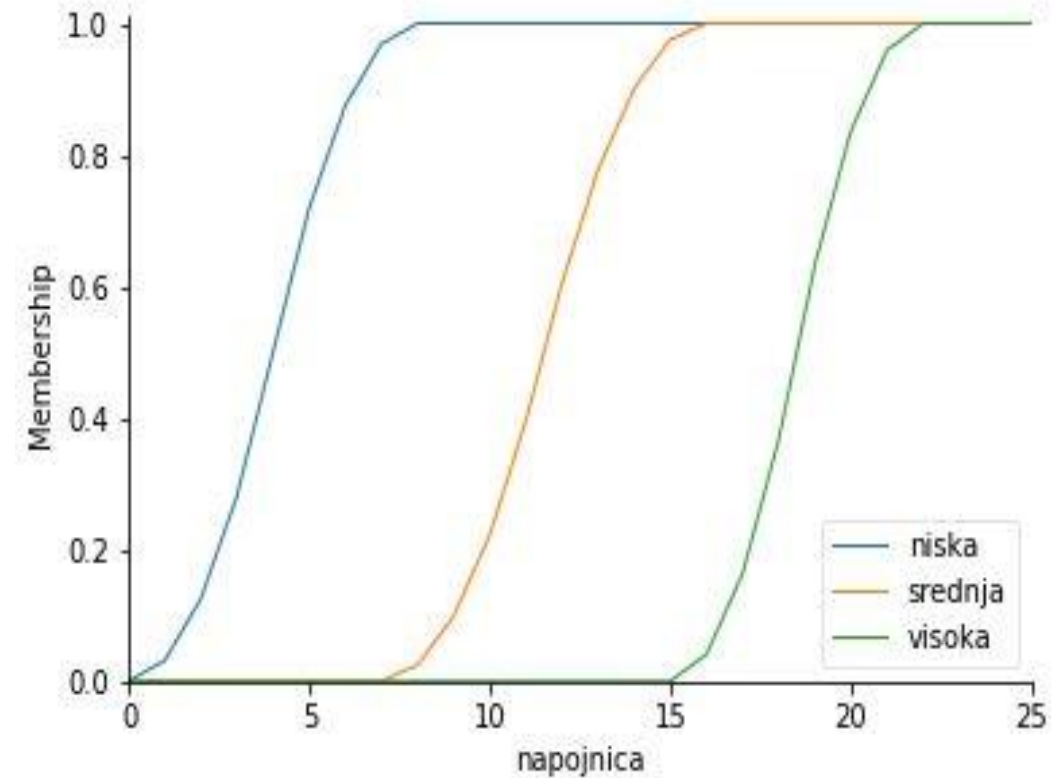


S funkcija

```
import skfuzzy as fuzz
y=fuzz.smf(x,a,b)
```

- **x** - univerzalni skup
- **a** – tačka u kojoj funkcija počinje da raste na gore od 0
- **b** - tačka u kojoj funkcija dostiže vrednost 1

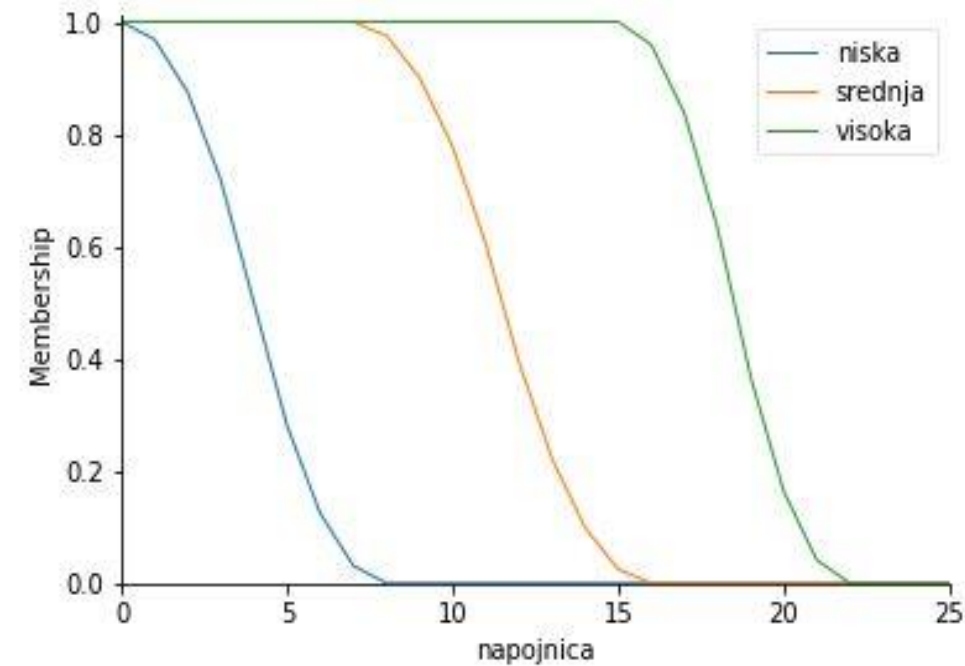
```
napojnica['niska'] = fuzz.smf(napojnica.universe,0,8)
napojnica['srednja'] = fuzz.smf(napojnica.universe,7,16)
napojnica['visoka'] = fuzz.smf(napojnica.universe,15, 22)
napojnica.view()
```



Z funkcija

```
import skfuzzy as fuzz  
y=fuzz.zmf(x,a,b)
```

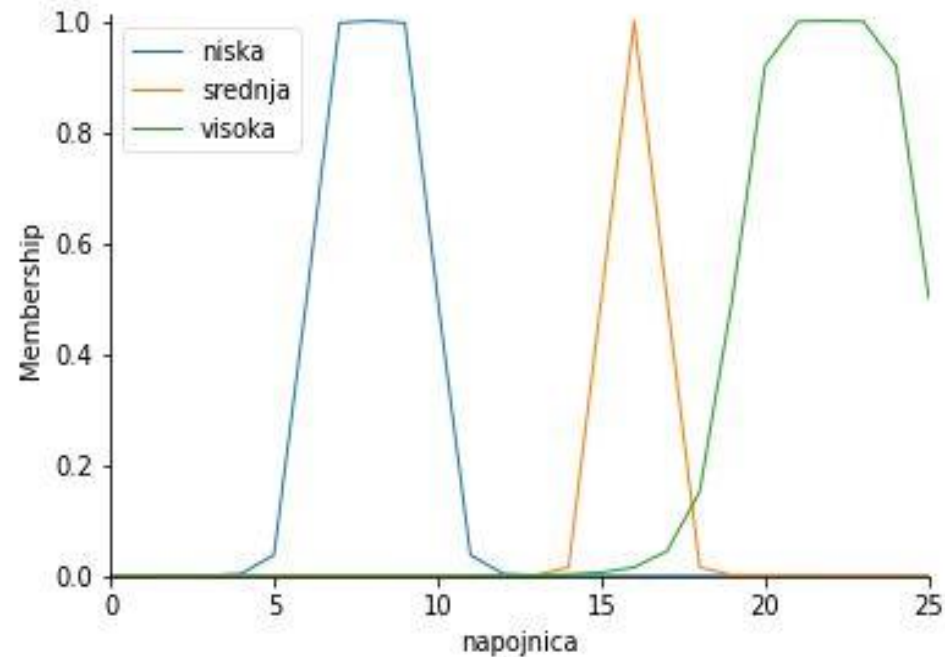
- **x**- univerzalni skup
- **a** – tačka u kojoj funkcija počinje da opada od 1
- **b** – tačka kad funkcija dostiže 0



```
napojnica['niska'] = fuzz.zmf(napojnica.universe,0,8)  
napojnica['srednja'] = fuzz.zmf(napojnica.universe,7,16)  
napojnica['visoka'] = fuzz.zmf(napojnica.universe,15, 22)  
napojnica.view()
```

Zvonasta funkcija

```
import skfuzzy as fuzz  
y=fuzz.gbellmf(x,a,b,c)
```



- **x** - univerzalni skup
- **a** - parameter koji kontrolise širinu zvona
- **b** - parameter koji predstavlja nagib (što je nagib manji broj, onda je i ugao manji)
- **c** - parameter koji predstavlja centar funkcije (tačka u kojoj funkcija dostiže maksimalnu vrednost)

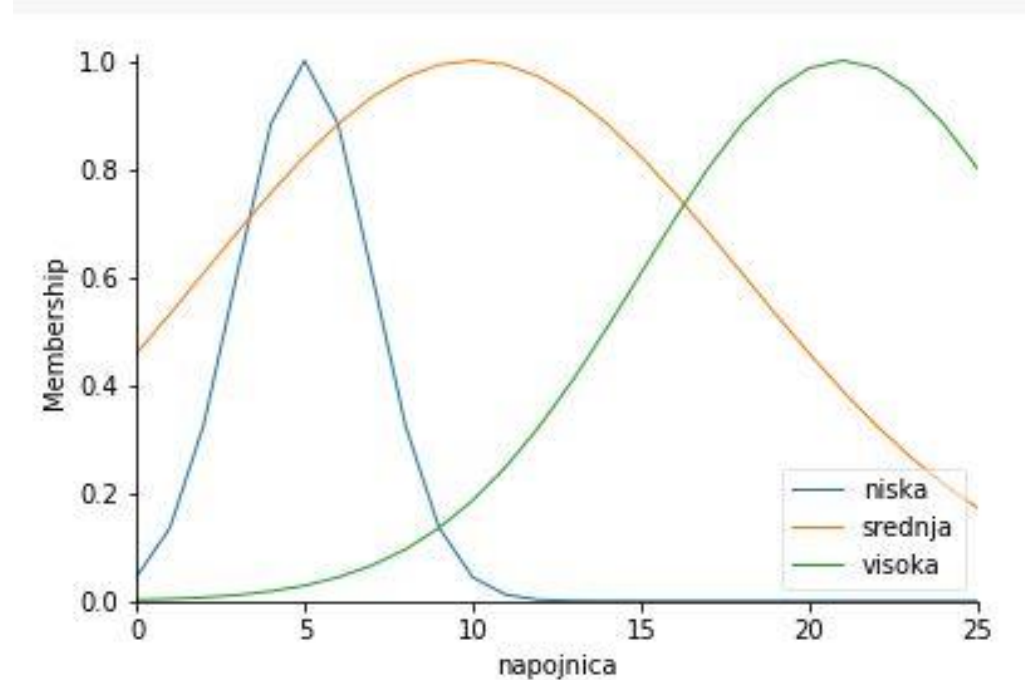
```
napojnica['niska'] = fuzz.gbellmf(napojnica.universe,2,4,8)  
napojnica['srednja'] = fuzz.gbellmf(napojnica.universe,1,3,16)  
napojnica['visoka'] = fuzz.gbellmf(napojnica.universe,3,3,22)  
napojnica.view()
```

Gausova funkcija

```
import skfuzzy as fuzz  
y=fuzz.gaussmf(x,a,b)
```

- **x** - univerzalni skup,
- **a** - srednja vrednost funkcije
- **b** - standardna devijacija

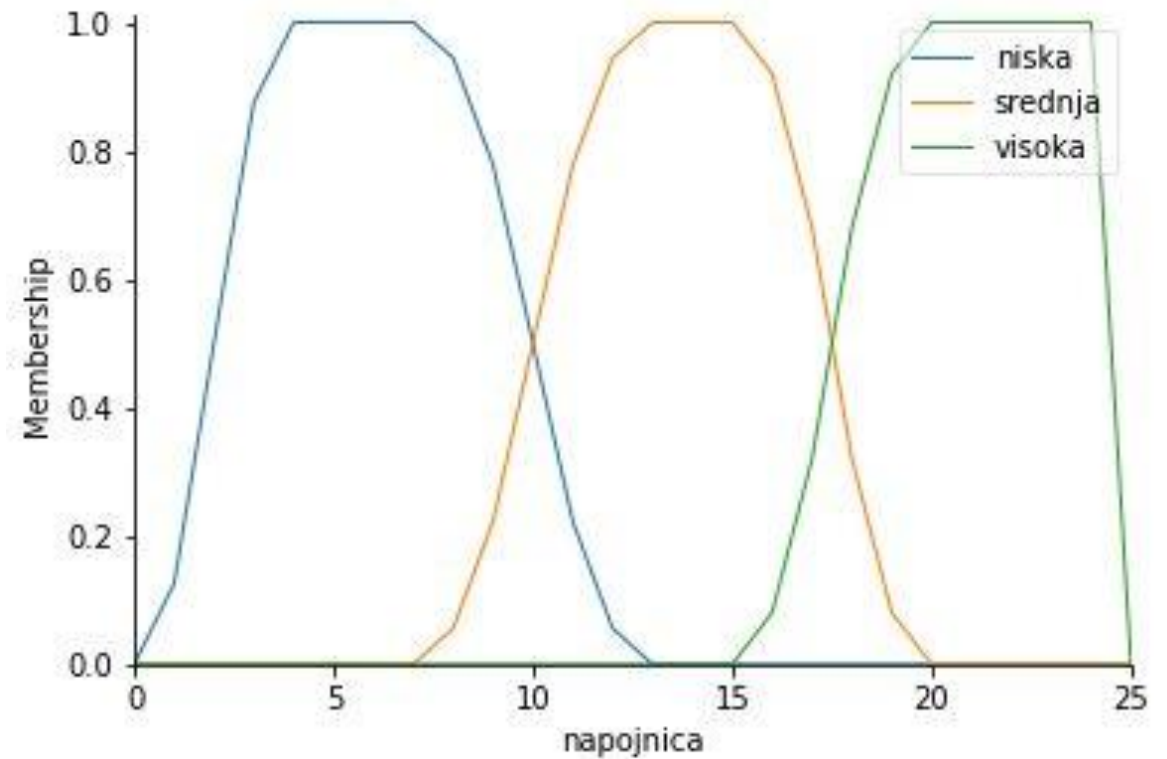
```
napojnica['niska'] = fuzz.gaussmf(napojnica.universe, 5,2)  
napojnica['srednja'] = fuzz.gaussmf(napojnica.universe,10,8)  
napojnica['visoka'] = fuzz.gaussmf(napojnica.universe,21,6)  
napojnica.view()
```



Pi funkcija

```
import skfuzzy as fuzz
y=fuzz.pimf(x,a,b,c,d)
```

- **x** – univerzalan skup,
- **a** - tačka u kojoj funkcija počinje da raste od 0
- **b** – tačka u kojoj funkcija dostiže 1
- **c** – tačka u kojoj funkcija počinje da opada od 1
- **d** – tačka u kojoj funkcija dostiže 0



```
napojnica['niska'] = fuzz.pimf(napojnica.universe, 0, 4,7,13)
napojnica['srednja'] = fuzz.pimf(napojnica.universe, 7, 13,15, 20)
napojnica['visoka'] = fuzz.pimf(napojnica.universe, 15, 20,24, 25)
napojnica.view()
```


Kreiranje pravila odlučivanja

Pravila se definišu na sledeći način, pomoću funkcije **Rule()** iz paketa **control**, koji je sastavni deo biblioteke **skfuzzy**.

Prvi argument funkcije jeste ono što se nalazi sa leve strane pravila, a drugi argument ono što se nalazi sa desne strane pravila.

U primeru su definisana sledeća pravila:

- 1. Ako usluga nije loša ili je hrana veoma ukusna, napojnica će biti visoka.
- 2. Ako je usluga dobra, napojnica će biti srednja.
- 3. Ako je usluga loša i hrana je loša, napojnica će biti niska.

```
rule1 = ctrl.Rule(~usluga['loša'] | hrana['veoma ukusna'], napojnica['visoka'])
rule2 = ctrl.Rule(usluga['dobra'], napojnica['srednja'])
rule3 = ctrl.Rule(usluga['loša'] & hrana['loša'], napojnica['niska'])
```

Kreiranje i simulacija fazi kontrolera

Simulacijom fazi kontrolera se vrši proces zaključivanja.

- Prvo se napravi kontroler (metoda **ControlSystem()**), koji kao argument prihvata listu pravila:

```
napojnica_ctrl = ctrl.ControlSystem([rule1, rule2, rule3])
```

- Nakon toga se napravi simulator (metoda **ControlSystemSimulation()**) koji kao argument prihvata kontroler.
Click to add text

```
napojnica_simulator = ctrl.ControlSystemSimulation(napojnica_ctrl)
```

- Potrebno je uneti određene numeričke vrednosti za hranu i uslugu:
- `napojnica_simulator.input['hrana'] = 9.5`
- `napojnica_simulator.input['usluga'] = 9.4`, na osnovu kojih će se dobiti vrednost za konsekvent, tj. napojnicu (`napojnica_simulator.compute()`). Taj proces se naziva defazifikacija.

```
napojnica_simulator.input['hrana'] = 9.5  
napojnica_simulator.input['usluga'] = 9.4  
napojnica_simulator.compute()  
print(napojnica_simulator.output['napojnica'])
```

Output:
18.581174

Vizuelizacija rezultata

Grafički prikaz rezultata zaključivanja dobija se metodom **view()**, koja kao argument prihvata napravljeni simulator.

```
hrana.view(sim=napojnica_simulator)  
usluga.view(sim=napojnica_simulator)  
napojnica.view(sim=napojnica_simulator)
```

