

KODIRANJE SIVOĆE - OSVRT

- U PREDAVANJU SE BAVIMO KODIRANJEM ISPUNE PIKSELA
- 1 BIT ODGOVARA JEDINICI ILI NULI I DASE DVIJE MOGUĆE OPCIJE
 - ↳ STANDARDNO TE SU OPCIJE CRNA ILI BIJELO, 100% ILI 0%
- 2 BITA DAJU 4 OPCIJE ILI 2^2
- 3 BITA DAJU 8 OPCIJA ILI 2^3
- 6 BITA 64 OPCIJE (2^6), 8 BITA 256 (2^8), TAKO DALJE
- KOD ALATA GRADACIJE PREDNJA, ODNOSNO POČETNA I STRAŽNJA, ODNOSNO ZAVRŠNA BOJA
- ALAT POSTERIZE NAM POMAŽE DA VIDIMO GRADACIJU SIVOĆE ZA RAZLIČITE BITOVE
- 8 BITOVA JE GENERALNO DOVOLJNO DA SE NE VIDE STEPENICE GRADACIJE
- ALAT DIGITALNA PIPETA SLUŽI NAM ZA OČITAVANJE SIVOĆE
 - ↳ MOŽE OČITATI SPECIFIČNI PIKSEL ILI RAČUNATI PROSJEK VEĆEG BROJA PIKSELA
- RESEMBLIRANJEM NA MANJI BROJ PIKSELA NASTAJU NOVI PIKSELI SA PROSJEČNOM SIVOĆOM ONIH PIKSELA KOJE PREDSTAVLJA
 - ↳ RAZLIČITI MODOVI DAJU RAZLIČITE RAZINE SIVOĆE ZA POJEDINAČNE PIKSELE
- RESEMBLIRANJEM DOLAZI DO DEGRADACIJE SIVOĆE PIKSELA