

Naziv tima : JMS

Elektrotehnički fakultet

Principi Softverskog Inženjerstva (SI3PSI)

**Projektni zadatak**

**eestec-network**

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti  
registracije korisnika - Član**

**Verzija dokumenta: 1.0**

Naziv tima : JMS

**Istorija izmena**

<b>Datum</b>	<b>Verzija</b>	<b>Kratak opis</b>	<b>Autor</b>
21.03.2019	1.0	Inicijalna verzija	Jovan Dojčilović 2019/0340

# Sadržaj

Istorija izmena	2
<b>1. Uvod</b>	<b>4</b>
1.1 Rezime	4
1.2 Namena dokumenta i ciljna grupa	4
1.3 Reference	4
1.4 Otvorena pitanja	4
<b>2. Scenario</b>	<b>5</b>
2.1 Kratak opis	5
2.2.1 Korisnik pristupa aplikaciji	5
2.2.2 Korisnik pritiska dugme za registraciju	5
2.2.3 Sistem prikazuje ekran za biranje vrste naloga	5
2.2.4 Korisnik bira opciju 'Member'	5
2.2.3 Sistem prikazuje ekran za unos podataka	5
2.2.4 Korisnik unosi svoje podatke i pritiska dugme Register	5
2.2.3 Sistem proverava validnost unetih podataka	5
2.2.4 Korisnik se vraća na početnu stranu i izlazi mu obaveštenje da čeka verifikaciju svog naloga	5
2.2.3.a.1 Korisnik nije uneo validne podatke	5
2.2.3.a.2 Sistem izbacuje obaveštenje da nisu uneti validni podaci	5
2.2.3.a.1 Korisnik se vraća na korak 2.2.4	5
2.2.3.a.1 Korisnik nije uneo obavezne podatke	6
2.2.3.a.2 Sistem izbacuje obaveštenje da nisu uneti obavezni podaci	6
2.2.3.a.1 Korisnik se vraća na korak 2.2.4	6
2.3 Posebni zahtevi	6
2.4 Preduslovi	6
2.5 Posledice	6

# 1. Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija registracije novog člana

## 1.2 Namena dokumenta i ciljna grupa

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## 1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

## **2. Scenario**

### **2.1 Kratak opis**

Prilokom pristupanja aplikaciji, korisnik se može registrovati na sistem. Da bi se korisnik mogao prijaviti za događaje, mora biti registrovani Član.

### **2.2 Tok događaja**

**2.2.1 Korisnik pristupa aplikaciji**

**2.2.2 Korisnik pritiska dugme za registraciju**

**2.2.3 Sistem prikazuje ekran za biranje vrste naloga**

**2.2.4 Korisnik bira opciju ‘Member’**

**2.2.3 Sistem prikazuje ekran za unos podataka**

**2.2.4 Korisnik unosi svoje podatke i pritiska dugme Register**

**2.2.3 Sistem proverava validnost unetih podataka**

**2.2.4 Korisnik se vraća na početnu stranu i izlazi mu obaveštenje da čeka verifikaciju svog naloga**

**2.2.3.a.1 Korisnik nije uneo validne podatke**

**2.2.3.a.2 Sistem izbacuje obaveštenje da nisu uneti validni podaci**

**2.2.3.a.1 Korisnik se vraća na korak 2.2.4**

**2.2.3.a.1 Korisnik nije uneo obavezne podatke**

**2.2.3.a.2 Sistem izbacuje obaveštenje da nisu uneti obavezni podaci**

**2.2.3.a.1 Korisnik se vraća na korak 2.2.4**

## **2.3 Posebni zahtevi**

Nema.

## **2.4 Preduslovi**

Korisnik je pristupio registraciji.

## **2.5 Posledice**

Poslat je zahtev lokalnom komitetu za odobravanje novog Člana.