

Elektrotehnički fakultet

Principi Softverskog Inženjerstva (SI3PSI)



eeStec

**Projektni zadatak**

**eestec-network**

**Verzija dokumenta: 1.0**

**Datum: 16.03.2022.**

#### Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
16.03.2022.	1.0	Inicijalna verzija	Marija Slijepčević 2019/0342, Sava Andrić 2019/0365, Jovan Dojčilović 2019/0340

## Sadržaj

<b>1 Uvod</b>	<b>4</b>
1.1 Rezime	4
1.2 Namena dokumenta i ciljna grupa	4
<b>2 Opis problema</b>	<b>4</b>
<b>3 Kategorije korisnika</b>	<b>4</b>
3.1 Član Udruženja	4
3.2 Lokalni komitet	5
3.3 Gost	5
3.4 Admin	5

<b>4 Arhitektura sistema</b>	<b>5</b>
<b>5 Funkcionalni zahtevi</b>	<b>5</b>
5.1 Funkcionalnosti Člana Udruženja	5
5.1.1 Registracija	5
5.1.2 Prijava na sistem	5
5.1.3 Odjava sa sistema	5
5.1.4 Uređivanje naloga	6
5.1.5 Pregled aktuelnih događaja	6
5.1.6 Prijava za događaj	6
5.2 Funkcionalnosti Lokalnog komiteta	6
5.2.1 Registracija novog komiteta	6
5.2.2 Prijava na sistem	6
5.2.3 Odjava sa sistema	6
5.2.4 Uređivanje naloga	6
5.2.5 Prihvatanje novih članova	6
5.2.6 Objavljivanje događaja	6
5.2.7 Zatvaranje prijava	7
5.2.8 Odabir participanata	7
5.3 Funkcionalnosti Gosta	7
5.3.1 Prijava na sistem	7
5.3.1 Pregled događaja	7
5.3 Funkcionalnosti Admina	7
5.3.1 Prijava na sistem	7
5.3.1 Odobravanje Lokalnih komiteta	7
5.3.1 Odobravanje događaja	7
5.3.1 Brisanje zastarelih događaja	7
<b>6 Nefunkcionalni zahtevi</b>	<b>8</b>
6.1 Sistemski zahtevi	8
6.2 Ostali zahtevi	8
<b>7 Pretpostavke i ograničenja</b>	<b>8</b>
<b>8 Kvalitet</b>	<b>8</b>
<b>9 Zahtevi za korisničkom dokumentacijom</b>	<b>8</b>
9.1 Korisnička dokumentacija	8
9.2 Dokumentacija aplikacije	8
<b>10 Plan i prioriteti</b>	<b>9</b>

# 1 Uvod

## 1.1 Rezime

Ovaj dokument predstavlja projektni zadatak na predmetu Principi softverskog inženjerstva. Aplikacija koja se razvija namenjena je Udruženju studenata elektrotehnike Evrope za objavljivanje internacionalnih događaja i prijavljivanje na iste.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljna grupa

Dokument je namenjen razvojnom timu i klijentu, kako bi se definisala materija koju treba modelovati. Ovaj dokument opisuje problem koji aplikacija rešava, kategorije korisnika, funkcionalnosti svakog korisnika, zahteve koji su postavljeni i ideje za dalje unapređivanje.

# 2 Opis problema

Unutar Udruženja redovno se održavaju internacionalni događaji na kojima mogu prisustvovati svi članovi Udruženja. Trenutno stanje u Udruženju je takvo da se objavljivanje i prijava na događaje vrši preko mejling lista i Google formi, što je veoma nepregledan i nepraktičan način rada. Namena ove aplikacije je da reši taj problem.

Putem aplikacije Lokalni komiteti će imati mogućnost da svoje događaje objave na jednom mestu, što ceo proces čini transparentnim za celo članstvo. Sa druge strane, članovi komiteta će znati gde mogu da nađu sve aktuelne događaje, kao i da se prijave za iste. Aplikacija će omogućiti i ljudima koji nisu članovi, to jest gostima, da se upoznaju sa dešavanjima u organizaciji, bez mogućnosti prijave na njih.

# 3 Kategorije korisnika

## 3.1 Član Udruženja

Članovi udruženja imaju mogućnost pregledanja aktuelnih događaja kao i prijavljivanja na aktuelne događaje. Da bi novonapravljeni nalog postao Član Udruženja, mora biti odobren od strane svog Lokalnog komiteta, koji bira prilikom registracije.

## 3.2 Lokalni komitet

Lokalni komitet može da objavljuje svoje nove događaje, kao i da bira Članove Udruženja koji predstavljaju Organizacioni odbor za taj događaj. Da bi nalog postao Lokalni komitet, mora biti odobren od strane Admina. Takođe, da bi događaj bio odbavljen, mora biti odobren od strane Admina. Nakon isteka roka za prijavu, komitet bira participante.

### **3.3 Gost**

Ima mogućnost pregledanja aktuelnih događaja, bez prijavljivanja na njih.

### **3.4 Admin**

Odobrava zahteve naloga da postanu Lokalni komiteti, kao i zahteve za objavljivanje novih događaja. Admin može obrisati događaje.

## **4 Arhitektura sistema**

Sistem je zamišljen na bazi dinamičkog Internet sajta postavljenog na Web serveru koji podržava PHP i Ajax. Postoji i server na kome je baza podataka MySQL gde se čuvaju podaci o registrovanim korisnicima (korisničko ime, šifra, slika ...), kao i podaci o događajima (opis, Organizacioni odbor, prijavljeni participante ...). Pristup bazi se omogućava putem PHP upita Web servera, koji kreiraju statički HTML koji se prosleđuje Internet posetiocu.

## **5 Funkcionalni zahtevi**

### **5.1 Funkcionalnosti Člana Udruženja**

#### **5.1.1 Registracija**

U ponuđena polja korisnik unosi svoje lične podatke, korisničko ime, šifru i opcionalno sliku. Prilikom registracije Član bira svoj komitet, nakon čega čeka odobravanje od tog istog. Ako komitet odbije člana, iskače mu obaveštenje za ponovnu registraciju.

#### **5.1.2 Prijava na sistem**

Korisnik u ponuđena polja upisuje svoje korisničko ime i šifru nakon čega se prijavljuje na servis. Ako još uvek nije odobren od strane komiteta, prikazuje mu se obaveštenje i ne prijavljuje se na servis.

#### **5.1.3 Odjava sa sistema**

Korisnik će biti u mogućnosti da se odjavi sa sistema.

#### **5.1.4 Uređivanje naloga**

Nakon registracije korisnik ima opciju da izmeni podatke na svom nalogu.

#### **5.1.5 Pregled aktuelnih događaja**

Član može da lista sve aktuelne događaje kao i da vidi njihov sadržaj.

#### **5.1.6 Prijava za događaj**

Član se može prijaviti za bilo koji događaj. Prilikom prijave na događaj, ako je tip događaja radionica ili napredna radionica, član piše motivaciono pismo, koje se koristi kao kriterijum njegove prijave.

### **5.2 Funkcionalnosti Lokalnog komiteta**

#### **5.2.1 Registracija novog komiteta**

Korisnik pri registraciji može označiti da pravi nalog za Lokalni komitet, nakon čega se njegova prijava prosleđuje Adminu na odobravanje. Prilikom registracije korisnik unosi ime komiteta, označava vrstu svog komiteta, Univerzitet kome pripada, korisničko ime, šifru i opcionalno sliku.

#### **5.2.2 Prijava na sistem**

Korisnik u ponuđena polja upisuje svoje korisničko ime i šifru nakon čega se prijavljuje na servis. Ako još uvek nije odobren od strane Admina, prikazuje mu se obaveštenje i ne prijavljuje se na servis.

#### **5.2.3 Odjava sa sistema**

Korisnik će biti u mogućnosti da se odjavi sa sistema.

#### **5.2.4 Uređivanje naloga**

Nakon registracije korisnik ima opciju da izmeni podatke na svom nalogu.

#### **5.2.5 Prihvatanje novih članova**

Komitet može da prihvati ili da odbije nove članove za taj komitet.

#### **5.2.6 Objavljivanje događaja**

Komitet može objaviti nove događaje koje organizuje. Događaj može biti motivacioni vikend, razmena, radionica ili napredna radionica. Da bi događaj bio objavljen mora biti

odobren od strane Admina. Događaj sadrži dodatne informacije, konkretno datum održavanja, moguć broj participanata kao i cenu participacije. Ako je vrsta događaja radionica ili napredna radionica, dodaje i se i tema radionice. Pri objavljivanju događaja biraju se članovi tog komiteta koji predstavljaju Organizacioni odbor

#### **5.2.7 Zatvaranje prijava**

Komitet može zatvoriti prijave za svoje događaje.

#### **5.2.8 Odabir participanata**

Nakon zatvaranja prijava, komitet bira i objavljuje spisak izabranih participanata. U periodu između zatvaranja prijava i objavljivanja participanata, na stranici stoji obaveštenje da su prijave zatvorene i da je odabir participanata u toku.

### **5.3 Funkcionalnosti Gosta**

#### **5.3.1 Prijava na sistem**

Svaki korisnik može pristupiti sistemu kao gost.

#### **5.3.1 Pregled događaja**

Gost može pregledati sve aktuelne događaje, ali se na njih ne može prijaviti.

### **5.3 Funkcionalnosti Admina**

#### **5.3.1 Prijava na sistem**

Putem specifičnih kredencijala korisnik se prijavljuje na sistem kao Admin.

#### **5.3.1 Odobravanje Lokalnih komiteta**

Adminu stižu registracije novih komiteta koje on može prihvatiti ili odbiti.

#### **5.3.1 Odobravanje događaja**

Adminu stižu objave novih događaja koje on može prihvatiti ili odbiti.

#### **5.3.1 Brisanje zastarelih događaja**

Admin može iz sistema obrisati zastarele događaje.

## **6 Nefunkcionalni zahtevi**

### **6.1 Sistemski zahtevi**

Izgled aplikacije treba biti uniforman i nezavisan od korisničkog pretraživača. Serverski deo se treba izvršavati na svakom serveru koji podržava PHP tehnologije.

### **6.2 Ostali zahtevi**

Sistem treba da ima dobar odziv na komande, zadovoljavajuće performanse i prijatan izgled.

## **7 Pretpostavke i ograničenja**

Slike koje budu kačene biće ograničene veličine, kako ne bi opteretili sistem.

Pretpostavlja se da će korisnici biti odgovorni za pamćenje svog korisničkog imena ili šifre, jer pri gubljenju istih neće moći da ih resetuju.

## **8 Kvalitet**

Potrebno je izvršiti funkcionalno (black-box) testiranje sistema. Važno je testirati opterećenje sistema, veliki broj aktivnih korisnika. Potrebno je obratiti pažnju na evropska GDPR pravila, to jest bezbedno čuvanje ličnih podataka svih korisnika.

## **9 Zahtevi za korisničkom dokumentacijom**

### **9.1 Korisnička dokumentacija**

Dokumentacija kao zaseban dokument nije neophodna jer sajt treba da bude intuitivan za korišćenje.

### **9.2 Dokumentacija aplikacije**

Potrebno je dokumentovati kod kako bi dalji razvoj i nadogradnja aplikacije bila lakša.

## **10 Plan i prioriteti**



Razvoj eestec-networka će se odvijati inkrementalno. Počće se sa razvojem funkcionalnosti Admina, zatim Lokalnog komiteta, pa Člana i na kraju Gosta. Prva verzija aplikacije treba da sadrži:

- Registracija korisnika
- Prijave na sistem
- Objavljivanje događaja
- Pregled i prijava na događaje
- Biranje participanata
- Objavljivanje participanata i brisanje događaja

Moguće nadogradnje aplikacije:

- Pretraga korisnika
- Dodavanje internacionalnih timova
- Dodavanje Upravnog odbora komiteta