Naziv tima: JMS

Jovan Dojčilović 0340/2019 Sava Andrić 0365/2019 Marija Slijepčević 0342/2019

#### Elektrotehnički fakultet

Principi Softverskog Inženjerstva (SI3PSI)

# Projektni zadatak eestec-network

## Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti brisanja zastarelih događaja

Verzija dokumenta: 1.1

Naziv tima: JMS

Jovan Dojčilović 0340/2019 Sava Andrić 0365/2019 Marija Slijepčević 0342/2019

#### Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
21.03.2022.	1.0	Inicijalna verzija	Sava Andrić 0365/2019
31.05.2022.	1.1	Dodata poruka na kraju	Jovan Dojčilović

## Sadržaj

	Istorija izmena	2
1.	. Uvod	4
	1.1 Rezime	4
	1.2 Namena dokumenta i ciljna grupa	4
	1.3 Reference	4
	1.4 Otvorena pitanja	4
2.	2. Scenario	5
	2.1 Kratak opis	5
	2.2 Tok događaja	5
	2.2.1 Sistem prikazuje događaje	5
	2.2.2 Admin uspešno briše željeni događaj	5
	2.2.3 Sistem uklanja događaj iz liste aktivnih događaja	5
	2.3 Posebni zahtevi	5
	2.4 Preduslovi	5
	2.5 Posledice	5

## 1. Uvod

#### 1.1 Rezime

Definisanje scenarija brisanja zastarelih događaja.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljna grupa

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

#### 1.3 Reference

- 1. Projektni zadatak
- 2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
- 3. Guidelines Use Case, Rational Unified Process 2000
- 4. Guidelines Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## 1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

## 2. Scenario

## 2.1 Kratak opis

Admin ima pristup svim trenutno aktivnim događajima. Ukoliko smatra da je događaj zastareo ima mogućnost da ga obriše i tada nijedan korisnik neće moći da ga vidi.

## 2.2 Tok događaja

- 2.2.1 Sistem prikazuje događaje
- 2.2.2 Admin uspešno briše željeni događaj
  - 1. Admin klikće "Delete".
- 2.2.3 Sistem uklanja događaj iz liste aktivnih događaja
- 2.2.4 Sistem prikazuje poruku da je izbrisan događaj

## 2.3 Posebni zahtevi

Nema.

#### 2.4 Preduslovi

Na sistem je prijavljen Admin.

#### 2.5 Posledice

Odgovor se beleži u bazu podataka.