

Elektrotehnički fakultet

Principi Softverskog Inženjerstva (SI3PSI)

Projektni zadatak

eestec-network

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti registracije korisnika - Član

Verzija dokumenta: 1.0

Naziv tima : JMS

Jovan Dojčilović 0340/2019

Sava Andrić 0365/2019

Marija Slijepčević 0342/2019

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
21.03.2022.	1.0	Inicijalna verzija	Jovan Dojčilović 2019/0340

Sadržaj

Istorija izmena	2
1. Uvod	4
1.1 Rezime	4
1.2 Namena dokumenta i ciljna grupa	4
1.3 Reference	4
1.4 Otvorena pitanja	4
2. Scenario	5
2.1 Kratak opis	5
2.2.1 Korisnik pristupa aplikaciji	5
2.2.2 Korisnik pritiska dugme za registraciju	5
2.2.3 Sistem prikazuje ekran za biranje vrste naloga	5
2.2.4 Korisnik bira opciju 'Member'	5
2.2.3 Sistem prikazuje ekran za unos podataka	5
2.2.4 Korisnik unosi svoje podatke i pritiska dugme Register	5
2.2.3 Sistem proverava validnost unetih podataka	5
2.2.4 Korisnik se vraća na početnu stranu i izlazi mu obaveštenje da čeka verifikaciju svog naloga	5
2.2.3.a.1 Korisnik nije uneo validne podatke	5
2.2.3.a.2 Sistem izbacuje obaveštenje da nisu uneti validni podaci	5
2.2.3.a.1 Korisnik se vraća na korak 2.2.4	5
2.2.3.a.1 Korisnik nije uneo obavezne podatke	6
2.2.3.a.2 Sistem izbacuje obaveštenje da nisu uneti obavezni podaci	6
2.2.3.a.1 Korisnik se vraća na korak 2.2.4	6
2.3 Posebni zahtevi	6
2.4 Preduslovi	6
2.5 Posledice	6

1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija registracije novog člana

1.2 Namena dokumenta i ciljna grupa

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

--	--	--

2. Scenario

2.1 Kratak opis

Prilikom pristupanja aplikaciji, korisnik se može registrovati na sistem. Da bi se korisnik mogao prijaviti za događaje, mora biti registrovani Član.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Korisnik pristupa aplikaciji

2.2.2 Korisnik pritiska dugme za registraciju

2.2.3 Sistem prikazuje ekran za biranje vrste naloga

2.2.4 Korisnik bira opciju ‘Member’

2.2.3 Sistem prikazuje ekran za unos podataka

2.2.4 Korisnik unosi svoje podatke i pritiska dugme Register

2.2.3 Sistem proverava validnost unetih podataka

2.2.4 Korisnik se vraća na početnu stranu i izlazi mu obaveštenje da čeka verifikaciju svog naloga

2.2.3.a.1 Korisnik nije uneo validne podatke

2.2.3.a.2 Sistem izbacuje obaveštenje da nisu uneti validni podaci

2.2.3.a.1 Korisnik se vraća na korak 2.2.4

2.2.3.a.1 Korisnik nije uneo obavezne podatke

2.2.3.a.2 Sistem izbacuje obaveštenje da nisu uneti obavezni podaci

2.2.3.a.1 Korisnik se vraća na korak 2.2.4

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Korisnik je pristupio registraciji.

2.5 Posledice

Poslat je zahtev lokalnom komitetu za odobravanje novog Člana.