

Elektrotehnički fakultet

Principi Softverskog Inženjerstva (SI3PSI)

Projektni zadatak

eestec-network

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti objavljivanja događaja

Verzija dokumenta: 1.0

Naziv tima : JMS

Jovan Dojčilović 0340/2019

Sava Andrić 0365/2019

Marija Slijepčević 0342/2019

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
21.03.2019	1.0	Inicijalna verzija	Marija Slijepčević 0342/2019

Sadržaj

Istorija izmena	2
1. Uvod	4
1.1 Rezime	4
1.2 Namena dokumenta i ciljna grupa	4
1.3 Reference	4
1.4 Otvorena pitanja	4
2. Scenario	5
2.1 Kratak opis	5
2.2 Tok događaja	5
2.2.1 Komitet kreira događaj	5
2.2.2 Komitet čeka odobrenje Admina	5
2.2.3 Sistem prikazuje događaj	5
2.2.2.a.1 Admin ne odobrava događaj	5
2.2.2.a.2 Komitet se vraća na korak 2.2.1	5
2.3 Posebni zahtevi	5
2.4 Preduslovi	5
2.5 Posledice	5

1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija odobravanja događaja.

1.2 Namena dokumenta i ciljna grupa

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2. Scenario

2.1 Kratak opis

Komitet ima mogućnost objavljivanja svog događaja, kako bi drugi korisnici mogli da ga vide i eventualno se prijave.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Komitet kreira događaj

1. Komitet unosi potrebne podatke, naziv događaja, vrsta, opis, broj učenika, komitet, organizacioni odbor i pritiska dugme "Publish Event"

2.2.2 Komitet čeka odobrenje Admina

2.2.3 Sistem prikazuje događaj

Alternativni tok:

2.2.2.a.1 Admin ne odobrava događaj

2.2.2.a.2 Komitet se vraća na korak 2.2.1

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Na sistem je prijavljen Komitet.

2.5 Posledice

Odgovor se beleži u bazu podataka.