

Diagramas estaticos

Emiliano Giovani Navarrete Neria

November 2025

1. Diagramas de clases del proyecto 3

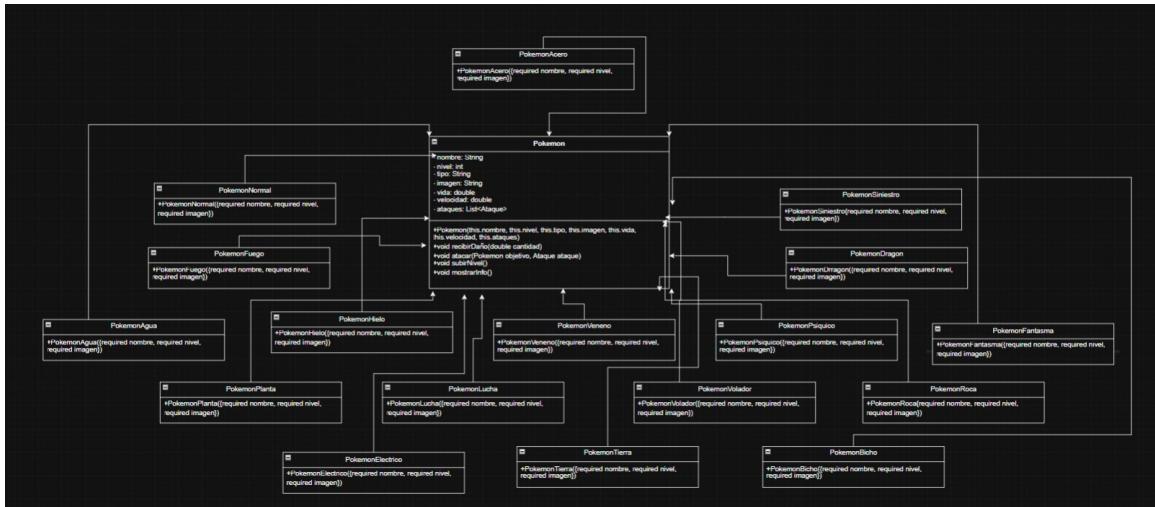


Figura 1: UML:Diagrama de estado de clase Pokemon.

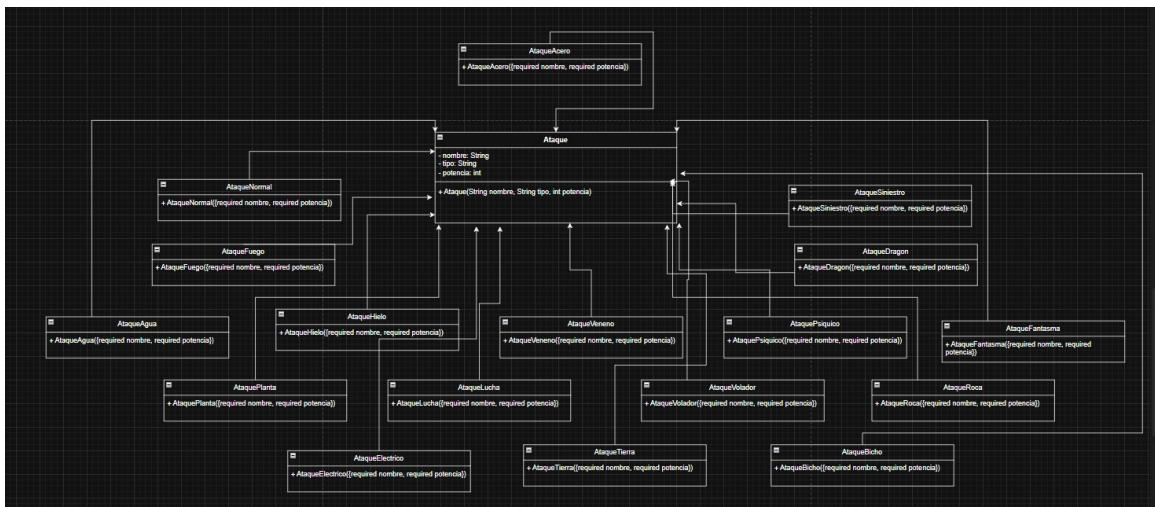


Figura 2: UML:Diagrama de estado de clase Ataque.

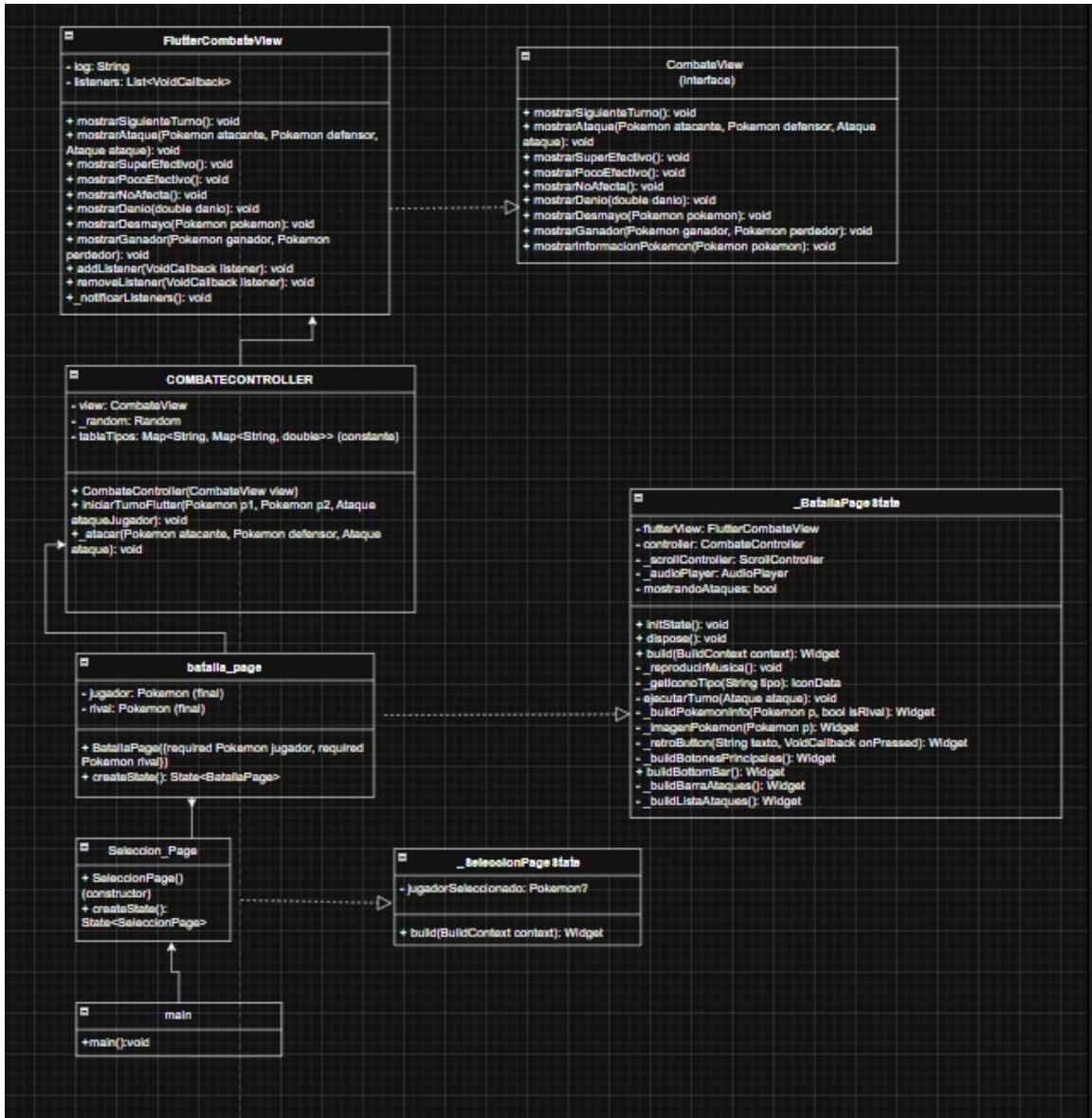


Figura 3: UML:Diagrama de estado del main.