



Encapsulamiento y Paquetes

Con base en lo visto en clase, vamos a realizar un ejercicio con los temas teóricos:

- Se va a completar la implementación vista en clase.
- La aplicación debe incluir encapsulamiento principalmente en la clase *Artículo*.
- La aplicación debe estar empaquetada con el *Full Qualified Name* *mx.unam.fi.poo.p56*.
- Modifique donde sea necesario para que la aplicación funcione como se vió en clase.
- El código fuente de la aplicación está en el repositorio, a la clase *Vista* no se le tiene que modificar nada.

Elementos a reportar

En clase teórica se abordaron los problemas para darle solución teórica, y en la práctica se dará implementación a dicha solución, en la documentación se tiene que reportar lo siguiente:

- La solución teórica de cada ejercicio.
- La implementación de cada ejercicio.
- Tomar capturas de los resultados para cada ejercicio.
- Dar explicación de las capturas de resultados.
- Tomar en cuenta las otras secciones de la documentación.

Especificaciones de entrega

- La aplicación se sube a su repositorio de control de versiones en su respectiva carpeta.
- El reporte se guarda en archivo **PDF** con base en los lineamientos de entrega de reportes, se debe nombrar el archivo de la siguiente forma: NumeroDeEquipo-Practica56.pdf
- Recordemos las ponderaciones y reglas expuestas en el Syllabus.

Reto para Token - Calculadora Gráfica

- Con base en lo realizado en los ejercicios con interfaz gráfica considera la implementación de una calculadora gráfica.
- Las operaciones que va a realizar son las cuatro aritméticas básicas: suma, resta, multiplicación y división.
- Usa los controles de las Prácticas 4 a 6 para evitar casos como que pongan caracteres que no sean números.
- Se puede ingresar los números con un text label o bien solamente mostrar información de los números que se agregan mediante botones.
- Los botones son para los números del 0 al 9, para las operaciones, para calculo de resultado (=) y para borrar lo que hay en pantalla.



Práctica 5 & 6

Universidad Nacional Autónoma de México

Programación Orientada a Objetos

Grupo 1

Fecha de entrega: viernes 3 de octubre de 2025

- Subir al repositorio de Git en una subcarpeta con el nombre Reto.
- Explicar su resultado en la sesión del miércoles 1 de octubre de 2025.

Frequently Asked Questions

- ¿La actividad es en equipo? Si, con el número de equipo formado.
- ¿Puedo usar bibliotecas específicas del lenguaje? No, solo lo que sugiere en las especificaciones de esta práctica y lo que se vió en clase.
- ¿Cuál es la ponderación en la evaluación? Una asistencia para todo el equipo, en caso de completar el reporte.