



UML y Excepciones

Con base en lo visto en el archivo dart proporcionado en Classroom, van a realizar un reporte destacando los siguientes temas:

- Diagramas UML al menos uno estático y uno dinámico.
- Dar una interpretación de la aplicación del tema de excepciones dentro del código.
- La aplicación debe estar empaquetada con el *Full Qualified Name* `mx.unam.fi.poo.p910`.

Elementos a reportar

Con base en el código ofrecido, se debe reportar lo siguiente:

- Diagrama UML estático.
- Diagrama UML dinámico.
- Interpretación de conceptos aplicados en el código.
- Énfasis en interpretación de concepto de excepciones.
- Tomar en cuenta las otras secciones de la documentación.

Especificaciones de entrega

- La aplicación se sube a su repositorio de control de versiones en su respectiva carpeta.
- El reporte se guarda en archivo **PDF** con base en los lineamientos de entrega de reportes, se debe nombrar el archivo de la siguiente forma: `NumeroDeEquipo-Practica910.pdf`
- Recordemos las ponderaciones y reglas expuestas en el Syllabus.

Frequently Asked Questions

- ¿La actividad es en equipo? Si, con el número de equipo formado.
- ¿Puedo usar bibliotecas específicas del lenguaje? No, solo lo que sugiere en las especificaciones de esta práctica y lo que se vió en clase.
- ¿Cuál es la ponderación en la evaluación? Una asistencia para todo el equipo, en caso de completar el reporte.