



#### Práctica 7 & 8

Universidad Nacional Autónoma de México Programación Orientada a Objetos Grupo 1

Fecha de entrega: viernes 17 de octubre de 2025

Herencia v	Polimorfismo
Jacob Carola J	1 011111011110

Con base en lo visto en clase, vamos a realizar un ejercicio con los temas teóricos:

- Se va a completar la implementación vista en clase.
- La aplicación debe incluir herencia y polimorfismo de la clase abstracta Figura a las clases Circulo, Rectangulo y TrianguloRectangulo.
- La aplicación debe estar empaquetada con el Full Qualified Name mx.unam.fi.poo.p78.
- Modifique donde sea necesario para que la aplicación funcione como se vió en clase.
- El código fuente de la aplicación está en el repositorio, a las clases NumericTextField, PanelDibujo y MainApp no se le tiene que modificar nada.

# Elementos a reportar

En clase teórica se abordaron los problemas para darle solución teórica, y en la práctica se dará implementación a dicha solución, en la documentación se tiene que reportar lo siguiente:

- La solución teórica de cada ejercicio.
- La implementación de cada ejercicio.
- Tomar capturas de los resultados para cada ejercicio.
- Dar explicación de las capturas de resultados.
- Tomar en cuenta las otras secciones de la documentación.

## Especificaciones de entrega

- La aplicación se sube a su repositorio de control de versiones en su respectiva carpeta.
- El reporte se guarda en archivo **PDF** con base en los lineamientos de entrega de reportes, se debe nombrar el archivo de la siguiente forma: NumeroDeEquipo-Practica78.pdf
- Recordemos las ponderaciones y reglas expuestas en el Syllabus.

## Reto para Token - Biblioteca Multimedia

- Crea la clase Material donde se especifican los atributos título, autor y año.
- Crea las clases derivadas Libro, Revista y DVD.
- La solución debe tener al menos el método polimórfico mostrarInformacion(), que va a imprimir los datos específicos con base en el tipo de material.
- Subir al repositorio de Git en una subcarpeta con el nombre Reto.
- Explicar su resultado en la sesión acordada.

## Facultad de **Ingeniería**



#### Práctica 7 & 8

Universidad Nacional Autónoma de México Programación Orientada a Objetos Grupo 1

Fecha de entrega: viernes 17 de octubre de 2025

Frequently	Asked	Questions	
------------	-------	-----------	--

- ¿La actividad es en equipo? Si, con el número de equipo formado.
- ¿Puedo usar bibliotecas específicas del lenguaje? No, solo lo que sugiere en las especificaciones de esta práctica y lo que se vió en clase.
- ¿Cuál es la ponderación en la evaluación? Una asistencia para todo el equipo, en caso de completar el reporte.