

Sprint 6 esitelmä

LiMaVi (Ryhmä 3)

- Suphitcha Pitkänen, Maria Aalto and
Ville Schulz.

Aiheet

Sprint 6 sisältö

Projektin demo

Sprint 6 tavoitteet

Mitä seuraavaksi?


Haasteita?


Kysymyksiä ja Palautteita?

Sprint 6

 Aloituspäivämäärä: 01.04.2025

 Päätymispäivämäärä: 15.04.2025

 Kesto: 2 viikkoa

 Työtunnit: Noin 15h/viikossa

 Suunnitellut User Storyt: 9

 Yhteensä User Storyja: 9

 Valmiit User Storyt: 9



Tiimiroolit

► Sprint 6:

- Scrum Master: Suphitcha Pitkänen
- Kehittäjä(backend): Maria Aalto
- Kehittäjä (frontend): Ville Schulz

Sprint 7:

Scrum Master: Maria Aalto

Kehittäjä(backend): Suphitcha Pitkänen

Kehittäjä(frontend): Ville Schulz

Statistical Code Review

```
public void drawNotes() {
    if (noteGrid == null) {
        noteGrid = new GridPane(10, 10);
        noteGrid.setPadding(new javafx.geometry.Insets(10, 0, 10, 0));
        noteArea.setContent(noteGrid);
    } else {
        noteGrid.getChildren().clear(); // Tyhjennä vanha sisältö
    }

    Button addNoteButton = createAddButton();
    noteGrid.add(addNoteButton, 0, 0);

    int i = 1, j = 0;
    for (Note note : user.getNotes()) {
        Button noteButton = createNoteButton(note);
        noteButton.addEventHandler(MouseEvent.MOUSE_CLICKED, event -> openNoteView(note));

        noteGrid.add(noteButton, i, j);
        i++;
        if (i > 1) {
            i = 0;
            j++;
        }
    }
}

//this method is used to draw the notes that match the search query
private void drawFilteredNotes(List<Note> filteredNotes) {
    noteGrid.getChildren().clear();

    if (filteredNotes.isEmpty()) {
        ImageView notFound = new ImageView(new Image("../images/NotFound.png"));
        notFound.setFitHeight(400);
        notFound.setFitWidth(400);
        notFound.getStyleClass().add("notFound");
        noteGrid.getChildren().clear();
        noteGrid.getChildren().add(notFound);
        return;
    }

    int i = 0, j = 0;
    for (Note note : filteredNotes) {
        Button noteButton = createNoteButton(note);
        noteButton.addEventHandler(MouseEvent.MOUSE_CLICKED, event -> openNoteView(note));
        noteGrid.add(noteButton, i, j);
        i++;
        if (i > 1) {
            i = 0;
            j++;
        }
    }
}
```

```
117 ✓ public void drawNotes() {
118     if (noteGrid == null) {
119         noteGrid = new GridPane(10, 10);
120         noteGrid.setPadding(new javafx.geometry.Insets(10, 0, 10, 0));
121         noteArea.setContent(noteGrid);
122     } else {
123         noteGrid.getChildren().clear(); // Tyhjennä vanha sisältö
124     }
125
126
127     Button addNoteButton = createAddButton();
128     noteGrid.add(addNoteButton, 0, 0);
129     int i = 1;
130     int j = 0;
131     for (NoteNode note : noteNodes) {
132         noteGrid.add(note.getNoteButton(), i, j);
133         i++;
134         if (i > 1) {
135             i = 0;
136             j++;
137         }
138     }
139 }

//this method is used to draw the notes that match the search query
141 private void drawFilteredNotes(List<NoteNode> filteredNotes) {
142     noteGrid.getChildren().clear();
143     if (filteredNotes.isEmpty()) {
144         ImageView notFound = new ImageView(new Image("../images/NotFound.png"));
145         notFound.setFitHeight(400);
146         notFound.setFitWidth(400);
147         notFound.getStyleClass().add("notFound");
148         noteGrid.getChildren().clear();
149         noteGrid.getChildren().add(notFound);
150         return;
151     }
152 }
153
```

Ratkaisu ja optimointi

Alkuperäinen note noden luonti oli erittäin huonosti optimoitu. Joka kerta kun käyttäjä kirjoitti search-kenttään hakuehdon niin ohjelma etsi kyseisellä nimellä noteja ja loi sen pohjalta uudet graaffiset elementit. Nytten uudessa versiossa joka notesta luodaan valmiiksi graaffiset elementit muistiin, joita sitten haetaan kun suoritetaan searchfunktio

Checkstyle and SpotBugs

```
+ import datasource.ImageHandling;
+ import datasource.NoteDAO;
+ import datasource.UserDAO;

import model.Note;
import model.User;

- import datasource.UserDAO;
- import datasource.NoteDAO;
- import datasource.ImageHandling;
```

```
- notes=user.getNotes();
+ notes = user.getNotes();
```

```
- Image profilePicture = new Image(profilePictureUrl);
- return profilePicture;
+ return new Image(profilePictureUrl);
```

```
! '400' is a magic number. (146:35) [MagicNumber] <Sun Checks>
! '400' is a magic number. (147:34) [MagicNumber] <Sun Checks>
! Class 'MainScreenController' looks like designed for extension (see ba
```

```
<plugin>
  <artifactId>maven-javadoc-plugin</artifactId>
  <version>3.6.3</version>
  <configuration>
    <source>21</source>
  </configuration>
</plugin>
```


Size	▼
Lines of Code	1,992
Lines	2,601
Statements	731
Functions	154
Classes	23
Files	25
Comment Lines	160
Comments (%)	7.4%

Complexity ?	▼
Cyclomatic Complexity	238
Cognitive Complexity	142

Security ?	▼
Overview	
Overall Code	
Issues	0
Rating	A
Remediation Effort	0

Reliability ?	▼
Overview	
Overall Code	
Issues	0
Rating	A
Remediation Effort	0

Maintainability ?	▼
Overview	
Overall Code	
Issues	9
Debt	38min
Debt Ratio	0.1%
Rating	A
Effort to Reach A	0

Acceptance testing plan

Functional Criteria:

- Users can register and log in securely.
- Users can update their profile information.
- Users can create, edit, and delete notes.
- Users can search for notes using keywords.
- Notes are saved persistently in the MariaDB database.
- The application follows the MVC structure and behaves consistently with user actions.

Usability Criteria:

- The UI is clean, responsive, and easy to navigate.
- All buttons and actions are clearly labeled and logically placed
- Users receive appropriate feedback (e.g., success messages, validation errors).



Projektin

Demo

Sprint 6 tavoitteet



Koodin Refaktorointi



Bugien korjaus



Dokumentointi



Tuotteen
piirteet:

- Koodi vie vähemmän muistia

Seuraavaksi

- ▶ Toiminnallinen testaus ja Ei-toiminnallinen testausta
- ▶ Sprint 7 suunnitteleminen
- ▶ Projektissa:
 - ▶ Testaa, että järjestelmä toimii oikein eri syöteillä
 - ▶ Tietoturvatestaus



Haasteita?

- Kaunis ilma ulkona. Haasteita olla sisällä koodaamassa.



Kysymyksiä
ja
Palautteita?