Sprint 4 esitelmä

LiMaVi (Ryhmä 3)

- Suphitcha Pitkänen, Maria Aalto and Ville Schulz.

Aiheet

Sprint 4 sisältö

Projektin demo

Sprint 4 tavoitteet

Mitä seuraavaksi?

Haasteita?

Kysymyksiä ja Palautteita?

Sprint 4

Aloituspäivämäärä: 03.03.2025

Päättymispäivämäärä: 14.03.2025

Kesto: 2 viikkoa

• Työtunnit: Noin 20h/viikossa

Suunnitellut User Storyt: 16

This is a ser Storyja: 17

Valmiit User Storyt: 17



Tiimiroolit

►Sprint 4:

Scrum Master: Maria Aalto

►Kehittäjä(backend): Suphitcha Pitkänen

► Kehittäjä (frontend): Ville Schulz

Sprint 5:

Scrum Master: Suphitcha Pitkänen

Kehittäjä(backend): Maria Aalto

Kehittäjä(frontend): Ville Schulz



Projektin

Demo

Sprint 4 tavoitteet





Koodin refakterointi



Image tallennus pilveen



Tuotteen piirteet:

- Käyttäjä voi muokata noteja
- Käyttäjä voi poistaa noteja
- -Notificaatio implementointi

Seuraavaksi

- Siirtyminen Trello:sta Jira:an
- Sprint 5 suunnitteleminen
- Projektissa:
 - Eri kieliä projektiin
 - Jira opiskelu ja käyttöönotto



Haasteita?

Sprintti oli lyhyempi, niin ajan kanssa oli haasteita



Kysymyksiä ja Palautteita?