

Sprint 2 esitelmä

LiMaVi (Ryhmä 3)

- Suphitcha Pitkänen, Maria Aalto and
Ville Schulz.

Aiheet

Sprint 2 sisältö

Projektin demo

Sprint 2 tavoitteet

Mitä seuraavaksi?

Haasteita?

Kysymyksiä ja Palautteita?

Sprint 2


 Aloituspäivämäärä: 27.01.2025

 Päätymispäivämäärä: 10.02.2025

 Kesto: 2 viikkoa

 Työtunnit: Noin 20h/viikossa

 Suunnitellut User Storyt: 14

 Yhteensä User Storyja: 16 (14 uutta + 2 siirtynyt sprintistä 1)

 Valmiit User Storyt: 16



Tiimiroolit

► Sprint 2:

- Scrum Master: Suphitcha Pitkänen
- Kehittäjä(backend): Maria Aalto
- Kehittäjä (frontend): Ville Schulz

Sprint 3:

Scrum Master: Ville Schulz

Kehittäjä(backend): Maria Aalto

Kehittäjä(frontend): Suphitcha Pitkänen



Projektin

Demo

Sprint 2 tavoitteet



Käyttöliittymän (UI)
suunnittelu ja luonti



Tietokannan suunnittelu ja
pystyttäminen



Backend- ja frontend-ympäristön
yhdistäminen



Tuotteen
piirteet:

- Käyttäjä voi rekisteröityä, ja tiedot tallennetaan tietokaan
- Käyttäjä voi kirjautua, ja backend tarkistaa tietokannasta, onko käyttäjä olemassa

Seuraavaksi

- ▶ Sprint Backlog täydentäminen ja
- ▶ Sprint 3 suunnitteleminen
- ▶ Projektissa:
 - ▶ Testejä
 - ▶ Käyttöliittymän ja käyttökokemuksen parantaminen



Haasteita?

- ▶ Selvitettävää/lisätietoa, miten backend tehdään? (Hibernate)
- ▶ Tietokantaa pilveen?
- ▶ Otetaanko huomioon docker ja Jenkins käyttö projektissa?



Kysymyksiä
ja
Palautteita?