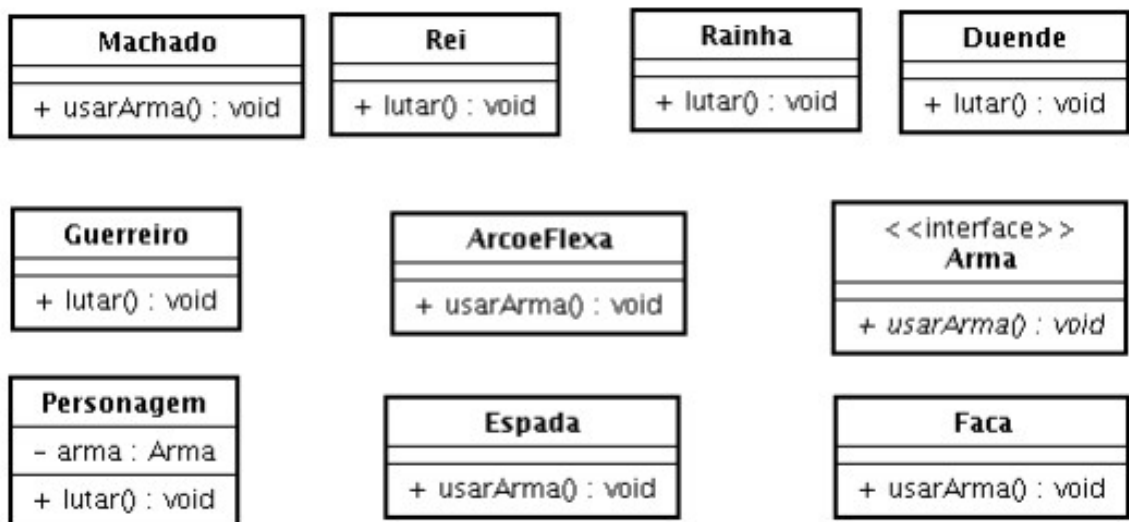


EXERCÍCIOS PADRÕES PROJETOS - STRATEGY
PRAZO MÁXIMO DE ENTREGA: 17/08/2015
Implementações em Java

1) Há a necessidade de criar um esquema que utilize quatro formas bastante conhecidas de ordenação: bubble sort, insertion sort, merge sort e quick sort. Coloque-as no padrão Strategy e escreva um cliente que alterna a estratégia de ordenação livremente. (Apenas desenhar o diagrama que representa o padrão Strategy)

2) Considerando as classes abaixo, execute as seguintes atividades:

- Organize as hierarquias de classes adequadas
- Identifique uma classe abstrata, uma interface e oito classes
- Desenhe as setas dos relacionamentos entre as classes
 - É_UM
 - TEM_UM
 - IMPLEMENTA
- Coloque o método atribui arma à classe certa
- O esquema de classes deve representar o padrão Strategy.



3) Implemente o padrão Strategy desenvolvido na questão 2.