

DEPARTAMENTO DE TELEMÁTICA

CURSO TELEMÁTICA / DISCIPLINA: LÓGICA E LINGUAGEM DE

PROGRAMAÇÃO TEMA: ESTRUTURAS DE REPETIÇÃO / LISTA DE EXERCÍCIOS

Aluna: MARÍLIA RUTH OLIVEIRA TORRES

GitHub: <https://github.com/mariliaruth/22-2-LLP-TELE>

1. Criar funções usando a Linguagem para executar as seguintes funcionalidades:

a) Dados de entrada (a, b, c inteiros que correspondem na função quadrática $F(x) = ax^2 + bx + c$). Pede-se as raízes da função quando $\Delta = 0$ e $\Delta > 0$. Quando o Δ for < 0 imprimir a mensagem "Raízes Imaginárias".

b) Dada uma String qualquer inverter essa String.

//Resolução 1.a.:

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
#include <math.h>
```

```
int main(void){
```

```
float a, b, c, delta, x1, x2;
```

```
printf("f(x) = ax² + bx + c\n\n");
```

```
printf("a = "); scanf("%f", &a);
```

```
printf("b = "); scanf("%f", &b);
```

```
printf("c = "); scanf("%f", &c);
```

```
printf("\nf(x) = %8.2fx² + %8.2fx + %8.2f\n", a, b, c);
```

```
delta = b*b - 4 * a * c;
```

```
if(delta < 0)
{
```

```
printf("Raízes Imaginárias");
```

```

}

else

{

if(delta == 0)

{

x1 = -b / (2 * a);

printf("\nDELTA = %8.2f \nx' = %8.2f\n\n", delta, x1); }

else

{

x1 = (-b - sqrt(delta)) / (2 * a);

x2 = (-b + sqrt(delta)) / (2 * a);

printf("\nDELTA = %8.2f \nx' = %8.2f\nx'' = %8.2f\n\n", delta, x1, x2); }

}

return 0;

}

//Resolução 1.b.:

#include <stdio.h>

int inversor(char frase[]){

int tam = 0;

int i;

for(i=17; frase[i]; i--) {

printf("%d %c\n", i, frase [i]);

}

tam=i;

return tam;

}

```

```
int main() {  
  
    int size;  
  
    char s1 []= "Jose Maria e Jesus";  
  
    size=inversor(s1);  
    size= sizeof(s1);  
    printf("O Tamanho da String=%d\n",  
size);  
    return 0;  
}
```