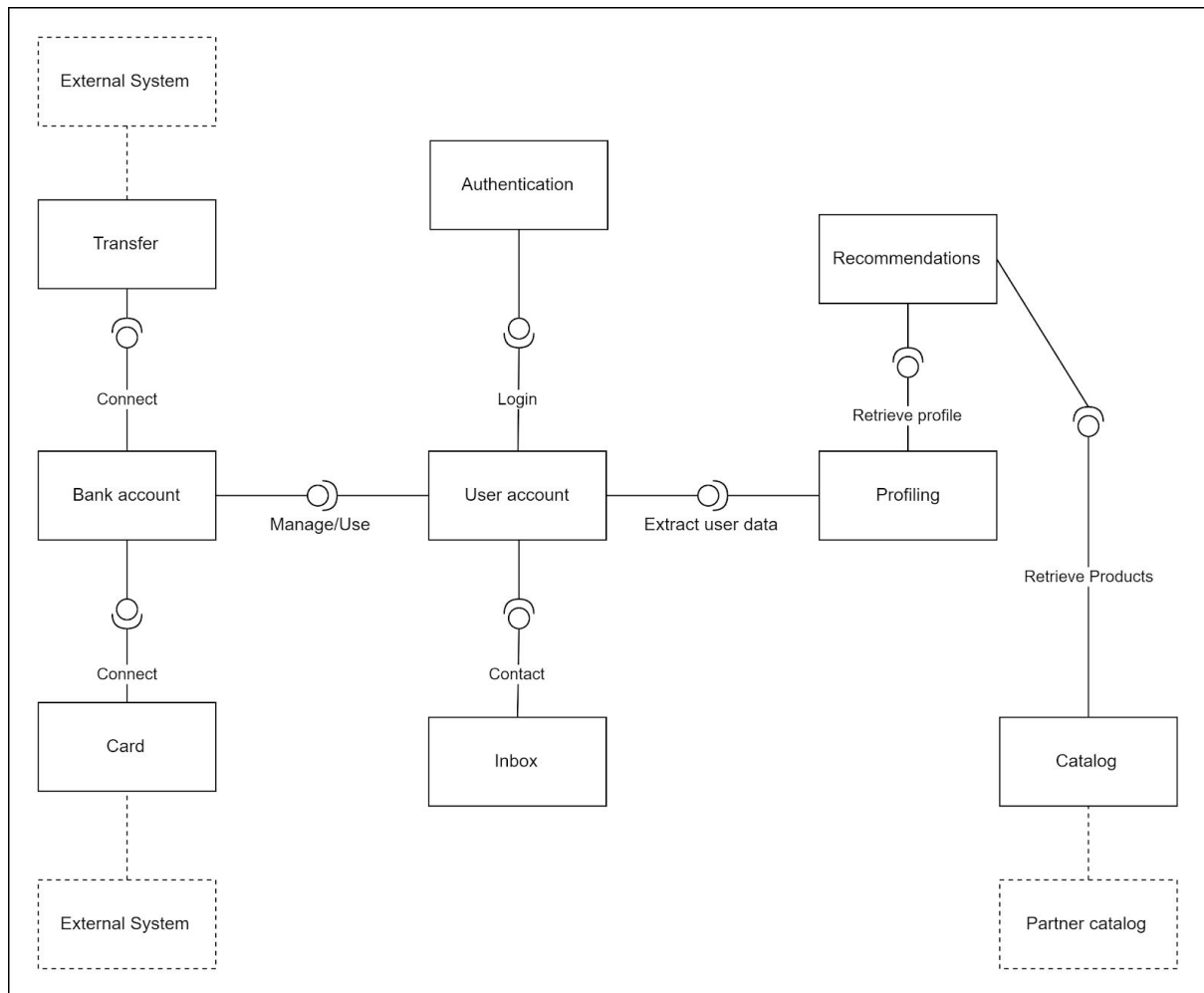


RAPPORT D'ARCHITECTURE

1 Diagramme de composants



Voici la liste des différents composants prévus :

- **Authentication** : permet de créer un compte et de se connecter.
- **User account** : représente le compte "utilisateur" (que ce soit un client ou un conseiller bancaire). C'est ici que sont présentes les données sur un utilisateur.
- **Profiler** : récupère des données sur tous les comptes "utilisateur" afin de générer des profils.
- **Catalog** : contient tous les produits disponibles dans notre système.
- **Recommendations** : compare les profils générés par le Profiler avec les produits du Catalog, afin de proposer des produits aux clients ou aux conseillers.
- **Inbox** : représente le service de messagerie interne du système, entre les conseillers et les clients.
- **Bank account** : représente un compte bancaire d'un utilisateur.

- Transfer : représente le système des virements bancaires.
- Card : représente le système de gestion des cartes bancaires.

Nous avons décidé d'inclure d'éventuels services externes sur le diagramme de composants pour montrer où ils pourraient se greffer à notre système.

2 Quelques scénarios

2.1 Les personas

- Marcel, client de la banque, aura bientôt 18 ans.
- José, client de la banque, a 15 000 euros sur son compte.
- Killian, client de la banque, a 2 300 euros sur son compte.
- Noémie est conseillère bancaire.
- Patrick, client de la banque, est un homme de 45 ans.

2.2.1 Scénario 1

Marcel se connecte à son compte utilisateur ("**user account**") grâce au module d'authentification ("**authentication**"). Le module de recommandations ("**recommendations**") compare le profil généré par le profileur ("**profiling**") à partir des données recueillies sur Marcel avec les produits du catalogue ("**catalog**"). Il remarque que Marcel aura bientôt 18 ans et ne possède pas de compte "jeune". Il lui affiche alors une proposition pour créer un compte "jeune", adapté à sa situation.

2.2.2 Scénario 2

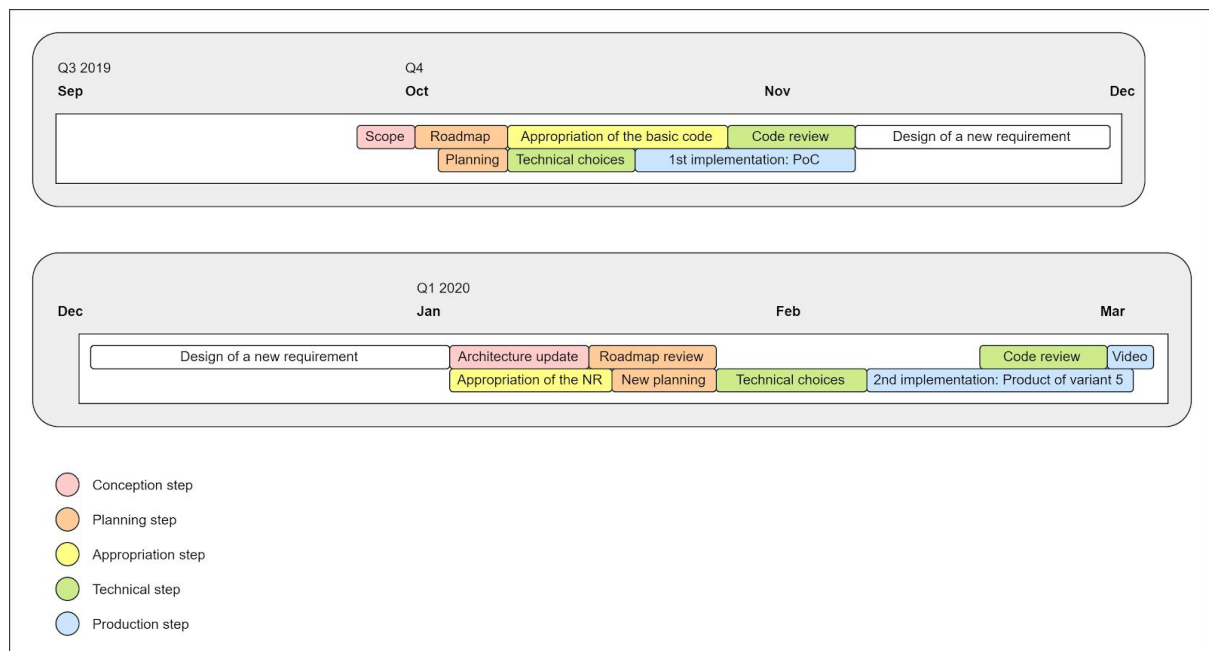
José et Killian possèdent tous deux un compte ("**bank account**") dans notre banque. José effectue un virement ("**transfer**") à destination de Killian, d'une valeur de 10 000 euros. Killian possède alors 12 300 euros sur son compte courant : dans les prochains jours, le système de recommandation ("**recommendations**") comparera le profil généré par le profileur ("**profiling**") pour Killian avec le catalogue des produits ("**catalog**"), et lui proposera de créer un compte ("**bank account**") avec un taux plus avantageux.

2.2.3 Scénario 3

Des opérations suspectes ont eu lieu sur le compte ("**bank account**") de Patrick, par exemple des sorties d'argent régulières pour un motif inhabituel. Le système de profilage ("**profiling**") indique cela en actualisant le profil de Patrick, et le système de recommandation ("**recommendations**") compare le nouveau profil avec le catalogue des

produits (“**catalog**”). Il propose alors à Noémie, la conseillère de Patrick, la création d’un compte sécurisé (“**bank account**”) pour son client, qui sera facturé à ce dernier chaque mois mais qui le protégera des transactions suspectes. Noémie contacte alors Patrick grâce à la messagerie de l’application (“**inbox**”) pour discuter de cette proposition.

3 RoadMap



L’étape de “Design of a new requirement”, qui est intermédiaire aux deux périodes, est une étape qui devrait être réalisée par les enseignants : au vu des PoC qui auront été livrés (vers le début du mois de novembre) par les différentes équipes, les enseignants nous proposeront, en effet, au début du mois de janvier sans doute (peut-être en décembre), une nouvelle exigence. (“Appropriation of the NR” désigne, à ce propos, l’étape d’appropriation de cette nouvelle exigence.)

Actuellement, bien que nous ayons une roadmap sur toute la durée du projet, il est trop tôt pour prévoir en détail ce qui est à faire ; voici, cependant, le planning prévisionnel des “release” des 3 ou 4 prochaines semaines, jusqu’à la livraison du PoC, c’est-à-dire jusqu’aux environs du (samedi) **9 novembre**.

3 Planning

Etape 1 (**semaine 42**, du 14 au 20 octobre) : faire les choix technologiques, créer tous les composants, mettre en place une communication basique entre tous les composants pour montrer que tout fonctionne (walking skeleton).

Etape 2 (**semaine 43**, du 21 au 27 octobre) : mettre en place le scénario 1, donc mettre en place un système de recommandation et de profilage basique ainsi que la gestion sommaire des comptes “utilisateur” (pouvoir renseigner son âge et son nom, pouvoir associer un compte bancaire à son compte “utilisateur”). En parallèle, implémenter les capacités basiques de notre application (créer un compte, mettre de l'argent dessus, vérifier qu'on peut en enlever) et faire quelques tests.

Etape 3 (**semaine 44**, du 28 octobre au 3 novembre) : mettre en place les scénarios 2 et 3, ajouter des tests d'intégration et compléter les tests unitaires, améliorer nos systèmes de profilage et de recommandation.

Ayant une approche “agile”, nous nous laissons la semaine 45 pour conserver une certaine souplesse de travail.