

L'équipe

Théo Qui	Loïc Germerie	Cyril Marilier	Violette Héron
Moteur de jeu Couleurs des parcelles Jardinier et pousse des bambous, Panda et estomac Robot semi-intelligent Aménagements	Intégration de Spring, Mise en place d'un pool d'objectifs, Gestion du maintien de l' état d'irrigation des tuiles.	Maven, premiers ParcelObjective, Vector, README, SonarQube, Logger, PandaObjective, PropertiesFileReader, GitHub, Javadoc, apport d'idées de toute sorte (à propos des irrigations par exemple)	Player et premier robot Flux d'un tour et enchaînement des actions Objectifs Jardinier et Parcelle Renforcement et triche

Synthèse du projet

Fonctionnalités réalisées :

- Tuiles et objectifs patterns
- Pousse des bambous
- Déplacement du jardinier et objectifs liés
- Déplacement du panda et objectifs liés
- Dé météo : une face
- Aménagements



Synthèse du projet

Fonctionnalités laissées de côté :

- Objectif empereur
- Les autres faces du dé météo
- Tuiles déjà aménagées

Niveau de confiance :

- Bon en majorité
- Moyen pour les objectifs et leur solidité



Faiblesses du projet

- Mauvaise estimation de la complexité des cartes objectifs
- Anticipation fragile de certaines améliorations
- Livraisons souvent entre 23h et minuit
- Organisation et partage des tâches à la volée
- Cohésion de l'équipe parfois précaire



Forces du projet

- Majorité des features ayant de la valeur implémentées
- Lancement d'un SonarQube toutes les semaines avant livraison
- Coverage à plus de 90% donc projet très robuste
- Découpage en packages lisible
- Anticipation de l'implémentation des features manquantes
- Livraisons régulières aux dates demandées
- Sortie console lisible pour des démos rapides



Rétrospective

Pratiques à conserver

- Vérifications régulières du coverage et de la qualité du code
- Code reviews régulières

Pratiques à améliorer

- Partage plus équitable des tâches
- Solidarité au sein de l'équipe
- Retours plus constructifs lors des code reviews
- Prévisions plus précises des itérations suivantes



