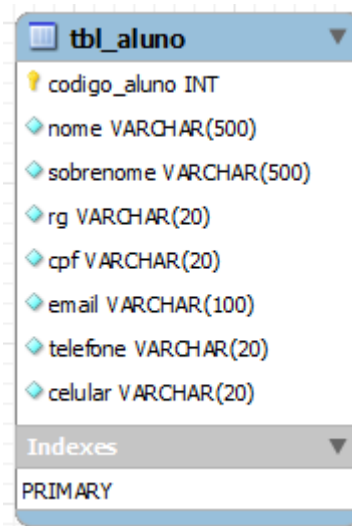


Atividade prática final de programação de computadores 2.

Você recebeu uma pasta contendo os seguintes arquivos/pastas um arquivo “**SQL**” que implementa um banco de dados e um projeto **JAVA** do **NetBeans** e deverá codificar uma tela “**JFrame**” conforme as instruções abaixo:

1. Implemente o projeto físico do banco de dados executando os códigos SQL do arquivo “**BANCO.sql**” a imagem abaixo ilustra a única tabela desse banco:



2. O projeto JAVA nomeado como “**AtividadeFinalPCII**” possui uma tela “**JFrame**” a imagem abaixo ilustra essa tela:

CADASTRO E MANUTENÇÃO DE ALUNOS

CÓDIGO: 0

NOME: SOBRENOME:

RG: CPF: E-MAIL:

TELEFONE: CELULAR:

Title 1	Title 2	Title 3	Title 4

3. Deverão ser implementadas as seguintes funcionalidades na tela:

- a. O botão de cadastrar deve criar um novo registro na tabela;
- b. O botão de pesquisar deve solicitar ao usuário um código através de um **"JOptionPane.showInputDialog"** e partir do valor informado realizar uma busca na base de dados e preencher todos os campos do formulário;
- c. O botão de alterar deverá executar um "Update" na base de dados alterando assim os valores dos campos na tabela;
- d. O botão excluir deverá remover um registro da tabela, esse registro deve ser removido baseado em um código;
- e. Ainda no que se refere aos botões as alterações e exclusões só podem ser feitas após uma pesquisa e não poderá ser efetuado nenhum cadastrado após uma pesquisa, logo os botões devem estar habilitados ou desabilitados conforme as ações do usuário.
- f. O botão limpar deve remover todos dados de todos os campos da tela;
- g. O **"JTable"** deve listar todos os dados da tabela quando o formulário for carregado;
- h. A cada ação de inserção, alteração e exclusão o **"JTable"** deve ser atualizado de forma automática pelo próprio formulário sem nenhuma ação por parte do usuário;

Observações: Os componentes visuais não renomeados, estão com seus nomes originais fornecidos pelo NetBeans.