PRÁCTICO 8 – SCRUM - Planificación de Release y de Sprint (Evaluable) - BONUS

Unidad:	Unidad Nro. 3: Gestión Ágil de Proyectos	
Consigna:	Tomando como base la definición de producto realizada para Taxi Mobile: Sistema web mobile para	
	seguimiento de taxis y teniendo en cuenta el MVP definido, realizará con su equipo SCRUM la primera	
	reunión de planificación de Sprint (Sprint Planning).	
Objetivo:	Que el estudiante sea capaz de simular una de las ceremonias de SCRUM, Sprint Planning, cuyo propósito es	
	la definición del Sprint Backlog.	
	Que comprenda la importancia de la planificación en el contexto de la gestión ágil de proyectos.	
Propósito:	Aplicar los conceptos de Gestión Ágil de Proyectos	
	Vivenciar el ambiente de Scrum simulando la ceremonia de planificación de un sprint.	
Entradas:	Conceptos teóricos de SCRUM. Bibliografía referenciada sobre el tema.	
	Definición de Hecho (DoD) para el equipo.	
	Caso práctico de Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis previamente desarrollado.	
	Ejemplo de Minuta de Sprint Planning	
	Ejemplo de Sprint Backlog	
Salida:	Se evaluará que:	
	 Presente el plan de release para la liberación de la primera versión del producto (MVP). 	
	Describa todas las consideraciones de contexto	
	Presente la minuta de planificación del Sprint	
	El Sprint Backlog desagregando las user stories en tareas estimadas en horas ideales	
	Descripción de todas las consideraciones de contexto que considere necesarias para la comprensión	
	de los entregables mencionados en los ítems anteriores.	
Instrucciones:	En grupos trabajarán la consigna.	
	Tomarán el MVP definido para el producto de Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento	
	de taxis, ya estimado	
	Definirán las condiciones de contexto necesarias para la planificación del release.	
	Definirán el Plan de Release indicando cuantos sprints serán necesarios y que user stories entregarán	
	en cada uso y por consiguiente la duración del Plan de Release para la entrego de la versión del	
	producto.	
	Definirá la minuta para el Sprint 1 y el Sprint Backlog	
Observaciones:	Debe referenciar la Bibliografía consultada.	

Universidad Tecnológica Nacional – Facultad Regional Córdoba Cátedra de Ingeniería y Calidad de Software – 2025 Curso: 4K1 - 4K2 - 4K3

Ejemplo de Template de Minuta para Sprint Planning

Sprint Nro. <<x>>

Duración del Sprint en días: <<XX>>

Objetivo del Sprint: <<describa el objetivo del incremento de producto que se obtendrá al finalizar el sprint>>

Equipo Scrum:

- << Nombre del Miembro del Equipo>>
- << Nombre del Miembro del Equipo>>
- << Nombre del Miembro del Equipo>>
- <<Nombre del Miembro del Equipo>>
- << Nombre del Miembro del Equipo>>

Capacidad del Equipo en Horas Ideales: << XXX>>

Definición de Hecho para el Equipo **Ejemplo de Sprint Backlog** Definición de Hecho (DONE) Diseño revisado Código Completo Suma el esfuerzo Cada user story Código refactorizado ... se divide en un conjunto de tareas. estimado en elegida.. horas ideales Código con formato estándar Código Comentado Código en el repositorio 19 Código Inspeccionado Documentación de Usuario actualizada 22 Probado + Prueba de unidad hecha 14 Prueba de integración hecha Prueba de Regresión hecha 16 Story Points 55 Plataforma probada Horas ideales Lenguaje probado Cero defectos conocidos Prueba de Aceptación realizada

Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis

Objetivo: Desarrollar un producto de software para Smartphones, donde los pasajeros de taxis puedan solicitar el taxi más cercano y saber su ubicación y demora en todo momento.

Se describen a continuación los principales roles de usuario:

Rol de Usuario	Descripción
The second second	Persona que va a utilizar la aplicación con mucha frecuencia, para solicitar que le envíen un taxi al lugar donde está ubicado. Para él la simplicidad es importante.
	Está familiarizado con el uso de smartphones y puede instalar la aplicación.
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	Su expectativa es que el taxi llegue a buscarlo lo más rápido posible.
Pasajero	
TANI	Está familiarizado con el uso de smartphones y puede instalar la aplicación.
	Debe utilizar la aplicación mientras está trabajando, por eso necesita recibir solicitudes de viaje con notificaciones sonoras para enterarse de que tiene una solicitud de viaje. También debe poder utilizar la aplicación con manos libres.
Toxico	Necesita visualizar la posición del pasajero para poder llegar y necesita minimizar la cantidad de interacciones con el celular para informar que se dirige a buscar un pasajero o que ya lo encontró.
Taxista	
	Debe poder trabajar con aplicaciones web y está familiarizado con el uso de Google maps. Necesita poder visualizar los taxis con su estado y poder visualizar la localización de los pasajeros para poder asistir a los Taxistas. La información debe estar disponible en tiempo real.
Administrador de	
Central de Taxis	

MVP (Producto Mínimo Viable)

Objetivo:

- Permitir que los clientes (pasajeros) puedan trasladarse al lugar que desean solicitando un taxi cercano.
- Permitir a los taxistas ver la ubicación del pasajero que solicita un viaje para llevarlo.
- Permitir a los taxistas manejar el estado del taxi.

Criterio:

Las user stories incluidas permiten validar la idea de negocio en el mercado, focalizando en la funcionalidad que pone en contacto a Pasajeros con Taxistas. Si bien los taxistas deben poder iniciar sesión para vincularlos con los datos de su vehículo, el análogo para el pasajero no es requisito para poder realizar un pedido. La funcionalidad relacionada con la gestión de taxis por parte de la central no aporta el valor significativo para la validación del mercado por lo que se dejará para futuras iteraciones.

Frases Verbales de las historias de usuario incluidas en el MVP:

Taxista

- Loguear taxista
- Ocupar taxi
- Liberar taxi
- Ver ubicación del pasajero

Pasajero

- Buscar taxis cercanos
- Pedir taxi
- Notificar a taxista solicitud de taxi

Universidad Tecnológica Nacional – Facultad Regional Córdoba	
Cátedra de Ingeniería y Calidad de Software – 2025	
Curso: 4K1 - 4K2 - 4K3	

Loguear pasajero	2
Como pasajero quiero loguearme para poder visualizar los taxis más cercanos.	
Criterios de Aceptación:	
 Datos para el login: nombre, apellido, teléfono celular (opcional). 	
 Pueden tomarse los datos de Facebook o desde el mismo celular. 	
Pruebas de Usuario	
 Probar obtener datos desde Facebook con conexión a internet vía wifi. (pasa) 	
 Probar obtener datos desde Facebook con conexión a internet vía 3g. (pasa) 	
 Probar obtener datos desde Facebook sin conexión a internet. (falla) 	
☐ Probar solicitar los datos al pasajero. (pasa)	

Justificación de estimación:

- **Complejidad**: user story simple ya que requiere un ingreso de datos mínimos y la interfaz con Facebook, para lo cual se utilizará una solución existente.
- Esfuerzo: Se requiere esfuerzo mínimo vinculado a utilizar la solución existente para la interfaz con Facebook.
- *Incertidumbre*: Mínimo, vinculado a la duda técnica respecto a cómo utilizar las APIs correspondientes para resolver la interfaz con Facebook.

Loguear taxista	2
Como taxista quiero loguearme para poder visualizar los pedidos de taxis.	
Criterios de Aceptación:	
 Datos para el login: nombre, apellido, teléfono celular, dominio, núme 	ro de móvil, central.
Pruebas de Usuario	
 Probar ingresar los datos completos cuando el taxista se encuentr 	a asociado a una central. (pasa)
 Probar ingresar los datos cuando el taxista no se encuentra asocia 	do a una central. (falla)

- **Complejidad**: User story simple ya que requiere un ingreso de datos mínimos y la interfaz con Facebook, para lo cual se utilizará una solución existente.
- Esfuerzo: Se requiere esfuerzo mínimo vinculado a utilizar la solución existente para la interfaz con Facebook.
- *Incertidumbre*: Mínimo, vinculado a la duda técnica respecto a cómo utilizar las APIs correspondientes para resolver la interfaz con Facebook. Esta duda será resuelta en la user story de logueo de pasajero.

Universidad Tecnológica Nacional – Facultad Regional Córdoba	
Cátedra de Ingeniería y Calidad de Software – 2025	
Curso: 4K1 - 4K2 - 4K3	

Registrar central de taxis [user story canónica]	1
Como administrador de central quiero dar de alta la central para poder tomar viajes con Taxi-mobile.	
Criterio de Aceptación:	
El nombre de la central no debe repetirse.	
Pruebas de Usuario	
 Probar registrar una central inexistente. (pasa) 	
Prohar registrar una central existente (falla)	

Justificación de estimación:

- Complejidad: User story simple ya que requiere un ingreso de datos mínimos y validaciones simples.
- Esfuerzo: Se requiere esfuerzo mínimo vinculado a validaciones simples de unicidad.
- Incertidumbre: Nula, no hay duda respecto a los datos y validaciones requeridos para registrar una central.

Se la selecciona como la **user story canónica** por ser de poca complejidad e incertidumbre nula, por lo que es factible de ser comparable con otras user stories.

Pedir taxi	5
Como pasajero quiero poder pedir un taxi seleccionando el más conveniente de un mapa para asegurarme de que el taxi está cerca.	
Criterios de Aceptación:	
El celular debe contar con el sistema de geoposicionamiento online.	
El pasajero se debe visualizar gráficamente en un mapa.	
Pruebas de Usuario	
 Probar seleccionar el taxi de entre un conjunto de taxis visualizados (pasa) 	
 Probar seleccionar un taxi cuando no existen taxis disponibles (realizando una selección en c 	ualquier parte de
la pantalla). (falla)	
☐ Probar visualizar los taxis cuando no está activo el sistema de posicionamiento del celular(fal	la)

Justificación de estimación:

- **Complejidad**: User story compleja ya que requiere la vinculación con el sistema de geoposicionamiento online y la generación de un mapa.
- **Esfuerzo**: Se requiere esfuerzo alto para resolver la generación del mapa y la ubicación del taxi a partir de la respuesta del sistema de geoposicionamiento. Se requiriere esfuerzo de investigación y pruebas.
- *Incertidumbre*: Media. Existen soluciones probadas para generar el mapa y establecer una interfaz con el sistema de geoposicionamiento, pero deben probarse y definirse la solución más adecuada.

Ocupar taxi	2
Como taxista quiero marcar que el taxi se encuentra ocupado para no recibir pedidos de servicio que no podrá atender.	
Criterios de Aceptación:	
Para ocupar el taxi, este debe estar libre o con un pedido pendiente	
Pruebas de Usuario	
 Probar ocupar el taxi cuando existe un viaje pedido pendiente. (pasa) 	
 Probar ocupar el taxi cuando está libre. (pasa) 	
 Probar ocupar el taxi cuando ya está ocupado. (falla) 	

- Complejidad: User story simple ya que requiere un único dato y cambio de estado de una única entidad (el taxi).
- Esfuerzo: Poco esfuerzo para el desarrollo y medio para realización de pruebas de taxis en distintos estados.
- Incertidumbre: Nula, no hay duda respecto a cómo realizar el cambio de estado.

Universidad Tecnológica Nacional – Facultad Regional Córdoba Cátedra de Ingeniería y Calidad de Software – 2025 Curso: 4K1 - 4K2 - 4K3

Liberar taxi	2
Como taxista quiero liberar el taxi cuando estaba ocupado para que esté disponible para un próximo pedido de viaje.	
Criterios de Aceptación:	
Para liberar el taxi, este debe estar en curso	
Pruebas de Usuario	
☐ Probar liberar el taxi cuando está con un viaje en curso. (pasa)	
Prohar liberar el tayi cuando está libre (falla)	

Justificación de estimación:

- Complejidad: User story simple ya que requiere un único dato y cambio de estado de una única entidad (el taxi).
- Esfuerzo: Poco esfuerzo para el desarrollo y medio para realización de pruebas de taxis en distintos estados.
- *Incertidumbre*: Nula, no hay duda respecto a cómo realizar el cambio de estado.

Marcar taxi como fuera de servicio	2
Como taxista quiero marcar que el taxi se encuentra fuera de servicio para no recibir pedidos de servicio que no podrá atender.	
Criterios de Aceptación:	
El taxi queda en estado fuera de servicio.	
El taxi no puede pasar a fuera de servicio si está ocupado o con pedido de viaje pendiente.	
Pruebas de Usuario	
☐ Probar marcar el taxi como fuera de servicio cuando el taxi está libre. (pasa)	
☐ Probar marcar el taxi como fuera de servicio cuando existe un viaje pedido pendiente. (falla)	
☐ Probar marcar el taxi como fuera de servicio cuando ya está ocupado. (falla)	

Justificación de estimación:

- Complejidad: user story simple ya que requiere un único dato y cambio de estado de una única entidad (el taxi).
- Esfuerzo: Poco esfuerzo para el desarrollo y medio para realización de pruebas de taxis en distintos estados.
- Incertidumbre: Nula, no hay duda respecto a cómo realizar el cambio de estado.

Notificar a taxista y a central pedido de taxi	3
Como pasajero quiero enviar una notificación al momento en que solicito un viaje para que el taxista me busque y la central esté enterada del pedido.	
Criterios de Aceptación:	
 La notificación debe llegar en forma simultánea al taxista y a la central. 	
Pruebas de Usuario	
☐ Probar notificar al taxista y la central cuando ambos tienen conexión de internet. (pasa)	
☐ Probar notificar al taxista y la central cuando ninguno tiene conexión de internet. (falla)	

- Complejidad: user story de complejidad media ya que requiere resolver la forma en que se enviará un mensaje push.
- *Esfuerzo*: Esfuerzo de investigación y desarrollo para resolver el envío de mensaje push, y de preparación de ambiente y pruebas.
- *Incertidumbre*: Media, vinculada a la duda técnica respecto a cómo enviar el mensaje push, a partir de soluciones existentes.

Universidad Tecnológica Nacional – Facultad Regional Córdoba Cátedra de Ingeniería y Calidad de Software - 2025 Curso: 4K1 - 4K2 - 4K3

Buscar taxis cercanos 3 Como pasajero quiero ver cuáles son los taxis más cercanos a mi ubicación para pedir el taxi que más me convenga. Criterios de Aceptación (CA): Se muestra la ubicación del taxi y el tiempo estimado para llegar al lugar en el que se encuentra el pasajero. Se mostrarán hasta 5 taxis cercanos. Pruebas de Usuario

- ☐ Probar visualizar taxis cuando existen al menos 5 taxis libres. (pasa)
- ☐ Probar visualizar taxis cuando no existe ningún taxi libre (falla)

Justificación de estimación:

- Complejidad: user story de complejidad media ya que requiere resolver la forma de obtener datos de ubicación y tiempo a partir del sistema de geoposicionamiento.
- Esfuerzo: Esfuerzo medio de investigación y desarrollo para resolver la obtención de datos de geoposicionamiento y tiempos, así como para la preparación del ambiente simulado para realizar pruebas. Se requiere gran número de combinaciones de pruebas.
- Incertidumbre: Media, vinculada a resolver la forma de obtener los datos de geoposicionamiento, y la simulación para realizar las pruebas.

Ver ubicaci	ón del pasajero	5	
Como taxis	a quiero ver la ubicación del pasajero que ha solicitado un viaje para poder ir a buscarlo		
Criterios de	Aceptación (CA):		
● El	celular debe contar con el sistema de posicionamiento online.		
● El	pasajero se debe visualizar gráficamente en un mapa.		
Pruebas de	Usuario		
	Probar visualizar ubicación del pasajero para un pedido de viaje pendiente. (pasa)		
	Probar visualizar ubicación del pasajero para un pedido de viaje cuando no se ha solicitado ninguno. (falla)		
	☐ Probar visualizar ubicación del pasajero para un pedido de viaje cuando no está activo el sistema de ubicación		
	del celular. (falla)		

- Complejidad: User story de complejidad alta ya que requiere resolver la forma de obtener datos de ubicación a partir del sistema de geoposicionamiento y la visualización en un mapa.
- Esfuerzo: Esfuerzo medio de investigación y desarrollo para resolver la obtención de datos de geoposicionamiento, así como para la preparación del ambiente simulado para realizar pruebas. Se requiere gran número de combinaciones de pruebas.
- Incertidumbre: Media, vinculada a resolver la forma de obtener los datos de geoposicionamiento, la simulación para realizar las pruebas, así como la generación del mapa.

Ver mapa de taxis	5		
Como administrador de la central quiero ver la ubicación de todos los taxis de la central y si tienen viajes en curso para saber la disponibilidad actual			
Criterios de Aceptación:			
Se muestran taxis en todos los estados.			
 Los taxis que se mostrarán deben tener habilitado el sistema de ubicación. 			
Pruebas de Usuario			
☐ Probar visualizar un conjunto de taxis libres , fuera de servicio y ocupados (pasa)			
D. Probar visualizar el mana cuando ningún taxi de la central está conectado al sistema de ubicación (falla)			

Universidad Tecnológica Nacional – Facultad Regional Córdoba Cátedra de Ingeniería y Calidad de Software – 2025 Curso: 4K1 - 4K2 - 4K3

- **Complejidad**: user story de complejidad alta ya que requiere resolver la forma de obtener datos de ubicación a partir del sistema de geoposicionamiento y la generación del mapa con todos los taxis.
- *Esfuerzo*: Esfuerzo medio de investigación y desarrollo para resolver la obtención de datos de geoposicionamiento, así como para la preparación del ambiente simulado para realizar pruebas. Se requiere gran número de combinaciones de pruebas.
- *Incertidumbre*: Media, vinculada a resolver la forma de obtener los datos de geoposicionamiento, la simulación para realizar las pruebas y la generación del mapa.