

# US - MVP - Estimaciones - TP - 2

Cómo estimamos?

## Repaso US

debe estar en un solo spring.  
Componente virtual que describe una funcionalidad de SW en lenguaje del user  
partes: unidad mínima para definir características de un prod.  
quien? por? para? → como se genera valor

C.A

P.U + confirmación.

Que es MVP? mínimo producto viable son exact de SW para agregar valor  
surge de una idea para dar validación a una hipótesis.  
puede ser haba detecto un nicho de mercado para poder diseñar una idea  
solo una descripción

MVP → listado de US

La enton en el MVP

La no se incluyen MVP

DESCRIPCION

Ho = Hipótesis.

que mercado voy a estimar?

que necesito voy a cubrir?

que es lo que quiero probar

hay US más importantes que otras  
- dan más valor al negocio  
- por lo que pide el cliente

punto por!!!

## Proceso de Estimación

es una opinion de lo que analizamos  
nos permite predecir lo que vamos a hacer  
para poder empezar a planificar

tengo que definir que aspectos y con que enfoque lo haré  
tradicional  
ágil

Tradicional

La tamaño: líneas de código, cuantas modulos tengo?, paquetes? manera tangible  
La es fuerza: cuanto me va a llevar desarrollar el tamaño, cuantas horas persona lineales  
La calendario: defino un plazo  
La costo \$\$\$

lo que  
estimo

Ágil

La tamaño: características del producto

[CUB]  
que tan grande es una US  
usamos user point  
comparamos.

haber un tamaño aprox de la US  
e como punto de referencia usaremos  
una User story canónica

## Elegir una escala

- 1 ..... 10

la más  
chica  
canónica

- 2<sup>n</sup> = 1 2 4 8 16 32 64

- Fibonacci 0 1 1 2 3 5 8 13 21 ...

1/2

- S, M, L, XL, XXL → esto se usa más por las épicas.

a partir de un número de que tamaño es  
una user story



¿Qué es un story point? Significa el peso de la US

¿Cómo elegir valor?

Story Point = Peso

Ejemplo: como hemos visto  
complejo: alto  
esfuerzo: bajo

La complejidad  
La fuerza: voy a ver cuanto me va a costar  
La incertidumbre  
experiencia y habilidades

relacionado más o la puntualidad  
Tipo de conexión, de recurso de otro usuario

INFO  
que voy a tener  
que saber por  
la cantidad de horas  
que te va a tomar

Ejemplo: hacer formularios con validaciones

- complejo: bajo  
- esfuerzo: alto

¿cuanto info previa  
tengo de la US  
previa  
evento concurrencia tengo por  
hacerla  
es tanto técnico como que debo  
de hacer

En que se basa la Estimación? en la Experiencia

User stories → tarea pequeña

→ Métodos para estimar

- Poker Planning, cada uno tiene un valor según la escala de Fibonacci  
toma todos los US y los presenta al equipo de desarrollo

- que es lo que se debe hacer

- REQ F  
- REQ NO FU

debe la gente decidir por darle un valor, por darle una estimación  
se repite el proceso de votación si hay diferencias

Practico 2 US - Estimaciones

lista US:

- Ver Mapa Interactivo
- Ver Horarios alimentación animal especie
- Consultar Exposición
- Comprar entrada
- Pago entrada
- Descripción actividad
- Visualizar actividad
- Filtrar horarios de alimentación de especies
- Notificar horario alimentación
- Ubicación en tiempo real
- Mostar chow
- Registrar Visitante actividad
- Seleccionar actividades
- Aceptar IP
- Registrar cuenta
- Continuar compra

Correcciones

- Iniciar Sesión
- Cerrar Sesión
- Comprar Entradas - Tarjeta
- X US por los días
- Consultar Horarios Alimentación
- Filtrar Actividades
- Confirmar notificaciones
- Consultar Exhibiciones
- Ver ubicación en tiempo real

misma  
valor.

Modelo INVEST

lo del mail  
lo dentro  
de compra

que me va a ingresar en el MVP → que me genera valor para  
saber si lo agrego.



## Inscribirse a Actividad

2 SP   
 ~~inscripción~~   
 ~~completado~~   
 ~~si o si~~

Como Visitante

Quiero: Poder reg. en una actividad

Para: poder organizar mi visita al parque y poder

- planificar - asegurar mi cupo

Criterios de aceptación

- Se debe poder seleccionar la actividad a inscribirse / o varias actividades ✓
- Se debe elegir el horario al que quiero asistir ✓ del visitante
- Se debe poder registrar nombre, DNI, edad ✓
- Se pueda pedir la talla de vestimenta si la act lo requiere ✓
- Se deben aceptar los terminos y condiciones ✓
- Se debe validar que haya cupo

Prueba de Usuario

Probar ~~inscribirse~~ a una actividad y horario que ya no tengo cupo (Falla) ✓

Probar Seleccionar " " " " aun tengo cupo (Pase) ✓

Probar Probar inscribirse completando nombre, DNI, edad (Pase)

Probar " " sin completar " " (Falla)

F - Probar inscribirse sin aceptar terminos y condiciones (Falla)

Probar Si la act lo requiere probar que se inscriba seleccionando la talla de ropa (Pase)

- Probar que no se superpongan las actividades

el user story, canones registrar actividad (ABMC)