

Confeccion

↳ Incluye CA y Pruebas Unitarias

! Tiene en cuenta el CA de inicio sesión.

Producto Mínimo Viable: Crear el software mínimo para tener que dar el software.
Buscar validar una hipótesis

↳ No necesariamente software.

MVP ⇒ Costo US

↳ Entón el MVP
↳ No se incluye en MVP

Descripción → Que cosa se incluye y que no se incluye

Debido a que el cliente quiere X se incluyen estas funcionalidades:

US se prioriza por
↳ Valor de negocio
↳ Lo que pide el cliente

Valor de Negocio

↳ Lo que le damos al cliente por solucionar su problema

↳ Razón por la cual el usuario ve y usa la funcionalidad.

Hipótesis que voy a validar H0

↳ Dentro o necesito que yo pueda cubrir

Estimación → Es un proceso
! (No un metrica)

→ Un proceso de opinion

Nos sirve para predecir
el esfuerzo a realizar

Que la gente

Nos sirve para planificar

Punto por iniciar a trabajar a la realidad

Definir que aspectos
voy a estimar

Enfoque Tradicional

→ Tamaño

- Líneas de código (dependen del lenguaje)
- Módulos
- Paquetes

→ A partir del tamaño puedo medir el esfuerzo

- Horas personas - líneas (horas escribiendo código)

→ A partir del esfuerzo puedo determinar plazo

Como el calendario, y le doy un aproximado al cliente

En base a eso defino el costo

Enfoque Ágil

→ Tamaño: Cant de características del producto
(que en si son las User Story)

Una unidad mínima para definir
una característica

Que unidad de medida usamos
para determinar el tamaño
de la US.

Story point medida relativa → A partir de comparación

→ Punto de referencia y a partir de ahí

! La experiencia no es extrapolable

Comparo de experiencia formamos en
User Story anteriores

¿Pero cual es la más pequeña?

→ Por lo general la más pequeña
(pero depende del equipo de desarrollo)

→ Escala Numérica: 1...10

Exponencial: 2^n

Fibonacci: 0, 1, 1, 2, 3

Como decido su valor?

→ Que es el story point?

El story point indica el peso
de la US x 3 parámetros

→ Complejidad
Esfuerzo
Incertidumbre

Método objetivo

Más
esfuerzo
y la
funcionalidad

• Complejidad: Dificultad (variables, conexiones, dependencias)

Ejemplos
subgestión de y expedidos.

• Esfuerzo: Coste en € y coste en US
Coste de horas personal-inertes

• Incertidumbre: Cuanta información previa tenga antes de llevar a cabo la us
por desarrollar la us.

→ Tanto Técnico como del dominio de negocio

Método Estimación

↳ Poker Planning: 1. Cliente tiene toda la us y se las presenta al equipo de desarrollo,
y de a un se le va explicando.

2. Se le da tiempo para pensar el peso

3. Después se muestra el resto y si hay coincidencias pueden ser valores

4. Si no es reproducible la diferencia, se negocia, y se vuelve a votar

US: TP2

Configurar

- Guardar sector
- Guardar Condutor
- Ordenar horarios
- Guardar horario alimentación
- Filtrar horarios de alimentación
- Mostrar horarios de alimentación
- Guardar especie
- Guardar exhibición
- Guardar refugios de agua
- Realizar compra de entrada
- Notificar horarios de alimentación
- Guardar show
- Mostrar mi ubicación
- Utilizar map interactivo
- Guardar inscripción a actividades → consulta actividad
- Registro usuario
- Pago por mercado pago
- Enviar mail
- Controlar entradas
- Iniciar Sesión
- Cerrar Sesión

No son independiente
y son a el mismo momento

2. < Establecer
con MP } tiene el
mismo
valor

es a priori
y distintos lo repasa

Red tiene los datos los
us de us
para no perder todo valor

lo consulto
de que
para no el
usuario.

• Seleccionar forma
de pago
• Consultar con
MP

CA

Inscribirse a Actividad

Como Usuario puede inscribirse a actividad para reservar el lugar en la misma del porque

Justificar esta con entendiendo según está de inscripciones

C.A:

- Se debe seleccionar la actividad
- Se debe seleccionar en horario posterior
- Se puede seleccionar fecha de inscripción
- Se debe aceptar los términos y condiciones
- Se debe ingresar nombre
- = = = DNI
- = = = edad
- Se debe llevar el control de cupos.

P.Us

- Se debe probar 'logear' tipos de datos incorrectos (falta)
- Se debe probar inscripción si acepta términos y condiciones y falta
- Se debe probar inscribirse sin cupos (falta)

Template:

Justificación Temática:

Complejidad: (Alta, Media, Baja) porque? ...
Esfuerzo
Interacción

Temática: 2

Complejidad Baja
Esfuerzo: Baja
Interacción: Baja

Se debe validar que haya cupos disponibles.

CA → No es necesario loguearse

al iniciar sesión se da por sentado