prijedlog ili povelja projekta

naziv: cuvanje kucnih ljubimaca

kratica: CKLJ

kratki opis projekta: ideja projekta je napraviti programsku potporu za cuvanje kucnih ljubimaca. Zelja je

svrha: spojiti ljude koji potrazuju I nude usluge cuvanje kucnih ljubimaca.

ciljevi: omoguciti jednostavno, brzo I fleksibilno spajanje ljudi koji potrazuju i nude usluge cuvanje kucnih ljubimaca. Pod cuvanje kucnih ljubimaca smatraju se usluge hranjenja, odrzavanja, provodenje vremena s njima. Omoguciti sigurnost u cijelom procesu te promovirati nesto vezano za zivotnije TODO

potencijalni korisnici ili trziste: Korisnici koji ce se koristiti programskom potporu su podijeljeni u dvije kategorije; oni koji potrazuju uslugu (u daljnjem tekstu potrazivac) I oni koji nude uslugu (u daljnjem tekstu ponudac).

Korisnici koji potrazuju uslugu su oni koji posjeduju il ce posjedovati kucnog ili kucne ljubimce, a korisnici koji nude uslugu su oni koji su spremni ponuditi usluge cuvanja kucnih ljubimaca s ciljem ostvarivanja novcane naknade.

isporuke: Prva isporuka aplikacije bi omogucila temeljnu funkcionalnost spajanja potrazivaca I ponudaca usluge temeljeno na vrsti kucnog ljubimca I usluzi. Iduce iteracija iteracija bi omogucila sustav ocjenjivaca potrazivaca I ponudaca.

kriteriji za mjerenje uspjesnosti:

1. Broj detektiranih bugova nakon svake isporuke
2. Ostvarivanje dobiti od posredovanja
3. Zadovoljstvo korisnika aplikacije mjereno kroz ankete u Kojima se stjece uvid u to jesu li koristili druge aplikacije te presli na ovu, Koliko dugo se koriste ovom aplikacijom I Koliko su sretni te koju ocjenu aplikaciji daju
4. Broj drugih slicnih programskih potpora nastalih uzevsi inspiraciju iz ove te trzisni udio ove programske potpore naspram drugih.

Plan projekta

Faze I kljucni koraci

Ganttogram s prekretnicama (milestones) isporuka