

Manuel d'utilisation du jeu akiba.

Marin Dorange Launey
L1 info Gr 4B
21601861

10 avril 2017

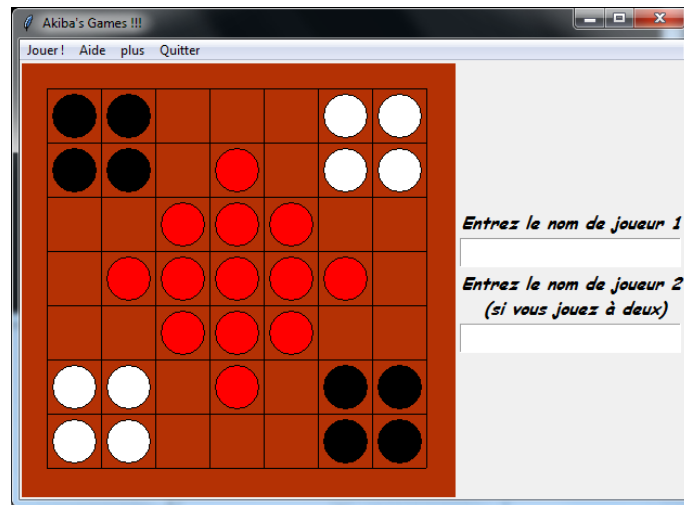


FIGURE 1 –

Table des matières

1	Introduction du jeu d'Akiba.	3
2	Les règles du jeu.	3
3	Comment jouer sur notre jeu ?	4
3.1	Jouer à deux.	5
3.1.1	Début de la partie.	6
3.1.2	Une fois la partie lancée	6
3.2	Jouer Seul contre l'IA.	6
3.2.1	Début de la partie.	7
3.2.2	Une fois la partie lancée	7
4	Fin d'une partie.	7
4.1	Enregistrer une partie.	7
4.2	Revoir ses ancien scores	7
4.3	Effacer les scores.	8

1 Introduction du jeu d'Akiba.

Le jeu d'akiba est un jeu de société créé en 1994 par Serge Cahu, il est aussi connu sous le nom de Traboulet ou encore Kuba. Il s'adresse aux enfants comme aux adultes. Malgré les rumeurs ce jeu est très différents dans sa manière de jouer par rapport au célèbre jeu de société Abalone. Par exemple, dans ce jeu, au contraire de Abalone, il ne faut pas un certain nombre de boules pour pousser les boules adverse. Toutes fois si vous souhaitez acheter ce jeu de société en France vous ne pourriez pas car l'éditeur de jeu Fun Connection ne le commercialise plus à cause de ces rumeurs de soit disant plagiat du jeu Abalone.

2 Les règles du jeu.

Tout d'abord ce jeu se joue à deux sur un plateau de 7 cases par 7 cases contenant 8 boules noires, 8 boules blanches et 13 boules rouges.

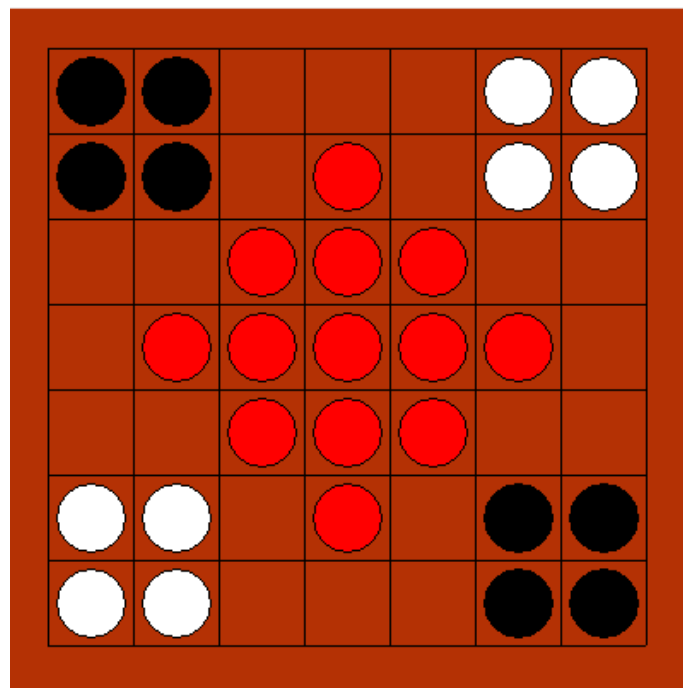


FIGURE 2 –

Le but de ce jeu est soit de sortir les 8 boules adverse ou 7 boules rouges. Toute fois quelque règles regissent ce jeu.En effet il est interdit de sortir ces propre boules,nous n'avons pas le droit de déplacer une boules si une quelconque boules ce trouves derriere celle-ci.Par exemple dans la figure 2,sachant que les boules noir numéro 1,3,4 sont accolé au bord, la boule noir 2 ne peut être jouer car avant elle il'y a soit la boule numéro 1 soit la boule numéro 4.Par contre on peut jouer les boules 1,3,4 car ,les bord étant considérait comme des espaces vide, il y'a un espace pour "placer sont ponce" avant la boule.



FIGURE 3 –

Enfin, si le joueur adverse deplace nos boules,au tour suivant nous n'avons pas le droit d'effectuer un mouvement inverse pour remettre nos boules.

3 Comment jouer sur notre jeu ?

Tout d'abord,sur notre page d'accueil nous pouvons voir 3 partie :

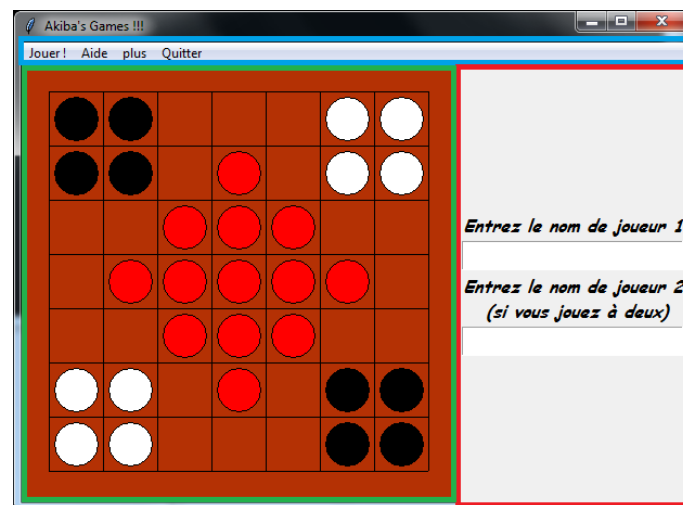


FIGURE 4 –

- Le plateau de jeu d'akiba,en position initiale.(cadre vert figure 1)
- un menu déroulant,contenant les boutons pour commencer une partie ou afficher des informations.(cadre bleu figure 1)
- une zone pour prendre notre nom, et afficher des informations par la suite.(cadre rouge figure 1)


Ensuite notre jeu peut se jouer de deux manières différentes. :

- Soit l'on joue contre une personne.
- Soit l'on joue contre une IA.

3.1 Jouer à deux.

Pour Jouer à deux vous n'avez qu'à remplir vos noms à droite, puis allez dans l'onglet jouer et cliquez sur jouez à deux. La partie démarre alors automatiquement. L'affichage à droite change alors :

**Couleur du pion
qui doit jouer:**




Nom Joueur 1

Nombre de boules rouges:
0

Nombres de boules adverse:
0

Votre couleur de pions:



Nom Joueur 2

Nombre de boules rouges:
0

Nombres de boules adverse:
0

Votre couleur de pions:




FIGURE 5 –

3.1.1 Début de la partie.

- On peut ainsi voir sur cette affichage (figure 4).
- tout d'abord la couleur du pions qui doit jouer.
 - Ensuite s'affiche le nom du joueur 1 ainsi que ses scores et une boules montrant la couleur de ses boules.
 - Enfin le joueur 2 à le même affichage que joueur 1 juste en dessous.

3.1.2 Une fois la partie lancée

Une fois que la partie à débuté il faut, pour déplacer ses pions faire un clic gauche sur la boule (ou sur la première boules d'une rangée) que l'on veut déplacer puis refaire un clic gauche dans la direction du mouvement souhaité.

3.2 Jouer Seul contre l'IA.

Pour jouer seul face à l'ordinateur, il faut remplir son nom dans la première case. Puis ensuite allez dans l'onglet jouer ! et cliquez sur jouer seul. La partie démarre alors automatiquement et l'affichage change ainsi :

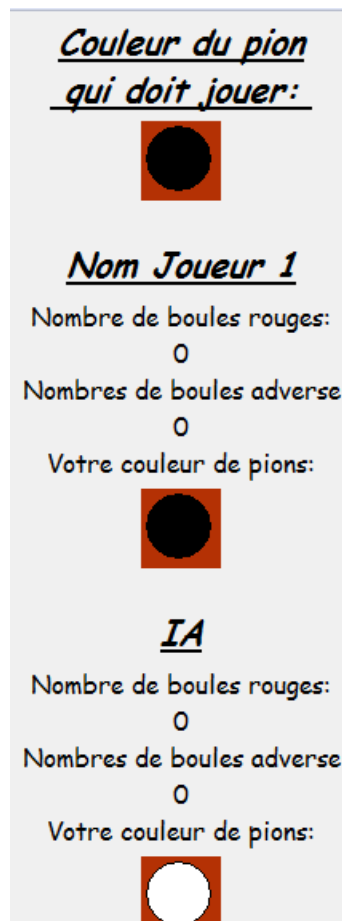


FIGURE 6 –

3.2.1 Début de la partie.

- On peut ainsi voir sur cette affichage (figure 4).
- tout d'abord la couleur du pions qui doit jouer.
 - Ensuite s'affiche le nom du joueur 1 ainsi que ses scores et une boules montrant la couleur de ses boules.
 - Enfin suivant l'affichage dont dispose le joueur 1 on peut suivre les scores de l'IA.

3.2.2 Une fois la partie lancée

Une fois que la partie à débuté il faut, pour déplacer ses pions faire un clic gauche sur la boule (ou sur la première boules d'une rangée) que l'on veut déplacer puis refaire un clic gauche dans la direction du mouvement souhaité. Quand à l'IA elle jouera automatiquement.

4 Fin d'une partie.

Une fois le score réglementaire pour gagner atteint, une pop-up s'affiche à l'écran :

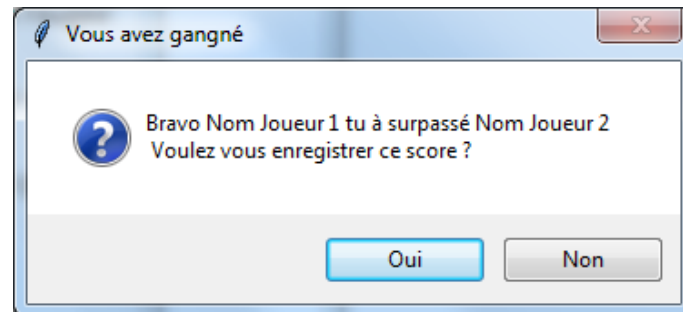


FIGURE 7 –

4.1 Enregistrer une partie.

Si vous voulez enregistrer le score que vous venez de faire face à un autre joueur ou face à l'ordinateur cliquez sur "oui" sinon cliquez sur "non" (figure 6).

4.2 Revoir ses anciens scores

Pour revoir ses anciens scores il suffit d'aller dans l'onglet "plus" du menu et de choisir de rechercher toute ses parties ou celles contre des Joueurs (sans d'IA comme deuxième joueur). Une fenêtre apparait alors :

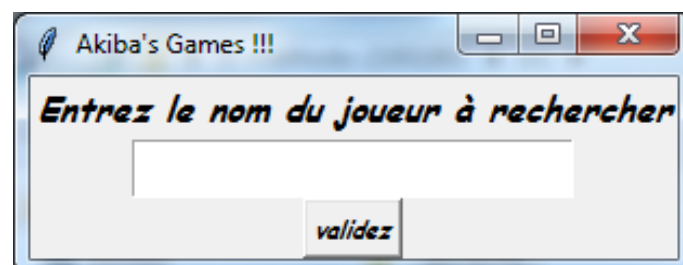



FIGURE 8 –

Il faut alors rentrer le pseudo/nom rentré lors d'une partie précédente pour voir s'afficher les résultats :



<i>Nom J1</i>	<i>Nombre de boules rouges</i>	<i>Nombre de boules adverse</i>	<i>Nom J2</i>	<i>Nombre de boules rouges</i>	<i>Nombre de boules adverse</i>
marin	7	0	marin2	0	0
marin	7	0	marin2	0	0
marin	7	0	marin2	0	0
marin	7	0	marin2	0	0
marin	7	0	marin2	0	0

FIGURE 9 –

4.3 Effacer les scores.

Enfin vous pouvez effacer tout les scores réaliser en allant dans l'onglet "plus" du menu et en cliquant sur "Réinitialiser les scores (les effacer)".