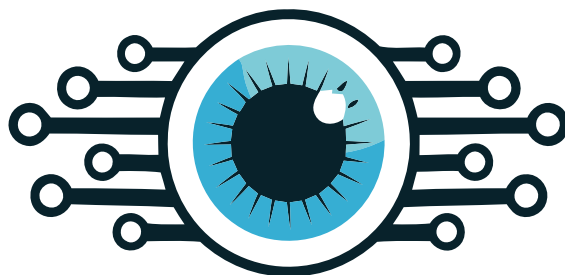


PREMI



Pragma

Guida all'installazione di Premi

Informazioni sul documento

Versione	0.1.0
Redazione	Fabio Vedovato
Verifica	
Approvazione	Daniele Marin
Uso	Esterno
Distribuzione	Pragma
Destinato a	Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo Zucchetti S.p.A.

Sommario

Guida contenente le indicazioni per l'installazione dell'applicazione *Premi*.

A.A. 2014-15

pragma.swe@gmail.com

Diario delle modifiche

Versione	Descrizione modifica	Autore	Ruolo	Data
0.1.0	<i>Stesura della sezione Introduzione</i>	Fabio Vedovato	Programmatore	2015-06-16
0.0.0	<i>Creazione scheletro documento</i>	Fabio Vedovato	Programmatore	2015-06-15

Tabella 1: Diario delle modifiche.

Indice

1	Introduzione	4
1.1	Scopo documento	4
1.2	Scopo del prodotto	4
1.3	Glossario	4
1.4	Prerequisiti	4

Elenco delle figure

1 Introduzione

1.1 Scopo documento

Questo documento ha lo scopo di descrivere le procedure che dovranno essere eseguite al fine di poter installare l'applicativo **Premi**. Verranno elencati i vari framework e moduli necessari al funzionamento dell'applicazione e come questi debbano essere installati.

1.2 Scopo del prodotto

Lo scopo del prodotto è di permettere la creazione e l'esecuzione di presentazioni a partire da *mappe mentali_G*. L'utente sarà guidato nella creazione di una *mappa mentale_G* e di uno o più *percorsi di presentazione_G*, utilizzando i nodi di tale mappa. L'utente potrà eseguire una presentazione seguendo un *percorso* creato oppure visitando qualsiasi nodo della *mappa* costruita; rompendo così la sequenzialità nella presentazione. Il prodotto sarà utilizzabile attraverso un *browser_G*.

1.3 Glossario

Al fine di evitare ogni ambiguità di linguaggio e massimizzare la comprensione dei documenti, i termini tecnici, di dominio, gli acronimi e le parole che necessitano di essere chiarite, sono riportate nel documento *Glossario v3.0.0*. Ogni occorrenza dei vocaboli presenti nel *Glossario* è marcata da una "G" maiuscola in pedice ed è scritta in corsivo (es: *Esempio_G*).

1.4 Prerequisiti