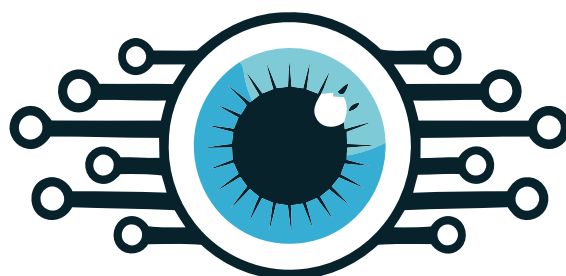


# PREMI

---



# Pragma

## Verbale esterno 2015-03-02

### Informazioni sul documento

|                      |   |
|----------------------|---|
| <b>Versione</b>      | 0.1.1   |
| <b>Redazione</b>     | Gianmarco Midenà  |
| <b>Verifica</b>      | Daniele Marin   |
| <b>Approvazione</b>  | Stefano Munari  |
| <b>Uso</b>           | Interno   |
| <b>Distribuzione</b> | Pragma  |
| <b>Destinato a</b>   | Prof. Vardanega Tullio<br>Prof. Cardin Riccardo<br>Zucchetti S.p.A. |

### Sommario

Verbale dell'incontro avvenuto venerdì 13 marzo 2015 tra il gruppo Pragma e Gregorio Piccoli referente di Zucchetti S.p.A., relativamente alla **Progettazione dell'architettura**.

A.A. 2014-15

[pragma.swe@gmail.com](mailto:pragma.swe@gmail.com)

## Diario delle modifiche

| <b>Data</b> | <b>Descrizione modifica</b>                    | <b>Autore</b>       | <b>Ruolo</b> | <b>Versione</b> |
|-------------|--|---------------------|--------------|-----------------|
| 2015-03-17  | <i>Verifica del documento</i>                  | Daniele Marin       | Verificatore | 0.1.1           |
| 2015-03-16  | <i>Stesura del documento</i>                   | Gianmarco<br>Midena | Progettista  | 0.1.0           |
| 2015-03-13  | <i>Creazione dello scheletro del documento</i> | Gianmarco<br>Midena | Progettista  | 0.0.0           |

Tabella 1: Diario delle modifiche.

## Indice

|          |   |          |
|----------|---|----------|
| <b>1</b> | <b>Informazioni generali</b>              | <b>3</b> |
| <b>2</b> | <b>Problemi e decisioni</b>               | <b>4</b> |
| 2.1      | Salvataggio su file . . . . .             | 4        |
| 2.2      | Formato dei dati . . . . .                | 4        |
| 2.3      | Formato del file di salvataggio . . . . . | 4        |
| 2.4      | Stack tecnologico . . . . .               | 4        |
| 2.5      | Applicazione residente sul web . . . . .  | 4        |

## 1 Informazioni generali

- **Data incontro:** 2015-03-13
- **Ora incontro:** 10:00
- **Luogo incontro:** sede dedicata alle attività di ricerca e sviluppo per le soluzioni e i servizi Zucchetti
- **Durata:** 35 minuti
- **Partecipanti:**

| Nominativo   | Ruolo                      |
|--|----------------------------|
| Gregorio Piccoli   | Referente Zucchetti S.p.A. |
| Massimiliano Baruffato<br>Giacomo Manzoli<br>Stefano Munari<br>Andrea Ongaro | Membri Pragma              |

## 2 Problemi e decisioni

### 2.1 Salvataggio su file

**Problema** Il salvataggio su file è un requisito obbligatorio per il nostro *progetto<sub>G</sub>*, ma *JavaScript<sub>G</sub>* non consente nativamente di effettuare tale operazione.

**Decisione** Poichè il salvataggio su file è possibile solo avendo a disposizione un *server<sub>G</sub>*, si adotterà il *framework<sub>G</sub>* “*Node.js<sub>G</sub>*”, che consente l'utilizzo di *JavaScript<sub>G</sub>* lato *server<sub>G</sub>*.

### 2.2 Formato dei dati

**Problema** È necessario scegliere un formato per i dati, ad esempio per la memorizzazione della struttura della *mappa mentale<sub>G</sub>* associata ad un *progetto<sub>G</sub>*.

**Decisione** Si adotterà il formato “*JSON<sub>G</sub>*” perché è:

- *standard Web<sub>G</sub>*;
- basato sul linguaggio *JavaScript<sub>G</sub>*, ossia quello principalmente utilizzato per l'applicazione;
- *semplice* da utilizzare e comprendere;
- *leggero*, qualità molto importante per il trasferimento dei dati via *Web<sub>G</sub>*.

### 2.3 Formato del file di salvataggio

**Problema** Può essere comodo effettuare il salvataggio di un *progetto<sub>G</sub>* su un *unico file*, ma *JSON<sub>G</sub>* è un formato per la sola memorizzazione di dati, e non di contenuti multimediali.

**Decisione** Il salvataggio del *progetto<sub>G</sub>* avverrà in un unico file di *formato archivio*, in modo da poter mantenere assieme sia i dati, in formato *JSON<sub>G</sub>*, sia eventuali contenuti multimediali.

### 2.4 Stack tecnologico

**Problema** Per la realizzazione del *progetto<sub>G</sub>* potrebbe essere utile affidarsi ad uno *stack<sub>G</sub>* tecnologico dedicato allo sviluppo di applicazioni *Web<sub>G</sub>*.

**Decisione** Verrà adottato lo *stack<sub>G</sub>* “*MEAN<sub>G</sub>*”, poiché permette la realizzazione rapida di applicazioni *web<sub>G</sub>* robuste e manutenibili, basate interamente su *JavaScript<sub>G</sub>*.

### 2.5 Applicazione residente sul web

**Problema** L'*installazione* dell'applicazione completa da parte del singolo utente, richiederebbe anche l'installazione di eventuali *dipendenze* mancanti, come l'*application server<sub>G</sub>*, ma una procedura di questo tipo non è adatta all'utente medio.

**Decisione** L'applicazione verrà installata su un *server<sub>G</sub>* remoto e sarà fruibile via *web<sub>G</sub>* tramite *browser<sub>G</sub>*.