

# **Documento de Requisitos ReVeste**

# Ficha Técnica

---

**Equipe Responsável pela Elaboração**

Lívia Della Garza Silva.  
Marina Hermógenes Siqueira.  
Miguel Chagas Figueiredo.

---

**Público Alvo**

Este manual destina-se à equipe que desenvolverá o sistema.

# Sumário

Introdução .....	1
Visão geral deste documento .....	1
Glossário, Siglas e Acrogramas .....	1
Definições e Atributos de Requisitos .....	1
Identificação dos Requisitos .....	1
Prioridades dos Requisitos .....	1
Formulários coletados.....	2
Descrição geral do sistema.....	3
Abrangência e sistemas relacionados .....	3
Relação de usuários do sistema.....	3
Diagrama de Caso de Uso – Visão do Usuário.....	4
Visão do Usuário .....	4
Visão do Vendedor .....	5
Visão do Comprador .....	6
Requisitos funcionais (casos de uso) .....	7
Roupa .....	7
[RF001] Cadastrar roupa .....	7
[RF002] Excluir roupa .....	8
[RF003] Editar roupa .....	8
[RF004] Consultar todas as roupa .....	9
Usuário .....	10
[RF005] Cadastrar usuário .....	10
[RF006] Excluir usuário .....	11
[RF007] Editar usuário .....	11
[RF008] Consultar usuário .....	12
Compras .....	13
[RF002] Consultar compra .....	13
[RF002] Editar compra .....	13
[RF002] Comprar roupa .....	14
[RF002] Cancelar compra .....	15
Requisitos não funcionais .....	17

Confiabilidade.....	17
[RNF01] Tolerância a falhas .....	17
Desempenho .....	17
[RNF02] Acesso simultâneo .....	17
Segurança .....	17
[RNF03] Proteção de dados .....	17
Distribuição .....	17
[RNF04] Compatibilidade .....	17
Descrição da interface com o usuário.....	18
PROTOTIPAÇÃO .....	18
Dicionário de Dados.....	19



# Introdução

Este documento especifica o sistema ReVeste, fornecendo aos desenvolvedores as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

## Visão geral deste documento

Esta introdução fornece as informações necessárias para fazer um bom uso deste documento, explicitando seus objetivos e as convenções que foram adotadas no texto, além de conter uma lista de referências para outros documentos relacionados. As demais seções apresentam a especificação do sistema ReVeste e estão organizadas como descrito abaixo.

- **Capítulo 2** – Descrição geral do sistema: apresenta uma visão geral do sistema, caracterizando qual é o seu escopo e descrevendo seus usuários.
- **Capítulo 3** – Requisitos funcionais (casos de uso): apresenta todos os requisitos funcionais do sistema, descrevendo os fluxos de eventos, prioridades, atores, entradas e saídas de cada caso de uso a ser implementado.
- **Capítulo 4** – Requisitos não funcionais: apresenta todos os requisitos não funcionais do sistema, divididos em requisitos de usabilidade, confiabilidade, desempenho, segurança, distribuição, adequação a padrões e requisitos de hardware e software.
- **Capítulo 5** – Descrição da interface com o usuário: apresenta desenhos, figuras ou rascunhos de telas do sistema.
- **Capítulo 6** – Dicionário de Dados: apresenta a primeira versão do dicionário de dados especificado durante a elicitação de requisitos e prototipação de interface.

## Glossário, Siglas e Acrogramas

*Compra* – ato de finalizar o processo de obtenção de um produto.

*Venda* – ato de realizar a troca de um produto por dinheiro.

*I.D* – código de identificação.

*Valor total* – soma do preço unitário de todos os itens do carrinho

## Definições e Atributos de Requisitos

### Identificação dos Requisitos

RF é utilizado para identificar Requisitos Funcionais e RNF é utilizado para identificar Requisitos Não Funcionais. Ambas siglas vem acompanhada de um número que é o identificador único do requisitos. Por exemplo, o requisito [RF016] indica um requisito funcional de número 16.

### Prioridades dos Requisitos

Para estabelecer a prioridade dos requisitos foram adotadas as denominações “essencial”, “importante” e “desejável”.

- **Essencial** é o requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento. Requisitos essenciais são requisitos imprescindíveis, que têm que ser implementados impreterivelmente.

- **Importante** é o requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, mas, se não forem, o sistema poderá ser implantado e usado mesmo assim.
- **Desejável** é o requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis são requisitos que podem ser deixados para versões posteriores do sistema, caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão que está sendo especificada.

## Formulários coletados

Os documentos relacionados abaixo estão a disposição no anexo deste documento. Os campos riscados de vermelho não são necessários. Os campos escritos a mão com caneta azul são campos que precisam ser acrescentados ao formulário. Os demais campos sem qualquer marcação devem fazer parte do sistema.

### 1. Cadastro de Usuário:

- Nome
- Email
- Senha
- Data de nascimento
- Telefone
- Chave Pix

### 2. Cadastro de Roupas:

- Nome
- Descrição
- Tamanho
- Tipo
- Preço
- Foto

### 3. Cadastro de endereço:

- Rua
- Bairro
- Cidade
- Estado
- Número

# Descrição geral do sistema

O software ReVeste tem como principal objetivo organizar e facilitar a gestão de um brechó virtual, digitalizando os processos envolvidos na compra e venda de produtos. Ele foi projetado para proporcionar um controle eficiente sobre produtos, usuários (vendedores e compradores), vendas e operações logísticas, permitindo que todas as transações sejam realizadas de forma prática e intuitiva. A aplicação busca atender às necessidades tanto de vendedores, que precisam de ferramentas para gerenciar seus produtos, quanto de compradores, que desejam uma experiência simples e eficiente para explorar e adquirir itens.

## Abrangência e sistemas relacionados

O sistema opera de forma autônoma e completa, sem a necessidade de integração com outras plataformas ou sistemas externos.

## Relação de usuários do sistema

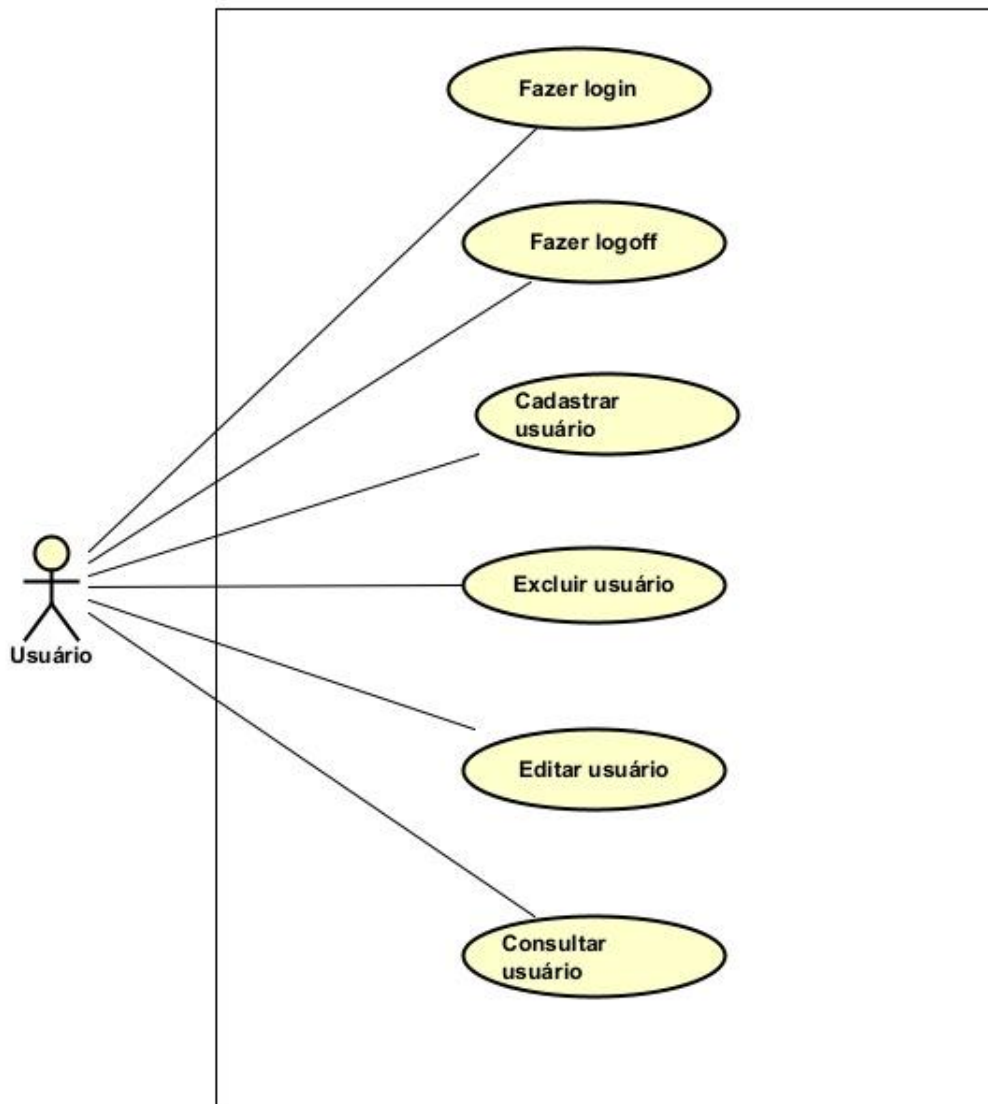
Foram identificados dois usuários do sistema ReVeste denominados de Comprador e Vendedor abaixo detalhados.

- **Comprador**  
Utiliza o sistema para consultar os produtos e realizar compras.
- **Vendedor**  
Responsável por gerenciar seus produtos no sistema.

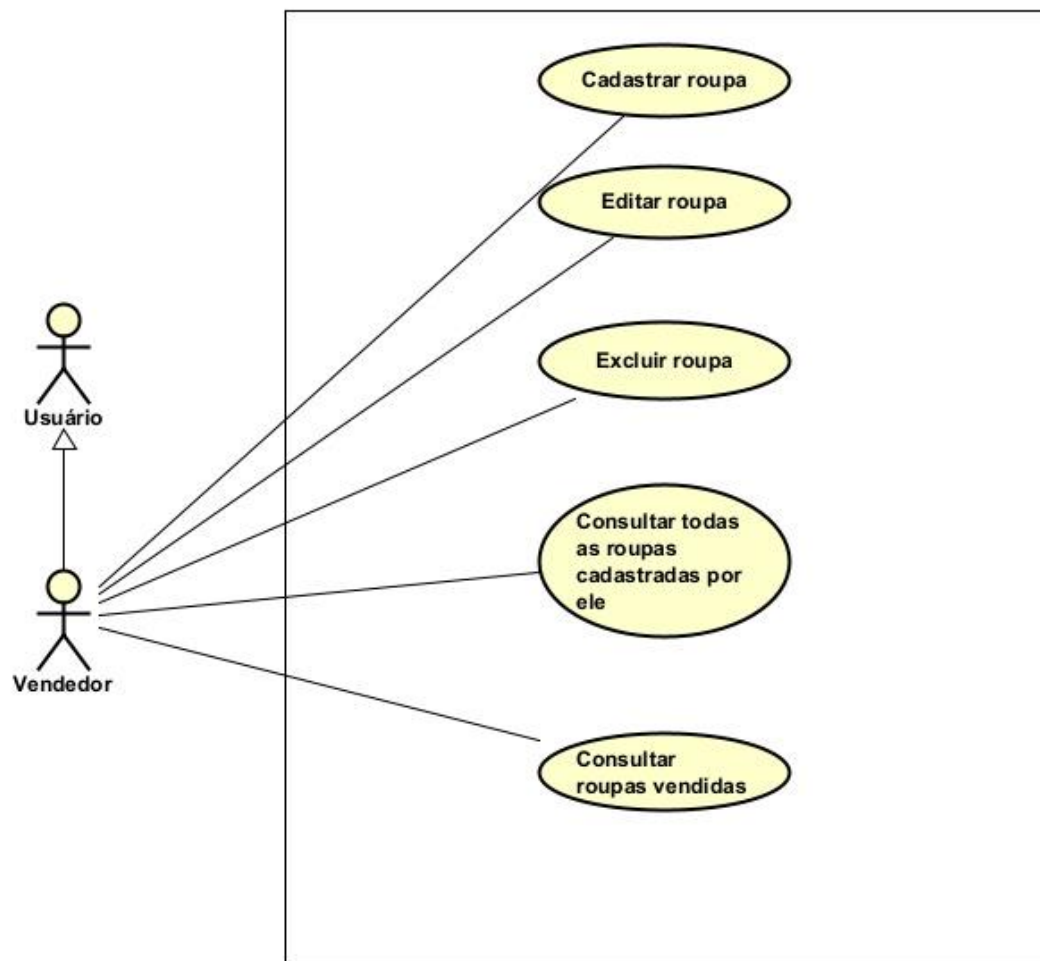


## Diagrama de Caso de Uso – Visão do Usuário

### Visão do Usuário



## Visão do Vendedor



## Visão do Comprador



# Requisitos funcionais (casos de uso)

## Roupa

Requisitos relacionados ao CRUD de uma tabela (Roupa).

### [RF001] Cadastrar roupa

RF 001 Cadastrar roupa		
<b>Prioridade:</b>	(X) Essencial      ( ) Importante      ( ) Desejável	
<b>Atores:</b>	Vendedor	
<b>Resumo:</b>	Um vendedor pode cadastrar uma roupa, deixando-a disponível para compra.	
<b>Pré-condição:</b>	O vendedor deve estar logado no sistema, ter a chave pix cadastrada e estar na home.	
<b>Pós-condição:</b>		
<b>Interfaces:</b>	Roupas, cadastrar_roupas	
<b>Fluxo principal:</b>	<b>Vendedor:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Seleciona a opção de cadastrar roupa.</li> <li>3. Preenche os campos do formulário.</li> <li>4. Clica no botão “Cadastrar”.</li> </ol>	<b>Sistema:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>2. Direciona o vendedor para a interface cadastrar_roupas.</li> <li>5. Valida os dados.</li> <li>6. Insere a roupa no banco de dados.</li> <li>7. Exibe a mensagem: “Roupa cadastrada com sucesso!”.</li> <li>8. Redireciona o vendedor para a home.</li> </ol>
<b>Fluxo alternativo 1:</b>	<b>Vendedor:</b>	<b>Sistema:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>6. Se o vendedor não preencher todos os campos obrigatórios, exibe a mensagem: “Os seguintes campos precisam ser preenchidos: ”, mostrando os campos obrigatórios que o vendedor não preencheu.</li> </ol>
<b>Fluxo alternativo 2:</b>	<b>Vendedor:</b>	<b>Sistema:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>7. Se houver uma falha no backend, exibe a mensagem: “Houve uma falha, tente novamente”.</li> </ol>
<b>Regras de Negócio:</b>		

## [RF002] Excluir roupa

RF 002 Excluir roupa			
<b>Prioridade:</b>	(X) Essencial ( ) Importante ( ) Desejável		
<b>Atores:</b>	Vendedor		
<b>Resumo:</b>	Um vendedor pode excluir uma roupa cadastrada por ele.		
<b>Pré-condição:</b>	O vendedor deve estar logado no sistema, ter a chave pix cadastrada e deve estar na interface roupas_cadastradas.		
<b>Pós-condição:</b>			
<b>Interfaces:</b>	Excluir, excluir_roupa		
<b>Fluxo principal:</b>	<table><tr><td><b>Vendedor:</b>  1. Seleciona a opção de excluir em uma das roupas.  3. Clica no botão de confirmação.</td><td><b>Sistema:</b>  2. Exibe um pop-up confirmando a exclusão da roupa.  4. Valida os dados. 5. Aplica regras de negócio. 6. Exclui a roupa do banco de dados. 7. Exibe a mensagem: “Roupa excluída com sucesso!”. 8. Redireciona o vendedor para a interface roupas_cadastradas</td></tr></table>	<b>Vendedor:</b>  1. Seleciona a opção de excluir em uma das roupas.  3. Clica no botão de confirmação.	<b>Sistema:</b>  2. Exibe um pop-up confirmando a exclusão da roupa.  4. Valida os dados. 5. Aplica regras de negócio. 6. Exclui a roupa do banco de dados. 7. Exibe a mensagem: “Roupa excluída com sucesso!”. 8. Redireciona o vendedor para a interface roupas_cadastradas
<b>Vendedor:</b>  1. Seleciona a opção de excluir em uma das roupas.  3. Clica no botão de confirmação.	<b>Sistema:</b>  2. Exibe um pop-up confirmando a exclusão da roupa.  4. Valida os dados. 5. Aplica regras de negócio. 6. Exclui a roupa do banco de dados. 7. Exibe a mensagem: “Roupa excluída com sucesso!”. 8. Redireciona o vendedor para a interface roupas_cadastradas		
<b>Fluxo alternativo 1:</b>	<table><tr><td><b>Vendedor:</b></td><td><b>Sistema:</b> 4. Se o vendedor clicar no botão de cancelar exclusão, redireciona-o para a interface roupas_cadastradas.</td></tr></table>	<b>Vendedor:</b>	<b>Sistema:</b> 4. Se o vendedor clicar no botão de cancelar exclusão, redireciona-o para a interface roupas_cadastradas.
<b>Vendedor:</b>	<b>Sistema:</b> 4. Se o vendedor clicar no botão de cancelar exclusão, redireciona-o para a interface roupas_cadastradas.		
<b>Fluxo alternativo 2:</b>	<table><tr><td><b>Vendedor:</b></td><td><b>Sistema:</b> 7. Se houver uma falha no backend, exibe a mensagem: “Houve uma falha, tente novamente”.</td></tr></table>	<b>Vendedor:</b>	<b>Sistema:</b> 7. Se houver uma falha no backend, exibe a mensagem: “Houve uma falha, tente novamente”.
<b>Vendedor:</b>	<b>Sistema:</b> 7. Se houver uma falha no backend, exibe a mensagem: “Houve uma falha, tente novamente”.		
<b>Fluxo alternativo 3:</b>	<table><tr><td><b>Vendedor:</b></td><td><b>Sistema:</b> 6. Se a roupa já tiver sido vendida, exibe a mensagem: “Não é possível excluir esta roupa”.</td></tr></table>	<b>Vendedor:</b>	<b>Sistema:</b> 6. Se a roupa já tiver sido vendida, exibe a mensagem: “Não é possível excluir esta roupa”.
<b>Vendedor:</b>	<b>Sistema:</b> 6. Se a roupa já tiver sido vendida, exibe a mensagem: “Não é possível excluir esta roupa”.		
<b>Regras de Negócio:</b>	1. A roupa só pode ser excluída se não tiver sido vendida.		

## [RF003] Editar roupa

### RF 003 Editar roupa

<b>Prioridade:</b>	(X) Essencial      ( ) Importante      ( ) Desejável	
<b>Atores:</b>	Vendedor	
<b>Resumo:</b>	Um vendedor pode editar os dados de uma roupa cadastrada por ele.	
<b>Pré-condição:</b>	O vendedor deve estar logado no sistema, ter a chave pix cadastrada e deve estar na interface roupas_cadastradas.	
<b>Pós-condição:</b>		
<b>Interfaces:</b>	Editar, editar_roupa	
<b>Fluxo principal:</b>	<b>Vendedor:</b>  1. Seleciona a opção de editar em uma das roupas.  3. Altera os campos desejados. 4. Clica no botão “Editar”.	<b>Sistema:</b>  2. Direciona o vendedor para a interface editar_roupa.  5. Valida os dados. 6. Aplica regras de negócio. 7. Altera a roupa no banco de dados. 8. Exibe a mensagem: “Roupa editada com sucesso!”. 9. Redireciona o vendedor para a interface roupas_cadastradas
<b>Fluxo alternativo 1:</b>	<b>Vendedor:</b>	<b>Sistema:</b> 6. Se o vendedor não preencher todos os campos obrigatórios, exibe a mensagem: “Os seguintes campos precisam ser preenchidos: ”, mostrando os campos obrigatórios que o vendedor não preencheu.
<b>Fluxo alternativo 2:</b>	<b>Vendedor:</b>	<b>Sistema:</b> 8. Se houver uma falha no backend, exibe a mensagem: “Houve uma falha, tente novamente”.
<b>Fluxo alternativo 3:</b>	<b>Vendedor:</b>	<b>Sistema:</b> 7. Se a roupa já tiver sido vendida, exibe a mensagem: “Não é possível editar esta roupa”.
<b>Regras de Negócio:</b>	1. A roupa não pode ser editada se já tiver sido vendida.	

## [RF004] Consultar todas as roupas

<b>RF 004</b>	<b>Consultar todas as roupas</b>
<b>Prioridade:</b>	(X) Essencial      ( ) Importante      ( ) Desejável
<b>Atores:</b>	Comprador

<b>Resumo:</b>	Um comprador pode visualizar todas as roupas cadastradas no sistema	
<b>Pré-condição:</b>	O comprador deve estar logado no sistema, ter ao menos um endereço cadastrado e estar na home.	
<b>Pós-condição:</b>		
<b>Interfaces:</b>	Listar roupas, listar_roupas	
<b>Fluxo principal:</b>	<b>Comprador:</b>  1. Seleciona a opção de listar todas as peças.	<b>Sistema:</b>  2. Direciona o vendedor para a interface listar_roupas.
<b>Fluxo alternativo 1:</b>	<b>Comprador:</b>	<b>Sistema:</b> 2. Se houver uma falha no backend, exibe a mensagem: "Houve uma falha, tente novamente".
<b>Fluxo alternativo 2:</b>	<b>Comprador:</b>	<b>Sistema:</b> 2. Se não houver nenhuma roupa cadastrada, exibir a mensagem: "Não há nenhuma roupa cadastrada no momento".
<b>Regras de Negócio:</b>		

## Usuário

Requisitos relacionados ao usuário.

### [RF005] Cadastrar usuário

RF 005	Cadastrar usuário	
<b>Prioridade:</b>	(X) Essencial      ( ) Importante      ( ) Desejável	
<b>Atores:</b>	Vendedor e Comprador	
<b>Resumo:</b>	Permitir que novos usuários (vendedores e compradores) sejam cadastrados no sistema com as informações necessárias.	
<b>Pré-condição:</b>	O usuário deve acessar a interface de cadastro e preencher os campos obrigatórios corretamente.	
<b>Pós-condição:</b>	O usuário cadastrado deve ser armazenado no banco de dados, ficando disponível para consultas ou operações futuras.	
<b>Interfaces:</b>	Cadastrar usuário, cadastrar_usuario	
<b>Fluxo principal:</b>	<b>Usuário</b>  1. Acessa a interface de cadastro. 2. Preenche os campos obrigatórios. 3. Confirma os dados	<b>Sistema:</b>  5. Valida os dados informados pelo usuário. 6. Armazena as informações no banco de dados. 7. Exibe a mensagem "Cadastro realizado com sucesso".

	preenchidos. 4.Clica no botão "Cadastrar".	
<b>Fluxo alternativo 1:</b>	<b>Usuário:</b> Deixa de preencher campos obrigatórios.	<b>Sistema:</b> 5. Se o usuário não preencher todos os campos obrigatórios, exibe a mensagem: "Os campos obrigatórios devem ser preenchidos!".
<b>Fluxo alternativo 2:</b>	<b>Usuário:</b>	<b>Sistema:</b> 6. Se houver uma falha no backend, exibe a mensagem: "Erro ao cadastrar usuário. Tente novamente".
<b>Regras de Negócio:</b>	1.Todos os campos obrigatórios devem ser preenchidos para cadastrar o usuário. 2.E-mail não pode ser duplicado. 3. Chave Pix não pode ser duplicado.	

## [RF006] Excluir usuário

RF 006		Excluir usuário
<b>Prioridade:</b>	(X) Essencial      ( ) Importante      ( ) Desejável	
<b>Atores:</b>	Vendedor e Comprador	
<b>Resumo:</b>	Permitir a exclusão de usuários cadastrados no sistema.	
<b>Pré-condição:</b>	O usuário deve estar autenticado no sistema e não ter nenhuma venda ou compra em andamento.	
<b>Pós-condição:</b>	Os dados do usuário excluído são removidos do banco de dados e não podem ser recuperados.	
<b>Interfaces:</b>	Excluir usuário, excluir_usuario	
<b>Fluxo principal:</b>	<b>Usuário</b>  1.Seleciona a opção "Excluir conta". 3.Confirma a exclusão.	<b>Sistema:</b>  2.Solicita confirmação do usuário. 4.Remove os dados do usuário do banco de dados. 5.Exibe a mensagem "Conta excluída com sucesso".
<b>Fluxo alternativo 1:</b>	<b>Usuário:</b> Cancela a exclusão durante a confirmação.	<b>Sistema:</b> 2.Retorna à tela inicial sem realizar alterações.
<b>Fluxo alternativo 2:</b>	<b>Usuário:</b>	<b>Sistema:</b> 4.Se houver uma falha no backend, exibe a mensagem: "Erro ao excluir usuário. Tente novamente".
<b>Regras de Negócio:</b>	1.Apenas usuários autenticados podem excluir suas contas. 2. Só será possível excluir usuário, se o mesmo não tiver roupas anunciadas, ou vendas em andamento.	

## [RF007] Editar usuário

RF 007		Alterar usuário
<b>Prioridade:</b>	(X) Essencial      ( ) Importante      ( ) Desejável	
<b>Atores:</b>	Vendedor e Comprador	



<b>Resumo:</b>	Permitir que usuários atualizem suas informações cadastrais.	
<b>Pré-condição:</b>	O usuário deve possuir um login e estar logado no sistema.	
<b>Pós-condição:</b>	As alterações são salvas no banco de dados e refletem em operações futuras.	
<b>Interfaces:</b>	Editar usuário, editar_usuario	
<b>Fluxo principal:</b>	<b>Usuário</b>  1.Acessa a interface de edição de perfil. 2.Altera os campos desejados. 3.Confirma as alterações.	<b>Sistema:</b>  4.Valida os novos dados informados. 5.Atualiza as informações no banco de dados. 6.Exibe a mensagem "Alterações realizadas com sucesso".
<b>Fluxo alternativo 1:</b>	<b>Usuário:</b> Deixa de preencher campos obrigatórios.	<b>Sistema:</b> 4.Exibe mensagem: "Todos os campos obrigatórios devem ser preenchidos".
<b>Fluxo alternativo 2:</b>	<b>Usuário:</b>	<b>Sistema:</b> 5.Se houver uma falha no backend, exibe a mensagem: "Erro ao alterar usuário. Tente novamente".
<b>Regras de Negócio:</b>	1.Campos obrigatórios devem estar preenchidos para salvar alterações. 2.Chave Pix não pode ser duplicado.	

## [RF008] Consultar usuário

RF 008	Consultar usuário	
<b>Prioridade:</b>	(X) Essencial      ( ) Importante      ( ) Desejável	
<b>Atores:</b>	Vendedor e Comprador	
<b>Resumo:</b>	Permitir que o sistema exiba as informações cadastradas de um usuário.	
<b>Pré-condição:</b>	O usuário deve possuir um login e estar logado no sistema.	
<b>Pós-condição:</b>	As informações do usuário são exibidas na interface solicitada.	
<b>Interfaces:</b>	Consultar usuário, consultar_usuario	
<b>Fluxo principal:</b>	<b>Usuário</b>  1.Acessa a interface de consulta. 2.Solicita a exibição das informações.	<b>Sistema:</b>  3.Busca os dados do usuário no banco de dados. 4.Exibe as informações solicitadas na tela.
<b>Fluxo alternativo 1:</b>	<b>Usuário:</b>	<b>Sistema:</b> 3.Ocorre erro ao buscar os dados no banco. 3. Exibe mensagem: "Erro ao carregar informações. Tente novamente".
<b>Regras de Negócio:</b>	1. Apenas informações permitidas podem ser exibidas na consulta.	

## Compras

Requisitos relacionados ao CRUD de 3 tabelas (Compra).

### [RF009] Consultar compras

RF 009 Consultar compras			
<b>Prioridade:</b>	(X) Essencial ( ) Importante ( ) Desejável		
<b>Atores:</b>	Comprador		
<b>Resumo:</b>	Permitir que o sistema exiba as comprar efetuadas pelo comprador.		
<b>Pré-condição:</b>	O usuário deve estar logado no sistema.		
<b>Pós-condição:</b>	O comprador visualiza os detalhes completos da compra selecionada, incluindo status.		
<b>Interfaces:</b>	Consultar compras, consultar_compras		
<b>Fluxo principal:</b>	<table><tr><td><b>Usuário</b>  1. Acessa a interface de consulta de compras.  2. Solicita as informações de compras (clicando em “Minhas compras”)</td><td><b>Sistema:</b>  3. Valida os dados.  4. Aplica regras de negócio.  5. Recupera e exibe o histórico de compras realizadas.</td></tr></table>	<b>Usuário</b>  1. Acessa a interface de consulta de compras.  2. Solicita as informações de compras (clicando em “Minhas compras”)	<b>Sistema:</b>  3. Valida os dados.  4. Aplica regras de negócio.  5. Recupera e exibe o histórico de compras realizadas.
<b>Usuário</b>  1. Acessa a interface de consulta de compras.  2. Solicita as informações de compras (clicando em “Minhas compras”)	<b>Sistema:</b>  3. Valida os dados.  4. Aplica regras de negócio.  5. Recupera e exibe o histórico de compras realizadas.		
<b>Fluxo alternativo 1:</b>	<table><tr><td><b>Usuário:</b>  1. Tenta acessar a interface de consulta.</td><td><b>Sistema:</b>  2. Exibe uma mensagem solicitando login antes de continuar.</td></tr></table>	<b>Usuário:</b>  1. Tenta acessar a interface de consulta.	<b>Sistema:</b>  2. Exibe uma mensagem solicitando login antes de continuar.
<b>Usuário:</b>  1. Tenta acessar a interface de consulta.	<b>Sistema:</b>  2. Exibe uma mensagem solicitando login antes de continuar.		
<b>Regras de Negócio:</b>	1. O sistema deve permitir a consulta apenas para usuários autenticados. 2. O histórico de compras deve ser exibido em ordem cronológica.		

### [RF010] Editar compra

RF 010 Editar compra			
<b>Prioridade:</b>	(X) Essencial ( ) Importante ( ) Desejável		
<b>Atores:</b>	Comprador		
<b>Resumo:</b>	Permitir que o comprador altere informações específicas de uma compra já finalizada, como endereço de entrega ou dados de contato.		
<b>Pré-condição:</b>	O comprador deve estar logado no sistema e a compra já deve estar finalizada.		
<b>Pós-condição:</b>	Os campos permitidos para alteração são atualizados com sucesso.		
<b>Interfaces:</b>	Editar compra, editar_compra		
<b>Fluxo principal:</b>	<table><tr><td><b>Usuário</b></td><td><b>Sistema:</b></td></tr></table>	<b>Usuário</b>	<b>Sistema:</b>
<b>Usuário</b>	<b>Sistema:</b>		

	1. Acessa a interface de consulta de compras.  2. Seleciona a compra finalizada para alterar.  5. Preenche os novos dados e confirma a alteração.	3. Valida os dados.  4. Aplica regras de negócio.  6. Valida as informações inseridas.  7. Atualiza os dados permitidos no banco de dados.  8. Exibe uma mensagem: "Alteração realizada com sucesso!".  9. Redireciona o usuário (comprador) para a interface consultar_compras.
<b>Fluxo alternativo 1:</b>	<b>Usuário:</b>  1. Tenta alterar um campo não disponível para edição	<b>Sistema:</b>  2. Exibe uma mensagem: "Este campo não pode ser alterado após a finalização da compra"
<b>Regras de Negócio:</b>	1. Apenas os campos endereço e dados de contato podem ser alterados após a compra finalizada.  2. Alterações só podem ser feitas se o pedido ainda não foi enviado.	

## [RF011] Comprar roupa

RF 011	Comprar roupa		
<b>Prioridade:</b>	(X) Essencial      ( ) Importante      ( ) Desejável		
<b>Atores:</b>	Comprador		
<b>Resumo:</b>	Permitir que o comprador selecione roupas no catálogo, finalize a compra e escolha as opções de pagamento e entrega.		
<b>Pré-condição:</b>	O comprador deve estar logado no sistema.		
<b>Pós-condição:</b>	A compra é registrada no sistema e confirmada.		
<b>Interfaces:</b>	Comprar roupa, comprar_roupa		
<b>Fluxo principal:</b>	<b>Usuário</b>  1. Navega no catálogo e seleciona os itens desejados.  3. Acessa o carrinho e confirma a compra.	<b>Sistema:</b>  2. Atualiza o carrinho com os itens selecionados.  4. Valida os dados.  5. Exibe as opções de pagamento.	

	6. Escolhe a opção de pagamento.	7. Aplica regras de negócio. 8. Registra a compra no sistema. 9. Exibe uma mensagem: "Compra realizada com sucesso!". 10. Redireciona o usuário (comprador) para a interface home.
<b>Fluxo alternativo 1:</b>	<b>Usuário:</b> 1. Insere dados de pagamento inválidos (por exemplo, cartão de crédito com validade vencida)	<b>Sistema:</b> 2. Exibe uma mensagem: "Dados de pagamento inválidos. Verifique e tente novamente".
<b>Regras de Negócio:</b>	1. A compra só será confirmada após a validação do pagamento.	

## [RF012] Cancelar compra

RF 012 Cancelar compra		
<b>Prioridade:</b>	(X) Essencial      ( ) Importante      ( ) Desejável	
<b>Atores:</b>	Comprador	
<b>Resumo:</b>	Permitir que o comprador cancele uma compra antes do envio do pedido.	
<b>Pré-condição:</b>	O comprador deve estar logado no sistema.	
<b>Pós-condição:</b>	A compra é cancelada e o status atualizado no sistema.	
<b>Interfaces:</b>	Cancelar compra, cancelar_compra	
<b>Fluxo principal:</b>	<b>Usuário</b>  1. Acessa o campo “Minhas compras”  2. Seleciona a compra para cancelamento.  5. Confirma o cancelamento.	<b>Sistema:</b>  3. Valida os dados.  4. Aplica regras de negócio.  6. Atualiza o status da compra para "Cancelada".  7. Exibe a mensagem: "Compra cancelada com sucesso!".  8. Redireciona o usuário (comprador) para a interface minhas_compras.
<b>Fluxo alternativo 1:</b>	<b>Usuário:</b>  1. Tenta cancelar uma compra cujo pedido já foi enviado.	<b>Sistema:</b>  2. Exibe uma mensagem: "Não é possível cancelar esta compra, pois o pedido já foi enviado".

<b>Regras de Negócio:</b>	1. Compras só podem ser canceladas antes do envio do pedido.	

## Capítulo 3

# Requisitos não funcionais

### Confiabilidade

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à frequência, severidade de falhas do sistema e habilidade de recuperação das mesmas, bem como à corretude do sistema.

#### [RNF01] Tolerância a falhas

Deve estar disponível para acesso online 24/7, com um tempo de inatividade máximo permitido de 1% por mês (aproximadamente 7,2 horas).

**Prioridade:**    ☐ Essencial                      ☒ Importante                      ☐ Desejável

### Desempenho

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à eficiência, uso de recursos e tempo de resposta do sistema.

#### [RNF02] Acesso simultâneo

O sistema deve ser capaz de processar até 500 transações simultâneas, garantindo uma resposta para as operações do usuário em no máximo 2 segundos.

**Prioridade:**    ☐ Essencial                      ☒ Importante                      ☐ Desejável

### Segurança

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à integridade, privacidade e autenticidade dos dados do sistema.

#### [RNF03] Proteção de dados

Deve garantir a proteção do e-mail e da senha, implementando criptografia de ponta a ponta.

**Prioridade:**    ☒ Essencial                      ☐ Importante                      ☐ Desejável

### Distribuição

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à distribuição da versão executável do sistema.

#### [RNF04] Compatibilidade

O sistema deve ser compatível com os navegadores Google Chrome (versão 120 ou superior), Mozilla Firefox (versão 118 ou superior), Microsoft Edge (versão 119 ou superior) e Safari (versão 17 ou superior).

**Prioridade:**    ☐ Essencial                      ☐ Importante                      ☐ Desejável

## Descrição da interface com o usuário

Neste documento, adota-se “I\_” para indicar uma interface, “IE\_” para indicar uma interface com mensagem de erro e “IS\_” para identificar uma interface com mensagem de sucesso. Assim, a interface de login do sistema é nomeada como “I\_Login”. A interface de erro do login para um username inválido e uma senha inválida é nomeada respectivamente como “IE\_LoginUsername” e “IE\_LoginSenhaInválida”.

### PROTOTIPAÇÃO

[https://www.figma.com/design/H9VarHFpyVV0rivB7rQASM/ReVeste---Brech%C3%B3-Online-\(Projetode-Eng.-de-Software\)?node-id=0-1&node-type=canvas&t=DRnqYkK32xnY1pGG-0](https://www.figma.com/design/H9VarHFpyVV0rivB7rQASM/ReVeste---Brech%C3%B3-Online-(Projetode-Eng.-de-Software)?node-id=0-1&node-type=canvas&t=DRnqYkK32xnY1pGG-0)

## Capítulo 5

# Dicionário de Dados

Tabela	Roupa			
Descrição	Peça de vestuário cadastrada no sistema			
Observações				
Campos				
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio (PK, FK, Not Null, Check, Default, Identity)
codigo	Código de identificação da tabela	Int		PK/Identity
nome	Nome/título da roupa	Varchar	45	Not Null
descricao	Descrição da roupa	Varchar	100	
tamanho	Tamanho da roupa	Varchar	10	Not Null
tipo	Tipo da roupa	Varchar	20	Not Null
preco	Preço da roupa	Decimal	(6,2)	Not Null
disponivel	Indica se a roupa está disponível para compra	Boolean		Not Null/ Default
foto	Foto da roupa	Bytea		
codigoUsuario	Chave estrangeira referenciando o código do usuário na tabela Usuário	Int		FK
codigoVenda	Chave estrangeira referenciando o código da venda na tabela Venda	Int		FK



Tabela	Usuário			
Descrição	Usuário do sistema (vendedor, comprador ou ambos)			
Observações				
Campos				
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio (PK, FK, Not Null, Check, Default, Identity)
codigo	Código de identificação da tabela	Int		PK/Identity
email	Email do usuário	Varchar	45	Unique/Not Null
senha	Senha do usuário	Varchar	45	Not Null
nome	Nome do usuário	Varchar	50	Not Null
dataNasc	Data de nascimento do usuário	Date		Not Null
telefone	Telefone do usuário	Char	11	Not Null
chavePix	Chave PIX do usuário	Varchar	50	Unique

Tabela	Endereço			
Descrição	Endereço cadastrado por um comprador			
Observações	A chave primária dessa tabela é formada pelo código do usuário e pelo CEP			
Campos				
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio (PK, FK, Not Null, Check, Default, Identity)
codigo	Código de identificação da tabela	Int		PK/Identity
bairro	Bairro cadastrado	Varchar	30	Not Null
numero	Numero cadastrado	Int		
cidade	Cidade cadastrada	Varchar	30	Not Null
estado	Estado cadastrado	Char	2	Not Null
codigoUsuario	Chave estrangeira referenciando o código do usuário na tabela Usuário	Int		PK/Identity/FK

Tabela	Venda			
Descrição	Dados das vendas realizadas			
Observações				
Campos				
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio (PK, FK, Not Null, Check, Default, Identity)
codigo	Código de identificação da tabela	Int		PK/Identity
horario	Horário em que a venda foi realizada	Timestamp		Not Null
codigoUsuario	Chave estrangeira referenciando o código do usuário na tabela Usuário, indicando o comprador	Int		FK
codigoEndereco	Chave estrangeira referenciando um endereço da tabela	Int		FK