



Обработка ошибок

как отлавливать ошибки, которые возникают в ходе выполнения, виды ошибок



Исключения

Исключения (exceptions) - ещё один тип данных в Python. Исключения необходимы для того, чтобы сообщать программисту об ошибках.

- Самый простейший пример исключения - деление на ноль

```
1  try:
2      if isinstance(1, int):
3          raise ValueError('вызываем исключение')
4      else:
5          raise TypeError('другое исключение')
6  except ValueError as e:
7      print(f"Ошибка со значением: {e}")
8  except TypeError as e:
9      print(f"Ошибка с типом: {e}")
10 except Exception as e:
11     print(f"Общий обработчик: {e}")
12 else:
13     print('Я выполняюсь, если не было исключений')
14 finally:
15     print('Я выполняюсь в любом случае')
16
```



Ловим ошибки, возникающие в коде

Код, в котором **потенциально** может возникнуть исключение, помещается после ключевого слова `try`. Если в этом коде генерируется исключение, то работа кода в блоке `try` прерывается, и выполнение переходит в блок `except`.

После ключевого слова `except` опционально можно указать, какое исключение будет обрабатываться (например, `ValueError` или `KeyError`). После слова `except` на следующей строке идут инструкции блока `except`, выполняемые при возникновении исключения.

```
1 def up(string):
2     if isinstance(string, str):
3         return string.upper()
4     else:
5         raise TypeError(f"up argument must be a string")
6
7 try:
8     print(up(1))
9 except TypeError as exc:
10    print(f"Возникла ошибка: {exc}")
11
```



Else для try

Инструкция else выполняется в том случае, если исключения не было (если код в блоке try отработал без ошибок)

```
1 def up(string):
2     if isinstance(string, str):
3         return string.upper()
4     else:
5         raise TypeError(f"up argument must be a string")
6
7 try:
8     print(up(1))
9 except TypeError as exc:
10    print(f"Возникла ошибка: {exc}")
11 else:
12    print(f"Код отработал без ошибок")
13
```



Finally

При обработке исключений также можно использовать необязательный блок finally. Отличительной особенностью этого блока является то, что он выполняется вне зависимости, было ли сгенерировано исключение

```
1 def up(string):
2     if isinstance(string, str):
3         return string.upper()
4     else:
5         raise TypeError(f"up argument must be a string")
6
7 try:
8     print(up(1))
9 except TypeError as exc:
10    print(f"Возникла ошибка: {exc}")
11 finally:
12    print('Я выполняюсь в любом случае')
13
```



Rise

Иногда возникает необходимость вручную сгенерировать то или иное исключение. Для этого применяется оператор `raise`, после которого нужно указать класс ошибки

```
1 def up(string):
2     if isinstance(string, str):
3         return string.upper()
4     else:
5         raise TypeError(f"up argument must be a string")
6
7 try:
8     print(up(1))
9 except TypeError as exc:
10    print(f"Возникла ошибка: {exc}")
11
```



Вложенные условия

Обработка исключений может быть вложенная.

Как правило в проекте существует глобальный отлов ошибок, а после идут отловы каких то частных ошибок.

В глобальный попадают все ошибки, чтобы мы их не пропустили, а частные обрабатывают некоторые конкретные случаи

```
1  import random
2
3
4  def dangerous_code():
5      value = random.randint(0, 10)
6      if value % 2 == 0:
7          raise ValueError('Четное значение')
8      return value
9
10
11 try:
12     some_value = 0
13     try:
14         some_value = dangerous_code()
15     except ValueError as exc:
16         print('Возникло вложенное исключение')
17     print(f'Результат: {some_value}')
18 except Exception as exc:
19     print('Возникло исключение')
```

