

Dossier de projet professionnel

2022

MARINA SEGOR

Réalisation de l'application web et mobile

Sommaire

Introduction	4
Présentation en anglais	4
Description du projet	4
La problématique à résoudre	4
La Solution que nous proposons	5
Conception générale	6
Exigences fonctionnelles	6
Exigeances/contraintes du cahier des charges	6
Données des utilisateurs	7
Gestion de projet	8
Equipe	8
Organisation	8
Outils collaboratifs	8
Conception et Prototypage de l'Application	11
Panel Utilisateurs	11
Story Map	12
Wireframe	12
UI Kit & Logo	13
Maquettes	14
Conception BDD	15
Conception Back-end	19
Api Plateforme Symfony	19
Spécifications fonctionnelles	21
Réalisation Back-end	23
La sérialisation	Erreur! Signet non défini.
Les opérations API Plateforme :	23
Connexion avec JwtToken	Erreur! Signet non défini.
PostMan :	27
Concention front-end	28

Veille Securite Veille sur les outils de développement	
Veille Sécurité	39
Veille	39
Test de l'application	39
Get des contact avec axios	35
Formulaire de connexion	32
Réalisation Front-end:	32
Arborescence de l'application	30
Pourquoi expo ?	29
Choix des technos	28

Introduction Présentation en anglais

Hello! My name is Marina, and I'm 40, and I'm working at myCharlotte. And what is myCharlotte?

It's a website which only purposes is to help people who have cancer, to make them feel better on a daily basis

We have what we call partner patients, who fought against cancer once, and who now can guide others, listen to their struggles, and advise them about the different methods that can make them overcome their difficulties, like, practicing yoga, médiation, Pilates and so on…exercices.

They built a first version with no UI/UX, of the website during the pandemia, which was right on point, because people with diseases felt more lonely.

But now they have more and more patients to handle, they have decided to improve it.

And that's why they have recruiting a new team including myself.

But, I'm here today to talk to you about our project school that we called Spies Immo

Description du projet La problématique à résoudre

Un agent immobilier doit gérer ses clients et leurs documents, ils doivent suivre leur contrats, mais ont des difficultés à rester à jour.

Ils veulent gagner du temps lors de la location ou d'une vente d'un bien immobilier.

Certains clients mettent du temps à rendre la totalité des documents, il faut toujours les relancer.

La Solution que nous proposons

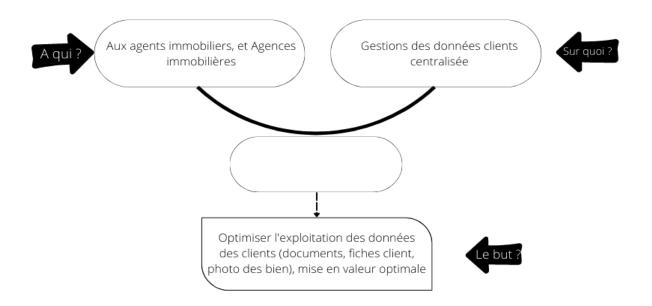
On propose une application mobile, un CRM de gestion clients, dans lequel un agent peut gérer tous ses dossiers clients. Où seront répertoriées toutes les informations nécessaires lors d'une location ou d'une vente d'un bien immobilier.

Pour faire gagner du temps aux agents, on propose une application où l'agent pourra créer et gérer ses clients. Grâce a l'application le suivi des documents sera simplifié et le rappel des documents manquant deviendra automatique.

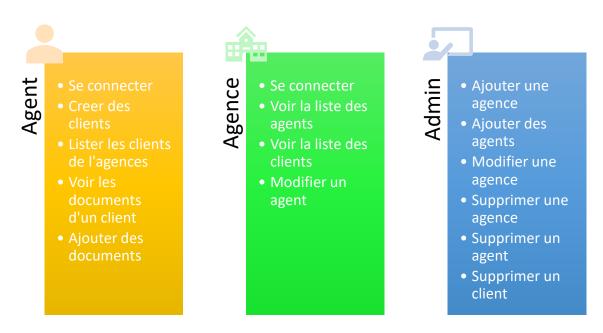
Nous proposons un MVP, une application mobile qui permettra aux Agents de pouvoir créer et gérer leur client.

Une V2 dans laquelle un agent peut récupérer tous les documents d'un client dans un seul PDF et l'envoyer par mail à une tiers personne.

Une V3 qui permettrait aux agents de s'associer à une agence, dans le but de partager des informations comme : Un agenda de RDV ou de vacances.



Conception générale **Exigences fonctionnelles**



*Agence ne fait pas partie du MVP pour l'instant

Exigeances/contraintes du cahier des charges

EC1	Restreindre les actions utilisateurs suivant le niveau d'habilitation
EC2	L'application doit comprendre une API en Symfony
EC3	L'API doit utiliser API Plateforme
EC4	Le version mobile doit être codée avec React Native
EC6	La version Web ne doit être accessible qu'aux admin en react
EC7	Les test de la version web doivent être effectués avec Cypress
EC8	Les test en react native doivent être effectués avec React testing library & jest
EC9	Les test de L'API doivent être effectués avec PostMan

EC10	Les requêtes de L'API doivent être répertoriées dans un fichier Swagger
EC11	Respecter la réglementation RGPD pour les informations des utilisateurs
EC12	Assurer l'intégrité des données
EC13	L'utilisateur doit être notifié des erreurs d'utilisation.
EC14	L'ihm doit être intuitive
EC15	Le partage des clients entre les agents d'une agence doit être réglementé *En Réflexion niveau RGPD et ne concerne pas le MVP
EC16	Une fois désinscrit les données de l'agent ou l'agence seront conservées 6 mois
EC17	En cas de non-connexion pendant 1 an, le compte et les données de l'agence ou l'agent sont automatiquement supprimé

Données des utilisateurs



Dans le cadre de la récolte des données dans l'application, Spies Immo comportera des données sensibles car un agent immobilier devra garder une copie de la pièce d'identité d'un client :

- Sous l'empire du RGPD (entrant en vigueur au 25 mai 2018), les données pouvant permettre une usurpation d'identité (ce qui est le cas des copies de pièces d'identité) sont expressément considérées comme des données sensibles, dont le traitement est en principe interdit. C'était déjà la position de la CNIL.
- Sous l'empire de la loi de 78 comme sous celui du RGPD, il est donc possible de recueillir la date de naissance des clients, mais pas de conserver de copie de leur titre d'identité.

Les données de nos utilisateurs seront conservées 6 mois après leur désinscription. Pour que le consentement soit valide selon le RGPD, il doit être :

• Donné librement • Spécifique • Informé • Sans équivoque

Gestion de projet **Equipe**

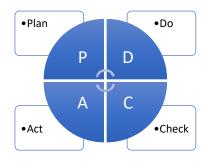






Organisation

Méthode Lean Management : PDCA



- Pour les semaines de cours, des comptes rendus écrits du travail effectué
- Des Réunions bimensuelles sur l'avancée du projet et les objectifs à atteindre

Outils collaboratifs



Discord

Nous avons utilisé discord pour la communication interne, car c'est un outil très permissif, auquel on peut ajouter beaucoup de plugin comme zapier, ou google agenda permettant une gestion du temps optimisée.

Drive

Le drive de google, nous a servi à regrouper toute la documentation créée au cours de l'année.

Whimsical

Pour la consctruction des wireframes

Figma

Pour la conception du logo, des maquettes, et du prototypage de l'interface utilisateur

VSCode

Pour le développement nous avons choisi de travailler avec Visual studio code, car il offre de nombreuses extensions qui facilitent grandement le développement ainsi que la collaboration avec la possibilité de faire du pair programming avec live share par exemple .

GIT

Git est un formidable outil de versionning, j'ai commencé à apprécier ce système de contrôle de version, après avoir lu un livre sur le sujet : "Git par la pratique" et qui explique que ce n'est pas seulement un outil de travail pour les développeurs, mais une philosophie d'organisation de travail.

Et c'est ce qui m'a donné envie de creuser la manière dont on l'utilisait au travail et de mettre en place dans notre projet, d'un commun accord les « conventionals commits »

Conventional Commits

A specification for adding human and machine readable meaning to commit messages

Il s'agit d'une convention qui définit un ensemble de règles afin d'écrire des messages de commits propres.

Exemple:

NewProjetSpiesImmo on ☑ CreateContact [?\$]

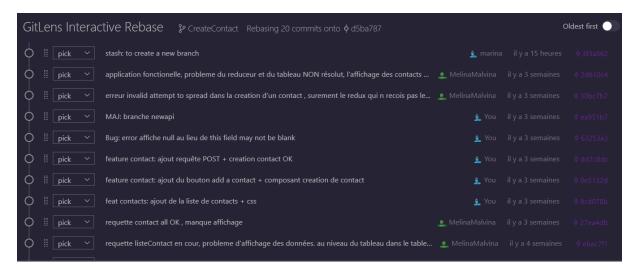
→git commit -m "feat: create ContactComponent"

```
NewProjetSpiesImmo on ☑ CreateContact [?$]

→ git commit -m "fix: asyncstorage import"
```

Et ayant pas mal avancé dans le projet, il a fallu utiliser ce que GIT a de meilleur en terme de réécriture d'historique :

Le GIT rebase interactif



En effet, il offre plusieurs possibilités pour réorganiser ses commits, et avoir un historique propre, nous avons pris pour habitude de commit régulièrement, même si la feature n'est pas terminée, et on se retrouve rapidement avec un grand nombre de commits pas forcément pertinents à avoir dans notre répository.

Et en utilisant le squash, ça permet de fondre les commits les uns dans les autres, et ainsi de pouvoir les regrouper en feature, une fois qu'elle est terminée et fonctionnelle.

Autres possibilités du rebase interactif:

pick = utilise le commit

reword = utilise le commit, mais permet d'éditer le message du commit

edit = utilise le commit, change le message et le contenu du commit

squash = utilise le commit, mais se fond dans le commit précédent

fixup = Elle permet d'automatiquement réorganiser les commits dans le rebase interatif pour mettre les commits avec comme message fixup!

drop = supprime le commit

Conception et Prototypage de l'Application

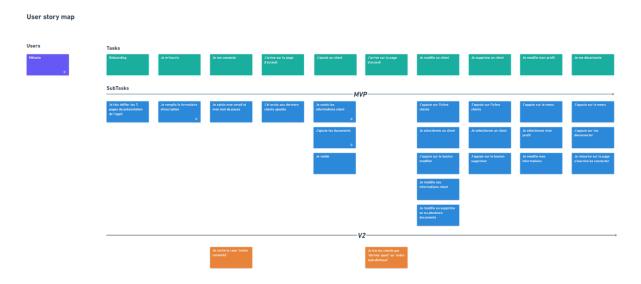
Panel Utilisateurs

Nous avons constitué un panel de 5 utilisateurs potentiels en définissant leurs noms, âges, comportements, lieux d'habitation ainsi que leurs besoins/contraintes. L'objectif étant de faire tester l'application à un potentiel futur utilisateur.

Mélanie "On attrape pas les mouches Background Citation avec du vinaigre" Souhaite que toutes les infos de ses clients soient à portée de main Objectif Motivations Frustration Aime le contact avec les cllients Le manque de visibilité Manque d'organisation Aime résoudre des problèmes Devoir toujours être derriere les clients Passionné Age: 28 ans Travail: Agent immobilier Personnalité Situation: Célibataire Déterminé Grande communication Dynamique Domicile: Marseille Skills Hobbys Agent immobilier : Excel - Communication - Negocation -La plage La gourmandise Le foot relationel

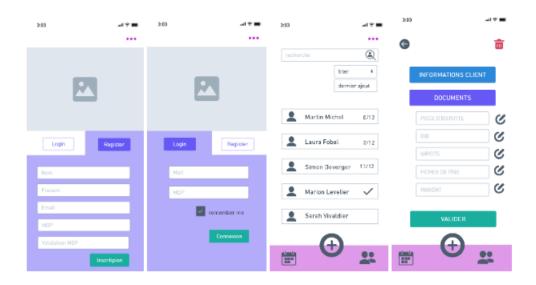
Story Map

Afin de pouvoir évaluer le parcours utilisateur, en fonction des règles métiers, nous avons crée une story map, qui nous a servi, ensuite, pour la création de maquettes



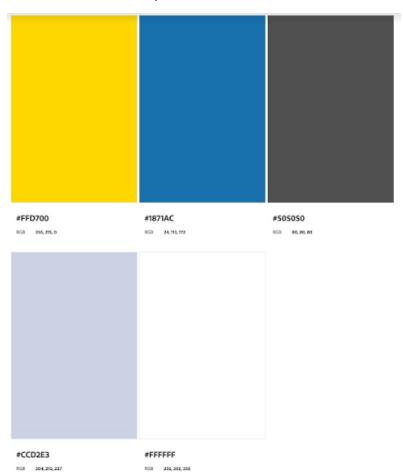
Wireframe

Avant de réaliser le prototype de notre application, nous avons crée des wireframes, pour la partie expérience utilisateur, voici quelques exemples d'écrans :



UI Kit & Logo

Pour notre charte graphique, nous avons choisi des couleurs sobres avec une touche de soleil (car on est quand même dans le sud !)



Avec des déclinaisons de Logo en fonction de la couleur du fond d'écran de l'application

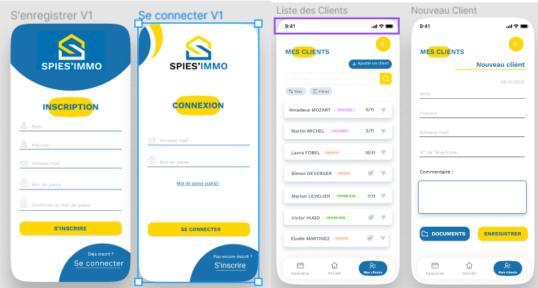




Maquettes

Nous avons fait le choix de créer un onboarding, pour améliorer l'expérience utilisateur, et lui donner envie de découvrir l'application





Grace à ces maquettes, on a eu une meilleure vision des règles métiers attendues, et c'est ainsi qu'on a pu commencer a construire un MCD.

Pendant cette partie du développement les réunions nous nous sommes réunies plus régulièrement, afin de palier aux nombreuses questions techniques. Il y avait pas mal de question technique à prendre en compte concernant les choix pour l'application.

Cette méthodologie nous a permis une marge de manouvre assez large concernant les décisions.

Conception BDD

MCD : Modèle Conceptuel de Données.MOD : Modèle Organisationnel de Données.

MLD : Modèle Logique de Données.MRD : Modèle Relationnel de Données.MPD : Modèle Physique de Données.

I.Étapes du MCD détaillé :

Étape 1 : Identification des entités.

- USER
- CUSTOMER
- DOCUMENT
- AGENCE

Étape 2 : Lister les propriétés des entités.

- AGENCE : name, code d'agence.
- USER : name, firstname, password, email, picture.
- CUSTOMER: name, firstname, email, dateCreation, comment.
- DOCUMENT : name, type, pdf.

attributs dont on ne sait pas encore comment s'y prendre

Étape 3 : Identification des données uniques.

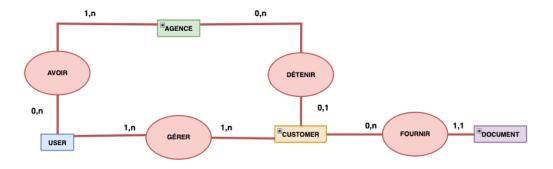
- AGENCE : ID, name, codeAgence.
- USER : ID, name, firstname, password, email, picture.
- CUSTOMER: ID, name, firstname, email, dateCreation, comment.
- DOCUMENT : ID, name, type, pdf.

Étape 4 : Rechercher les associations entre les entités.

- 1 Une agence A un ou plusieurs users.
- 2 Un user peut AVOIR zéro ou plusieurs agences.
- 3 Un customer **EST GÉRER** par un ou plusieurs users.
- 4 Un user peut GÉRER un ou plusieurs customers.
- 5 Une agence **DÉTIENT** zéro ou plusieurs customers.
- 6 Un customer **EST DÉTENU** par zéro ou plusieurs agences.

- 7 Un customer **FOURNIS** un ou plusieurs documents.
- 8 Un document peut **ÊTRE FOURNIS** par un seul customer.

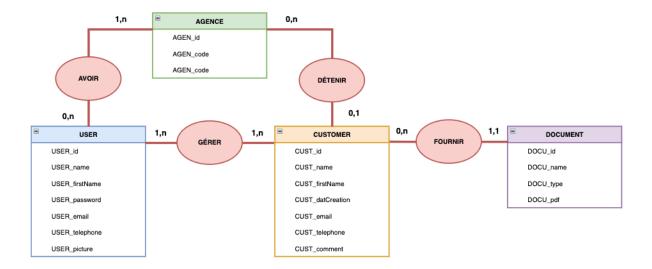
Étape 5 : Identification des cardinalités.



Étape 6 : Normalisation du schéma.

- Normalisation des entités : RAS (il n'y a pas de cardinalité 0,n vers 0,n donc pas de création d'une nouvelle table).
- Normalisation des noms : Entités au singulier, nom des attributs corrects et transparents.
- Normalisation des attributs : Ajout du nom de l'entité (trois premières lettres) au début de l'attribut. Il peut y avoir une ambiguïté entre les tables (ex : plusieurs tables comportent l'attribut name).
- Normalisation des associations : RAS.
- Normalisation des cardinalités : RAS.

Étape 7: MCD final.

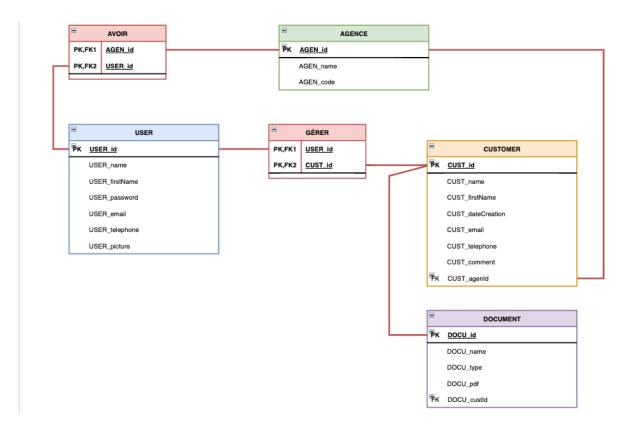


. PASSAGE DU MCD AU MRD -

II. Transformation d'une entité

- USER (USER_id, USER_name, USER_firstName, USER_password, USER_email, USER_telephone, USER_picture)
- AGENCE (AGEN id, AGEN name, AGEN code)
- AVOIR (AGEN id, USER id)
- GÉRER(USER id, CUST id)
- CUSTOMER(CUST_id, CUST_name, CUST_firstName, CUST_dateCreation, CUST_email, CUST_telephone, CUST_comment, CUST_userId = USER_id)
- DOCUMENT(DOCU_id, DOCU_name, DOCU_type, DOCU_pdf, DOCU_custId = CUST_id)
 * Clé étrangère + référence

. PASSAGE DU MRD AU MLD -



. PASSAGE DU MLD AU MPD -

```
USER (
                           CUSTOMER(
                                                       DOCUMENT(
                           CUST id : ENTIER,
USER id: ENTIER,
                                                       DOCU id: ENTIER,
USER_name : CHAÎNE NOT
                           CUST_name : CHAÎNE,
                                                       DOCU_name : CHAÎNE,
                           CUST firstName : CHAÎNE,
                                                       DOCU type: CHAÎNE,
NULL,
                           CUST dateCreation : DATE
                                                       DOCU_pdf : CHAÎNE,
USER firstName : CHAÎNE
                           NOT NULL,
                                                       DOCU custId: ENTIER NOT
NOT NULL,
USER_password : CHAÎNE
                           CUST email: CHAÎNE
                                                       NULL UNIQUE
NOT NULL,
                           UNIQUE,
USER_email: CHAÎNE NOT
                           CUST_telephone : ENTIER,
                           CUST_comment: TEXT,
NULL UNIQUE,
                           CUST userId: ENTIER NOT
USER telephone CHAÎNE,
USER_picture CHAÎNE
                           NULL UNIQUE
)
                           )
AGENCE(
                           AVOIR(
                                                       GÉRER(
AGEN id: ENTIER UNIQUE,
                           AVOIR agenId: ENTIER,
                                                       GERER custld: ENTIER,
                                                       GERER doculd: ENTIER
AGEN name : CHAÎNE,
                           AVOIR userId : ENTIER
AGEN code: ENTIER
```

* TYPE DE DONNÉES * NOT NULL * UNIQUE

Conception Back-end Api Plateforme Symfony



Pour la construction du back-end nous avons fait les choix techniques de coupler Symfony à API Plateforme.

Symfony:

Dans ce projet, nous utiliserons symfony pour gérer plusieurs aspects du projet, la connexion avec token, et la sécurité.

Tout d'abord l'utilisation de symfony était comme dit plus haut une exigence contrainte dans le developpement de l'application, mais symfony à beaucoup d'avantages dont le fait que les projets créés avec cette plateforme sont hautement extensibles en raison de l'architecture modulaire. L'utilisation de bundles et de composants en fait une solution brillante pour les sites Web et les applications de toute taille et complexité.

Et Bien qu'il ne soit pas facile de l'apprendre, on peut toujours trouver une bonne documentation, des cours officiels et le soutien de la communauté qui est très présente.

Api Plateforme:

Dans ce projet nous utiliserons Api plateforme pour créer nos points d'entrée et notre API Rest.

Nous avons utilsé API-Platform car c'est une distribution Symfony qui permet de créer rapidement et simplement de puissantes API REST, au moyen de quelques annotations sur nos Entités. Elle fait partie des distributions officielles de Symfony et on trouve donc une doc à jour avec les dernières versions de Php.

L'aspect de la documentation au format OpenAPI (ex Swagger) est aussi entré en jeu pour notre décision d'utiliser API Plateforme, en effet cela semblait une bonne manière de gagner du temps pour le développement du projet.

Création des routes :

L'utilisation d'API nous a permet de créer directement une API Rest et de gérer les points plus facilement. Api plateforme crée directement les « controller » API-Platform a généré automatiquement pour chaque entité 6 routes par défaut:

- GET /customers : liste toutes les customers
- POST / customer : création de customer
- GET / customer /{id} : affiche les détails d'un customer en particulier
- DELETE / customer /{id} : supprime un customer en particulier
- PATCH / customer /{id} : édite un customer en particulier
- PUT / customer/{id} : remplace un customer

Comment ça marche ?:

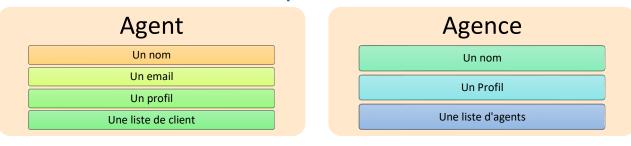
API-Platform vous permet d'activer et/où de désactiver une opération en particulier, ainsi que de customiser chacune des actions. Les informations qui sont remontées lors d'un GET peuvent être aisément configurées par le biais des groupes de sérialisation du Serializer Symfony. De même, les annotations du validateur sur nos propriétés permettent de remonter les erreurs lors des opérations POST, comme on le ferait pour un formulaire classique.

En déclarant ici que mon système de **Customer**> et une ressource d'API, ça va créer automatiquement les points d'entrée rest, (@Apiressources())

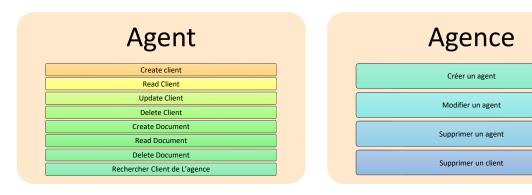
Par défaut ça va utiliser le format REST mais cela fonctionne aussi avec GraphQL

Spécifications fonctionnelles

Caractéristiques utilisateurs



Actions utilisateurs



Les données Gestion des données métier :

Représentent les données liées au cœur de métier de SpiesImmo, elles ont vocation à être persistées.

Document: Client:

➤ Un nom
➤ Un nom

➤ Une date de création ➤ Un prénom

➤ Une date de parution ➤ Un email

➤ un contenu
➤ Une description

➤ Une catégorie
➤ Des documents

➤ Un agent

Données calculées :

Les indicateurs de performance sont calculés à partir des données métiers et des utilisateurs. Ils représentent une situation à un instant donné. Ils ne sont pas persistés.

Indicateur performance agent :

➤ Un nombre de clients par agent

Indicateur performance entreprise:

➤ Un nombre de clients total par agenc

Sécuriser l'accès à l'application aux personnes accréditées :

L'authentification est réalisée via un couple login/mot de passe qui aura été défini à la création du compte utilisateur.

Respecter la réglementation RGPD pour les informations des agents :

Nous ne collectons, sur les agents, seulement les données vraiment nécessaires :

- ➤ Nom
- ➤ Prénom
- > email

L'agent doit signer un formulaire afin qu'il autorise le traitement par la société des données personnelles nous permettant de l'enregistrer dans notre annuaire.

Lors de la suppression de son compte, les informations de l'agent ou de l'agence persisteront pendant 6 mois.

Quand l'utilisateur cesse le paiement sur l'application pendant plus d'un an, ses informations seront automatiquement oubliées.

Réalisation Back-end Les opérations API Plateforme :

Création d'un modèle

Notre premier modèle en api/src/Entity/Customer.php.

Ce modèle sera responsable du stockage des éléments de notre liste client.

Après avoir confirmé que les modèles ont été créés, il est maintenant temps de créer des points de terminaison avec des opérations CRUD. Pour ce faire, nous devons marquer la classe que nous avons créée à l'aide de l' @ApiResource annotation. Notre classe ressemblera à :

```
/**

* @ORM\Entity(repositoryClass=CustomerRepository::class)

* @ApiResource()

*/

* Class Customer

{

/**

* @ORM\Id

* @ORM\GeneratedValue

* @ORM\Column(type="integer")

* //

private $id;

/**

* @ORM\Column(type="string", length=255, nullable=true)

* @Groups(("read:item", "write:Customer:item"))

*/

private $name;

/**

* @ORM\Column(type="string", length=255, nullable=true)

* @Groups(("read:item", "write:Customer:item"))

/**

* @ORM\Column(type="string", length=255, nullable=true)

* @Groups(("read:collection", "read:item", "write:Customer:item"))

* //

* private $firstname;
```

Public / Private:

Définir des attributs privés afin que la personne qui utilise la classe ne puisse pas modifier les attributs de la comme il le souhaite.

Cependant, lorsque ces attributs sont privés, ils sont « inaccessibles » depuis une autre classe. Mais il existe un moyen de les afficher via une méthode get...() et il est tout de même possible de modifier les attributs via une méthode set.

```
//Creation constructour
public function __construct()
{
    $this->datecreation = new \DateTime();
    $this->updateAt = new \DateTime();
}

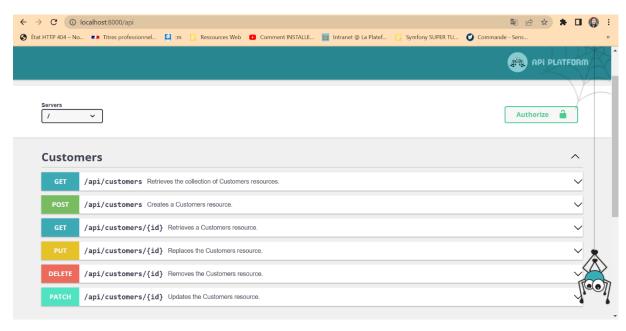
public function getId(): ?int
    {
        return $this->id;
    }

public function getName(): ?string
    {
        return $this->name;
    }

public function setName(?string $name): self
    {
        $this->name = $name;
}
```

Le concept

Le concept fondamental de toute API REST c'est la Ressource. Une ressource est un objet avec un type, des données associées, des relations avec d'autres ressources et un ensemble de méthodes qui opèrent dessus. La ressource est similaire à un objet en programmation orienté objet, avec la différence importante que seules quelques méthodes standard sont définies pour la ressource (correspondant aux méthodes HTTP GET, POST, PUT et DELETE standard), tandis qu'un objet a généralement de nombreuses méthodes.

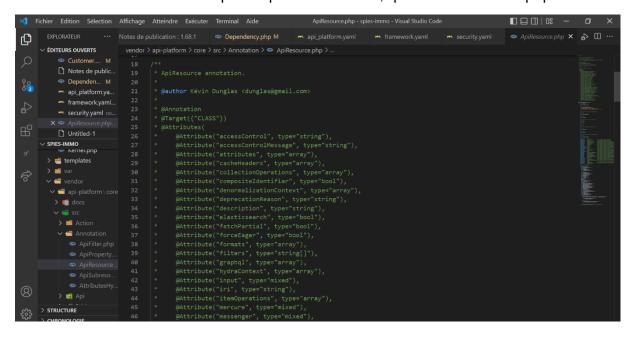


Modification de l'entité à l'aide d'attribut dans Api Plateforme

ApiRessource et Annotation:

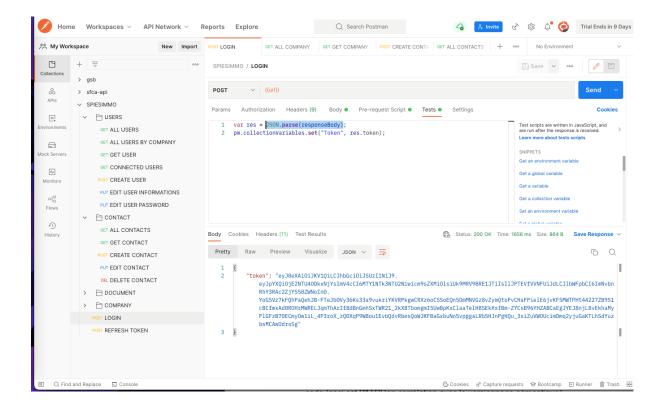
A l'initialisation d'api plateforme, une documentation sur les annotations et fonctionnalités se générent automatiquement.

Notre documentation est basée sur une version antérieure à php8, nous sommes encore avec des annotations plutôt que des attributs, que la version 8 de php utilise.



PostMan:

On écrit une collection postman avec des variables de connexion on a ensuite fait des pre-scripts afin d'automatiser l' url à chaque envoi de requête on récupére également automatiquement le token, un script test de postman qui fait que on n'est pas obligé de modifier le token plein à chaque fois



Grace à Postman, on peut publier un swagger de l'api, qui va permettre d'avoir une documentation simple pour le front-end.

L'onglet Documentation du générateur d'API fournit un emplacement unique pour afficher, créer et gérer toute la documentation de votre API. Postman génère automatiquement des documents API pour tout schéma OpenAPI 3.0 défini dans API Builder. Vous pouvez également ajouter une documentation détaillée à n'importe quelle API en générant une collection à partir de l'API ou en créant un lien vers une collection existante.

Conception front-end

Choix des technos

AVANTAGES:

- 1. Développement rentable.
- 2. Livraison plus rapide des projets d'application.
- 3. Utiliser JavaScript.
- 4. Nécessite des équipes plus petites.
- 5. Avantage de l'Open-Source.
- 6. Fonction de rechargement à chaud.
- 7. Une communauté de développeurs active.
- 8. Excellente performance de l'application.
- 9. Apparence de type native.
- 10. La conception modulaire.

INCONVÉNIENTS:

- 1. Les défis du débogage et de la compatibilité.
- 2. Vous avez toujours besoin de développeurs natifs.
- 3. Dépend de Facebook.
- 4. La gestion de la mémoire n'est pas exceptionnelle.
- 5. Adoption lente des dernières fonctions.
- 7. Défis en matière de sécurité avec JavaScript.
- 8. Problèmes de performance par rapport aux caractéristiques.
- 9. Composants de développement tiers.

redux:

Redux est une librairie externe à React qui se focalise sur la gestion de données dans des applications JavaScript. Il est important de noter que Redux peut également être utilisé avec d'autres applications web réalisées sans React, mais elle est régulièrement associée à ce framework.

Pourquoi expo?

Expo embarque de nombreux outils utiles et des librairies natives pour React Native. Il gère aussi la mise à jour de ces librairies. C'est donc un moyen de démarrer facilement et rapidement son projet.

Expo a l'avantage d'être très simple à configurer et il simplifie grandement la vie des développeurs, à tous les stades du projet :

- Développement : vous vous contentez d'écrire le code, Expo s'occupe du build des applications.
- Test : Expo vous permet de tester et de faire tester vos applications sans avoir à les publier sur les stores. Il suffit d'installer l'application Expo Go et de scanner un QR code pour pouvoir tester une application en développement.
- Publication et mise à jour sur les stores : Expo simplifie la publication des applications sur les stores Apple et Google, et permet de les mettre à jour sans passer par la validation des stores (Over the Air updates).

Expo: les inconvénients

Avant de décider d'utiliser Expo, il faut bien être conscient de ses limites.

Tout d'abord, Expo prend la main sur les processus de build et publish qui ne sont en théorie pas liés à votre framework. Avec Expo ça sera forcément lié à React Native et vous ne pourrez pas capitaliser votre expérience sur d'autres frameworks.

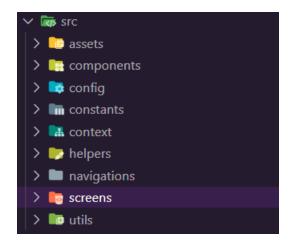
Ensuite, Expo est livré comme on l'a vu avec de nombreuses librairies React Native. C'est intéressant, certes... sauf que même si vous ne les utilisez pas toutes, votre application les chargera quand même.

C'est pourquoi le poids des applications générées par Expo est très élevé : 20 Mo minimum pour iOS, 15 Mo minimum pour Android.

Un autre inconvénient majeur, c'est que malgré toutes ces librairies, il manque des fonctionnalités cruciales à Expo : par exemple, votre application ne pourra pas intégrer d'achats in app, ni utiliser le Bluetooth, et si vous voulez afficher une carte vous serez contraints d'utiliser Google Maps. Ces limites peuvent être carrément bloquantes.

Terminons avec un inconvénient qu'il faut connaître : une application buildée avec Expo ne peut pas être fournie à des enfants de moins de 13 ans car elle embarque des librairies Facebook (même si on ne les utilise pas). Bon à savoir si vous avez un projet qui s'adresse au grand public.

Arborescence de l'application



Faire une architecture dans une logique de déclinaison de composants:

Dossier assets:

- A. fonts
- B. images
- C. thème (dans lequel on définit les couleurs globales)

Ex.: Factorisation du style et centralisation des variables de style afin d'unifier les visuels.

Dossier components:

A. common

Détails : Création de la vue des composants clés de l'application (taille de l'écran, input, button, message)

- a. container (Qui englobe la vue globale de l'application)
- b. customButton
- c. input
- d. message
 - B. Login
- C. SignUp

Détails : Login et SignUp on retrouve le texte, les messages d'erreur et les intéractions avec et entre les éléments de ces composants (inputs, buttons).

Dossier config:

On a créé le fichier env.js dans lequel on importe les deux variables du fichier .env de l'application, dans lequel on a importé l'URL de l'API du backend.

On déclare deux variables une de dev et une de prod, que l'on exporte à l'aide d'une ternaire pour rester en mode développement.

Et on a voulu utiliser le __DEV__ pour simuler un vrai environnement de développement/production.

Dossier constants:

Il centralise les variables des routes et des types d'action.

Dossier context:

A. actions/auth

Détails: Construction des requêtes AXIOS register et loginUser en méthode POST, on récupère les données des props (username du back + assignation du username du front et password), et affichage d'un message success ou fail selon le type de réponse reçue.

B. initialStates

Détails : Dans ces fichiers on définit l'objet et son état pour la connexion/inscription et pour les contacts.

C. reducer

Le provider permet de dispatcher ces états aux enfants.

Détails : On définit les cas d'état d'authentification et d'enregistrement d'un utilisateur. Et de création, suppression, modification d'un contact.

Dossier helpers:

fichier axiosInterceptor.

Détails: va permettre le futur stockage du token (en construction).

Dossier navigations:

Contient nos fichiers de navigation le fichier index.js vient vérifier si on est logués ou pas.,

Ex. : soit on affiche on affiche la page d'accueil avec le drawernavigator soit on affiche le auth navigator.

Détails : ensuite les différents composants authnavigator, drawernavigator, homenavigator, permettent de naviguer au sein de l'application

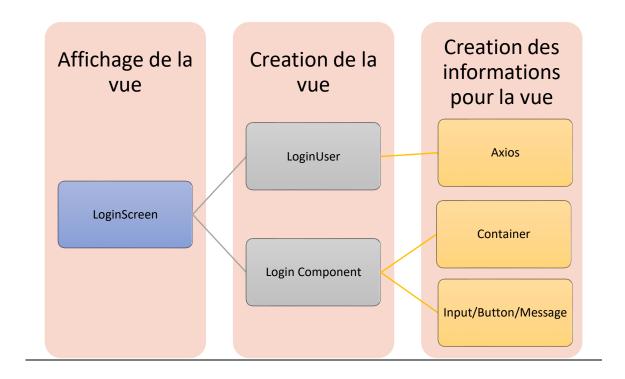
Dossier screens:

Ici on retrouve les composants contacts, login et register qui permettent d'afficher les règles de validation, dans ces composants on y appelle les composants qui se trouvent dans components/common pour l'affichage

Réalisation Front-end:

Formulaire de connexion

Comment c'est construit?



⇒ Login Screen et l'affichage de la vue du formulaire de connexion :

Il dépend de LoginComponent, comme son nom l'indique c'est ici ou sont crées les champs visuels qui servirons à construire la vue. On y importe plusieurs classes créées en amont, comme Input, ou Custom Button.

Effectivement ici, nous pouvons voir dans les imports que nous utilisons par exemple « Text » importé directement de la bibliothèque ReactNative, mais nous n'y importons pas directement input, ou button.

⇒ LoginComponent Création de la vue :

Comme mentionnée plus haut loginComponent est constitué de plusieurs classes par exemple on vient définir la taille du container

Nous avons aussi créé les composants input, et button pour pouvoir les rappeler au besoin. Cela nous permet d'avoir la main sur la réaction des composants, de comprendre leur construction et de leur donner des méthodes qui pourront être rappelées au besoin.

```
| NewPointSelements | Second |
```

⇒ Input nous donnera le rendu d'un input visuel :

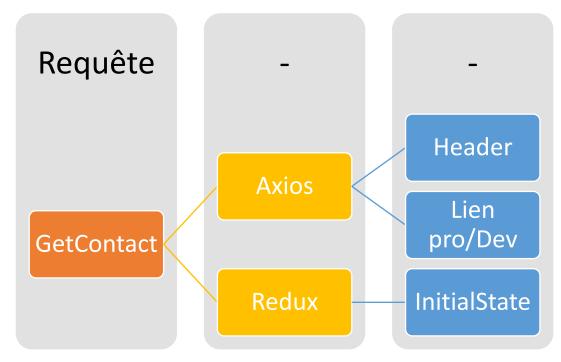
⇒ LoginUser pour la requête :

Login Screen qui dépendra aussi LoginUser dans lequel on retrouve la requête axios On y utilise asyncstorage pour garder le token.

Comme les différents cas ont été paramétrés en amont dans le reducer, on peut les gérer en rappelant uniquement success, loading.

Get des contact avec axios

Comment c'est construit?



ScreenContacts

 Comme pour le formulaire de connexion nous importons nos propres components, ainsi que d'autres appartenant à la bibliothèque React Native

ContactsComponent

- On lui importe les "libraries" nécessaires à l'affichage de la vue de la liste
- Il utilisera le style global de l'application, mais aussi les données reçues pour construire chaque card de contact.

```
MelinaMalvina, il y a 3 semaines | 2 authors (You and others)
import React from "react";
import {useNavigation} from '@react-navigation/native';
EWPROJETSPIES... 🖺 🛱 🖔 🗗
  us index.js
                                                  Import {
    View,
    Text,
    FlatList,
    ActivityIndicator,
    TouchableOpacity,
    Image,
    form "react-native"
       styles.js
  ✓ ☐ CustomButton
       us index.js
       us styles.js
  > 📭 Icon

✓  input

                                           10 } from "react-native";
                                      import AppModal from "../common/AppModal";
import CustomButton from "../common/CustomButton";
import {CONTACT_DETAIL, CREATE_CONTACT} from '../../constants/routeNames';
       us index.js
       us styles.js
  import Message from "../common/Message";
import colors from "../../assets/theme/colors";
import Icon from "../common/Icon";
import styles from "./styles";
       us styles.js
ContactsCo
 ContactsComponent
      us index.js
     styles.js
                                            20 const ContactsComponent = ({
   CreateContactCompone...
                                                   modalVisible,
setModalVisible,
data,
      us index.js
      styles.js
  Login
                                                     loading,
                                                 Js index.js
      us styles.js
  🖊 🗁 Signup

<
     Js index.js
      styles.js
                                                                <Message info message="Aucun contact à afficher" />
/View>
You, le mois dernier • update commits
  confia
  constants
 Js index.js
                                                       const renderItem = ({ item }) => {
RUCTURE
HRONOLOGIE
                                                             onst { lastName, firstName } = ite
```

GetContacts

On gère les cas , de success, loading, et fail grâce à notre reducer

Ainsi, lors du dispatch, il y a juste à préciser les cas

Et l'application sait automatiquement les actions à effectuer

Car elles ont été paramétrées en amont dans le reducer.

```
> config
  constants
                                                                            GET_CONTACTS_LOADING,
GET_CONTACTS_SUCCESS,
from '.../../constants/actionTypes';
import axios from '../../helpers/axiosInstance';
✓ actionTypes

Js index.js
      🎩 general.js
                                                                          export default () => (dispatch) => {
    dispatch({
    type: GET_CONTACTS_LOADING,
   context
  ✓  auth

JS loginUser.js

JS logoutUser.js
                                                                                  xlos
    .get('/contact')
    .then((res) => {
    dispatch({
      type: GET_CONTACTS_SUCCESS,
         Js register.js

✓ ☐ contacts

        us createContact.js
getContacts.js
       uthState.js
contactsInitialState.js
                                                                                      dispatch((err) >
dispatch((
   type: GET_CONTACTS_FAIL,
   payload: err.response
   err.response.data
   : {error: 'Something we'
      us auth.js
     axiosInstance.is
 > 🖿 SideMenu
     us AuthNavigator.is
```

Construction de l'en tête axios

```
import axios from "axios";
import axios from "axios";
import Asyncstorage from '@react-native-async-storage/async-storage
import envs from "../config/env";
                  Js loginUser.js
                  us logoutUser.js
                  Js register.js

✓ i contacts

                                                                                                                            let headers = {};
                  Js createContact.js
                  Js getContacts.js
                                                                                                                            const axiosInstance = axios.create({
    ∨ 🗁 initialStates
                                                                                                                                baseURL: envs.BACKEND_URL,
                                                                                                                                  headers,
             Js authState.js
              us contactsInitialState.js

✓ i reducers

                                                                                                                           console.log(axiosInstance.defaults.baseURL);
             Js auth.js
            us contacts.js
                                                                                                                           axiosInstance.interceptors.request.use(
                                                                                                                              async (config) => {
            const token= awa
            if(token){
           Js Provider.js
                                                                                                                                                                   t token= await AsyncStorage.getItem("token");

✓ Image: Value of the point of the poin
         config.headers.Authorization = `Bearer ${token}`;

✓ Image navigations

   > 🖿 SideMenu
                                                                                                                                                return config;
           Js AuthNavigator.js
           Js DrawerNavigator.js
                                                                                                                                 (error) => {
  return Promise.reject(error);
           Js HomeNavigator.js
          us index.js

✓ Image: screens

   > ContactDetail
                                                                                                                            export default axiosInstance;

✓ ☐ Contacts

             us index.js
     ✓ 🗁 CreateContact
              us index.js
```

Pour gérer les contacts on aura créé des states initiaux

```
src > context > initialStates > 1.5 contactsInitialState.js > 1.6 defau
You, il y a 3 semaines | 2 authors (MisSheena and others)
1 export default {
> ÉDITEURS OUVERTS
∨ NEWPROJETSPIES... [1 □ □ □
        Js index.js
       us general.js
                                                 getContacts: {
       Js routeNames.js
                                                         data: [],
error: null,
loading: false

✓ 
☐ context

✓ actions

      🗸 🛅 auth
         Js loginUser.js
         Js logoutUser.js
                                                         data: {},
error: null,
loading: false
         us register.js

✓ i contacts

         Js createContact.js
         Js getContacts.js
                                                      deleteContacts: {
     initialStates
                                                          data: {},
error: null,
     us authState.js
        s contactsInitialState.js
                                                            loading: false
      ✓ 🗁 reducers
         us auth.js
         us contacts.js
```

Pour pouvoir les utiliser dans le réducteur

Test de l'application

Pour les tests E2E, la documentation suggère d'utiliser les testeurs <u>Detox</u> ou <u>Appium</u>. Ces runners nécessitent que l'application soit construite avant d'exécuter les tests.

Après avoir inspecté la liste des applications open source React Native sur ReactNativeNews/React-Native-Apps, nous navons trouvé aucun test significatif dans la grande majorité d'entre elles!

Pour faciliter nos tests, nous allons utiliser à la fois Cypress et Jest . Nous pensons que ces outils se complètent et nous aideront à obtenir une bonne couverture de notre code. Nous utiliserons Cypress pour nos tests de bout en bout car nous l'avons trouvé assez convivial. Jest sera utilisé pour nos tests unitaires car nous avons vu combien de grandes entreprises l'utilisent avec beaucoup de succès.

Veille

Veille Sécurité

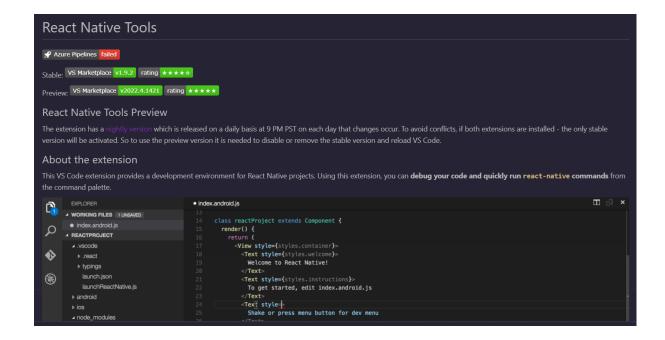
Il existe de nombreux outils permettant d'avoir une veille technologique en continu. Parmi eux, se trouvent les réseaux sociaux tel que Twitter, Facebook, Instagram et Linkedin. Mais il existe également les sites web présentant des articles, comme GoogleActulité, Alvinet et OWASP.

Alvinet est un moteur de recherche qui permet de cibler grâce à des mot clés les sujets qui nous intéresse. Contrairement à GoogleActualité, qui quant à lui, est un service en ligne gratuit qui recueille des articles d'informations en provenant de source sur le web.

Sur les réseaux sociaux j'ai décidé de m'abonner au compte de la CNIL et l'ANSSI Officiel, mais également à plusieurs comptes nommés « Le journal informatique » et « developpez.com » sur Twitter,

Grace au top 10 des failles de cyber-sécurité, publié tous les ans par l'OWASP, nous avons pu préparer notre application à la faille SQL qui consiste à envoyer des injonctions SQL dans les formulaires. Nous avons pu sécurisé ce problème.

Veille sur les outils de développement



Veille des technos mobiles :

Kotlin est un langage de programmation orienté objet et fonctionnel, avec un typage statique qui peut être compilé pour la machine virtuelle Java et qui est aujourd'hui considéré comme le langage recommandé pour le développement d'application Android. Le langage s'apprend relativement rapidement rapidement (la syntaxe est assez familière) et la documentation dispose d'une très bonne série de contenu qui permet d'apprendre progressivement les bases du développement android.

Les plus

- Une très bonne documentation
- Interopérable avec Java et son écosystème
- Des patterns bien définis pour structurer le code
- Très bonne expérience de développement avec Android Studio

Les moins

- On ne cible qu'une seule plateforme
- Composer des vues peut s'avérer complexe (A voir avec jetpack compose)
- Il faut recompiler pour voir les changements

- Des erreurs parfois difficiles à deboguer (dans le cas d'une erreur dans le XML par exemple)
- Verbeux

Développement cross-platform avec Flutter

Flutter est une technologie qui permet de développer des application cross-platform avec un seul et même code. Il se repose sur le langage Dart, qui est un langage de programmation orienté objet avec un typage statique qui peut être utilisé avec une compilation just-in-time (JIT) pendant le développement et ahead-of-time (AOT) pour la production.

Pour le rendu, Flutter utilise son propre moteur et ne se repose pas sur les composants natifs.

Les plus

- Une interface unique quelques soit la plateforme
- Le rechargement à chaud
- De nombreux composants offerts par défaut
- Un fonctionnement simple (découpage en composant)

Les moins

- La syntaxe n'est pas très lisible pour déclarer les vues
- Le système de navigation n'est pas clair
- Les performances du moteur de rendu peuvent être inconsistantes et difficile à déboquer.

Reat native permet d'utiliser la librairie React pour développer des applications natives. Le code ne va pas être compilé en natif mais sera éxécuté par un moteur JavaScript qui communiquera avec la couche native pour générer l'interface..

Les plus

- Facile à prendre en main si on connait react
- Un écosystème bien fourni

Les moins

- Il faudra chercher des librairies tiers très rapidement
- Toujours pas en version 1.0
- Il faudra faire attention aux performances
- Certains composants n'ont pas la même apparence suivant les plateformes

Conclusion

Au delà des retours sur les différentes approches l'important est ici de vous montrer comment se passe la veille et comment on peut rapidement explorer les spécificités de certaines technologies pour se faire une idée de leur fonctionnement. Ce travail de veille est important car il permet de comprendre les besoins auxquelles ces technologies répondent et quant leur utilisation est optimale.

- Kotlin, si on ne cible qu'Android et que l'on veut utiliser les éléments natifs.
- Flutter, si on veut une interface cross-platform identique et si on utilise Material Design.
- React native, si on connait déjà React.