

Exercice 29 - While – Le Nombre Mystère

Objet : Comprendre les fonctionnalités de lecture, d’affichage et de concaténation de la Console **VB.NET** avec des variables type **CHAINE** et **NOMBRE**

Sujet : Créez un nouveau projet dans la solution « **Exercices** » nommé « **Exercice29-WhileNombreMystere** » et faire un programme permettant de trouver un nombre généré aléatoirement entre **1** et **50**.

- Indiquez à l’utilisateur que le nombre mystère est soit plus grand ou plus petit que la saisie tant que la bonne réponse n’est pas trouvée.
- Pour déclarer un nombre aléatoire : **Random** aleatoire = new **Random**();
- Pour générer un nombre aléatoire après déclaration : **int nbMystere = aleatoire.Next(1, 51);**
- Comptez le nombre de coups et l’afficher une fois la partie terminée.

```
--- Trouver le nombre mystère ---

J'ai généré aléatoirement un nombre entre
    1 et 50, à vous de le trouver !

Veuillez saisir un nombre : 25
    Le nombre mystère est plus grand
Veuillez saisir un nombre : 30
    Le nombre mystère est plus grand
Veuillez saisir un nombre : 35
    Le nombre mystère est plus grand
Veuillez saisir un nombre : 40
    Le nombre mystère est plus petit
Veuillez saisir un nombre : 37

Bravo !!!! Vous avez trouvé le nombre mystère !
    Vous avez trouvé en 5 coups.

Appuyez sur Enter pour fermer le programme...
```

- Effectuer l’affichage du résultat dans la console comme indiqué dans l’exemple ci-dessus.