Exercice 10 – If...Else...Voyelle

<u>Objet :</u> Comprendre les fonctionnalités de lecture, d'affichage et de concaténation de la Console **VB.NET** avec des variables type **CHAINE** et **NOMBRE**

<u>Sujet</u>: Créez un nouveau projet dans la solution « *Exercices* » nommé « *Exercice10-IfElseVoyelle* » et réalisez le programme permettant définir si la lettre saisie par l'utilisateur est une consonne ou voyelle :

```
--- La lettre est-elle une voyelle ? ---
Entrez une lettre : a

Cette lettre est une voyelle !

Appuyez sur Enter pour fermer le programme...
```

```
--- La lettre est-elle une voyelle ? ---
Entrez une lettre : z

Cette lettre est une consonne !

Appuyez sur Enter pour fermer le programme...
```

Stockez la saisie utilisateur dans une variable de type string.

- Utilisez une structure if...else afin de retourner la réponse à l'utilisateur.
- Effectuer l'affichage du résultat dans la console comme indiqué dans l'exemple ci-dessus.
- Pour améliorer le programme, il doit pouvoir évaluer toutes la saisie utilisateur, majuscule comme minuscule. Pour cela utilisez la méthode ToUpper() (permet de mettre une chaine de caractères en majuscule) avec la variable string.