

## Exercice 31 – Gestion des notes (Menu)

Objet : Comprendre les fonctionnalités de lecture, d’affichage et de concaténation de la Console **VB.NET** avec des variables type **CHAINE** et **NOMBRE**

Sujet : Créez un nouveau projet dans la solution « **Exercices** » nommé « **Exercices31-DoLoop-GestionNoteMenu** » et faire un programme permettant de connaître la meilleure, la moins bonne et la moyenne, pour une saisie de « n » notes :

- La meilleure note
- La moins bonne note
- La moyenne des notes

```
--- Gestion Notes avec Menu ---  
  
1----Saisir les notes  
2----La plus grande note  
3----La plus petite note  
4----La moyenne des notes  
0----Quitter  
  
Faites votre choix =>
```

```
----- Saisir les notes -----  
(999 pour stoper la saisie)  
  
Merci de saisir la note 7 (sur /20) : 15  
Merci de saisir la note 8 (sur /20) : 18  
Merci de saisir la note 9 (sur /20) : 12  
Merci de saisir la note 10 (sur /20) : 8  
Merci de saisir la note 11 (sur /20) : 5  
Merci de saisir la note 12 (sur /20) : 2  
Merci de saisir la note 13 (sur /20) : 10  
Merci de saisir la note 14 (sur /20) : az  
      Erreur de saisie, merci de saisir un chiffre/nombre!  
Merci de saisir la note 14 (sur /20) : 25  
      Erreur de saisie, la note est sur 20 !  
Merci de saisir la note 14 (sur /20) : 999  
  
Appuyez sur Enter pour retourner au menu principal...
```

```
----- La plus grande note -----  
  
La note la plus grande est : 18/20  
  
Appuyez sur Enter pour retourner au menu principal...
```

```
----- La plus petite note -----  
  
La note la plus petite est : 2/20  
  
Appuyez sur Enter pour retourner au menu principal...
```

```
----- La moyenne des notes -----  
  
La moyenne est de : 10/20  
  
Appuyez sur Enter pour retourner au menu principal...
```

- Vous devez concevoir une interface utilisateur (User Interface) en utilisant deux **do...Loop** et un **SelectCase**.
- Cette interface devra fonctionner tant que l'utilisateur ne saisit pas 0. Pour fermer le programme, utilisez la méthode : `Environment.Exit(0)` ;
- Afin de nettoyer la console entre chaque menu, utilisez : `Console.Clear()` ;
- Effectuer l’affichage des résultats dans la console comme indiqué dans les exemples ci-dessus.